

# **Лабораторная работа №11**

**Отчет**

Устинова Виктория Вадимовна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>12</b>

## Список иллюстраций

3.1	Набрали текст и создали файл . . . . .	7
3.2	Нажимаем и переводим курсором . . . . .	7
3.3	Скопировали и вставили . . . . .	8
3.4	Вырезаем выделенную область . . . . .	8
3.5	Команда выводит буферы . . . . .	9
3.6	У нас выводит 4 окна, как и требуется . . . . .	9
3.7	Выполняем эти действия и пишем любой текст . . . . .	10
3.8	Находит слово orange . . . . .	10

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

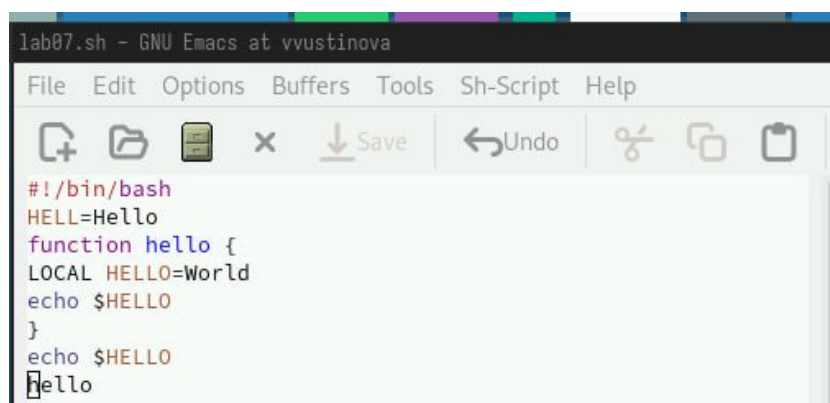
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## **2 Задание**

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etas.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

### 3 Выполнение лабораторной работы

Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). Наберите текст:(рис. 3.1).



```
lab07.sh - GNU Emacs at vvustinova
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Close, Undo, Cut, Copy, Paste]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.1: Набрали текст и создали файл

Выделить область текста (C-space)(рис. 3.2).



```
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.2: Нажимаем и переводим курсором

Скопировать область в буфер обмена (M-w). Вставить область в конец файла(рис. 3.3).

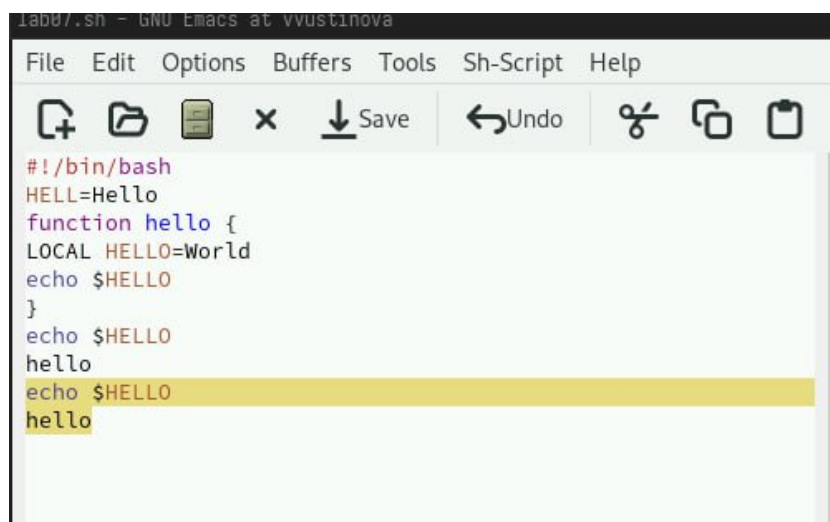


Рис. 3.3: Скопировали и вставили

Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w)(рис. 3.4).

