



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчёт по лабораторной работе №7

Название: Поиск в словаре

Дисциплина: Анализ алгоритмов

Студент

ИУ7-55Б

(Группа)

(Подпись, дата)

А.О. Найденышев

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Л.Л. Волкова

(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

Содержание

Введение	3
1 Аналитическая часть	4
1.1 Цель и задачи работы	4
1.2 Алгоритм полного перебора	4
1.3 Алгоритм двоичного поиска	4
1.4 Алгоритм поиска по сегментам	4
1.5 Вывод	4
2 Конструкторская часть	5
2.1 Требования к ПО	5
2.2 Схемы алгоритмов	5
2.3 Вывод	8
3 Технологическая часть	9
3.1 Средства реализации	9
3.2 Реализации алгоритмов	9
3.3 Вывод	12
4 Экспериментальная часть	13
4.1 Пример работы программы	13
4.2 Тесты	13
4.3 Вывод	14
Заключение	15
Список литературы	16

Введение

Словарь – книга или любой другой источник, информация в котором упорядочена с помощью разбивки на небольшие статьи, отсортированные по названию или тематике. Различают энциклопедические и лингвистические словари. С развитием компьютерной техники всё большее распространение получают электронные словари и онлайн-словари. Первым русским словарём принято считать Азбуковник, помещённый в списке Кормчей книги 1282 года и содержащий 174 слова. Задача состоит в поиске слов из словаря в случайных данных любого размера(напр. в файле). Поскольку словарь меняется редко, то можно его подготовить (напр. отсортировать, создать дерево итд). Это зависит от алгоритма поиска, который будет использован.

Целью данной лабораторной работы является реализация алгоритмов поиска слов в словаре и исследование их трудоемкости.

Задачи данной лабораторной работы:

1. описать алгоритм полного перебора;
2. описать алгоритм двоичного поиска;
3. описать алгоритм поиска слов по сегментам;
4. реализовать 3 алгоритма поиска по словарю;
5. провести замеры времени работы алгоритмов.

1 Аналитическая часть

В данном разделе будут поставлены цели и задачи работы, будут рассмотрены основные теоретические сведения связанные с алгоритмами сортировки.

1.1 Цель и задачи работы

Целью данной лабораторной работы является реализация алгоритмов поиска слов в словаре и исследование их трудоемкости.

Задачи данной лабораторной работы:

1. описать алгоритм полного перебора;
2. описать алгоритм двоичного поиска;
3. описать алгоритм поиска слов по сегментам;
4. реализовать 3 алгоритма поиска по словарю;
5. провести замеры времени работы алгоритмов.

1.2 Алгоритм полного перебора

Алгоритм полного перебора подразумевает проверку каждого элемента множества. В случае словаря проверяется каждый элемент словаря на соответствие ключу. Сложность - n .

1.3 Алгоритм двоичного поиска

Алгоритм двоичного поиска осуществляет поиск по упорядоченному множеству объектов.

Двоичный поиск заключается в том, что на каждом шаге множество объектов делится на две части и в работе остаётся та часть множества, где находится искомый объект. Или же, в зависимости от постановки задачи, мы можем остановить процесс, когда мы получим первый или же последний индекс вхождения элемента. Последнее условие — это левосторонний/правосторонний двоичный поиск [1].

1.4 Алгоритм поиска по сегментам

Для применения этого алгоритма множество разбивается на сегменты по определенному признаку. При поиске у ключевого элемента определяется сначала этот признак, а затем осуществляется поиск по соответствующему сегменту множества.

1.5 Вывод

В данной части были поставлены задачи и цель работы, описаны алгоритмы полного перебора, двоичного поиска, поиска по сегментам.

2 Конструкторская часть

В данном разделе будут рассмотрены схемы алгоритмов, требования к функциональности ПО.

