



Prácticas Profesionales

Documento de Visión del Proyecto

Versión **1.0**

Fecha: **29/04/2022**

[NOTA: El texto encerrado entre corchetes y color azul, provee guías al autor para el llenado del documento y deben ser eliminadas para su publicación. Las secciones en color Negro no son susceptibles de cambio. El diseño del documento no deberá sufrir modificaciones. Todo el Texto normal del Documento debe estar en letra "Montserrat Light", de Tamaño 9. El título del documento en tamaño 12 y en negrita. Los Títulos de Secciones en tamaño 9 y negrita.

No se permite el uso de letra itálica ni el uso de corchetes.

NOTA SOBRE LAS PROPIEDADES: Las propiedades del documento deben de actualizarse conforme lo establecido en el estándar de documentación. Al terminar el documento se debe eliminar esta nota.]

Smartydreams™
Ideas_Technology Innovation

Atender el curso de Angular

Historial de revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
29/04/2022	1.0	Reporte del curso de Angular de Básico a Avanzado	Virginia Castañeda Pérez

Tabla de contenido

Contenido

Introducción.....	4
Lo que aprendí.....	5
Mi opinión del curso.....	5
Lo que más me gusto.....	5
Mis apuntes del curso.....	6
Caso Práctico Mi aplicación AppGifs.....	7
Capturas de La appGifs.....	8

Atender el curso de Angular

Introducción

Realizar el curso de Angular de básico a avanzado, dado por el responsable, este curso fue de YouTube con una duración de más de 18 horas.

Durante el curso se abarco distintos temas como:

- Componentes
- Módulos
- Servicios
- Rutas
- Consumo de API
- PrimeNG
- Material Design
- Bootstrap
- Git
- GitHub
- Despliegues a producción
- Re-utilización de componentes, directivas, servicios
- Comunicación entre componentes y módulos
- Uso de extensiones reactivas
- Protección de rutas
- Autenticación mediante
- Mapas

Cada tema se mostro un ejemplo sencillo, para mi aprendizaje realice los ejemplos y tome algunas notas, todo esto lo subí al mismo repositorio que he estado utilizando para las prácticas.

Este es el repositorio: https://github.com/vikecp/Practicas_js

En la semana 3 se encuentra todo lo relacionado al curso de Angular, en la semana 4 se encuentra la aplicación que realicé ahí se encuentra el código, pero además hice deploy a netlify una página que hostea paginas gratis, más a delante detallo de que se trata la aplicación. La puedes ver aquí:

<https://appgifs-angular-virginia.netlify.app/>

Atender el curso de Angular

Lo que aprendí

Durante el curso aprendí a usar la CLI para crear componentes y módulos mediante comandos, al principio tuve que investigar y buscar otro curso ya que para realizar este debía tener bases en Typescript(TS) y Javascript(Js). Aprendí las bases de TS y aunque es igual a Js hay ciertas cosas que nos ayudan mejor como los decoradores de clases, la declaración estricta de variables porque nos pide que en la mayoría de los casos se especifique que valor retorna y recibe ejemplo si es un array string, un number, un boolean, etc, y esto es muy necesario ya que en Angular se hace uso de TS. EL crear un proyecto con angular nos trae muchos beneficios, como una mejor organización de nuestro código dividido en módulos, al igual la fácil estructuración del proyecto para crear componentes de cada diseño del sistema. Una de las ventajas que me gusto también fue crear un ng build en donde se compilan toda la app para mandar a producción la app más eficientemente. Aprendí también que en Angular puedes inyectar código de TS(funciones) en el HTML y esto te ayuda demasiado para no tener toda la lógica en el HTML y solo mandarla a llamar del app.component.ts y esto nos garantiza un mejor desarrollo, ya que si hubiera un cambio en la funcionalidad solo se haría el cambio en la función del Ts y esta automáticamente cambiaría en el HTML en donde quiera que hubiera sido llamada la función.

Mi opinión del curso

El curso es muy interesante y completo, pero no abarca nada de TypeScript en cuestión de lo básico ya debes tener esa base; en algunos videos la explicación de algunos temas no es muy entendible ya que es demasiado técnico, algunos videos son muy largos lo que hace que sea cansado. Al igual el curso es un poco antiguo ya que él maneja angular V8 y actualmente hay versión estable V13, entonces algunas carpetas como módulos o archivos no vienen cuando haces la instalación del proyecto como la carpeta e2e y esto hace que haya demasiados errores. Pero tuve que buscar más recursos y otros cursos para complementar.

