**Nama : Vika Alpiana**

**Program : React and React Native for Frontend Developer**

**Kode Kelas : RCTN-KS05-004**

* **Redux**

Dengan Redux data jadi terpusat, adanya sudah pasti di Store. Dan sedikit berbeda dengan library lainseperti Flux, dan MobX, Redux ini store nya 1. Semua data ada di 1 tempat. Redux bisa didapat melalui instalasi via npm.

Apa yang kita butuhkan untuk bermain dengan Redux ?

* Redux itu sendiri. Redux bisa didapat melalui instalasi via npm
* Initial State. Bisa dalam bentuk tipe data apapun, tapi hampir dapat dipastikan secara practice akandigunakan sebuah object. Di alamnya akan didaftarkan state apa saja yang kita butuhkan, besertainitial value nya
* Reducer. Sebuah function dengan 2 parameter : state dan action. Initial State akan dimasukkan kedalam parameter sebagai default parameter dari state. Action adalah object dan yang akan seringkita gunakan adalah action.type ( untuk memberitahu action apa yang akan dilakukan ) danaction.payload ( data yang dibawa dan diperlukan untuk melakukan berbagai proses yang hasilnyaakan kita gunakan untuk update state
* **Redux diperlukaan pada saat :**
* complex data flow
* many actions
* same data used in multiple places
* **Redux Principle**
* Single Source of Truth

merujuk pada banyak data yang ada pada satu ujung yaitu di store

* State is Read Only

Satu-satunya cara untuk merubah state adalah melalui action. Action adalah sebuah object yangmenggambarkan apa yang harus terjad

* One Immutable Store

Store bersifat immutable, tidak bisa diubah melalui view, harus diubah melalui actions

* Action trigger changes

object yang menjelaskan perubahan yang harus dilakukan

* Reducer update the state

function dengan 2 parameter yaitu current state dan action apa yang terjadi

* **Fungsi yang biasa digunakan pada Redux:**
* Function createStore dengan parameter sebuah reducer untuk meng inisiasi store
* Function subscribe (optional) untuk bisa mendaftarkan sebuah aksi yang akan di trigger secaraotomatis ketika ada perubahan state
* Function dispatch yang menerima parameter berupa object berisi type dan payload (optional) untuk diteruskan dan di konsumsi oleh reducer