2.1 Требования к ПО

ПО должно иметь два режима работы, выбираемые из меню:

1. режим демонстрации. В этом режиме должен осуществляться ввод слова и последующий поиск его в словаре с помощью всех алгоритмов;
2. режим тестирования. В этом режиме должны проводиться замеры времени выполнения реализованных алгоритмов.

2.2 Схемы алгоритмов

На рисунке 1 изображена схема алгоритма полного перебора.

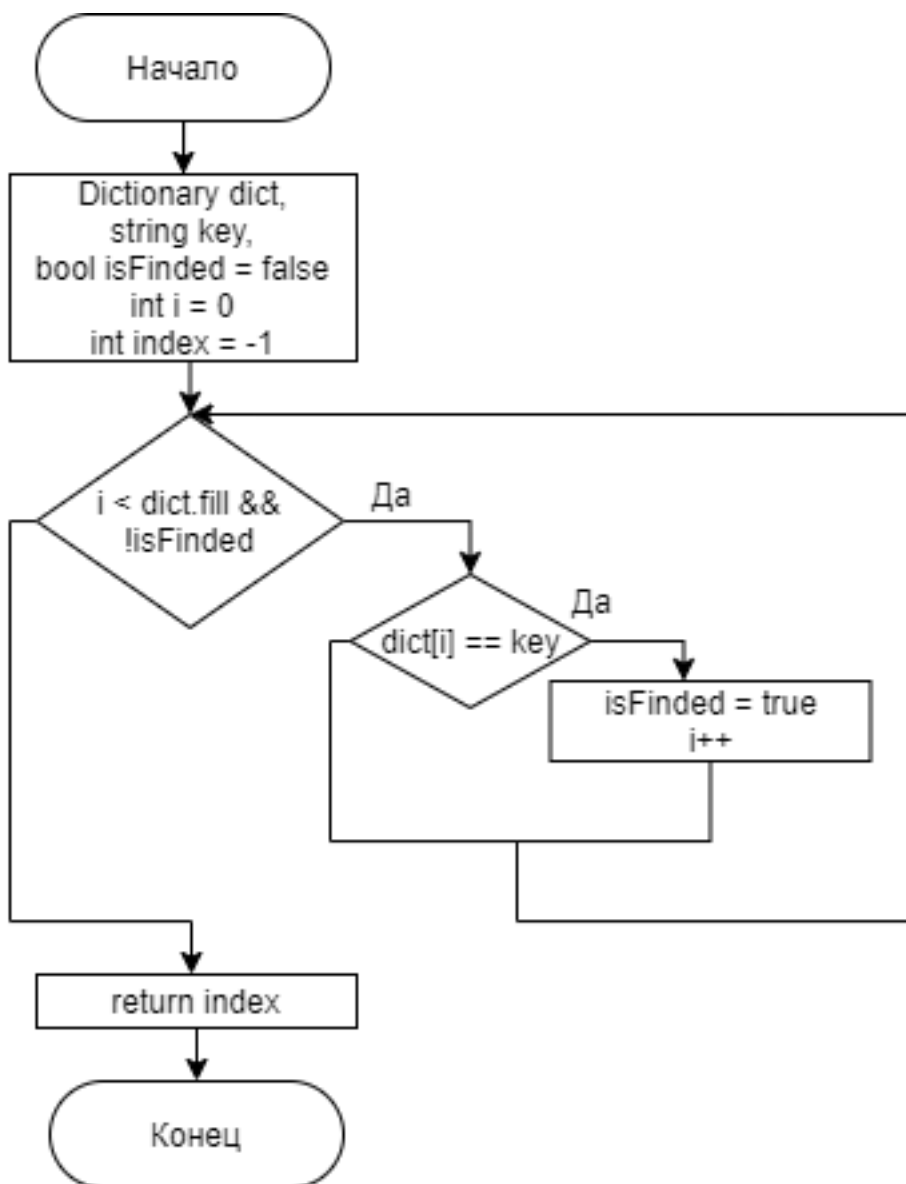


Рисунок 1 – Схема алгоритма полного перебора

На рисунке 2 изображена схема алгоритма двоичного поиска.

