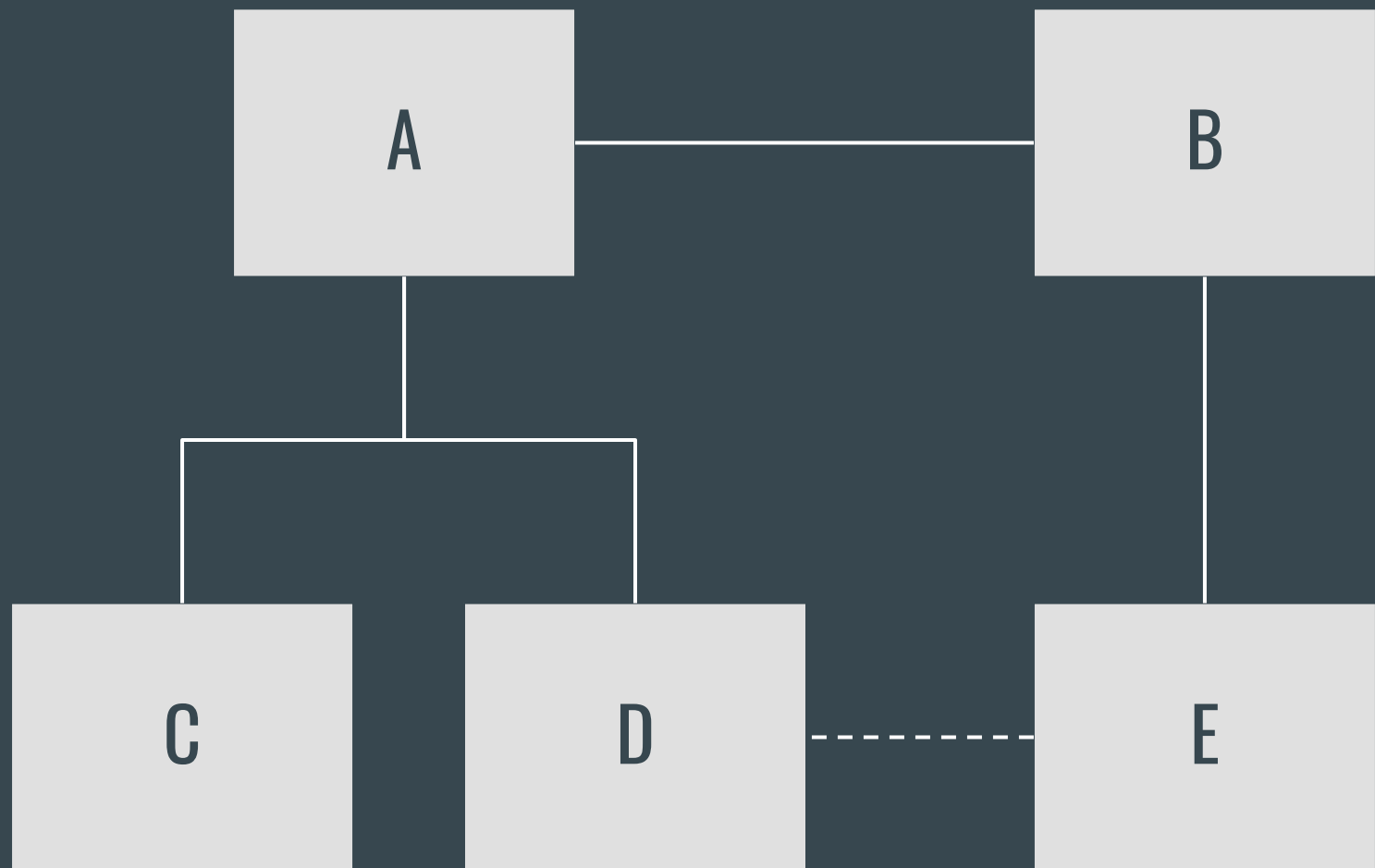


Fundamentos de Arquitectura de Software



Fundamentos de
Arquitectura de Software - Platzi



“La estructura del sistema, compuesta por elementos de *software*, sus propiedades visibles y sus relaciones.”

