1. При открытии программы пользователь видит перечень тусовок (последние сверху)

1.1 Если тусовок нету, ему предлагают создать новую

1.1.1 При создании новой тусовки пользователь вводит количество людей (для каждого вводит имя), количество дней тусовки

1.1.2 Количество людей может быть 2-10

1.1.3. Количество дней может быть 1-5

1.2 Если тусовки есть он может выбрать любую и зайти в нее

2. Когда пользователь заходит в тусовку он видит таблицу. По горизонтали тусовщики, по вертикали дни тусовки

2.1 В правом нижнем углу есть кнопка «Закинуть бабки» («Создать новую оплату»)

2.2 В каждой ячейке таблицы на пересечениях стоят числа — это значения в гривнах сколько в плюсе или минусе этот тусовщик в этот день

2.2.1 К примеру, если Валерчик закинул 300грн за бухлишко и это единственный закидон лавешки в этот день и бухали все, то вся движуха из 6 человек (с ним) скидывается ему по полтинничку. Считается только за этот день. Значит у всех будет в этот день по «-50» а у Валерчика будет «+250»

2.3. Таким образом видно в какие долги залез или вылез каждый тусовщик за каждый день. В конце строчки есть общий итог по каждому тусовщику — сколько потратил или сколько за всех позакидывал.

3. Когда пользователь заходит в определенного тусовщика в таблице (нажимает на него), открывается его страница. На странице тусовщика есть инфа

1. когда он сколько за что закидывал, кто пил
2. сколько он кому за что должен
3. сколько ему кто за что должен ( в каком виду это отбражать еще уточняется)

4. Когда пользователь нажимает на ячейку где кто-то в плюсе или минусе в определенный день, открывается окно где написано списком кому он и за что должен и сколько, кто сколько за что должен ему.

4.1 Он может выбрать пункт списка, появится окошко — «отменить» или «лавешку вернули»

4.2 При нажатии на «отменить» ясен перец нихрена не происходит

4.3 При нажатии на «лавешку вернули» обнуляется долг (минус тому кто должен был) и закидон (плюс тому кто закидывал). Таким образом значения в ячейках становятся ближе к нулю

5. При нажатии на день выводится перечень закидонов.

5.1 Можно зайти в каждый закидон и посмотреть кто когда за что закидывал, кто пил

6. При создании нового закидона тусовщик вводит:

1. В какой день это было
2. Кто пил
3. Кто закинул бабки
4. Сколько закинул бабки
5. Бабки делятся на всех кто пил поровну

6\* бонус. Когда все дни закончились, все всем все вернули. Можно зайти в каждого тусовщика и просмотреть когда сколько и за что он профукал бабки. И общий тотал за тусовку по тусовщику.

\*\*Макеты будут позже. Начни думать архитектуру, логику. У тебя время 01.01.17 — 20.01.17.

13.01 ты должен высрать первую демоверсию. Я ее потесчу пару дней и 16.01 — 20.01 у тебя на доработку и фикс багов.