

KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS
INFORMATIKOS FAKULTETAS

OBJEKTINIS PROGRAMAVIMAS I (P175B118)
Laboratorinio darbo ataskaita

Atliko:

IFF-5/7 gr. studentas

Viktorija Ražaitė

2015 m. spalio 17 d.

Priėmė:

Lektorius Dr. Mindaugas Jančiukas

TURINYS

1. Objektų rinkinys	3
1.1. Darbo užduotis	3
1.2. Programos tekstas	3
1.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai	6
1.3.1 Pradiniai duomenys	6
1.3.2 Rezultatai	6
Konteineris	7
1.4. Darbo užduotis	7
1.5. Programos tekstas	7
1.6. Pradiniai duomenys ir rezultatai	13
1.6.1 Pradiniai duomenys	13
1.6.2 Rezultatai	14
2. Susieti objektų rinkiniai	17
2.1. Darbo užduotis	17
2.2. Programos tekstas	17
2.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai	17
3. Teksto analizė ir redagavimas	18
3.1. Darbo užduotis	18
3.2. Programos tekstas	18
3.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai	18
4. Sudėtingesnis konteineris	19
4.1. Darbo užduotis	19
4.2. Programos tekstas	19
4.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai	19

1. Objektų rinkinys

1.1. Darbo užduotės

7. WCG turnyras. Kaune vyksta atrankinis kompiuterinio žaidimo „League of Legends“ turnyras. Žaidime dvi penkių žaidėjų komandos kovoja tarpusavyje valdydamos skirtingus čempionus, siekdamos sunaikinti priešininkų bazės gilumoje stovintį „Nexus“. Duomenų faile pateikta informacija apie pirmo rato dalyvius ir jų rezultatus: vardas, pavardė, komanda, pozicija, čempionas, sunaikinimai(K), dalyvavimai sunaikinimuose(A).

- Raskite žaidėją, pademonstravusį geriausią asmeninį rezultatą. Palyginimui naudokite vadinamąjį KA rodiklį (K+A). Ekrane atspausdinkite jo vardą, pavardę, komandos pavadinimą, poziciją bei naudotą čempioną.

- Raskite, kuris čempionas buvo naudotas „universaliausiai“ (daugiausiai skirtingų pozicijų). Ekrane atspausdinkite čempiono pavadinimą, bei kokiose pozicijose jis buvo naudotas.

- Sudarykite „Top“ pozicijoje žaidusių žaidėjų sąrašą, į failą „Top.csv“ įrašykite žaidėjų komandos pavadinimus, pavardes, vardus, naudoto čempiono pavadinimą.

1.2. Programos tekstas

```
Klasė
using System;

namespace _7Uzd
{
    class Turnyras
    {
        public string Vardas { get; set; }
        public string Pavarde { get; set; }
        public string Komanda { get; set; }
        public string Pozicija { get; set; }
        public string Cemp { get; set; }
        public int Sunaik { get; set; }
        public int Zuvo { get; set; }
        public int Dalyvav { get; set; }

        public Turnyras()
        {
        }

        public Turnyras(string vardas, string pavarde, string komanda, string
pozicija, string cemp, int sunaik, int zuvo, int dalyvav)
        {
            Vardas = vardas;
            Pavarde = pavarde;
            Komanda = komanda;
            Pozicija = pozicija;
            Cemp = cemp;
            Sunaik = sunaik;
            Zuvo = zuvo;
            Dalyvav = dalyvav;
        }
    }
}

Programa
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;
```

```

namespace _7Uzd
{
    class Program
    {
        public const int MaxZaid = 50; //maksimalus zaideju skaicius

        static void Main(string[] args)
        {
            Turnyras[] turnyras;
            int turnCount = 0;
            int maxRod;
            ReadData(out turnyras, out turnCount); //nuskaitomi duomenys is
            duomenu failo
            using (StreamWriter writer = new StreamWriter(@"Duomenys.txt"))
            {
                for (int i = 0; i < turnCount; i++)
                {
                    writer.WriteLine("{0,-10} | {1,-15} | {2,-15} | {3,-10} | {4,-10} | {5,-5} | {6,-5} | {7,-5}", turnyras[i].Vardas, turnyras[i].Pavarde,
                    turnyras[i].Komanda, turnyras[i].Pozicija, turnyras[i].Cemp, turnyras[i].Sunaik,
                    turnyras[i].Zuvo, turnyras[i].Dalyvav);
                }
                //writer.WriteLine("Komanda,Pavarde,Vardas,Cempionas");
            }

            GerAsmRez(turnyras, turnCount, out maxRod); // maxRod - didziausias
            rodiklis GerAsmRez - Geriausias asmeninis rezultatas
            Console.WriteLine(" ");
            // Lenteles paruosimas
            Console.WriteLine("-----");
            Console.WriteLine("-----Zaidejas(zaidejai)-pasieke-geriausia-
            asmenini-rezultata-----");
            Console.WriteLine("-----");
            Console.WriteLine(" Vardas, pavarde | Komanda | Pozicija |
            Cempionas ");
            Console.WriteLine("-----");
            for (int i = 0; i < turnCount; i++)
            {
                //Apskaiciuojamas KA rodiklis
                if (turnyras[i].Sunaik + turnyras[i].Dalyvav == maxRod)
            //Duomenu surasymas i faila
            {
                Console.WriteLine(" {0} {1} | {2} | {3} | {4} ",
                turnyras[i].Vardas, turnyras[i].Pavarde, turnyras[i].Komanda,
                turnyras[i].Pozicija, turnyras[i].Cemp);
                Console.WriteLine("-----");
            }
        }
        }
        Univers(turnyras, turnCount); // universaliausio cempiono
        ieskojimas
        TopPozicija(turnyras, turnCount); // Top pozicijos zaideju radimas

    } // Randami zaidejai zaidziantys top pozicijoje
    private static void TopPozicija(Turnyras[] turnyras, int turnCount)
    {
        using (StreamWriter writer = new StreamWriter(@"Top.csv")) //duomenys
        bus rasomi i excel programa
        {
            writer.WriteLine("Komanda,Pavarde,Vardas,Cempionas");
            //Lenteles paaiskinimai
            for (int i = 0; i < turnCount; i++) // ima is masyvo
            zaideju pozicijos pavadinimus ir lygina

