

Reporte de documentación

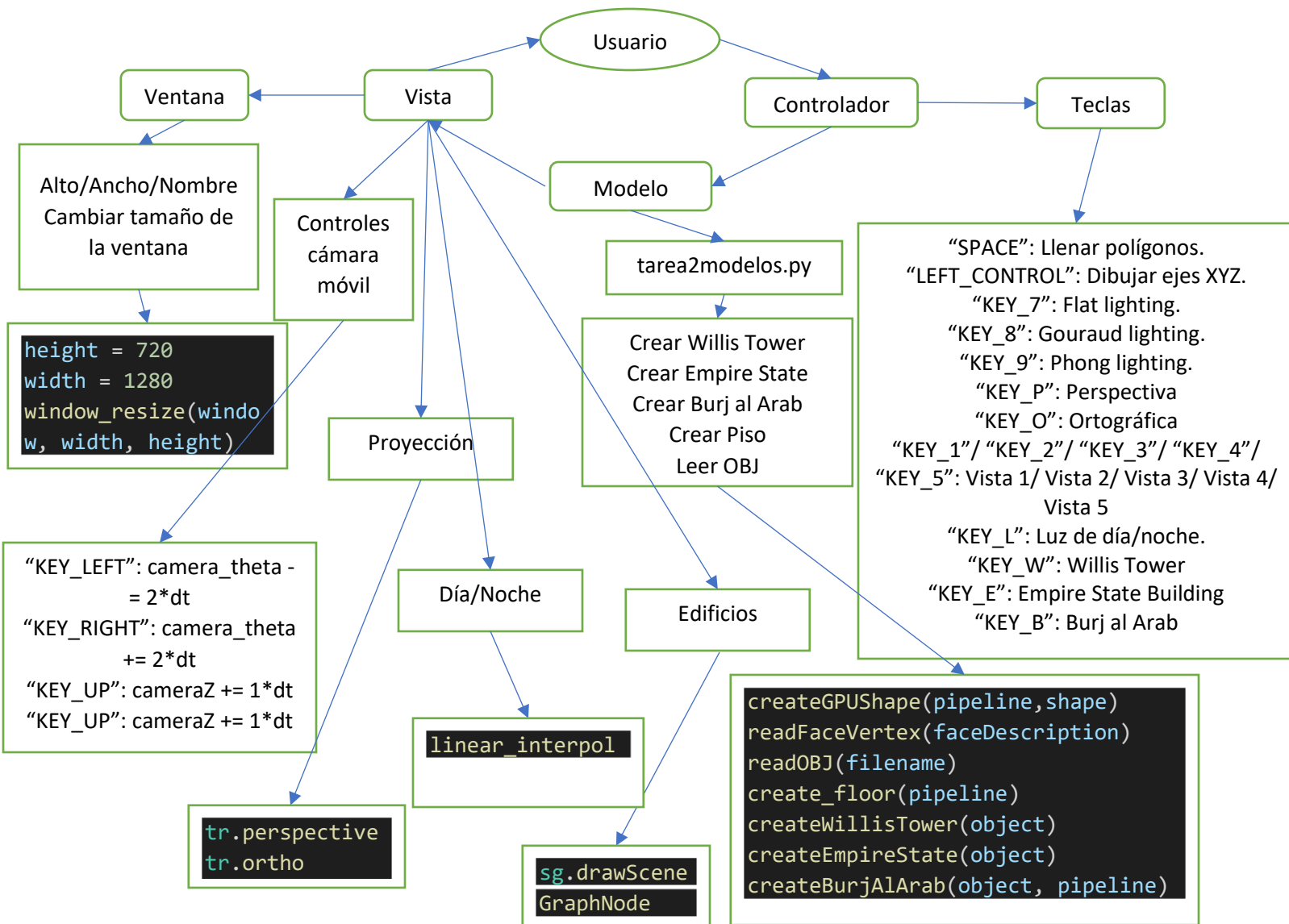
José Videla

27 de mayo, 2022

Solución Propuesta

Arquitectura de la solución

Se usó el diseño Modelo-Vista-Controlador, en donde el usuario utiliza el controlador para manipular el modelo, el modelo a su vez, altera la vista que finalmente verá el usuario pudiendo este actualizarlo, generando un bucle.



Instrucciones de Ejecución

En el código se utilizan las librerías: numpy, PyOpenGL, glfw, copy, sys, os.path y grafica.

Argumentos que recibe

Argumento 0: nombre del programa (building_viewer.py)

Teclas de control

“SPACE”: Llenar polígonos.

“LEFT_CONTROL”: Dibujar ejes XYZ.

“KEY_7”: Flat lighting.

“KEY_8”: Gouraud lighting.

“KEY_9”: Phong lighting.

“KEY_P”: Perspectiva

“KEY_O”: Ortográfica

“KEY_1”/ “KEY_2”/ “KEY_3”/ “KEY_4”/ “KEY_5”: Vista 1/ Vista 2/ Vista 3/ Vista 4/ Vista 5

“KEY_L”: Luz de día/noche.

“KEY_W”: Willis Tower

“KEY_E”: Empire State Building

“KEY_B”: Burj al Arab

Resultados

Aquí se adjuntan imágenes de los resultados del programa.