Software Architecture in Practice (Bass, Clements & Kazman, 2003)

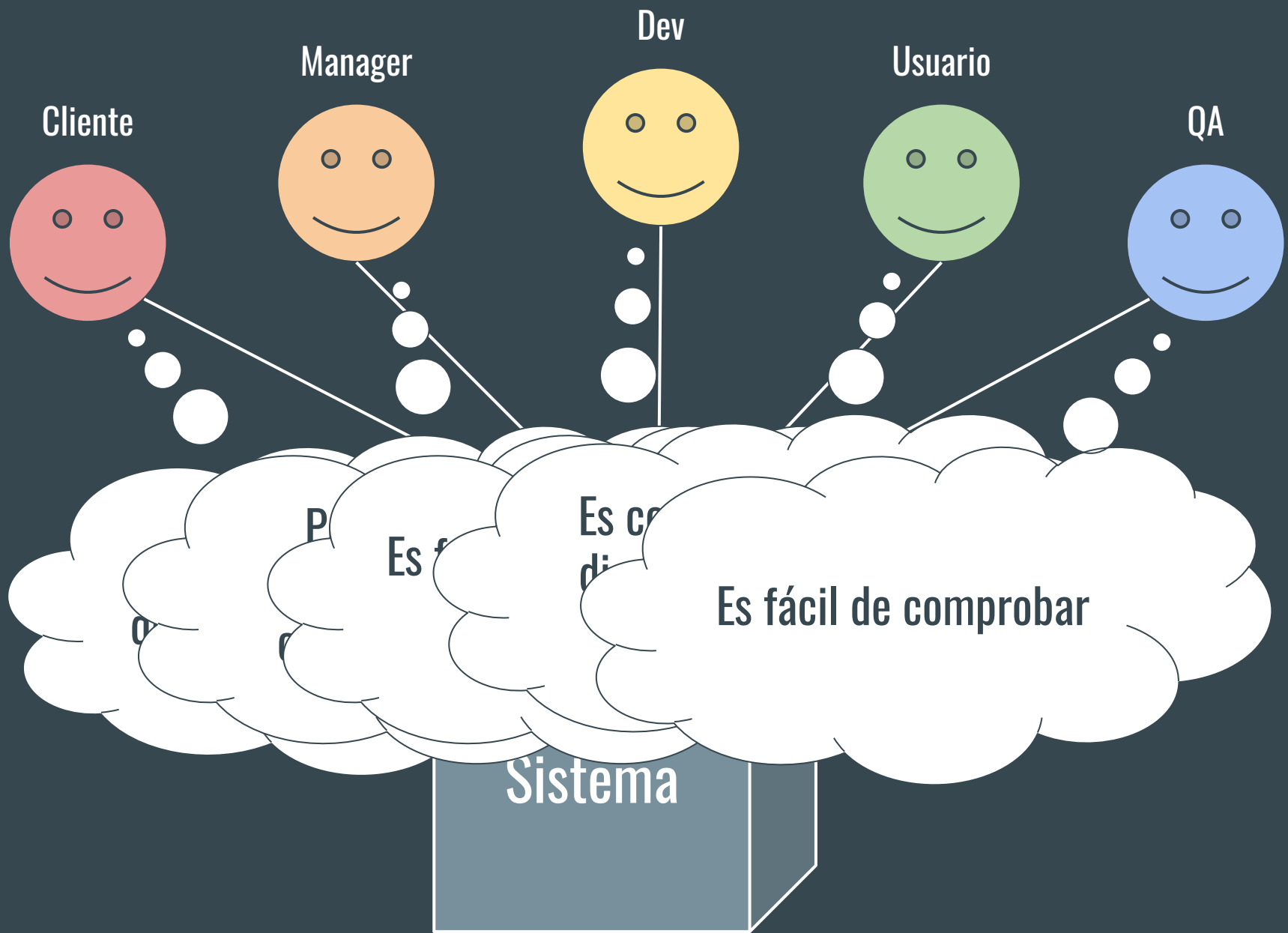
“El conjunto de decisiones principales de diseño tomadas para el sistema.”