```

```

        { // jei pozicija lygi
zodziui 'Top', tuomet
            if (turnyras[i].Pozicija == "Top") // i excel irasomas
komandos pavadinimas, zaidejo paverde vardas ir cempionas kuriame zaidziama
                writer.WriteLine("{0},{1},{2},{3}", turnyras[i].Komanda,
turnyras[i].Pavarde, turnyras[i].Vardas, turnyras[i].Cemp);
        }
    } // Universaliausio cempiono ieskojimas, tai tas kuriame zaidzia
daugiausiai zaideju skirtingomis pozicijomis
    private static void Univers(Turnyras[] turnyras, int turnCount)
    {
        int[] PozicMas = new int[turnCount]; // sukuriamas naujas masyvas,
jame bus saugoma tam tikro cempiono skirtingu poziciju skaicius
        for (int i = 0; i < turnCount; i++)
            for (int j = i+1; j < turnCount; j++)
            { //lyginama, jei cempiono vardai tokie patys ir jei skiriasi
pozicijos
                if ((turnyras[i].Cemp == turnyras[j].Cemp) &&
(turnyras[i].Pozicija != turnyras[j].Pozicija))
                {
                    PozicMas[i] += 1; //pridedamas vienetas prie poziciju
skaiciaus
                }
            }
        int max = 0; // ieskoma didziausios reiksmes numeriukas
        for (int i = 0; i < turnCount; i++)
        {
            if (PozicMas[i] > max) //jei poziciju skaicius didesnis uz max,
kuris pradzioje yra lygus 0
                max = PozicMas[i]; // tuomet jis pakeiciamas i didesni
        }
        Console.WriteLine(); // Surasomi duomenys, kurie bus spausdinami
ekrane
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine("Cempionas, kuris buvo naudotas universaliausiai:|
{0} ", turnyras[max-1].Cemp);
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine(" Pozicijos, kuriose buvo zaidziama: | {0}
", turnyras[max-1].Pozicija);
        for (int i = 0; i < turnCount; i++) //Renkamos skirtingos pozicijo.
Einama per visa masyva ir ieskoma, jei
        { // cempionato, turincio daugiausiai poziciju numeriukas
sutampa, tuomet tikrinama ar poziciju pavadinimai skiriasi
            if ((turnyras[max-1].Cemp == turnyras[i].Cemp) && (turnyras[max-
1].Pozicija != turnyras[i].Pozicija))
                Console.WriteLine("{0} ", turnyras[i].Pozicija); // Ir
rezultatas spausdinamas ekrane
            }
        Console.WriteLine(""); //| lenteles uzbaigimas, jis nera cikle,
kadangi neaisku, kuris skaicius bus paskutinis cikle
        Console.WriteLine("-----");
    } // funkcija nustatanti geriausia asmenini rezultata pagal KA
rodikli
    private static void GerAsmRez(Turnyras[] turnyras, int turnCount, out int
maxRod)
    {
        maxRod = 0; //Pradzioje rodiklis prilyginamas 0
        for (int i = 0; i < turnCount; i++)
        { //jei sunaikinimu skaicius su dalyvavimo skaiciu yra
didesnis uz maxRodikli
            if (turnyras[i].Sunaik + turnyras[i].Dalyvav > maxRod)

```

```

        maxRod = turnyras[i].Sunaik+turnyras[i].Dalyvav; //tuomet jis
priskiriamas maxRodikliui
    }
}
//failo nuskaitymas
private static void ReadData(out Turnyras[] turnyras, out int turnCount)
//parsines sias reiksmes
{
    turnCount = 0; //kiek is viso yra zaideju
    turnyras = new Turnyras[MaxZaid]; //maksimalus zaideju skaicius
    using (StreamReader reader = new StreamReader("Data.csv"))
    {
        string line = null;
        while (null != (line = reader.ReadLine()))
        {
            string[] values = line.Split(','); // kaip bus skiriama eilute
            string vardas = values[0];
            string pavarde = values[1];
            string komanda = values[2];
            string pozicija = values[3];
            string cemp = values[4];
            int sunaik = int.Parse(values[5]);
            int zuvo = int.Parse(values[6]);
            int dalyvav = int.Parse(values[7]);
            Turnyras turnyr = new Turnyras(vardas, pavarde, komanda,
            pozicija, cemp, sunaik, zuvo, dalyvav);
            turnyras[turnCount++] = turnyr; //skaitliuka didina vienetu
        }
    }
}
}
}
}

