

Introducción

La Ayuda HTML es un nuevo concepto que combina el estandar HTML con un objeto activex llamado HHCTRL.ocx. Este tipo de ayuda incluye una tabla de contenidos, archivo de índice, temas relacionados, pantalla de splash, teclas rápidas, Winhelp (window o popup), ventana de Acerca de..., y versión. La ventaja de HTML frente al tradicional archivo hlp es que puedes incorporar todas las opciones del HTML dentro de tus archivos de ayuda. Esto incluye fotos, audio, video, enlaces a otras websites, y cualquier objeto java o ActiveX con el que quieras que se relacione. De esta forma puedes pasar tus archivos de Ayuda desde los archivos hlp a una herramienta interactiva mucho mejor dotada.

Las herramientas

El HTML help workshop (en este momento en su versión 1.31) está disponible en <http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/htmlhelp/html/hwMicrosoftHTMLHelpDownloads.asp> . Te trae el control hhctrl.ocx, las Dll's necesarias y la aplicación, hhw.exe (HTML Help Workshop) y el Flash.exe (Capturador de pantallas y editor). Necesitarás un buen editor de HTML como FrontPage de MS, un procesador de textos como Word, un navegador como MS Internet Explorer y el control Webbrowser.ocx.

Fase Previa

- Crear una carpeta para almacenar los ficheros html fuentes.
- Copiar en esa carpeta los ficheros e imágenes que van a intervenir en el proyecto de ayuda: **GIFs, JPGs, HTMs**. Posiblemente algunos más, pero estos son los que en principio necesitaremos.
- Crear otra carpeta para almacenar el proyecto de ayuda.
- Otra carpeta para ubicar el resultado de la compilación del proyecto de la ayuda.

Pasos a realizar

- Empezaremos cargando el HTML Help Workshop (hhw.exe)
- Nos mostrará una pantalla vacía, hacemos click a la hojita que está en la barra de tareas o selecciona New del menú File.
- Nos preguntará qué es lo que queremos añadir. Selecciona: Project
- A continuación nos pregunta si queremos convertir un proyecto WinHelp (el formato HLP de "antes") .No marques la opción para continuar creando uno nuevo. Pulsa en **Siguiente** >



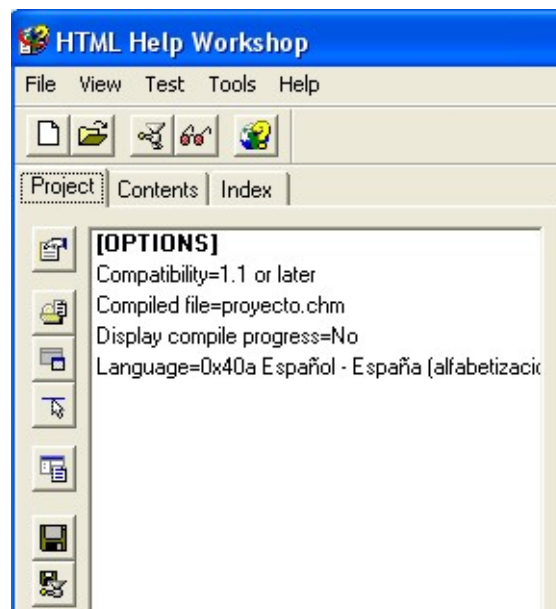
- Lo siguiente que nos pregunta es el nombre del proyecto (con opción de buscar uno ya existente) . Escribe **ManualAyuda** (con esto crearemos nuestro primer proyecto).



- La siguiente pantalla nos pregunta si tenemos ya algunas cosas creadas que queramos utilizar y nos da tres opciones con distintas extensiones, en esta ocasión seleccionaremos **HTML files (.htm)** para añadir las páginas que tenemos creadas. Por tanto marca esa opción y dale a **Siguiente**>



- Lo siguiente que el Wizard quiere saber es dónde están las páginas que queremos añadir al proyecto.
- Pulsa en Add... y posícionalte en el directorio en el que hayas copiado estas páginas, selecciona los html's creados.
- Una vez que hemos añadido estas páginas, pulsa en **Siguiente**> para continuar con el Asistente.
- Ya hemos acabado, al menos por ahora, así que si crees que todo está bien, pulsa en Finish, sino puedes ir hacia atrás para cambiar las opciones y ficheros añadidos.
- Ahora nos saldrá una serie de opciones en un panel, esa es la información que el Wizard ha recabado de lo que le hemos dicho.



- A la izquierda verás una serie de botones que van de arriba a abajo. Más adelante veremos algunos de ellos, (entre otros el de creación y

personalización de ventanas). Puedes probar por ti mismo pero entre ellos está el botón de guardar y compilar.

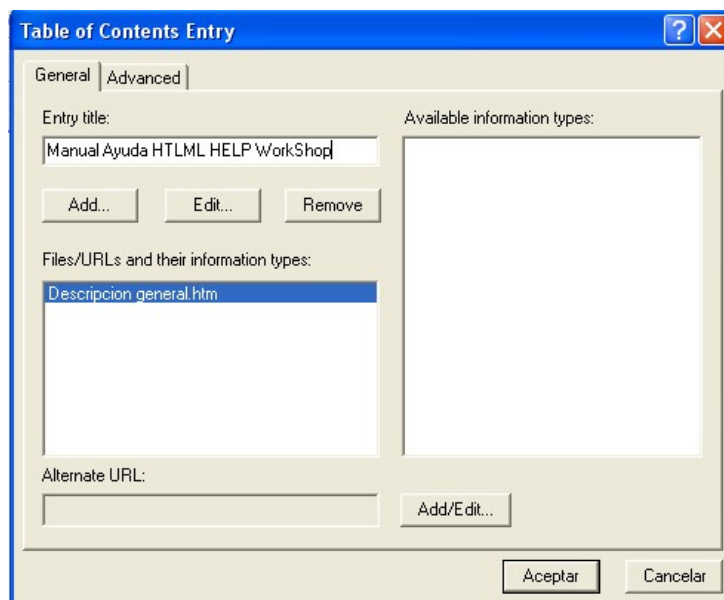
- Pulsa en Save project (del menú File) para guardar nuestro proyecto de ayuda.

Compilación

- Antes de compilar repasa las opciones del panel de la izquierda, en especial las opciones: **Compiled file** para indicar el archivo de destino, el **Default topic** para indicar la primera página a mostrar.
- Lo siguiente que vamos a hacer es compilar el proyecto, para crear el fichero de ayuda en el formato HTML.
- En el menú File, selecciona Compile... (también puedes darle al botón de la barra de herramientas, el tercero)
- Te mostrará un cuadro de diálogo con el nombre de nuestro proyecto.
- Debajo hay una opción (que no estará marcada) que sirve para mostrar el fichero una vez compilado. Marca esta opción y pulsa en Compile.
- Una vez compilado, se mostrará el fichero de ayuda recién creado.
- Si no pulsaste esa opción, el fichero recién creado estará en el directorio de trabajo (es decir en el que está el fichero del proyecto **hhp**) el nombre será el mismo y la extensión **.chm**, salvo que cambiaras su ubicación. Por tanto haz doble click y te mostrará lo que acabamos de hacer.

Crear una tabla de contenidos

- Ahora ya estamos preparados para crear nuestra tabla de contenidos.
- Pulsa en la solapa que pone Contents



- Te mostrará un mensaje de alerta indicándote si quieres crear una nueva o usar una existente.
- Como no tenemos ninguna creada, dejamos la opción marcada, para crear una nueva Tabla de contenidos.

- Selecciona la localización del fichero y dale el siguiente nombre: **contenido.hhc**
- Ahora te mostrará la solapa Contents seleccionada y los botones de la barra de herramientas habrán cambiado.
- Selecciona el que tiene forma de una carpeta. (Puede que te lo muestre en forma de libro cerrado)
- Te mostrará un cuadro de diálogo, escribe el siguiente título: **Ejemplo de creación de ayuda** y Pulsa en OK (Aceptar)
- Verás que en el panel se muestra una carpeta abierta con el título que acabamos de darle.
- Para añadir páginas u hojas a esa carpeta, pulsa en el botón con el icono de una hoja
- Te preguntará si quieres añadirla al principio de la tabla de contenidos, dile que NO.
- En el cuadro Entry title, escribe: **Contenido del ejemplo de ayuda HTML**
- Pulsa en el botón Add...
- Te mostrará otro cuadro de diálogo para que especifiques el proyecto al que hará referencia.
Nosotros vamos a especificar el que estamos creando, pero fíjate que puedes usar otros ficheros de ayuda ya creados.
- Selecciona **Mi Help.hpp**
- En la lista que hay debajo del combo de selección, te habrá mostrado las páginas que tenemos en el proyecto, selecciona la del índice, en el panel inferior verás prueba.htm
- Pulsa en Aceptar (OK)
- Vamos a añadir una nueva hoja, para que linke con esta página.
- Pulsa de nuevo en el icono de la hoja, escribe en el título: **Ejemplo de ayuda HTML**
- Pulsa en Add... y selecciona la página uno.htm, pulsa en Aceptar.
- El panel nos indicará que tenemos una carpeta abierta y dos hojas, cada una con sus respectivos títulos.
- Vamos a guardar esta tabla de contenido.
- Pulsa en el botón con el dibujo del disquete y ya está.
- Compila de nuevo el proyecto, usando la opción del menú File o por el botón de la barra de herramientas que hay arriba del todo.
- Te avisará de que tienes que guardar el proyecto, dile que **SI**.