Software Architecture: Foundations, Theory and Practice (Taylor, 2010)

“(...) la arquitectura se reduce a las cosas importantes, cualesquiera que sean.”

Patterns of Enterprise Application Architecture (Fowler, 2002)

¿Qué hace un arquitecto de *software*?



Analiza el contexto

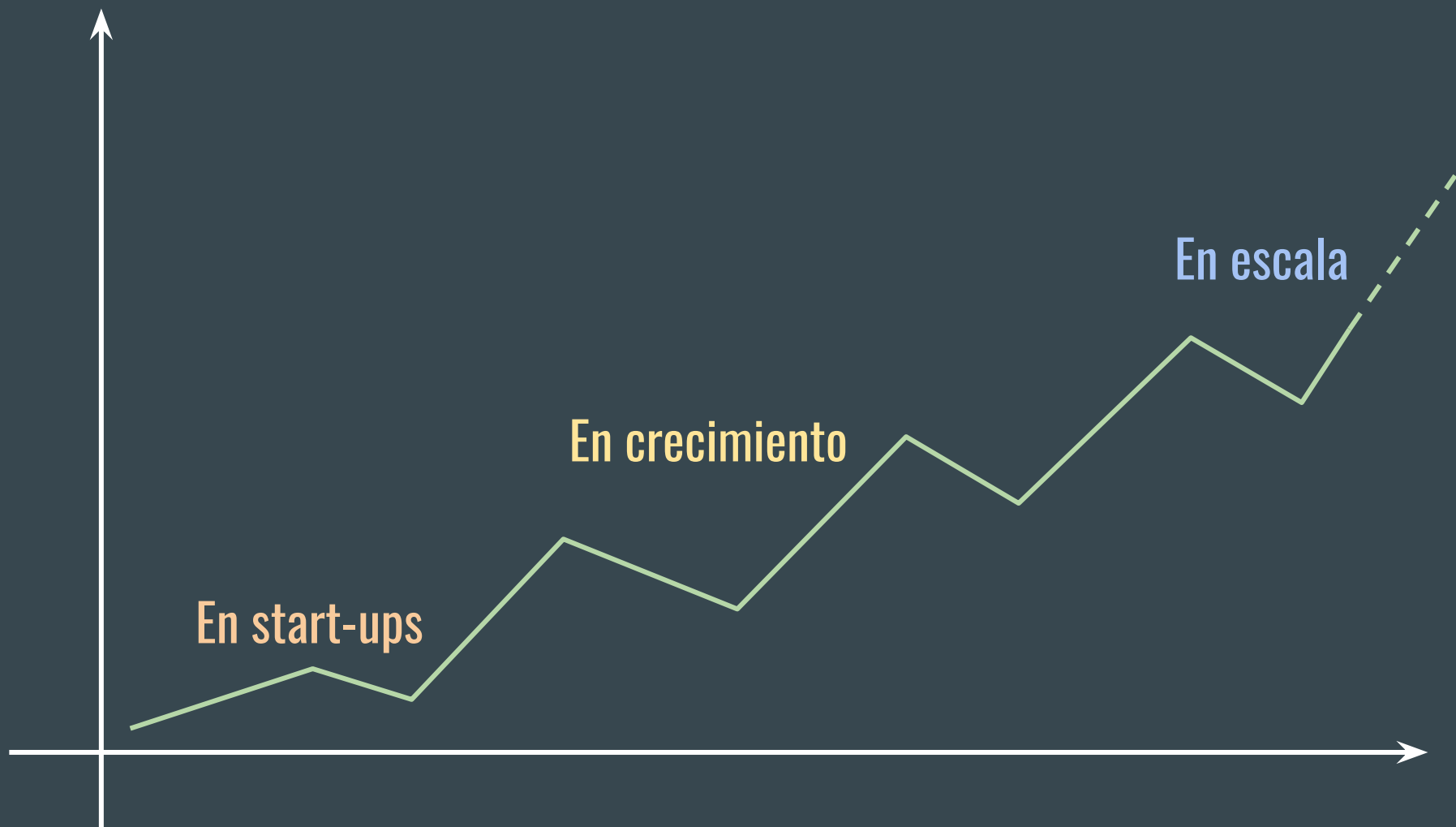