```

1.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai

1.3.1 Pradiniai duomenys

Failas : Data.csv

```

Arnas,Sofauskas,FFBL,Top,Jarvan IV,3,0,5
Gailė,Pagalvytė,FFBL,Mid,Annie,1,1,5
Jonas,Kėdžius,FFBL,AD,Ashe,3,1,5
Radvilė,Stalėiukaitė,FFBL,Support,Taric,0,0,8
Ignas,Lovauskas,FFBL,Jungle,Amumu,1,1,6
Indrė,Langaitė,Rainbow Dash,Top,Jarvan IV,8,0,10
Diana,Paveikslaitė,Rainbow Dash,Mid,Ahri,3,4,3
Dainius,Lentauskas,Rainbow Dash,AD,Vein,6,1,10
Vytenis,Dėpiauskas,Rainbow Dash,Support,Annie,2,1,17
Raigardas,Knygius,Rainbow Dash,Jungle,Lee Sin,1,2,11
Giedrius,Palangiauskas,FuriKuri,Top,Annie,3,1,10
Audrius,Dalgiauskas,FuriKuri,Mid,Ahri,6,1,8
Gintaras,Grėbliauskas,FuriKuri,AD,Corki,3,2,8
Jomantė,Dėklaitė,FuriKuri,Support,Sonna,0,4,13
Vladimiras,Lygiauskas,FuriKuri,Jungle,Jarvan IV,2,5,8
Audronė,Grindpiūtė,Girls United,Top,Jarvan IV,3,2,8
Simona,Tinklaitė,Girls United,Mid,Annie,5,0,8
Ieva,Pjūklaitė,Girls United,AD,Vein,8,0,8
Rasa,Plaktukaitė,Girls United,Support,Soraka,1,1,14
Raminta,Foteliūtė,Girls United,Jungle,Udyr,1,1,7

```

1.3.2 Rezultatai

Failas : Top.csv

Failas : cmd.exe

Failas: Duomenys.txt

2. Konteineris

2.1. Darbo užduotis

U3-7. WCG (world cyber games) turnyras. Turite trijų turnyro ratų duomenis. Keičiasi duomenų formatas. Pirmoje eilutėje rato numeris, antroje – data. Toliau informacija apie dalyvius ir jų rezultatus pateikta tokiu pačiu formatu kaip L1 užduotyje.

- Raskite žaidėją, pademonstravusį geriausią bendrą (per visus tris ratus) asmeninį rezultatą. Palyginimui naudokite vadinamąjį KDA santykį (nužudymai + dalyvavimai nužudymuose)/mirtys t.y. (K+A)/D. Ekrane atspausdinkite jo vardą, pavardę, komandos pavadinimą, poziciją bei naudotą čempioną.

- Raskite, kuris čempionas buvo naudotas „universaliausiai“ (daugiausiai skirtingų pozicijų). Ekrane atspausdinkite čempiono pavadinimą, bei kokiose pozicijose jis buvo naudotas.

- Kai kurių komandų sudėtis kito turnyro metu. Raskite, kurie žaidėjai pasitraukė, ir kas juos pakeitė. Rezultatus surašykite į failą „Pasikeitimai.csv“

- Sudarykite „Top“ pozicijoje žaidusių žaidėjų sąrašą, į failą „Top.csv“ įrašykite žaidėjų komandos pavadinimus, pavardes, vardus, naudoto čempiono pavadinimą

2.2. Programos tekstas

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;

namespace _7Uzd
{
    class Turnyras
    {
        public string Vardas { get; set; }
        public string Pavarde { get; set; }
        public string Komanda { get; set; }
        public string Pozicija { get; set; }
        public string Cemp { get; set; }
        public int Sunaik { get; set; }
        public int Zuvo { get; set; }
        public int Dalyvav { get; set; }
        public double KDA { get; set; }
        public int PozSk { get; set; }

        public Turnyras()
        {
        }

        public Turnyras(string vardas, string pavarde, string komanda, string
pozicija, string cemp, int sunaik, int zuvo, int dalyvav)
        {
            Vardas = vardas;
            Pavarde = pavarde;
            Komanda = komanda;
            Pozicija = pozicija;
            Cemp = cemp;
            Sunaik = sunaik;
            Zuvo = zuvo;
            Dalyvav = dalyvav;
        }
    }

    class ZaidimoRatas
    {
        public const int MaxZaid = 150;

        public string Ratas { get; set; }
    }
}
```

```

    public string Data { get; set; }
    public Turnyras[] Zaidejai { get; set; }
    public int ZaidCount { get; set; }

    public ZaidimoRatas(string ratas, string data)
    {
        Ratas = ratas;
        Data = data;
        Zaidejai = new Turnyras[MaxZaid];
    }

    public ZaidimoRatas(string ratas)
    {
        Ratas = ratas;
        Zaidejai = new Turnyras[MaxZaid];
    }

    public void AddTurnyras(Turnyras turnyras)
    {
        Zaidejai[ZaidCount] = turnyras;
        ZaidCount++;
    }
}

