

java2

Superclasse: ContaBancaria

Atributos:

- senha (String): usada para autenticação.
- numero (int): número único que identifica a conta.
- saldo (double): valor em dinheiro disponível na conta.

Métodos:

- Construtor que inicializa todos os atributos.
- Métodos get e set para acessar e modificar os atributos.
- Método abstrato Saca(double valor): será implementado de maneira específica nas subclasses para definir as regras de saque.

Subclasse: ContaCorrente

Atributos:

- quantidadeTransacoes (int): número de transações realizadas.
- limiteChequeEspecial (double): valor do limite que permite saldo negativo.

Método Saca:

- Permite saque mesmo que o saldo fique negativo, respeitando o limite do cheque especial.

Subclasse: ContaPoupanca

Atributos:

- taxaRendimento (double): percentual de rendimento mensal da poupança.

Método Saca:

- Permite saque apenas se o valor solicitado for positivo e não exceder o saldo da conta.

Aplicativo Simulador de Caixa Eletrônico

O aplicativo começa com criação de uma lista de contas do tipo ContaBancaria e entra no loop principal onde apresentará um menu com as seguintes opções:

1. Criar Conta Corrente

- Solicita o número da conta e a senha.
- Cria uma nova conta corrente com saldo inicial igual a zero.
- Adiciona a conta ao vetor.

2. Criar Conta Poupança

- Solicita o número da conta e a senha.
- Cria uma nova conta poupança com saldo inicial igual a zero.
- Adiciona a conta ao vetor.

3. **Sacar**

- Solicita o número da conta, a senha e o valor a ser sacado.
- Verifica se a conta existe e se a senha está correta.
- Chama o método de saque e saca de acordo com as regras de cada conta (limite de cheque especial para ContaCorrente e saldo positivo para ContaPoupanca).

4. **Depositar**

- Solicita o número da conta e o valor a ser depositado.
- Verifica se a conta existe.
- Adiciona o valor ao saldo da conta.

5. **Verificar Saldo**

- Solicita o número da conta e a senha.
- Verifica se a conta existe e se a senha está correta.
- Exibe todos os dados da conta, exceto a senha.

6. **Sair**

- Exibe mensagem de saída e encerra o programa.