#### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 9

# ООП в JavaScript

Mema poботи: вивчити особливості використання ООП в JavaScript

### Хід роботи:

**Завдання 1.** Створіть клас "Модальне вікно" (Modal), який створює модальне вікно на сторінці. Клас повинен мати методи для відкриття, закриття та встановлення вмісту модального вікна. Зробіть можливість переміщення вікна по екрану за допомогою мишки (щоб можна було перетягувати за заголовок вікна)

### Лістинг програми:

Зав. каф.

					ЛV «Житомирська попітехі	uika» 24	1 121 14	. 000 — Пn9
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ДУ «Житомирська політехніка».24.121.14.000 — .			.000 7160
Розроб. Коржовська В.В			Лim.	Арк.	Аркушів			
Пере	вір.	Чижмотря О.Г.			Звіт з		1	17
Керівник								
Н. ко	нтр.				лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-23-4		3-23-4[1]

```
padding: 12px;
   margin: 15px;
.modal button:hover {
   background-color: #666;
```

```
class Modal {
    constructor() {
        this.modal = document.createElement('div');
        this.modal.classList.add('modal');

        this.header = document.createElement('div');
        this.header.classList.add('modal-header');
        this.modal.appendChild(this.header);

        this.content = document.createElement('div');
        this.content.classList.add('modal-content');
        this.modal.appendChild(this.content);
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
this.closeButton = document.createElement('button');
    close() {
       this.header.innerText = title;
    onMouseDown(event) {
let modal = new Modal();
modal.setTitle("Заголовок");
modal.setContent("Якийсь контент.");
modal.open();
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

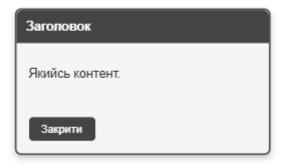


Рис.1. Результат завдання 1

**Завдання 2.** Створіть клас "Слайдер" (Slider), який дозволяє створювати горизонтальний або вертикальний слайдер з можливістю перегляду зображень або вмісту. Клас повинен мати методи для додавання слайдів та переміщення між ними.

### Лістинг програми:

```
class Slider {
    constructor(containerSelector) {
        this.container = document.querySelector(containerSelector);
        this.slidesContainer = document.createElement('div');
        this.slides = [];
        this.currentSlide = 0;
        this.direction = 'horizontal';

        this.currentSlider();
}

currentSlider() {
```

 $Ap\kappa$ .

			Коржовська В.В			
I			Чижмотря О.Г.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.14.000 — Лр9
ſ	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
this.container.classList.add('slider');
      nextSlide() {
             this.updateSlidePosition();
      updateSlidePosition() {
             const offset = this.currentSlide * 1000;
slider.addSlide('<img src="images/photo2.jpg" alt="Slide 2">');
slider.addSlide('<img src="images/photo3.jpg" alt="Slide 3">');
slider.addSlide('<img src="images/photo4.jpg" alt="Slide 4">');
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.	·	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
slider.addSlide('<img src="images/photo5.jpg" alt="Slide 5">');
slider.addSlide('<img src="images/photo6.jpg" alt="Slide 6">');
slider.addSlide('<img src="images/photo7.jpg" alt="Slide 7">');
slider.addSlide('<img src="images/photo8.jpg" alt="Slide 8">');

document.querySelector('#nextButton').addEventListener('click', () =>
slider.nextSlide());
document.querySelector('#prevButton').addEventListener('click', () =>
slider.prevSlide());
document.querySelector('#toggleButton').addEventListener('click', () =>
slider.toggleDirection());
```

```
#sliderContainer {
#slider{
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Рис.2. Результат завдання 2

**Завдання 3.** Створіть клас "Таблиця" (Table), який генерує HTML-таблицю на основі заданих даних. Клас повинен мати методи для додавання рядків та стовпців до таблиці.

# Лістинг програми:

```
class Table {
  constructor() {
    this.headers = [];
    this.rows = [];
}
```

Арк.

		Коржовська В.В			
		Чижмотря О.Г.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.14.000 — Лр9
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
addColumn(columnName) {
    this.headers.push(columnName);
    this.rows.forEach(row => row.push(""));
}

addRow(rowData) {
    let row = Array.from({ length: this.headers.length }, (_, i) => rowData[i]
| "");
    this.rows.push(row);
}

generateHTML() {
    let html = "table class='table'><thead>";
    html += this.headers.map(header => `${header}').join("");
    html += "',
    html += "";
    html += "";
    html += row.map(cell => `${cell}').join("");
    html += "',
    });

    html += "";
    return html;
}
}

let table = new Table();
table.addColumn("Im'a");
table.addColumn("Im's");
table.addColumn("IpisBxme");
table.addColumn("Bikropia", "KopxoBcbka"]);
table.addRow(("Hania", "Xomenco"));
document.body.innerHTML = table.generateHTML();
```

```
.table {
    width: 1000px;
    border-collapse: collapse;
    font-size: 60px;
}

.table th, .table td {
    border: 1px solid #943030;
    padding: 8px;
    text-align: left;
}

.table th {
    background-color: #f19292;
}
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.	·	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Ім'я	Прізвище
Вікторія	Коржовська
Надія	Хоменко

Рис.3. Результат завдання 3

**Завдання 4.** Створіть клас "Форма" (Form), який дозволяє створювати HTML-форми з заданими полями вводу, кнопками та обробниками подій для них. Клас повинен мати методи для обробки відправки форми та валідації введених даних.

### Лістинг програми:

```
class Form {
    constructor(containerSelector) {
        this.container = document.querySelector(containerSelector);
        this.form = document.createElement('form');
        this.fields = [];
        this.submitAction = null;
        this.validations = {};

        this.initForm();
    }

initForm() {
        this.container.appendChild(this.form);
        this.form.addEventListener('submit', (e) => this.handleSubmit(e));
    }

addInputField(name, type = 'text', placeholder = '', validation = null,
errorMessage = '') {
    let wrapper = document.createElement('div');
        wrapper.className = 'field-wrapper';

    let input = document.createElement('input');
    input.type = type;
    input.name = name;
    input.placeholder = placeholder;
```

		Коржовська В.В			
		Чижмотря О.Г.			1
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
wrapper.appendChild(input);
   wrapper.appendChild(errorText);
   this.form.appendChild(wrapper);
   if (validation) {
addSelectField(name, options = [], validation = null, errorMessage = '') {
   let wrapper = document.createElement('div');
   wrapper.className = 'field-wrapper';
   options.forEach(option => {
       let optionElement = document.createElement('option');
       optionElement.value = option.value;
   this.form.appendChild(wrapper);
   if (validation) {
       this.validations[name] = { rule: validation, errorText };
addButton(label, type = 'button', onClickCallback = null) {
   button.type = type;
   if (onClickCallback) {
       button.addEventListener('click', onClickCallback);
setSubmitAction(callback) {
    this.submitAction = callback;
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
this.fields.forEach(({ input }) => {
                formData[input.name] = input.value;
        this.fields.forEach(({ input, errorText }) => {
            let validation = this.validations[input.name];
            if (validation && !validation.rule(input.value)) {
                input.style.borderColor = 'red';
                input.style.borderColor = '';
);
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
form.addButton('Відправити', 'submit');
form.setSubmitAction(formData => {
    console.log('Дані форми:', formData);
});
```

```
#formContainer {
    margin: 50px auto;
form {
input, select, button {
button {
button:hover {
.field-wrapper {
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

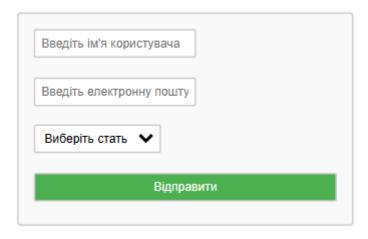


Рис.4. Результат завдання 4

**Завдання 5.** Створіть клас "Вкладка" (Таb), який створює вкладки для переключення між різними блоками вмісту. Клас повинен мати методи для додавання вкладок та вмісту для них, а також для переключення між вкладками

### Лістинг програми:

```
class Tab {
    constructor(container) {
        this.container = container;
        this.tabs = [];
        this.contents = [];
        this.activeTabIndex = 0;

        this.tabContainer = document.createElement('div');
        this.contentContainer = document.createElement('div');

        this.tabContainer.className = 'tab-container';
        this.contentContainer.className = 'content-container';

        this.container.appendChild(this.tabContainer);
        this.container.appendChild(this.contentContainer);
}

addTab(title, content) {
    const tabIndex = this.tabs.length;
```

		Коржовська В.В			
		Чижмотря О.Г.			ДУ «Житомирська політехніка».24.121.14.000 — Лр9
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
switchTab(index) {
const tabSystem = new Tab(container);
```

```
.tab-container {
    display: flex;
    gap: 10px;
}

.tab {
    padding: 10px;
    cursor: pointer;
}

.tab.active {
    font-weight: bold;
    background-color: #e0e0e0;
}

.content-container {
    margin-top: 20px;
}
```

		Коржовська В.В		
	·	Чижмотря О.Г.	·	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
.tab-content {
    display: none;
}
```



Рис.5. Результат завдання 5

**Завдання 6.** Створіть клас "Сповіщення" (Notification), який дозволяє створювати спливаючі повідомлення на сторінці. Клас повинен мати методи для створення сповіщень з різними стилями та для їх закриття.

### Лістинг програми:

```
class Notification {
    constructor() {
        this.container = document.createElement('div');
        this.container.className = 'container';
        document.body.appendChild(this.container);
}

createNotification(message, type = 'info', duration = 3000) {
    let notification = document.createElement('div');
    notification.className = `notification ${type}`;
    notification.textContent = message;

    let closeButton = document.createElement('span');
        closeButton.className = 'close-button';
        closeButton.textContent = 'x';
        closeButton.addEventListener('click', () =>

this.closeNotification(notification));

    notification.appendChild(closeButton);
    this.container.appendChild(notification);
```

		Коржовська В.В			
		Чижмотря О.Г.			ДУ «Ж
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
setTimeout(() => this.closeNotification(notification), duration);
}

closeNotification(notification) {
   if (notification) {
      notification.classList.add('hide');
      notification.addEventListener('transitionend', () =>
notification.remove());
   }
}

let notifier = new Notification();
notifier.createNotification('Благодійний ярмарок. Читати більше..', 'info');
notifier.createNotification('Оплата пройшла успішно', 'success', 4000);
notifier.createNotification('Увага! Повітряна тривога', 'warning', 5000);
notifier.createNotification('Помилка при введені значень', 'error', 6000);
```

```
position: fixed;
   flex-direction: column;
.notification {
   opacity: 1;
```

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
position: absolute;
top: 5px;
right: 10px;
cursor: pointer;
font-size: 20px;
}
```

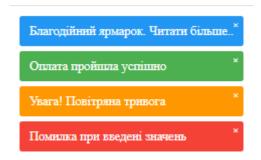


Рис.6. Результат завдання 6

Висновки: вивчила особливості використання ООП в JavaScript

		Коржовська В.В		
		Чижмотря О.Г.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата