

Автономная некоммерческая общеобразовательная организация "Физтех-лицей" имени
П.Л. Капицы



Документация к языку программирования
Язык программирования ExQu

Выполнили ученицы класса 11«И»:
Бочкова Валерия Андреевна
Мулина Виктория Павловна

Долгопрудный, 2024

Содержание

Грамматика языка	3
Описание основных элементов программы	4
Описание работы системы исключений	10
Наши контакты	11

Грамматика языка

$\langle \text{program} \rangle \rightarrow \langle \text{function} \rangle |$
 $\langle \text{function} \rangle \rightarrow ((\text{void}|\text{integer}|\text{bool}|\text{line}|\text{valid})\text{id}(\langle \text{enumerationtype} \rangle)\langle \text{operator} \rangle(|\langle \text{function} \rangle))(\text{void}|\text{integer}|\text{bool}|\text{line}|\text{valid})(\text{id}|\text{id}[\langle \text{prioritylevel1} \rangle])$
 $[= \langle \text{priority level 1} \rangle] ; (\text{id} | \text{id}[\langle \text{priority level 1} \rangle]) [= \langle \text{priority level 1} \rangle] ! (| \langle \text{function} \rangle)$
 $\langle \text{enumeration type} \rangle \rightarrow (\text{integer}|\text{bool}|\text{line}|\text{valid})\text{id}, \langle \text{enumerationtype} \rangle]$
 $\langle \text{enumeration of arithmetic} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel1} \rangle ; \langle \text{prioritylevel1} \rangle$
 $\langle \text{multiple definition} \rangle \rightarrow (\text{integer}|\text{bool}|\text{line}|\text{valid})(\text{id}|\text{id}[\langle \text{prioritylevel1} \rangle]) [= \langle \text{prioritylevel1} \rangle$
 $]; (\text{id}|\text{id}[\langle \text{prioritylevel1} \rangle]) [= \langle \text{prioritylevel1} \rangle]!$
 $\langle \text{bool} \rangle \rightarrow \text{true}|\text{false}$
 $\langle \text{assignment} \rangle \rightarrow (\text{id}|\text{id}[\langle \text{prioritylevel1} \rangle]) = \langle \text{operationobject} \rangle !$
 $\langle \text{operator} \rangle \rightarrow \langle \text{assignment} \rangle | \langle \text{multipledefinition} \rangle | \text{if}(\langle \text{prioritylevel1} \rangle)\langle \text{operator} \rangle$
 $[\text{else} \langle \text{operator} \rangle] ! | \text{while}(\langle \text{priority level 1} \rangle) \langle \text{internal operator} \rangle ! | \text{toggle}((\text{id} |$
 $\text{id}[\langle \text{priority level 1} \rangle]) \langle \text{selection} \rangle ! | \text{for}((\langle \text{assignment} \rangle | \langle \text{multiple definition} \rangle) ! \langle \text{priority$
 $\text{level 1} \rangle ! \langle \text{operator} \rangle) \langle \text{internal operator} \rangle ! | \text{output}(\langle \text{operation object} \rangle) ! | \text{input}((\text{id} |$
 $\text{id}[\langle \text{priority level 1} \rangle]) ! | \text{id} . \text{add}(\langle \text{priority level1} \rangle) ! | \text{id}(\langle \text{enumeration of arithmetic} \rangle)$
 $! | \text{id} . \text{pop} ! | ! | \text{return}[\langle \text{priority level1} \rangle] !$
 $\langle \text{internal operator} \rangle \rightarrow \langle \text{assignment} \rangle | \langle \text{multipledefinition} \rangle | \text{if}(\langle \text{prioritylevel1} \rangle)\langle \text{internaloperator} \rangle$
 $\text{prioritylevel1} \rangle \langle \text{internaloperator} \rangle ! |$
 $\text{toggle}((\text{id} | \text{id}[\langle \text{priority level 1} \rangle]) \langle \text{selection} \rangle ! | \text{for}((\text{id} | \text{id}[\langle \text{priority level 1} \rangle] |$
 $\langle \text{multiple definition} \rangle) ! \langle \text{priority level 1} \rangle ! \langle \text{internal operator} \rangle) \langle \text{internal operator} \rangle ! | \text{id}$
 $(\langle \text{enumeration of arithmetic} \rangle) ! | \text{output}(\langle \text{operation object} \rangle) ! | \text{input}((\text{id} | \text{id}[\langle \text{priority$
 $\text{level 1} \rangle]) ! | \text{id} . \text{add}(\langle \text{priority level1} \rangle) ! | \text{id} . \text{pop} ! | \text{break} ! | \text{continue} ! | | \text{return}[\langle \text{priority$
 $\text{level1} \rangle] !$
 $\langle \text{selection} \rangle \rightarrow \text{choice}(\langle \text{prioritylevel1} \rangle)\langle \text{internaloperator} \rangle (! | \langle \text{selection} \rangle)$
 $\langle \text{priority level 1} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel2} \rangle , \langle \text{prioritylevel2} \rangle$
 $\langle \text{priority level 2} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel3} \rangle | \langle \text{prioritylevel3} \rangle$
 $\langle \text{priority level 3} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel4} \rangle \langle \text{prioritylevel4} \rangle$
 $\langle \text{priority level 4} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel5} \rangle (== | =) \langle \text{prioritylevel5} \rangle$
 $\langle \text{priority level 5} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel6} \rangle (< | <= | > | >=) \langle \text{prioritylevel6} \rangle$
 $\langle \text{priority level 6} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel7} \rangle (+ | -) \langle \text{prioritylevel7} \rangle$
 $\langle \text{priority level 7} \rangle \rightarrow \langle \text{prioritylevel8} \rangle (* | /) \langle \text{prioritylevel8} \rangle$
 $\langle \text{priority level 8} \rangle \rightarrow (| + | -) \langle \text{prioritylevel8} \rangle | (\text{prioritylevel1}) | \langle \text{operationobject} \rangle$
 $\langle \text{operation object} \rangle \rightarrow \text{String} | \langle \text{bool} \rangle | \text{Number} | \text{id} | \text{id.len} | \text{id}[\langle \text{prioritylevel1} \rangle]$

Описание основных элементов программы

В программе используются следующие классы и методы:

- Класс Parser

Служит для реализации синтаксического анализатора методом рекурсивного спуска. Содержит методы, представляющие из себя рекурсивные функции в соответствии с грамматикой языка:

- `void program()`
Параметры функции: нет
Результат работы: при обнаружении символа конца файла завершает работу программы, иначе вызывает следующую, реализующую синтаксический анализ, функцию
- `void operator()`
Параметры функции: нет
Результат работы: производит синтаксический анализ тела блока программы интерпретируемого языка.
- `void function()`
Параметры функции: нет
Результат работы: производит синтаксический анализ объявлений функций.
- `void enumeration__type()`
Параметры функции: нет
множественная инициализация объектов
- `void enumeration__arithmetic()`
Параметры функции: нет
перечисление объектов в аргументах функций, при выводе
- `void assignment()`
Параметры функции: нет
разбор присваивания
- `void internal __operator()`
Параметры функции: нет
Результат работы: производит анализ тела цикла, оператора *toggle*. В отличие от функции *void operator* поддерживает анализ операторов *break*, *continue*
- `void selection()`
Параметры функции: нет
Результат работы: производит разбор *choice* в теле оператора *toggle*
- `void multiple __definition()`
Параметры функции: нет
Результат работы: производит разбор множественной инициализации и объявления объектов
- `std::pair<type__of__object, bool> priority__level1(bool print)`
Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранные выражение в **ПОЛИЗ**
Результат работы: первый, самый низкий уровень приоритета операций; содержит операцию *;*; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
- `std::pair<type__of__object, bool> priority__level2(bool print)`
Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранные выражение в **ПОЛИЗ**
Результат работы: второй уровень приоритета операций; содержит операцию *логическое или* *'/*'; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом

- `std::pair<type__of__object, bool> priority__level3(bool print)`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранное выражение в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: третий уровень приоритета операций; содержит операцию *логическое и* *''*; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
 - `std::pair<type__of__object, bool> priority__level4(bool print)`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранное выражение в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: четвертый уровень приоритета операций; содержит операции *равенства* *'=='* и *неравенства* *'!='*; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
 - `std::pair<type__of__object, bool> priority__level5(bool print)`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранное выражение в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: пятый уровень приоритета операций; содержит операции сравнения *'>'*, *'>='*, *'<='*, *'<'*; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
 - `std::pair<type__of__object, bool> priority__level6(bool print)`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранное выражение в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: шестой уровень приоритета операций; содержит бинарные операции сложения и вычитания *'+'*, *'-'*; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
 - `std::pair<type__of__object, bool> priority__level7(bool print)`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранное выражение в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: седьмой уровень приоритета операций; содержит бинарные операции умножения, деления, взятия остатка *'*'*, *'/'*, *'%'*; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
 - `std::pair<type__of__object, bool> priority__level8(bool print)`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть разобранное выражение в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: восьмой уровень приоритета операций; содержит унарные операции; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
 - `std::pair<type__of__object, bool> operation__object()`
 Параметры функции: переменная типа *bool*, отвечающая за необходимость класть объект выражения в **ПОЛИЗ**
 Результат работы: неделимое выражение арифметики; может являться числом, переменной, ячейкой массива; возвращает пару значений: тип возвращаемого объекта и переменную типа *bool*, обозначающую, является ли возвращаемый объект массивом
- Все выше перечисленные методы имеют спецификатор доступа *public*

Основные поля класса:

- `type __of __lexem с __type`
 тип рассматриваемой лексемы

- `std::string c __str`
рассматриваемая лексема в виде строки
- `int c __number __str`
номер строки кода, содержащей исходную лексему

Другие функции класса:

- `void get __lex()`
Параметры функции: нет
Результат работы: осуществляет заполнение основных полей класса для рассматриваемой лексемы
- `void analyze()`
Параметры функции: нет
Результат работы: является основополагающей функцией класса; служит для отлавливания ошибок при помощи блоков `try-catch`

- Класс `Poliz`

Класс, служащий для построения ПОЛИЗА выражения, то есть его постфиксной записи. ПОЛИЗ выражения формируется в векторе, содержащем лексемы - элементы ПОЛИЗА. При генерации ПОЛИЗА используются дополнительные типы лексем, а именно

- `GOTOFALSE`
- `GOTO`
- `LABEL`

Генерация внутреннего представления программы происходит во время синтаксического анализа параллельно с контролем контекстных условий, поэтому для генерации используется информация, собранная синтаксическим и семантическим анализаторами.

Основные поля класса:

- `Lex* p`
- `int size`
размер ПОЛИЗА
- `int free`
свободное место для элемента ПОЛИЗА

Основные методы класса:

- `void put __lex()`
Параметры функции: нет
Результат работы: добавление лексемы в полиз
- `void blank()`
Параметры функции: нет
Результат работы: освобождение ячейки в ПОЛИЗЕ
- `void antiblank()`
Параметры функции: нет
Результат работы: удаление лишней ячейки ПОЛИЗА
- `int get __free()`
Параметры функции: нет
Результат работы: возвращает текущий верхний свободный элемент ПОЛИЗА
- `void print()`
Параметры функции: нет
Результат работы: выводит элемеры ПОЛИЗА

Для удобной работы с полизом также используются функции:

- `PolizElement GetPolizElement(std::string str)`

Параметры функции: строка, являющаяся именем рассматриваемого объекта (переменной, или массива)

Результат работы: Функция просматривает все элементы **TID'a**. При совпадении названия объекта *str* с элементом **TID'a** возвращает его тип, предварительно преобразовав в тип элемента ПОЛИЗА, для последующей удобной записи в ПОЛИЗ.

Для оперативной работы с ПОЛИЗОМ также использовался класс `Lex`

Класс, определяющий элемент ПОЛИЗА. Создание элементов ПОЛИЗА, в том числе меток, происходит за счет создания объекта вышеупомянутого класса. Пример создания метки:

```
1 Lex LABEL1(LABEL, POLIZ.get _free());
```

Класс `Lex` содержит следующие поля:

- `PolizElement t_ex`
- `std::string name`
- `double v_lex_int`
- `std::string v_lex_string`
- `char v_lex_char`
- `std::vector<double> v_lex_vector_int`
- `std::vector<char> v_lex_vector_char;`
- `std::vector<std::string> v_lex_vector_string;`

В зависимости от вариативности выполняемых функций, поля представлены в виде всех используемых типов данных, при этом для экономии ресурсов и размерности кода, типы данных `int`, `double`, `bool` хранятся в языке `c++` в переменной типа `double`. Класс содержит 10 конструкторов, упрощающих процедуру создания объекта.