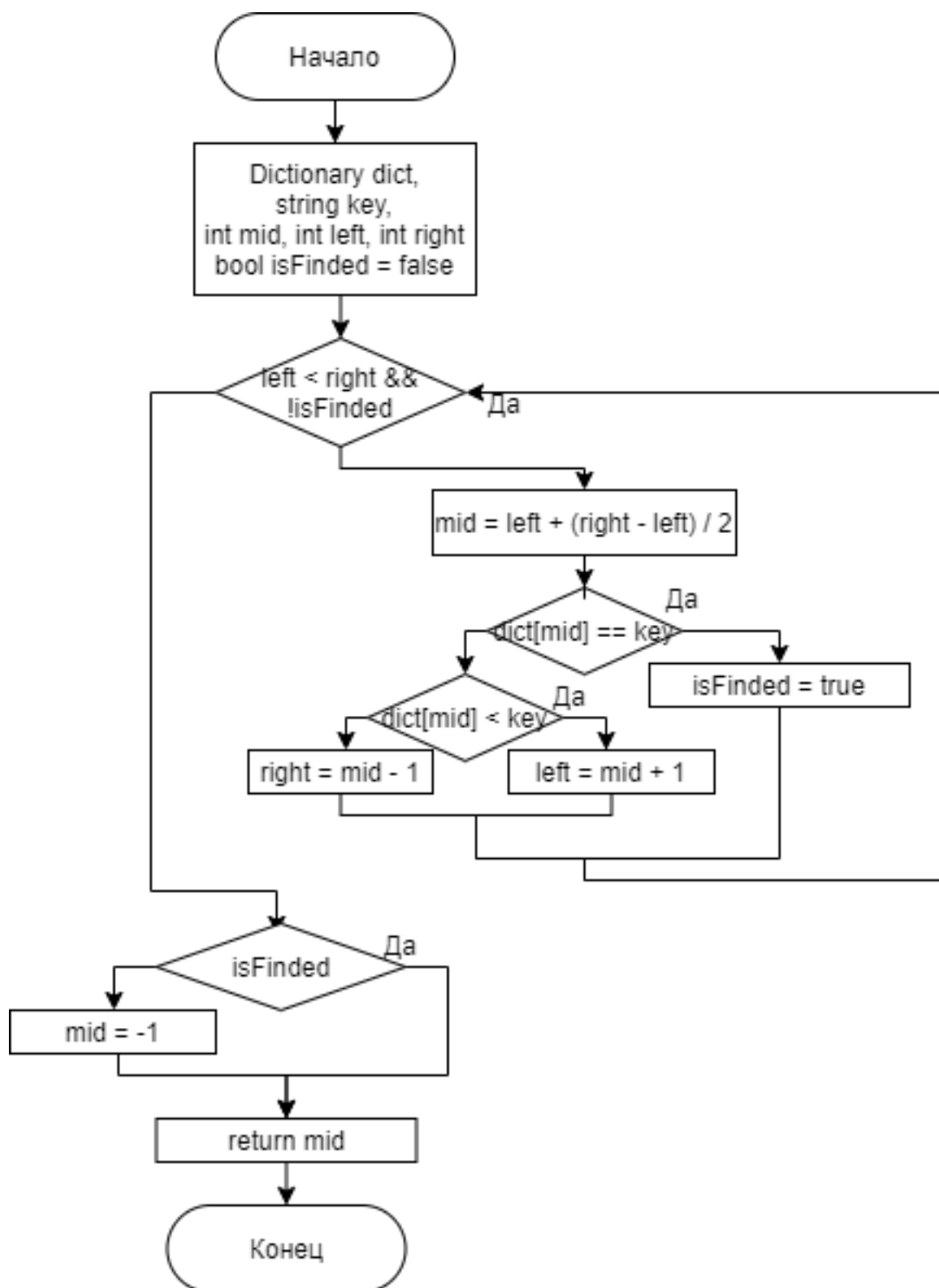


Рисунок 2 – Схема алгоритма двоичного поиска

На рисунке 3 изображена схема алгоритма поиска по сегментам.

