

Nomes: Jéssica Cordeiro
Anderson Conforto
Guilherme Domingues
Marcelo Souza
Vinicius Menezes
Luciano Pedro

Projeto Integrador - Atividade 1 - Grupo 5

1● O problema social a ser trabalhado:

Pensamos em abordar o tema de trabalho decente/crescimento econômico, e vida na água, pois a ideia do projeto é diminuir o descarte indevido dos lixos recicláveis e sim transformá-los em matérias primas para os artesãos, de tal forma que gere um ciclo rentável tanto para eles(artesãos) quanto para o meio ambiente.

2● Impacto dele na sociedade:

Estaríamos apoiando artesãos expondo os seus trabalhos no âmbito online, assim dando mais visibilidade e alcance à eles. Além disso os produtos produzidos por eles serão feitos com materiais reciclados tendo um impacto diretamente na melhoria do meio ambiente e ao mesmo tempo gerando economia para os mesmos.

3● Motivação do grupo para a resolução desse problema:

A nossa motivação seria dar uma oportunidade de ajudar os artesãos de forma que publiquem seus serviços e mostrem seus produtos, por meio de um canal especializado (e-commerce), pois com a pandemia muitas empresas e pequenos empreendedores tiveram que se reinventar. Assim, conseguiria acessar uma maior quantidade de pessoas de uma só vez, daria uma renda mais fixa e segura para eles...

4● Motivo da escolha do modelo do app:

A motivação do grupo é ajudar os pequenos empreendedores e o melhor canal para isso seria a internet para atingir a maior quantidade de pessoas, o melhor meio para realizarmos esse canal, seria o e-commerce, onde os artesãos

iriam se cadastrar e publicar seus próprios produtos, basicamente seria um mercado livre, porém voltado somente para os artesãos.

5● Descrever o software planejado para solucionar este problema definindo um tipo de produto no modelo E-COMMERCE ou um um tipo de tema para serem abordados nas postagens (REDE SOCIAL).

Para colocar em prática esse projeto iremos iniciar com Eclipse IDE para desenvolvimento, MySQL para a criação de um banco de dados e o SpringBoot para o framework e provavelmente vamos usar UML(para a elaboração da estrutura dos projetos do software)...