// Pagrindine programa-----
class Program
{
    public const int RatuSkaicius = 3;
    public const int MaxZaid = 150;

    static void Main(string[] args)
    {
        ZaidimoRatas[] zaidimai = new ZaidimoRatas[3];

        zaidimai[0] = new ZaidimoRatas("1");
        zaidimai[1] = new ZaidimoRatas("2");
        zaidimai[2] = new ZaidimoRatas("3");

        string[] filePaths =
Directory.GetFiles(Directory.GetCurrentDirectory(), "*new.txt");//nuskaito visus
failus, siusdamas po viena i ReadData metoda

        foreach (string path in filePaths)
        {
            ReadData(path, zaidimai);
        }

        using (StreamWriter writer = new
StreamWriter(@"PradinaiDuomenys.txt"))
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            writer.WriteLine("-----");
Ratas-{0}-----", zaidimai[i].Ratas);
            writer.WriteLine();
            for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
            {
                writer.WriteLine("{0,-10} | {1,-15} | {2,-15} | {3,-10} | {4,-
10} | {5,-5} | {6,-5} | {7,-5}", zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Pavarde, zaidimai[i].Zaidejai[j].Komanda,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Pozicija, zaidimai[i].Zaidejai[j].Cemp,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Sunaik, zaidimai[i].Zaidejai[j].Zuvo,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Dalyvav);
            }
            writer.WriteLine();
        }
    }
}

```



```

        GerAsmRez(zaidimai);
        UniversaliausiasCemp(zaidimai);
        PakiteZaidejai(zaidimai);
        TopPozicija(zaidimai);
    }

//Patikrina kuriame rate yra zaidejas -----
private static ZaidimoRatas GetZaidimoRata(ZaidimoRatas[] zaidimai, string
ratas)
{
    for (int i = 0; i < RatuSkaicius; i++)
    {
        if (zaidimai[i].Ratas == ratas)
        {
            return zaidimai[i];
        }
    }
    return null;
}

//nuskaito pradinis duomenis -----
private static void ReadData(string file, ZaidimoRatas[] zaidimai)
{
    string ratas = null;
    string data = null;

    using (StreamReader reader = new StreamReader(@file))
    {
        string line = null;

        if ((line = reader.ReadLine()) != null)
        {
            ratas = line;
        }

        if ((line = reader.ReadLine()) != null)
        {
            data = line;
        }
        ZaidimoRatas zaidimoratas = GetZaidimoRata(zaidimai, ratas);
        while (null != (line = reader.ReadLine()))
        {
            string[] values = line.Split(',');
            string vardas = values[0];
            string pavarde = values[1];
            string komanda = values[2];
            string pozicija = values[3];
            string cemp = values[4];
            int sunaik = int.Parse(values[5]);
            int zuvo = int.Parse(values[6]);
            int dalyvav = int.Parse(values[7]);
            Turnyras turnyras = new Turnyras(vardas, pavarde, komanda,
pozicija, cemp, sunaik, zuvo, dalyvav);

            if (!zaidimoratas.Zaidejai.Contains(turnyras))
            {
                zaidimoratas.AddTurnyras(turnyras);
            }
        }
    }
}

```

```

//Iesko zaidejo, turincio geriausia asmenini rezultata, pagal KDA santyki
(nuzudymai + dalyvavimai nuzudymuose)/mirtys t.y. (K+A)/D
private static void GerAsmRez(ZaidimoRatas[] zaidimai)
{
    Turnyras[] VisiZaid = new Turnyras[MaxZaid];
    int count = 0;

    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
        {
            if (!VisiZaid.Contains(zaidimai[i].Zaidejai[j]))
            {
                VisiZaid[count] = zaidimai[i].Zaidejai[j];
                count++;
            }
        }
    }
    for (int i = 0; i < count; i++)
    {
        VisiZaid[i].Sunaik = 0;
        VisiZaid[i].Zuvo = 1;
        VisiZaid[i].Dalyvav = 0;
        for (int j = 0; j < 3; j++)
        {
            for (int k = 0; k < zaidimai[j].ZaidCount; k++)
            {
                if (VisiZaid[i].Pavarde ==
zaidimai[j].Zaidejai[k].Pavarde)
                {
                    VisiZaid[i].Sunaik += zaidimai[j].Zaidejai[k].Sunaik;
                    VisiZaid[i].Zuvo += zaidimai[j].Zaidejai[k].Zuvo;
                    VisiZaid[i].Dalyvav +=
zaidimai[j].Zaidejai[k].Dalyvav;
                }
            }
        }

        for (int i = 0; i < count; i++)
        {
            VisiZaid[i].KDA = (VisiZaid[i].Sunaik + VisiZaid[i].Dalyvav) /
VisiZaid[i].Zuvo;
        }