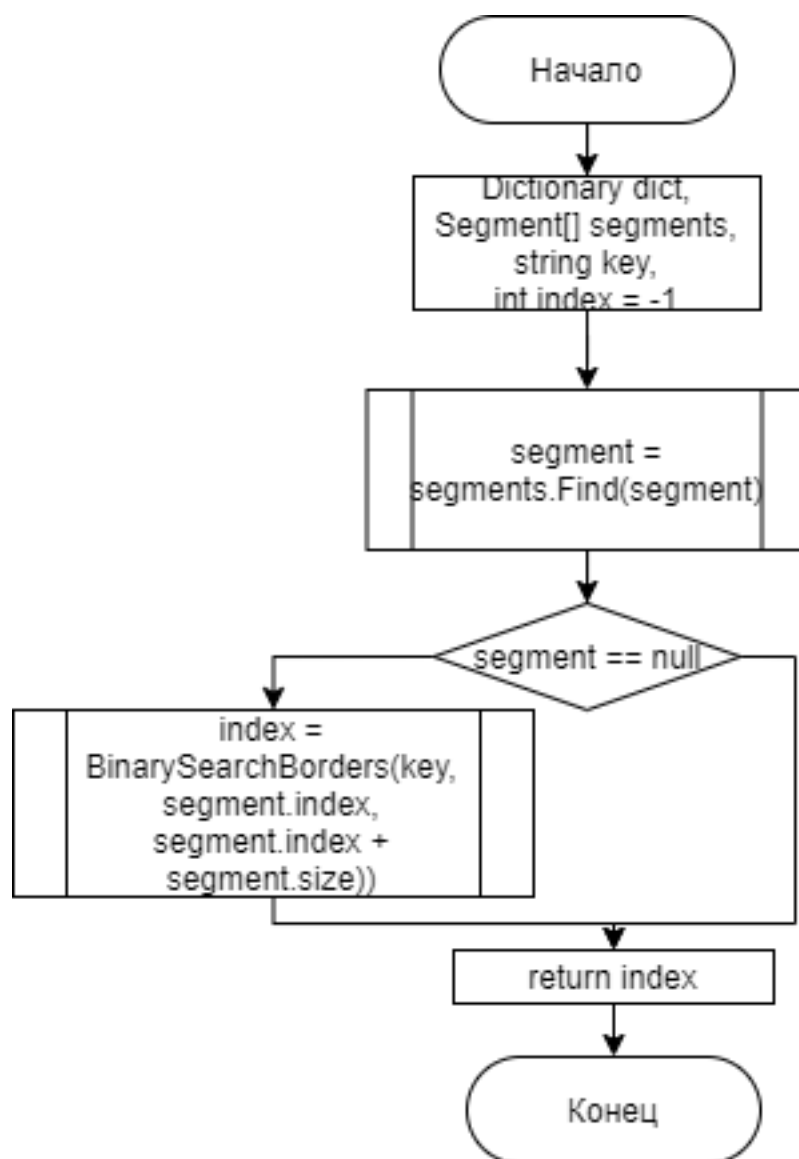


Рисунок 3 – Схема алгоритма поиска по сегментам

2.3 Вывод

В данном разделе были рассмотрена реализуемое ПО и обозначены требования к нему.

3 Технологическая часть

Ниже будут представлены средства реализации и листинги реализованной программы.

3.1 Средства реализации

Выбранный язык программирования - C#, так как имеется практический опыт разработки на нём [2]. Среда разработки - Visual Studio [3].

