

Для того, чтобы добавить свой алгоритм в библиотеку алгоритмов необходимо в общем случае выполнить следующие действия:

1. сделать свою ветку в удалённом хранилище, находящемся по адресу <https://github.com/vikian050194/Laboratorium>;
2. выкачать версию кода проекта из своей ветки;
3. создать папку для нового семейства алгоритмов в проекте с единой библиотекой, содержащей все реализованные алгоритмы;
4. создать интерфейс алгоритма;
5. добавить в файл ресурсов некоторое описание для семейства, которое помогло бы конечному пользователю получить представление о реализованном алгоритме или алгоритмах.
6. добавить все свои реализации, которые будут реализовывать один и тот же интерфейс и иметь необходимые для работы атрибуты;
7. написать тесты, которые будут покрывать новый код;
8. убедиться, что все тесты, которые проверяют состояние системы проходят успешно;
9. протестировать в ручном режиме корректно ли работают новые алгоритмы в развёрнутой локально полной системе;
10. отправить свои изменения на удалённый сервер и создать запрос на добавление своих изменений в основное хранилище кода проекта;
11. при желании можно написать о том, что необходимо рассмотреть новый код для добавления в проект лицам, указанным во вкладке «Контакты», потому что в случае необходимости связаться с автором кода, это будет сделать уже проще и быстрее.

Пример того, код какого вида необходимо написать, для добавления нового семейства алгоритмов.

```
1  public interface INewAlgorithm
2  {
3      T0 Execute(T1 a1, ..., Tn an);
4  }
5
6  [FunctionAlias("new1"), DefaultImplementation]
7  public class NewAlgorithm : INewAlgorithm
8  {
9      public T0 Execute(T1 a1, ..., Tn an)
10     {
11         ...
12     }
13 }
```