Usar la tabla de contenidos con el fichero de ayuda


- Para que el fichero de ayuda use la tabla de contenidos, pulsa en el botón de opciones del proyecto, (el que hay en la barra de herramientas del panel izquierdo, cuando la solapa Project está seleccionada, (si dejas el ratón encima te indicará que es para "Change project options"))
- Te mostrará un cuadro de diálogo con varias solapas.
- Pulsa en la solapa Files
- Los dos primeros cuadros déjalos como están (en log file no habrá nada escrito, ese es el fichero de errores)
- En el tercero "Contents file", pulsa en Browse... para seleccionar nuestra tabla de contenidos: **contenido.hhc**

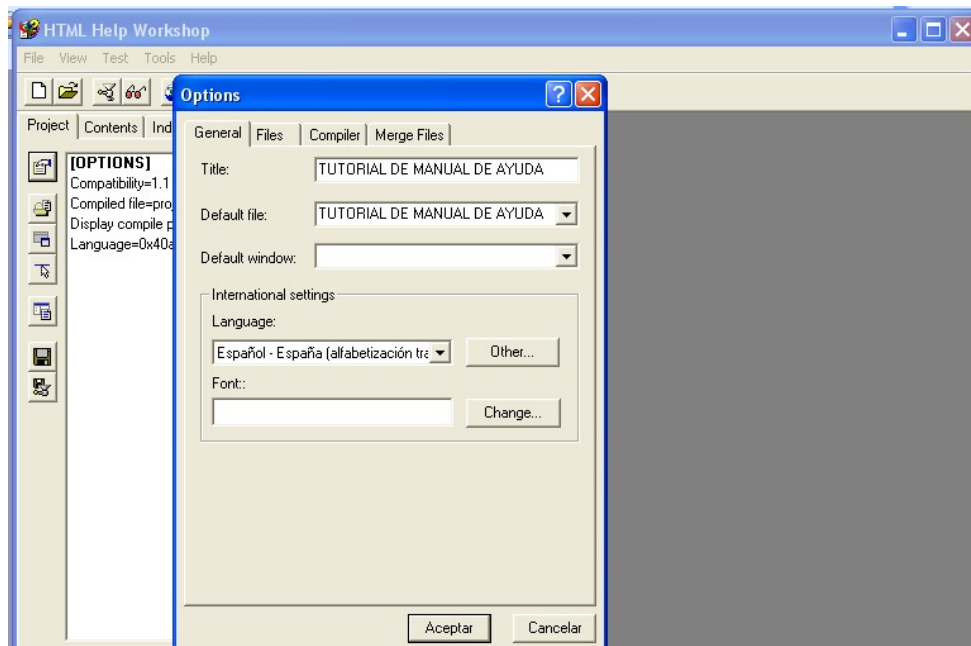
- **NO SELECCIONES** la opción que hay debajo: Automatically create...
- Pulsa en OK (Aceptar)
- Se supone que ahora debe funcionar bien. Guarda el proyecto y vuelve a compilarlo.
- Si aún así te da algún error al compilar o no muestra el contenido, es que hay algo que no estás haciendo bien, así que cierra el HHW y vuelve a cargarlo de nuevo.

Configurar la apariencia de la ayuda

- Para cambiar la apariencia de la tabla de contenido y el título del fichero de ayuda, se hace mediante las distintas opciones que nos da el botón "Properties" que se muestra en cada solapa.

Para añadir un título al fichero de ayuda:

- Pulsa en el botón de configuración,  te mostrará un cuadro de diálogo con varias solapas, la solapa General será la que esté seleccionada, si no es así, pulsa en ella.
- En la casilla que pone Title, escribe: **Tutorial de Manual de ayuda**



- De la lista que hay debajo, (default file), selecciona **Main.htm**, de esta forma, esa será la página que se muestre por defecto.
- Default window lo dejamos como está, después si quieres puedes crear una ventana por defecto para que se use de forma genérica al mostrar las páginas.
- Pulsa en OK (Aceptar)

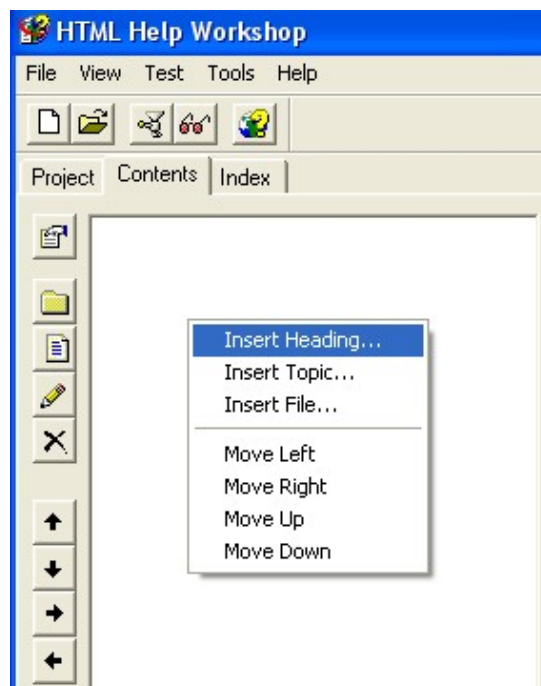
Para cambiar los iconos de la tabla de contenido:

- Pulsa en la solapa Contents
- Pulsa en el botón de configuración, sí, ese que tiene una mano señalando.