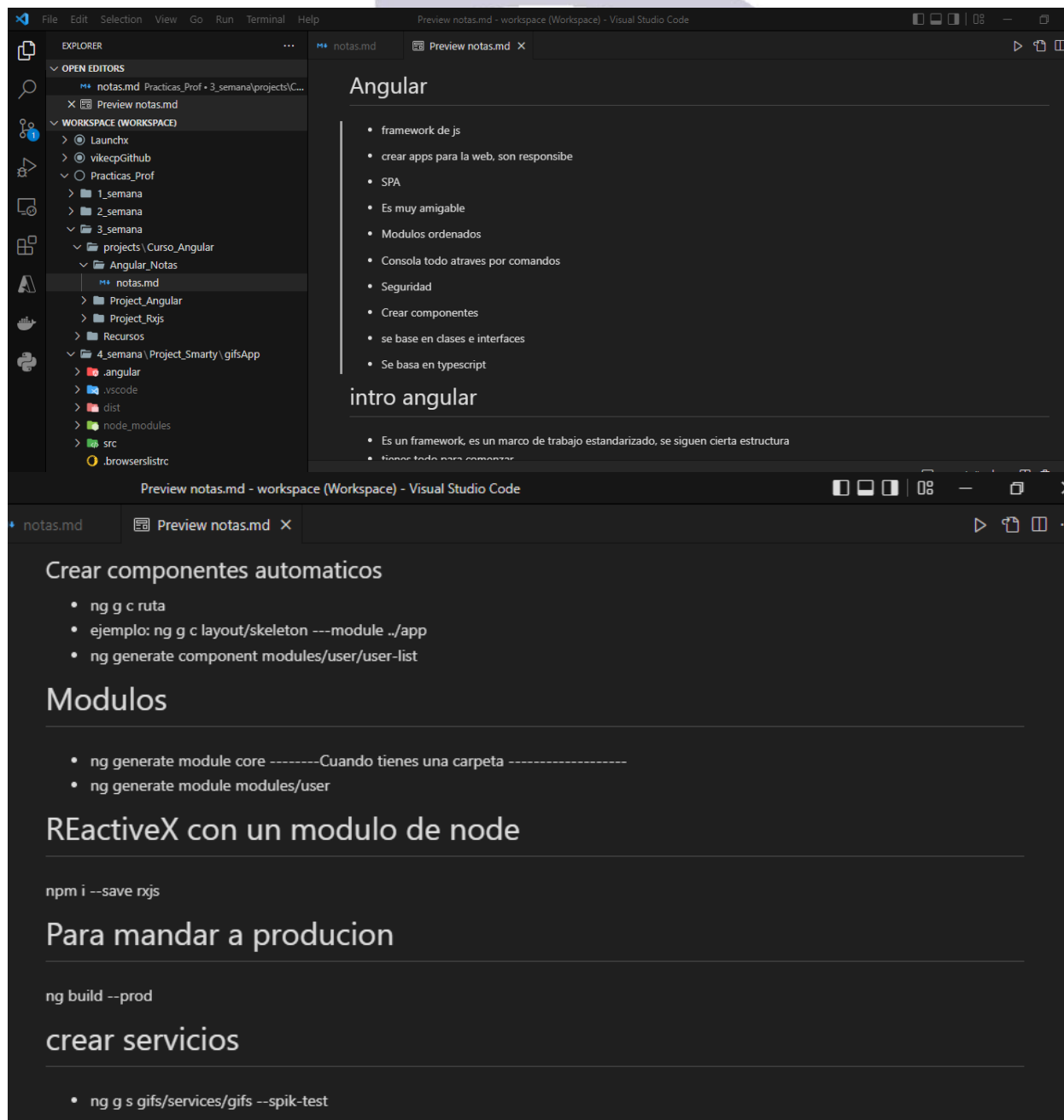
Lo que más me gusto

Fue que abarco varios puntos mencionados, y como los ejemplifico en código.

