

1. CSS Test

2. API Test

Job List

Marketing Planer

See Job

Marketing Planer

See Job

Marketing Planner

Job Description :

- Monitor competition to identify new industry trends and opportunities for innovation
- Develop marketing strategies based on customer preferences, business objectives, and available resources
- Conduct market research to identify potential customers and assess their needs, interests, and preferences
- Work with design teams to develop marketing materials such as brochures, ads, and presentations
- Create an advertising budget that reflects the company's priorities while remaining within the parameters set by upper management
- Develop an effective communications strategy for each campaign using several different channels, including social media, email, push notification, print ads
- Create a detailed timeline of all marketing activities, including production schedules, deadlines for materials delivery, and event dates and locations
- Provide feedback to superiors regarding the effectiveness of new campaigns and recommend adjustments

Skill :

- Minimum bachelor degree in Marketing Management;
- Minimum 3-5 years experience as Marketing Manager/Director in any marketplace industry;
- Good time management and project management skill;
- Creative communication skill in both verbal and design
- Multi-language abilities in verbal and non-verbal

Link : <https://bti-sigma.vercel.app/>

3. SQL Test

a. RESULT_1

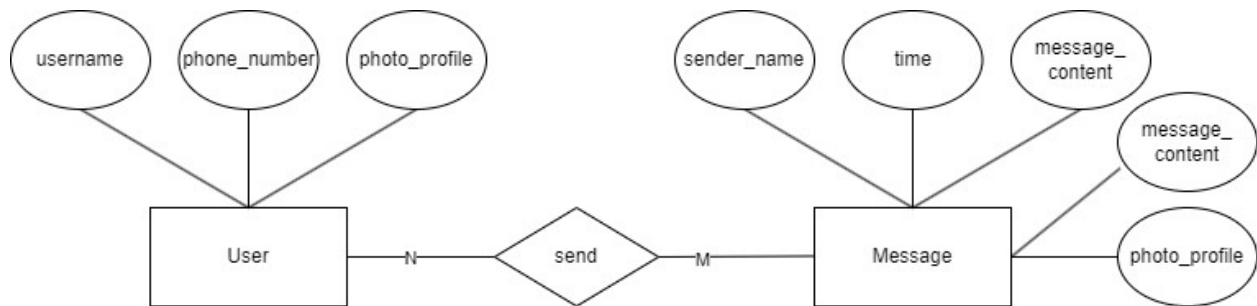
```
SELECT ASSET1.item from ASSET1 INNER JOIN USER1 on ASSET1.user_id =  
USER1.user_id;
```

b. RESULT_2 :

```
SELECT  
  A1.user_id,  
  STUFF((  
    SELECT ',' + A2.item  
    from ASSET1 A2  
    WHERE  A1.user_id = A2.user_id  
    FOR XML PATH('')  
  ),1,2,') AS asset
```

from ASSET1 A1
GROUP BY A1.user_id;

4. ERD Test



5. Logika Test

- a. fungsi yang dapat menghasilkan output seperti dibawah ini :

input n = 5

1**45678
12**5678
123**678
1234**78
12345**8

input n = 4

1**4567
12**567
123**67
1234**7

```
n = int(input('Masukkan Angka: '))
print()

for i in range(1, n+1, 1):
    for j in range(1, n+4, 1):
        if j == i+1 or j == i+2:
            print('*',end='')
        else:
            print(j, end='')
    print()
```

```
print()
```

```
▶ n = int(input('Masukkan Angka: '))  
print()  
  
for i in range(1, n+1, 1):  
    for j in range(1, n+4, 1):  
        if j == i+1 or j == i+2:  
            print('*', end='')  
        else:  
            print(j, end='')  
  
print()
```

↳ Masukkan Angka: 5

```
1**45678  
12**5678  
123**678  
1234**78  
12345**8
```

- b. Nilai selisih nilai paling besar dan paling kecil pada sebuah array, tetapi penghitungan nilai selisihnya harus dari kiri ke kanan.

```
harga = [10, 7, 5, 8, 11, 9, 1]
```

```
selisih(harga)
```

```
# returns 10 (1 dan 11)
```

```
harga = [10, 7, 5, 8, 11, 9, 1]
```

```
min = harga[0]
```

```
max = harga[0]
```

```
for i in harga:
```

```
    if i < min:
```

```
        min = i
```

```
if i > max:
    max = i

print(abs(min-max))
```

```
harga = [10, 7, 5, 8, 11, 9, 1]
min = harga[0]
max = harga[0]
for i in harga:
    if i < min:
        min = i
    if i > max:
        max = i

print('selisih :', abs(min-max))
```

```
selisih : 10
```

6. Teori Test

a. Cypress

Cypress merupakan tools untuk automation testing frontend pada aplikasi web seperti vue.js. Cypress merupakan salah satu bagian dari ekosistem Node.js dapat diinstal menggunakan npm atau yarn.

b. Kubernetes

Kubernetes merupakan sebuah platform yang bersifat open source untuk mengelola kumpulan kontainer dalam suatu cluster server.

c. ORM

ORM singkatan dari Object Relation Mapping merupakan sebuah teknik yang untuk merubah tabel menjadi sebuah object.

d. Class

Class adalah blueprint dari object yang hanya digunakan untuk membuat kerangka dasar.

e. Function

Function adalah blok kode yang melakukan tugas tertentu, misalnya function Penjumlahan maka function tersebut hanya digunakan untuk melakukan penjumlahan.

f. DevOps

DevOps merupakan penggabungan pengembangan (Dev) dan operasi (Ops) untuk menyatukan orang, proses, dan teknologi dalam perencanaan dan pengembangan perangkat lunak.

g. Docker

Docker adalah software yang digunakan untuk mendeploy aplikasi di dalam container virtual.

7. Berikan 3 Architecture Application di era sekarang, tentukan teknologi yang menurut Anda terbaik, dan berikan alasannya?

a. Monolitik

Monolitik adalah sebuah arsitektur aplikasi secara kesatuan atau tunggal.

b. Microservices

Microservices terbagi menjadi unit pecahan yang lebih kecil dan spesifik.

Baik arsitektur monolitik maupun microservices membantu developer untuk membangun aplikasi dengan pendekatan yang berbeda. Namun, untuk memilih antara mengembangkan arsitektur monolitik maupun microservice, perlu mempertimbangkan faktor-faktor berikut.

a. Ukuran aplikasi

Arsitektur monolitik lebih sesuai saat merancang aplikasi atau prototipe sederhana. Karena aplikasi monolitik menggunakan basis kode dan kerangka kerja tunggal, sehingga developer dapat membangun perangkat lunak tanpa mengintegrasikan beberapa layanan. Sementara itu, arsitektur microservice lebih baik untuk

membangun sistem yang kompleks. Arsitektur ini menyediakan fondasi pemrograman yang kuat untuk tim dan mendukung kemampuan untuk menambahkan lebih banyak fitur secara fleksibel. Misalnya, Netflix menggunakan AWS Lambda untuk menskalakan infrastruktur streaming dan menghemat waktu pengembangan.

b. Kompetensi tim

Terlepas dari fleksibilitasnya, mengembangkan dengan layanan microservice membutuhkan serangkaian pengetahuan dan pemikiran desain yang berbeda. Tidak seperti arsitektur monolitik, pengembangan layanan microservice membutuhkan pemahaman tentang arsitektur cloud, API, container, dan keahlian lain yang spesifik untuk aplikasi cloud modern.