        Turnyras GeriausiasKDA = new Turnyras();
        GeriausiasKDA.KDA = 0;
        for (int i = 0; i < count; i++)
        {
            if (VisiZaid[i].KDA > GeriausiasKDA.KDA)
            {
                GeriausiasKDA = VisiZaid[i];
            }
        }

        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine("-----Zaidejas-pasiekes-geriausia-asmenini-
rezultata-----");
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine("  Vardas, pavarde      |  Komanda      |
Pozicija | Cempionas ");
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine("-----");
    }
}

```

```

        Console.WriteLine(" {0} {1} | {2}      | {3}          | {4}          ",
GeriausiasKDA.Vardas, GeriausiasKDA.Pavarde, GeriausiasKDA.Komanda,
GeriausiasKDA.Pozicija, GeriausiasKDA.Cemp);
        Console.WriteLine("-----");
        -----");
    }

//Iesko universaliausio cempiono, tirkina, kur buvo zaidziama daugiausia skirtingu
poziciju -----
    private static void UniversaliausiasCemp(ZaidimoRatas[] zaidimai)
    {
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
            {
                for (int k = j+1; k < zaidimai[i].ZaidCount; k++)
                {
                    if ((zaidimai[i].Zaidejai[j].Cemp ==
zaidimai[i].Zaidejai[k].Cemp) && (zaidimai[i].Zaidejai[j].Pozicija !=
zaidimai[i].Zaidejai[k].Pozicija))
                    {
                        zaidimai[i].Zaidejai[j].PozSk += 1;
                    }
                }
            }
        }
        int max = 0;
        int ratoNr = 0;
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
            {
                if (zaidimai[i].Zaidejai[j].PozSk > max)
                {
                    max = zaidimai[i].Zaidejai[j].PozSk;
                    ratoNr = i;
                }
            }
        }

        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine("-----");
        -----");
        Console.WriteLine("Cempionas, kuris buvo naudotas
universaliausiai:| {0}      ", zaidimai[ratoNr].Zaidejai[max - 1].Cemp);
        Console.WriteLine("-----");
        -----");
        Console.WriteLine(" Pozicijos, kuriose buvo zaidziama:          |
{0}", zaidimai[ratoNr].Zaidejai[max - 1].Pozicija);
        for (int i = 0; i < 1; i++)
        {
            for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
            {
                if ((zaidimai[ratoNr].Zaidejai[max - 1].Cemp ==
zaidimai[i].Zaidejai[j].Cemp) && (zaidimai[ratoNr].Zaidejai[max - 1].Pozicija !=
zaidimai[i].Zaidejai[j].Pozicija))
                    Console.WriteLine(" {0}",
zaidimai[i].Zaidejai[j].Pozicija);
            }
        }
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine("-----");
        -----");
    }

```

```

    }

//Iesko zaideju kurie pasitrauke 2trame ir 3ciame ratuose, ir kas juos pakeite.
Rezultatai surasomi i faila „Pasikeitimai.csv“-----
private static void PakiteZaidejai(ZaidimoRatas[] zaidimai)
{
    using (StreamWriter writer = new StreamWriter(@"Pasikeitimai.csv"))
    {
        for (int i = 0; i < 2; i++)
        {
            writer.WriteLine("{0}-ame rate ivyke pasikeitimai:",i+2);
            writer.WriteLine();
            writer.WriteLine("Ka pakeite,,,Kas pakeite");
            writer.WriteLine("Vardas,Pavarde,,Vardas,Pavarde");
            writer.WriteLine();
            for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
                if (zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas != zaidimai[i +
1].Zaidejai[j].Vardas)
                    writer.WriteLine("{0},{1},,{2},{3}",
zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas, zaidimai[i].Zaidejai[j].Pavarde, zaidimai[i +
1].Zaidejai[j].Vardas, zaidimai[i + 1].Zaidejai[j].Pavarde);
            writer.WriteLine();
        }
    }
}

//Iesko zaideju zaidzianciu "Top" pozicijoje -----
private static void TopPozicija(ZaidimoRatas[] zaidimai)
{
    using (StreamWriter writer = new StreamWriter(@"Top.csv"))
    {
        writer.WriteLine("RatoNr,Komanda,Pavarde,Vardas,Cempionas");
        writer.WriteLine();
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            writer.Write("{0}-as ratas",i+1);

