Класът Employee трябва да работи със следния програмен фрагмент:

No	Критерии за оценяване	Максимален брой точки
1.	Дефинира: клас, конструктор, полета, свойства, създаване на обекти от клас.	10
2.	Дефинира функции/методи в клас.	10
3.	Познава ключовата дума <b>this</b> . Енкапсулира данни в класовете. Познава методите за достъп и промяна на полета.	10
4.	Работи със статични членове в клас.	10
5.	Решава приложната задача/казус.	20
	Общ брой точки:	60

# Изпитна тема № 4: Обектно-ориентирано програмиране

<u>План-тезис</u>: Компонентно тестване. Шаблонни класове и методи. Наследяване, абстракция и интерфейси. Полиморфизъм. Итератори. Компаратори. Отражение на типовете. Ламбда изрази и функции. Библиотека за обработка на колекции. Делегати. Комуникация между обекти. Изключения. Работа с потоци и файлове. Базови шаблони за дизайн.

#### Примерна приложна задача:

По време на теоретичния изпит се предоставя непълен/неработещ/некоректен програмен фрагмент на приложната задача. Предоставеният фрагмент да се приведе в работещ вид.

### Условие:

Бъдещето е! Вие сте владетел на тоталитарно дистопично общество населено с **граждани** и **роботи** и понеже се страхувате от безредици, решавате да имплементирате сериозен контрол върху това кой влиза в града ви. Вашите войници проверяват **Id**-тата на всеки, който влиза и излиза.

Ще получите неизвестно количество редове от конзолата до получаване на командата "End". На всеки ред ще има информация за гражданин или робот, който се опитва да влезе в града във формат "<name> <age> <id>" за граждани и "<model> <id>" за роботи. След командата за край, на следващия ред ще получите номер, който показва на колко завършват фалшивите Id номера, всички граждани или роботи с фалшиви Id трябва да бъдат арестувани.

Изходът от програмата трябва да съдържа всички **Id**-та на арестуваните, като всяко е на отделен ред.

## Вход:

Входът идва от конзолата. Параметрите на всяка команда ще бъдат разделени с по един интервал.

### Пример:

Вход	Изход
Pesho 22 9010101122 MK-13 558833251 MK-12 33283122 End 122	9010101122 33283122
Toncho 31 7801211340 Penka 29 8007181534 IV-228 999999 Stamat 54 3401018380 KKK-666 80808080 End 340	7801211340

## Фрагмент:

```
Program.cs
static void Main()
{
     List<Robot> robots = new List<Robot>();
      var line = Console.ReadLine().Split().ToArray();
      while (line.Count() > 1)
      if (line.Count() == 2) robots.Insert(new Robot(line[1], line[0]));
      else citizens.Add(new Citizen(line[0], line[2], int.Parse(line[1])));
      line = Console.ReadLine().Split().ToArray();
      }
      string searching = Console.ReadLine();
      Console.WriteLine(string.Join("\n", robots.Select(x \leftarrow x.ID).ToArray().Where(x
<= x.Substring(x.Length - 3, 3) == searching).ToArray()));
      Console.WriteLine(string.Join("\n", citizens.Select(x <=</pre>
x.ID).ToArray().Where(x => x.Substring(x.Length - 3, 3) == searching).ToArray()));
}
```

№	Критерии за оценяване	Максимален брой точки
1.	Познава концепцията за компонентно тестване, шаблонни класове и методи.	10
2.	Разбира понятията наследяване, абстракция, интерфейси и полиморфизъм.	10
3.	Различава итератори и компаратори. Познава отражение на типовете, ламбда изрази и функции. Познава техники за работа с библиотека за поточна (fluent) обработка на колекции.	10
4.	Познава: референции към методи/функции, комуникация между обекти, изключения, работа с потоци и файлове. Разбира базови шаблони за дизайн.	10
5.	Решава приложната задача/казус.	20
	Общ брой точки:	60