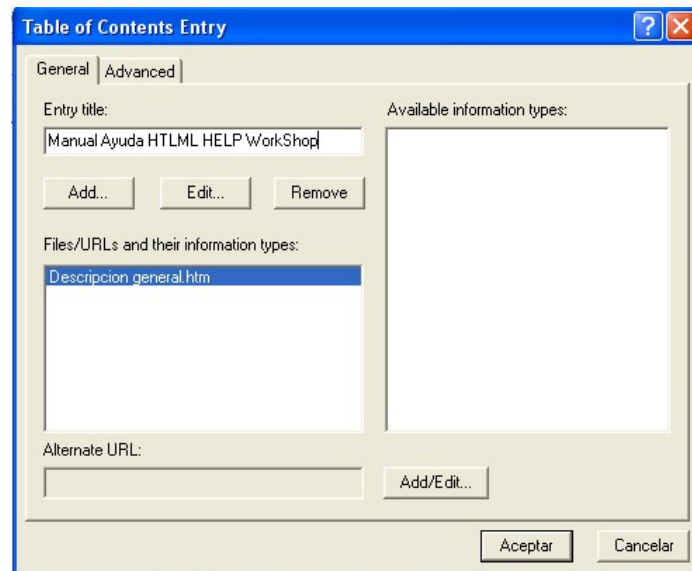
- Verás que hay un par de casillas de verificación, si la primera está seleccionada, (use folders instead of books), querrá decir que mostrará carpetas en lugar de libros.
- La siguiente casilla es para especificar otros iconos, los cuales estarán en un fichero, que será el que habrá que indicarle, pero no vamos a hacerlo.
- Si has quitado la casilla esa de verificación, te mostrará un libro en lugar de una carpeta y en lugar de horas con rayitas, será hojas con una interrogación (al viejo estilo de la ayuda de Win95)
- Cuando quieras terminar, pulsa en OK.

A continuación pulsa con el botón derecho en el lugar blanco de contenidos y selecciona la primera opción del menú.



Insert Heading crea una cabecera para tu archivo de contenidos, un HTML que contiene una descripción general de lo hace tu programa o del conjunto al que representa.

Introduce a continuación el título que desees y pulsa add ; se abrirá la ventana de la imagen. Pulsa sobre la opción browse y elige tu archivo HTML creado.



Cambiar los iconos de la tabla de contenidos

- Imagínate que quieres resaltar alguna de las páginas o libros. Por ejemplo para el caso de quieres indicar que hay algo nuevo o cualquier cosa que se te ocurra.
- Selecciona una línea de la tabla de contenidos con el icono que quieres cambiar, de la lista con los libros y hojas que hemos añadido.
- Pulsa en el botón que tiene un lápiz
- Te mostrará un cuadro de diálogo, pulsa en la solapa Advanced
- En esta solapa tienes varias cosillas, pero lo que ahora vamos a ver está debajo de las cajas de texto.
- Si quieres que el icono actual se marque como nuevo, selecciona la primera opción, verás que le sale una estrellita roja.
- Si tu intención es cambiar esa sección de una página a un libro, verifica la siguiente casilla.
- Pero si lo prefieres, puedes indicar el icono que se mostrará.
- Para ello, dónde pone Image Index, (que estará en auto), selecciona el icono que quieras. En los que trae incorporado hay un total de 42.
- Una vez que hayas cambiado el icono, pulsa OK o Cancel, según quieras aceptar los cambios o no.
- Para ver los cambios, guarda el proyecto y compilarlo.

Cambiar los estilos de la tabla de contenidos

- También puedes cambiar los estilos de la forma en que se muestran los iconos.
- Por ejemplo, puedes hacer que cuando el ratón pase por encima del título de una de las hojas o libros/carpetas se resalte como un enlace (link) de una página HTML.
- Para ello, pulsa en el botón de propiedades de la solapa Contents y selecciona la solapa Styles.
- Te mostrará una lista con los estilos predeterminados.
- Pulsa en Add... y te mostrará un cuadro de diálogo con los estilos disponibles.
- Selecciona "Automatically track selection" (que será la que te muestre por defecto)