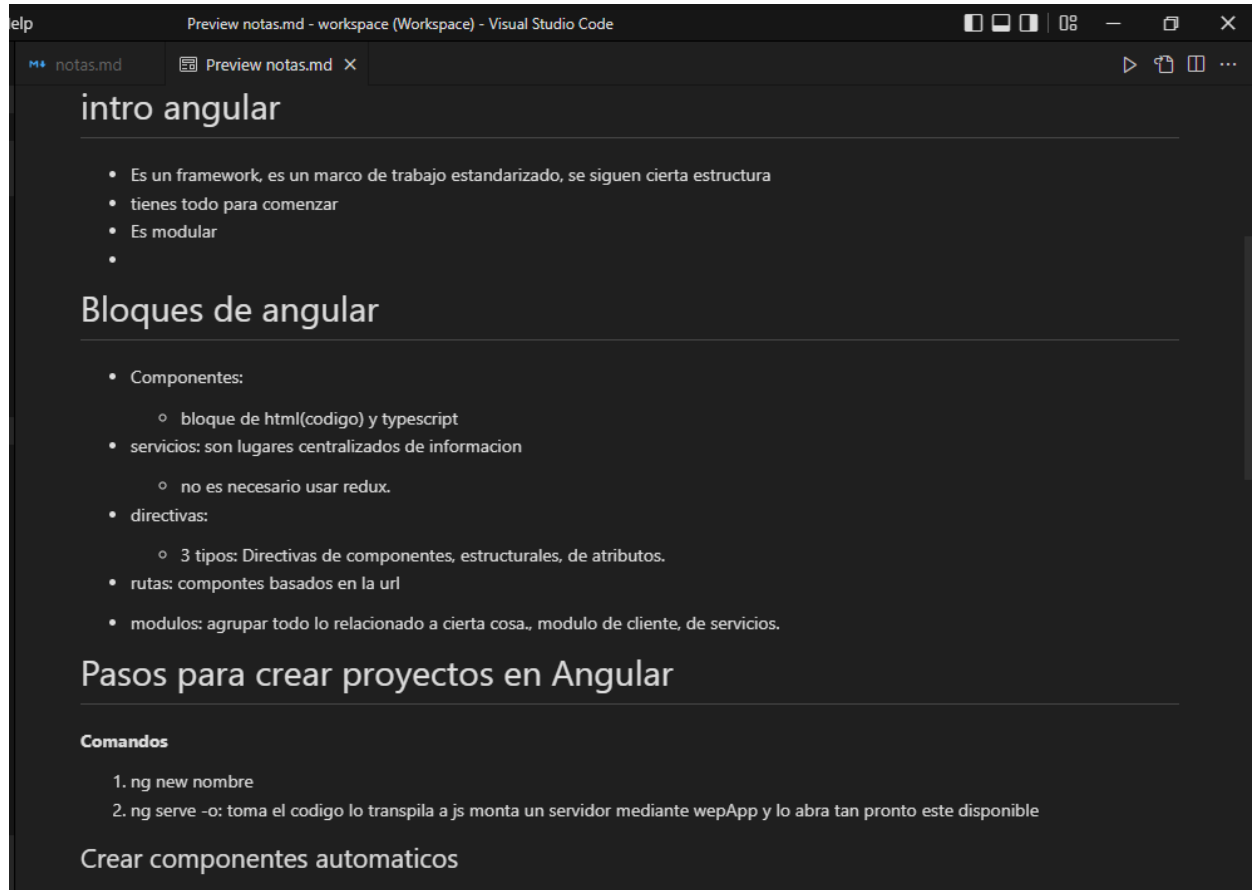
Atender el curso de Angular

Mis apuntes del curso

A continuación, adjunto capturas de mis apuntes, porque los hice en archivos .md y su visualización sólo es posible en GitHub o con una herramienta.