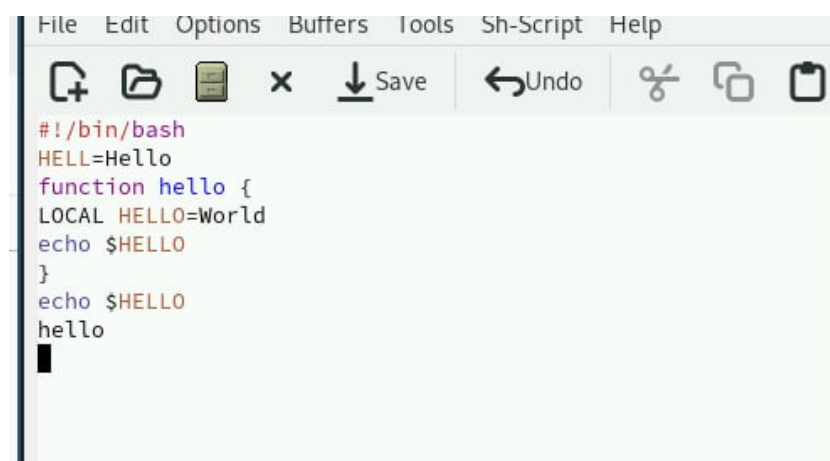


Рис. 3.4: Вырезаем выделенную область

Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b)(рис. 3.5).



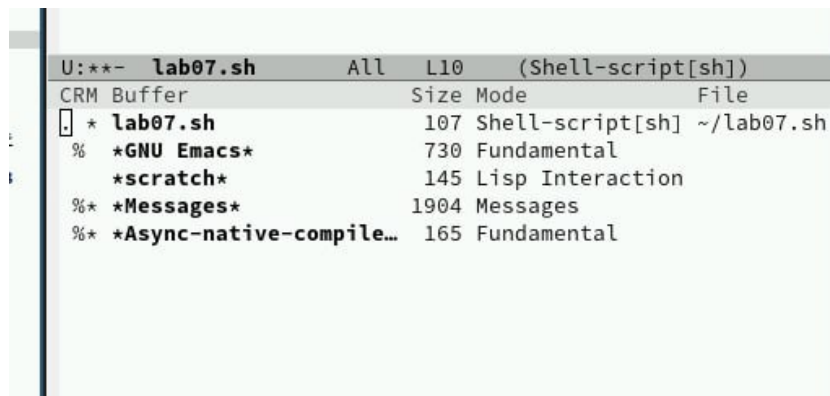


Рис. 3.5: Команда выводит буферы

Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)(рис. 3.6).

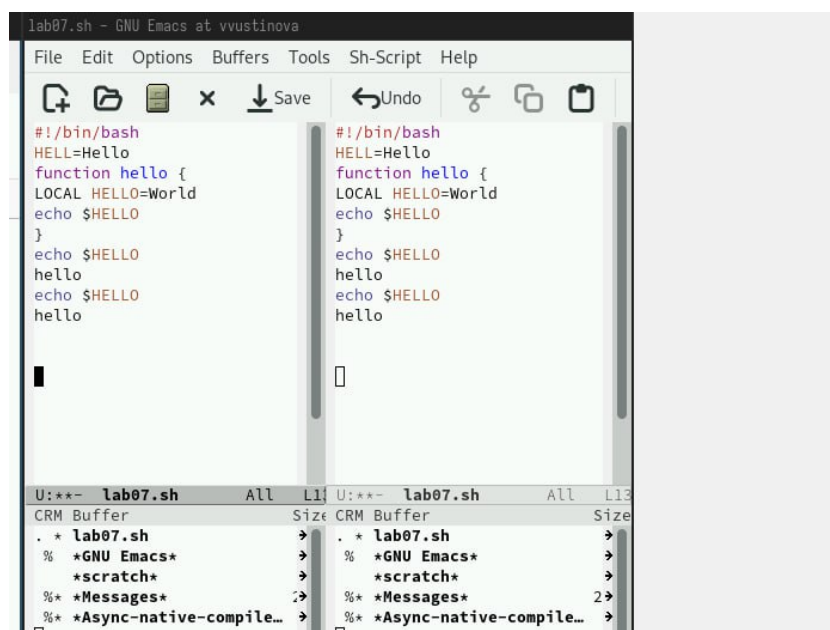


Рис. 3.6: У нас выводит 4 окна, как и требуется

В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.(рис. 3.7).