Технические характеристики машины, на которой проводились тесты:

- Windows 10 x64;
- 8 ГБ оперативной памяти;
- CPU: AMD FX(tm)-8300 Processor 4.5GHz;
- 8 логических ядер.

3.2 Реализации алгоритмов

Ниже представлены листинг класса Dictionary, реализующего весь функционал. Метод BruteForce реализует полный перебор, BinarySearch - бинарный поиск, FindBySegments - поиск по сегментам.

На листинге 1 представлен класс Dictionary.

Листинг 1 – Dictionary

```
1  class Dictionary
2  {
3      string[] body;
4      Segment[] segments;
5      int segmentsCount = 0;
6      public int fill = 0;
7      public string this[int i]
8      {
9          get { return body[i]; }
10         set { body[i] = value; }
11     }
12
13     public Dictionary(string pathToFile)
14     {
15         if (File.Exists(pathToFile))
16         {
17             body = new string[100];
18             using (StreamReader sr = File.OpenText(pathToFile))
19             {
```

```

20         string s;
21         fill = 0;
22         while ((s = sr.ReadLine()) != null)
23         {
24             if (fill == body.Length)
25             {
26                 Array.Resize(ref body, (int)(fill * 1.5));
27             }
28             this[fill] = s.ToLower();
29             fill++;
30         }
31     }
32     Array.Resize(ref body, fill);
33     Sort();
34     FormSegments();
35 }
36
37
38 public void Sort()
39 {
40     Array.Sort(body);
41 }
42
43 public void FormSegments()
44 {
45     if (fill > 0)
46     {
47         segments = new Segment[33];
48         segmentsCount = 0;
49         char key = this[0][0];
50         int indexStart = 0;
51         for (int i = 1; i < fill; i++)
52         {
53             if (key != this[i][0])
54             {
55                 if (segmentsCount == segments.Length)
56                 {
57                     Array.Resize(ref segments, (int)(segmentsCount * 1.5));
58                 }
59                 segments[segmentsCount] = (new Segment(key, indexStart, i -

```

```

60         segmentsCount++;
61         key = this[i][0];
62         indexStart = i;
63     }
64 }
65 segments[segmentsCount] = (new Segment(key, indexStart, fill -
        indexStart));
66 segmentsCount++;
67 Array.Resize(ref segments, segmentsCount);
68 Array.Sort(segments);
69 }
70 }
71 // return index of key
72 public int BruteForce(string key)
73 {
74     int index = -1;
75     bool isFinded = false;
76     for (int i = 0; i < fill && !isFinded; i++)
77     {
78         if (key.CompareTo(this[i]) == 0)
79         {
80             isFinded = true;
81             index = i;
82         }
83     }
84
85     return index;
86 }
87
88 public int BinarySearch(string key)
89 {
90     return BinarySearchBorders(key, 0, fill);
91 }
92
93 private int BinarySearchBorders(string key, int left, int right)
94 {
95     int mid = 0;
96     int finded = 1;
97     bool isFinded = false;
98
99     while (!isFinded && left < right)

```

```

100         {
101             mid = left + (right - left) / 2;
102             finded = key.CompareTo(this[mid]);
103             if (finded == 0)
104             {
105                 isFinded = true;
106             }
107             else if (finded < 0)
108             {
109                 right = mid - 1;
110             }
111             else
112             {
113                 left = mid + 1;
114             }
115         }
116         mid = isFinded ? mid : -1;
117         return mid;
118     }
119
120     public int FindBySegments(string key)
121     {
122         int index = -1;
123         char keyChar = key[0];
124         Segment segment = Array.Find(segments, (a) => (a.key == keyChar));
125
126         if (segment != null)
127             index = BinarySearchBorders(key, segment.index, segment.index + segment
128                 .size);
129         return index;
130     }
131 }