Atender el curso de Angular



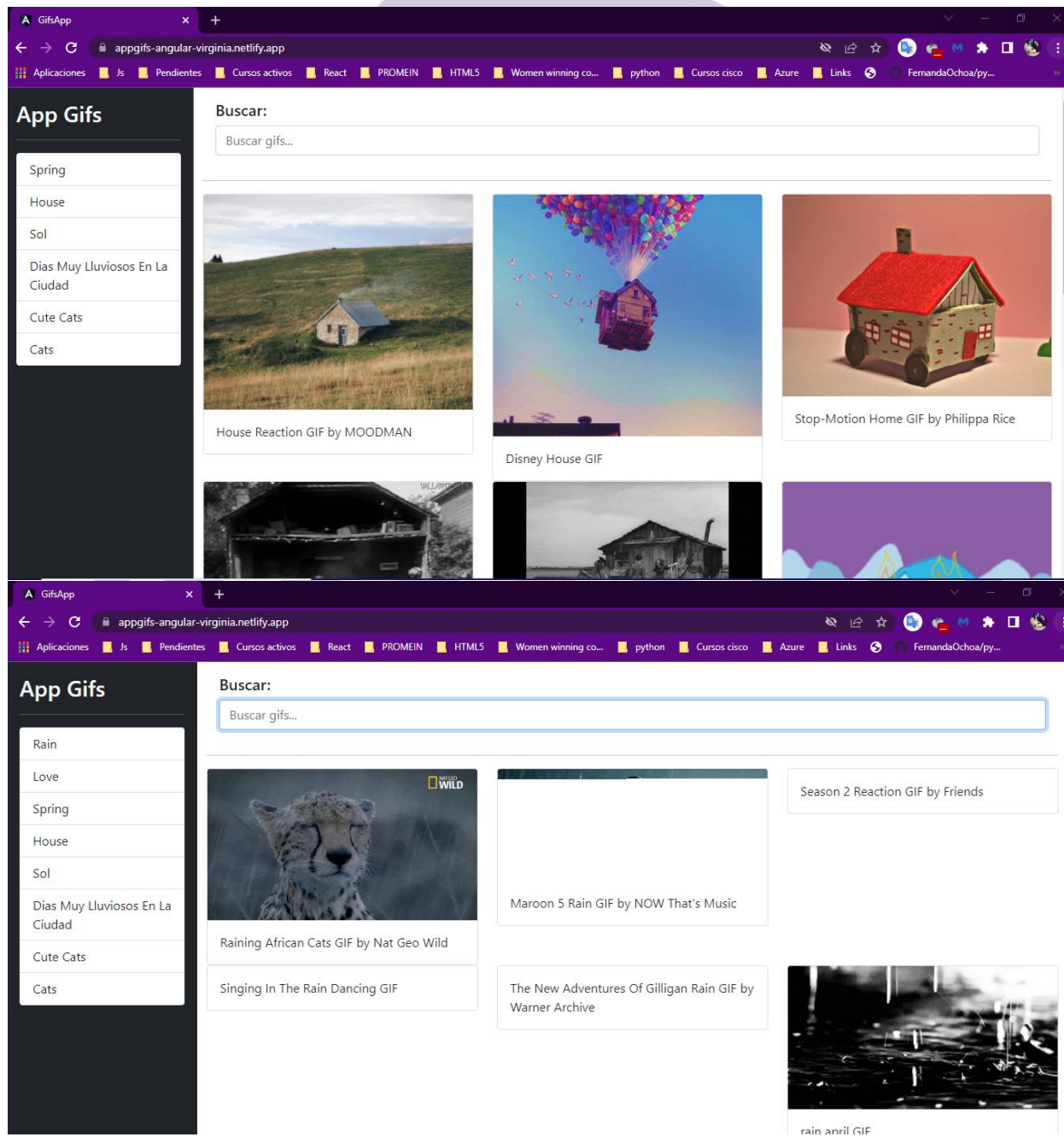
Caso Práctico Mi aplicación AppGifs

Desarrolle esta sencilla aplicación de consulta de todo tipos de Gifs, mediante el consumo de una API gif , esta aplicación fue desarrollada con Angular, se dividió en componentes, uno de ellos es el sidebar que este esta de lado lateral izquierdo, en este se guardarán el historial de los gifs consultados, con un máximo de 10, y si deseas volver a ver ese gif solo presionas el que deseas, otro componente es el de gifs en este se creo la barra buscadora, para que además solo con un enter puedes ver tu búsqueda; además de agregaron otros componentes para la visualización y consumo del servicio de la api, el diseño es simple y fácil de entender, al igual se uso algunas etiquetas de css de Bootstrap para un diseño mejor. En el repositorio de Github puedes ver el código y los pasos para ejecutarlo desde el localhost, pero también subí la app a netlify para una mejor visualización sin tener que instalar nada. A continuación pongo unas capturas de como se ve, pero también lo puedes

Atender el curso de Angular

consultar aquí: <https://appgifs-angular-virginia.netlify.app/>

Capturas de La appGifs



Atender el curso de Angular