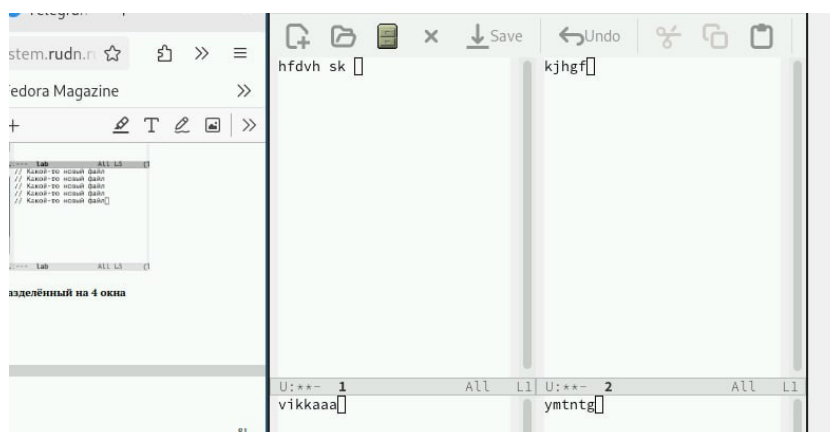


Рис. 3.7: Выполняем эти действия и пишем любой текст

Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте(рис. 3.8).

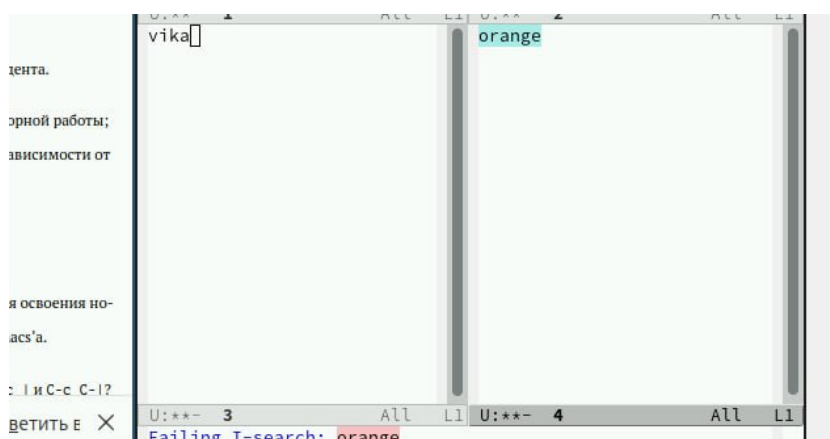


Рис. 3.8: Находит слово orange

## 4 Выводы

Мы успешно познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

## 5 Ответы на контрольные вопросы

1. Emacs: Расширяемый текстовый редактор, настраиваемый и самодокументируемый.
2. Сложность для новичка: Непривычные сочетания клавиш, мощный, но сложный язык Lisp для конфигурации.
3. Буфер: Область памяти, содержащая текст (или другой контент). Окно: Визуальная область на экране, отображающая буфер.
4. Больше 10 буферов в одном окне? Нет, окно показывает только один буфер. Можно иметь несколько буферов, отображаемых в разных окнах.
5. Буферы по умолчанию: scratch, Messages
6. Клавиши для C-c | и C-c C-|: C-c | - Ctrl-c |, C-c C-| - Ctrl-c Ctrl-|.
7. Разделить окно: C-x 2 (горизонтально), C-x 3 (вертикально).
8. Файл настроек: emacs.d/init.el или emacs.
9. Клавиша: Выполняет назначенную ей команду. Да, клавиши можно переназначить.
10. Удобство (субъективно): Зависит от предпочтений. (Без конкретного опыта с vi не могу ответить)