```

3.3 Вывод

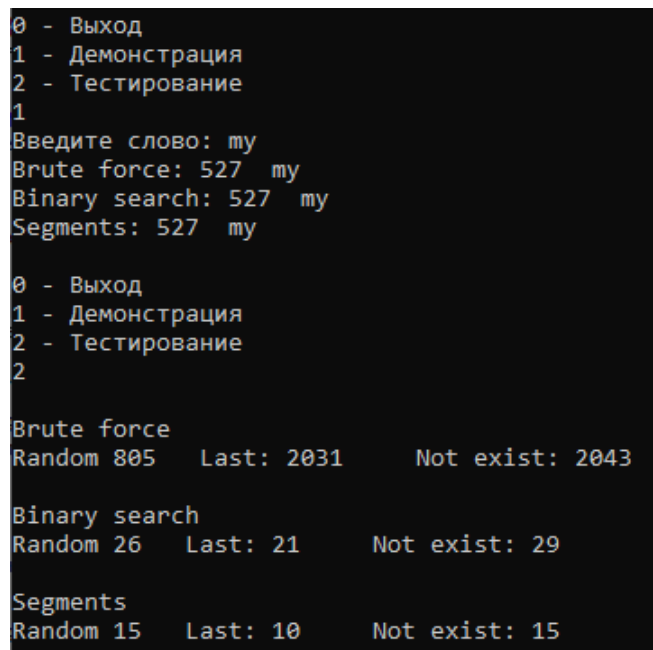
В данном разделе были описаны программные и аппаратные средства реализации, были представлены листинги программы.

4 Экспериментальная часть

В данной главе будет представлен пример работы программы и представлены результаты замера времени поиска.

4.1 Пример работы программы

Пример работы программы представлен на рисунке 4



```
0 - Выход
1 - Демонстрация
2 - Тестирование
1
Введите слово: my
Brute force: 527 my
Binary search: 527 my
Segments: 527 my

0 - Выход
1 - Демонстрация
2 - Тестирование
2

Brute force
Random 805 Last: 2031 Not exist: 2043

Binary search
Random 26 Last: 21 Not exist: 29

Segments
Random 15 Last: 10 Not exist: 15
```

Рисунок 4 – Пример работы программы

4.2 Тесты

Тесты проводятся на словаре из 1000 элементов с шагом 25. По оси абсцисс отложено место искомого слова в словаре. Результаты тестирования представлены на рисунке 5



Рисунок 5 – Результаты эксперимента

4.3 Вывод

Из проведенного эксперимента можно сделать вывод, что алгоритм полного перебора самый медленный из реализованных алгоритмов, а алгоритм поиска по сегментам - самый быстрый. Это связано с тем, что при поиске по сегментам необходимо заранее отсекал большую часть проверяемых слов.

Заключение

В ходе выполнения данной лабораторной работы была достигнута её цель - реализация алгоритмов поиска слов в словаре и исследование их трудоемкости.

Для этого были выполнены следующие задачи:

1. описан алгоритм полного перебора;
2. описан алгоритм двоичного поиска;
3. описан алгоритм поиска слов по сегментам;
4. проведен замер времени работы алгоритмов.

Из проведенного эксперимента был сделан вывод, что алгоритм полного перебора самый медленный из реализованных алгоритмов, а алгоритм поиска по сегментам - самый быстрый. Это связано с тем, что при поиске по сегментам необходимо заранее отсекал большую часть проверяемых слов.

Список литературы

- [1] Целочисленный двоичный поиск. ITMO [Электронный ресурс]. Режим доступа: (дата обращения - 20.11.2020) Свободный. URL: https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=Целочисленный_двоичный_поиск
- [2] C# [Электронный ресурс]. Режим доступа: (дата обращения - 20.11.2020) Свободный. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/C_Sharp
- [3] Visual Studio [Электронный ресурс]. Режим доступа: (дата обращения - 20.11.2020) Свободный. URL: <https://visualstudio.microsoft.com/ru/>