- перечисление `type __of __object` Является перечислением всех типов данных, используемых в языке, а именно:

- *Integer*
- *Line*
- *Valid*
- *Bool*
- *Nothing*
- *NoChar*
- *Void*

- перечисление `Condition`

Содержит все состояния, необходимые для корректной работы лексического анализатора согласно существующей грамматике

- перечисление `PolizElement`

Содержит все возможные объекты полиза, в том числе необходимые переходы и метки

- Функция `lexical__analyz`

Представляет собой реализацию лексического анализатора. Представлена в виде цикла, считывающего символы до конца файла. Поддерживает состояния. В зависимости от текущего символа происходит переход в новое состояние. Если считанный символ не является пробелом и не является символом `'?'`, отвечающим за комментарии, он добавляется в вектор типа `Token` *tokens*. В этом векторе хранятся все лексемы, рассмотренные на этапе лексического анализа. Для удобного обращения предусмотрены функции:

- `Token get__token()`

Параметры функции: нет

Результат работы: возвращает текущую лексему. При выходе за границы выкидывает ошибку.

- TID

Таблица идентификаторов анализируемой программы. Представлен `std::vector<table>` TID. Для семантического анализа были использованы некоторые функции, позволяющие работать с TID, а именно:

`type__of__object Check__ID`

Параметры функции: имя переменной

Результат работы: при нахождении переменной в области видимости и наличия объявления переменной вернет `type__of__object`.

`bool Check__Array(std::string str)`

Параметры функции: имя переменной

Результат работы: определение является ли заданный объект массивом и возвращение результата *true* или *false*

Отдельно представлен TID для работы с функциями.

- `type__of__object Check__ID__F(std::string str)`

Параметры функции: строка, представляющая имя проверяемого объекта (предполагаемое имя функции)

Результат работы: определяет по входной строке, существует ли функция с таким именем. Возвращает в зависимости от результата *true* или *false*.

- `std::vector<std::pair<type__of__object, std::pair<std::string, bool>>> GetParameters(std::string function__name)`

Параметры функции: строка, представляющая имя проверяемого объекта (имя рассматриваемой функции)

Результат работы: возвращает `vector` параметров рассматриваемой функции. В возвращаемом `vector`'е хранятся пары из [типа параметра](#) и пары, хранящей имя параметра и переменную `bool`, обозначающую является ли параметр массивом.

- `bool CheckIsParametersBeen(std::string function__name, std::string comparison__name)`

Параметры функции: первый параметр - строка (*name*) - является именем рассматриваемой функции, второй параметр - строка (*comparison__name*) - имя проверяемого параметра

Результат работы: функция выполняет поиск в [TID](#)'е объекта (функции) с заданным именем. Далее просматриваются все параметры заданной функции. Если находится совпадение с *comparison__name* возвращается *false*, иначе - *true*. В тексте программы функция используется для проверки множественной инициализации некоторого объекта среди параметров функций.

Пример кода для просмотра элементов TID:


```
1 for (it = tid_list.begin(); it != tid_list.end(); ++it) {  
2     for (int j = 0; j < it->TID.size(); ++j) {  
3         if (it->TID[j].name == str) {  
4             ....  
5         }  
6     }  
7 }
```

Описание работы системы исключений

При работе синтаксического анализатора при нахождении несоответствия кода пользователя грамматике языка происходит выбрасывание исключений. В функции `analyze()` находятся try-блоки, в которых размещен код, осуществляющий вывод сообщения об ошибке. Исключение генерируется в блоке `throw`, который срабатывает при несовпадении рассматриваемой лексемы и лексемы грамматики, или же при отсутствии необходимой лексемы. Пример части кода:

```
1 if (type != Integer) {  
2     throwWrong(c _number, type);  
3 }  
4 catch (const WrongNumber& ex) {  
5     std::cout << "In the line << ex.str << "a number was expected!" <<  
6     std::endl << "Received: " << ex.now_lex << ".";  
7     return;  
8 }
```

Наши контакты

Почта: *valeriab7002@gmail.com, mviktoriapro@gmail.com*

Телефон: *+7 (777)-777-77-77*