            for (int j = 0; j < zaidimai[i].ZaidCount; j++)
            {
                if (zaidimai[i].Zaidejai[j].Pozicija == "Top")
                    if (i == 0)
                        writer.WriteLine(",{0},{1},{2},{3}",
zaidimai[i].Zaidejai[j].Komanda, zaidimai[i].Zaidejai[j].Pavarde,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas, zaidimai[i].Zaidejai[j].Cemp);
                    else if (i == 1)
                        if (zaidimai[i - 1].Zaidejai[j].Vardas !=
zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas)
                            writer.WriteLine(",{0},{1},{2},{3}",
zaidimai[i].Zaidejai[j].Komanda, zaidimai[i].Zaidejai[j].Pavarde,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas, zaidimai[i].Zaidejai[j].Cemp);
                        else if (zaidimai[i - 1].Zaidejai[j].Vardas !=
zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas)
                            writer.WriteLine(",{0},{1},{2},{3}",
zaidimai[i].Zaidejai[j].Komanda, zaidimai[i].Zaidejai[j].Pavarde,
zaidimai[i].Zaidejai[j].Vardas, zaidimai[i].Zaidejai[j].Cemp);
                    }
                writer.WriteLine();
            }
        }
    }
}
}
}

```

2.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai

2.3.1 Pradiniai duomenys

Failas: Data1

1

2015-10-03

Arnas,Sofauskas,FFBL,Top,Jarvan IV,3,1,5
Gaile,Pagalvyte,FFBL,Mid,Annie,1,1,5
Jonas,Kedzius,FFBL,AD,Ashe,3,1,5
Radvile,Stalciukaite,FFBL,Support,Taric,0,1,8
Ignas,Lovauskas,FFBL,Jungle,Amumu,1,1,6
Indre,Langaite,Rainbow Dash,Top,Jarvan IV,8,1,10
Diana,Paveikslaitė,Rainbow Dash,Mid,Ahri,3,4,3
Dainius,Lentauskas,Rainbow Dash,AD,Vein,6,1,10
Vytenis,Deziauskas,Rainbow Dash,Support,Annie,2,1,17
Raigardas,Knygius,Rainbow Dash,Jungle,Lee Sin,1,2,11
Giedrius,Palangiauskas,FuriKuri,Top,Annie,3,1,10
Audrius,Dalgiauskas,FuriKuri,Mid,Ahri,6,1,8
Gintaras,Grebliauskas,FuriKuri,AD,Corki,3,2,8
Jomante,Deklaite,FuriKuri,Support,Sonna,0,4,13
Vladimiras,Lygiauskas,FuriKuri,Jungle,Jarvan IV,2,5,8
Audrone,Grindziute,Girls United,Top,Jarvan IV,3,2,8
Simona,Tinklaite,Girls United,Mid,Annie,5,1,8
Ieva,Pjuklaite,Girls United,AD,Vayne,8,1,8
Rasa,Plaktukaite,Girls United,Support,Soraka,1,1,14
Raminta,Foteliute,Girls United,Jungle,Udyr,1,1,7
Antanas,Stiklius,1337,Top,Soraka,0,1,8
Jonas,Puodzius,1337,Mid,Ahri,3,1,5
Algirdas,Kalvaitis,1337,AD,Caitlyn,3,1,5
Jurgis,Siauciunas,1337,Support,Taric,1,1,6
Stasys,Girnaitis,1337,Jungle,Lee Sin,1,1,5

Failas: Data2

2

2015-10-05

Arnas,Sofauskas,FFBL,Top,Jarvan IV,3,1,5
Meile,Meilyte,FFBL,Mid,Annie,1,2,5
Jonas,Kedzius,FFBL,AD,Ashe,3,1,5
Radvile,Stalciukaite,FFBL,Support,Taric,0,1,8
Ignas,Lovauskas,FFBL,Jungle,Amumu,1,1,6
Saule,Saulute,Rainbow Dash,Top,Jarvan IV,8,1,9
Diana,Paveikslaitė,Rainbow Dash,Mid,Ahri,3,4,3
Dainius,Lentauskas,Rainbow Dash,AD,Vein,6,1,10
Vytenis,Deziauskas,Rainbow Dash,Support,Annie,2,1,17
Raigardas,Knygius,Rainbow Dash,Jungle,Lee Sin,1,2,11
Medis,Matelis,FuriKuri,Top,Annie,3,2,10
Audrius,Dalgiauskas,FuriKuri,Mid,Ahri,6,1,8
Gintaras,Grebliauskas,FuriKuri,AD,Corki,3,2,8
Jomante,Deklaite,FuriKuri,Support,Sonna,0,4,13
Vladimiras,Lygiauskas,FuriKuri,Jungle,Jarvan IV,2,5,8
Audrone,Grindziute,Girls United,Top,Jarvan IV,3,2,8
Simona,Tinklaite,Girls United,Mid,Annie,5,1,8
Ieva,Pjuklaite,Girls United,AD,Vayne,8,1,8
Rasa,Plaktukaite,Girls United,Support,Soraka,1,1,14
Ratas,Ratelis,Girls United,Jungle,Udyr,2,1,7
Antanas,Stiklius,1337,Top,Soraka,0,1,8
Jonas,Puodzius,1337,Mid,Ahri,3,1,5
Algirdas,Kalvaitis,1337,AD,Caitlyn,3,1,5
Jurgis,Siauciunas,1337,Support,Taric,1,1,6

Stasys,Girnaitis,1337,Jungle,Lee Sin,1,1,5

Failas: Data3

3

2015-10-07

Arnas,Sofauskas,FFBL,Top,Jarvan IV,3,2,5

Meile,Meilyte,FFBL,Mid,Annie,1,2,5

Jonas,Kedzius,FFBL,AD,Ashe,3,1,5

Radvile,Stalciukaite,FFBL,Support,Taric,2,2,8

Ignas,Lovauskas,FFBL,Jungle,Amumu,1,1,6

Saule,Saulute,Rainbow Dash,Top,Jarvan IV,8,2,9

Diana,Paveikslaitė,Rainbow Dash,Mid,Ahri,3,4,3

Dainius,Lentauskas,Rainbow Dash,AD,Vein,6,1,12

Sunelis,Sunys,Rainbow Dash,Support,Annie,2,1,14

Raigardas,Knygius,Rainbow Dash,Jungle,Lee Sin,1,2,11

Medis,Matelis,FuriKuri,Top,Annie,3,2,12

Audrius,Dalgiauskas,FuriKuri,Mid,Ahri,6,1,8

Gintaras,Grebliuskas,FuriKuri,AD,Corki,3,2,8

Jomante,Deklaite,FuriKuri,Support,Sonna,2,4,13

Aukse,Auksele,FuriKuri,Jungle,Jarvan IV,4,5,8

Audrone,Grindziute,Girls United,Top,Jarvan IV,3,2,8

Simona,Tinklaite,Girls United,Mid,Annie,5,2,8

Ieva,Pjuklaite,Girls United,AD,Vein,8,2,8

Rasa,Plaktukaite,Girls United,Support,Soraka,1,1,14

Ratas,Ratelis,Girls United,Jungle,Udyr,2,1,7

Antanas,Stiklius,1337,Top,Soraka,2,2,8

Jonas,Puodzius,1337,Mid,Ahri,3,2,5

Algirdas,Kalvaitis,1337,AD,Caitlyn,3,1,5

Jurgis,Siauciunas,1337,Support,Taric,1,1,6

Stasys,Girnaitis,1337,Jungle,Lee Sin,1,1,5

2.3.2 Rezultatai

Failas: PradiniaiDuomenys.txt

-----Ratas-1-----

Arnas	Sofauskas	FFBL	Top	Jarvan IV	3	1	5
Gaile	Pagalvyte	FFBL	Mid	Annie	1	1	5
Jonas	Kedzius	FFBL	AD	Ashe	3	1	5
Radvile	Stalciukaite	FFBL	Support	Taric	0	1	8
Ignas	Lovauskas	FFBL	Jungle	Amumu	1	1	6
Indre	Langaite	Rainbow Dash	Top	Jarvan IV	8	1	10
Diana	Paveikslaitė	Rainbow Dash	Mid	Ahri	3	4	3
Dainius	Lentauskas	Rainbow Dash	AD	Vein	6	1	10
Vytenis	Deziauskas	Rainbow Dash	Support	Annie	2	1	17
Raigardas	Knygius	Rainbow Dash	Jungle	Lee Sin	1	2	11
Giedrius	Palangiauskas	FuriKuri	Top	Annie	3	1	10
Audrius	Dalgiauskas	FuriKuri	Mid	Ahri	6	1	8
Gintaras	Grebliuskas	FuriKuri	AD	Corki	3	2	8
Jomante	Deklaite	FuriKuri	Support	Sonna	0	4	13
Vladimiras	Lygiauskas	FuriKuri	Jungle	Jarvan IV	2	5	8
Audrone	Grindziute	Girls United	Top	Jarvan IV	3	2	8
Simona	Tinklaite	Girls United	Mid	Annie	5	1	8
Ieva	Pjuklaite	Girls United	AD	Vayne	8	1	8
Rasa	Plaktukaite	Girls United	Support	Soraka	1	1	14
Raminta	Foteliute	Girls United	Jungle	Udyr	1	1	7
Antanas	Stiklius	1337	Top	Soraka	0	1	8
Jonas	Puodzius	1337	Mid	Ahri	3	1	5
Algirdas	Kalvaitis	1337	AD	Caitlyn	3	1	5
Jurgis	Siauciunas	1337	Support	Taric	1	1	6

Stasys | Girnaitis | 1337 | Jungle | Lee Sin | 1 | 1 | 5

-----Ratas-2-----

Arnas	Sofauskas	FFBL	Top	Jarvan IV	3	1	5
Meile	Meilyte	FFBL	Mid	Annie	1	2	5
Jonas	Kedzius	FFBL	AD	Ashe	3	1	5
Radvile	Stalciukaite	FFBL	Support	Taric	0	1	8
Ignas	Lovauskas	FFBL	Jungle	Amumu	1	1	6
Saule	Saulute	Rainbow Dash	Top	Jarvan IV	8	1	9
Diana	Paveikslaitė	Rainbow Dash	Mid	Ahri	3	4	3
Dainius	Lentauskas	Rainbow Dash	AD	Vein	6	1	10
Vytenis	Deziauskas	Rainbow Dash	Support	Annie	2	1	17
Raigardas	Knygius	Rainbow Dash	Jungle	Lee Sin	1	2	11
Medis	Matelis	FuriKuri	Top	Annie	3	2	10
Audrius	Dalgiauskas	FuriKuri	Mid	Ahri	6	1	8
Gintaras	Grebliuskas	FuriKuri	AD	Corki	3	2	8
Jomante	Deklaite	FuriKuri	Support	Sonna	0	4	13
Vladimiras	Lygiauskas	FuriKuri	Jungle	Jarvan IV	2	5	8
Audrone	Grindziute	Girls United	Top	Jarvan IV	3	2	8
Simona	Tinklaite	Girls United	Mid	Annie	5	1	8
Ieva	Pjuklaite	Girls United	AD	Vayne	8	1	8
Rasa	Plaktukaite	Girls United	Support	Soraka	1	1	14
Ratas	Ratelis	Girls United	Jungle	Udyr	2	1	7
Antanas	Stiklius	1337	Top	Soraka	0	1	8
Jonas	Puodzius	1337	Mid	Ahri	3	1	5
Algirdas	Kalvaitis	1337	AD	Caitlyn	3	1	5
Jurgis	Siauciunas	1337	Support	Taric	1	1	6
Stasys	Girnaitis	1337	Jungle	Lee Sin	1	1	5

-----Ratas-3-----

Arnas	Sofauskas	FFBL	Top	Jarvan IV	3	2	5
Meile	Meilyte	FFBL	Mid	Annie	1	2	5
Jonas	Kedzius	FFBL	AD	Ashe	3	1	5
Radvile	Stalciukaite	FFBL	Support	Taric	2	2	8
Ignas	Lovauskas	FFBL	Jungle	Amumu	1	1	6
Saule	Saulute	Rainbow Dash	Top	Jarvan IV	8	2	9
Diana	Paveikslaitė	Rainbow Dash	Mid	Ahri	3	4	3
Dainius	Lentauskas	Rainbow Dash	AD	Vein	6	1	12
Sunelis	Sunys	Rainbow Dash	Support	Annie	2	1	14
Raigardas	Knygius	Rainbow Dash	Jungle	Lee Sin	1	2	11
Medis	Matelis	FuriKuri	Top	Annie	3	2	12
Audrius	Dalgiauskas	FuriKuri	Mid	Ahri	6	1	8
Gintaras	Grebliuskas	FuriKuri	AD	Corki	3	2	8
Jomante	Deklaite	FuriKuri	Support	Sonna	2	4	13
Aukse	Auksele	FuriKuri	Jungle	Jarvan IV	4	5	8
Audrone	Grindziute	Girls United	Top	Jarvan IV	3	2	8
Simona	Tinklaite	Girls United	Mid	Annie	5	2	8
Ieva	Pjuklaite	Girls United	AD	Vein	8	2	8
Rasa	Plaktukaite	Girls United	Support	Soraka	1	1	14
Ratas	Ratelis	Girls United	Jungle	Udyr	2	1	7
Antanas	Stiklius	1337	Top	Soraka	2	2	8
Jonas	Puodzius	1337	Mid	Ahri	3	2	5
Algirdas	Kalvaitis	1337	AD	Caitlyn	3	1	5
Jurgis	Siauciunas	1337	Support	Taric	1	1	6
Stasys	Girnaitis	1337	Jungle	Lee Sin	1	1	5

Failas: Pasikeitimai.csv

2-ame rate ivyke pasikeitimai:

Ka pakeite,,,Kas pakeite
Vardas,Pavarde,,Vardas,Pavarde

Gaile,Pagalvyte,,Meile,Meilyte
Indre,Langaite,,Saulute,Saulute
Giedrius,Palangiauskas,,Medis,Matelis
Raminta,Foteliute,,Ratas,Ratelis

3-ame rate ivyke pasikeitimai:

Ka pakeite,,,Kas pakeite
Vardas,Pavarde,,Vardas,Pavarde

Vytenis,Deziauskas,,Sunelis,Sunys
Vladimiras,Lygiauskas,,Aukse,Auksele

Failas: Top.csv
RatoNr,Komanda,Pavarde,Vardas,Cempionas

1-as ratas,FFBL,Sofauskas,Arnas,Jarvan IV
,Rainbow Dash,Langaite,Indre,Jarvan IV
,FuriKuri,Palangiauskas,Giedrius,Annie
,Girls United,Grindziute,Audrone,Jarvan IV
,1337,Stiklius,Antanas,Soraka

2-as ratas,Rainbow Dash,Saulute,Saule,Jarvan IV
,FuriKuri,Matelis,Medis,Annie

3-as ratas

Failas: cmd.exe

```
-----Zaidejas-pasiekės-geriausia-asmenini-rezultata-----
-----
Vardas, pavarde | Komanda | Pozicija | Cempionas
-----
Dainius Lentauskas | Rainbow Dash | AD | Vein
-----

Cempionas, kuris buvo naudotas universaliausiai:| Annie
-----
Pozicijos, kuriose buvo žaidžiama: | Mid Support Top
-----
```


3. Susieti objektų rinkiniai

3.1. Darbo užduotis

3.2. Programos tekstas

3.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai

4. Teksto analizė ir redagavimas

4.1. Darbo užduotis

4.2. Programos tekstas

4.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai

5. Sudėtingesnis konteineris

5.1. Darbo užduotis

5.2. Programos tekstas

5.3. Pradiniai duomenys ir rezultatai