Posee herramientas de diseño

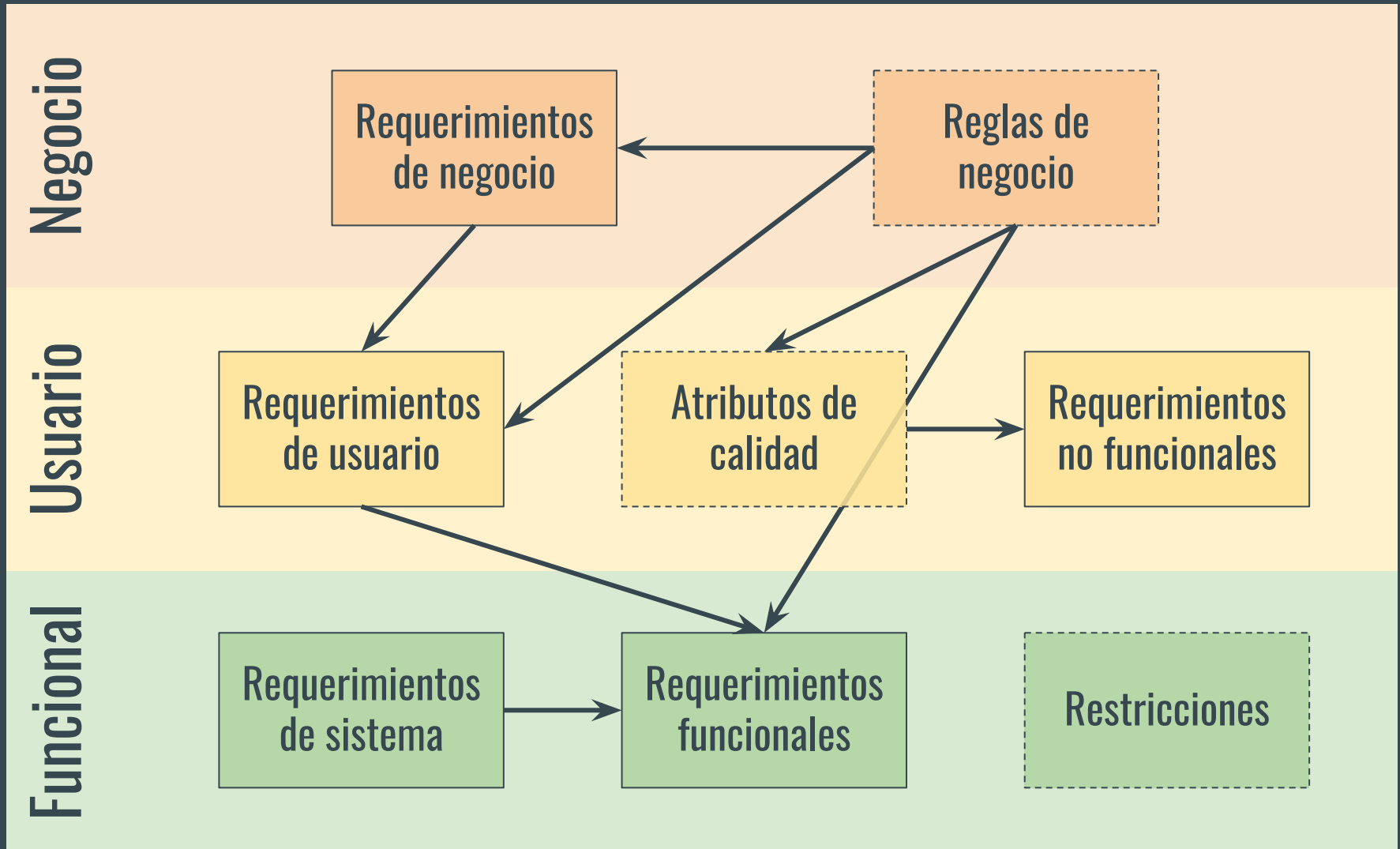


Diseña la solución

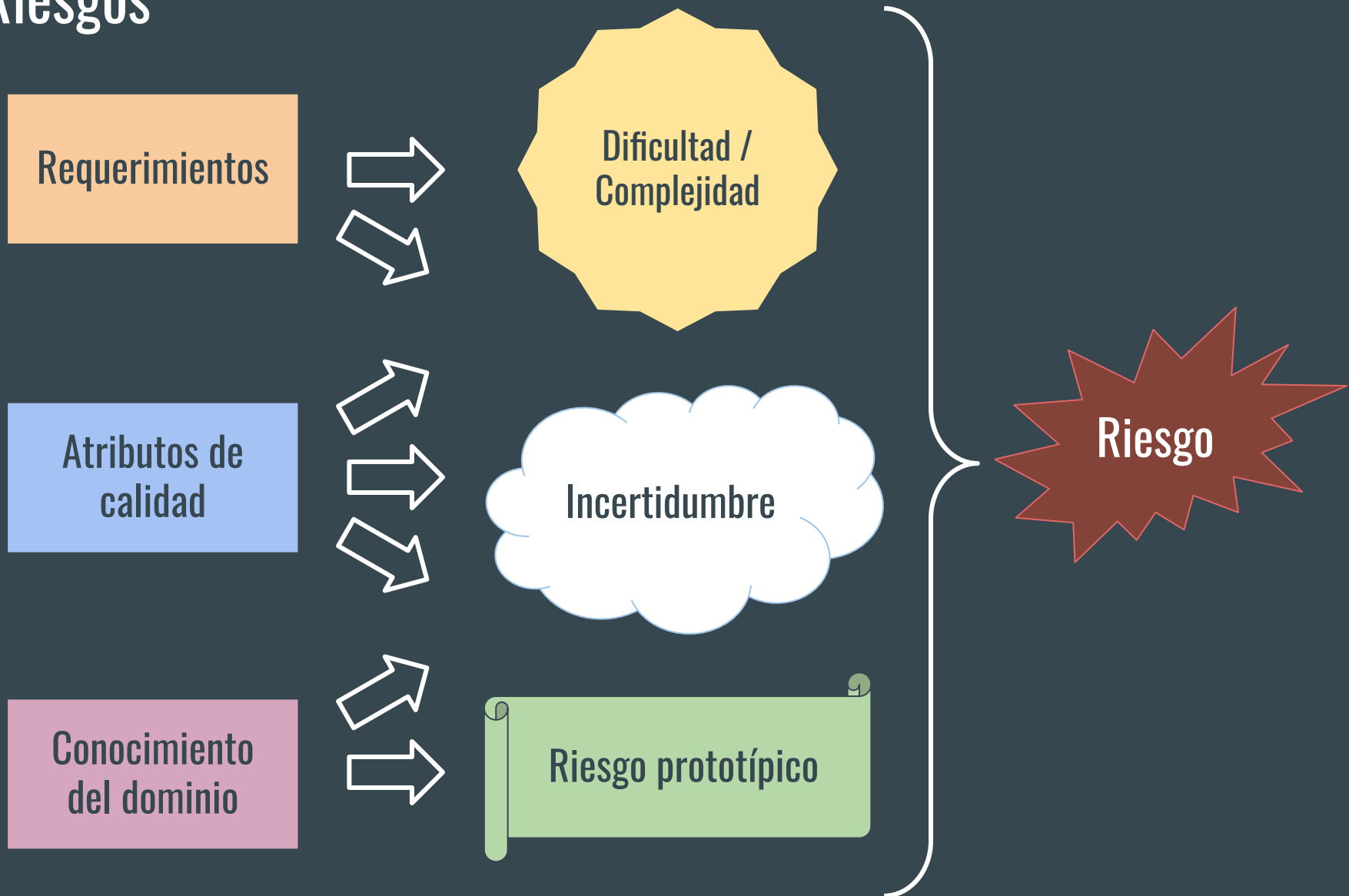




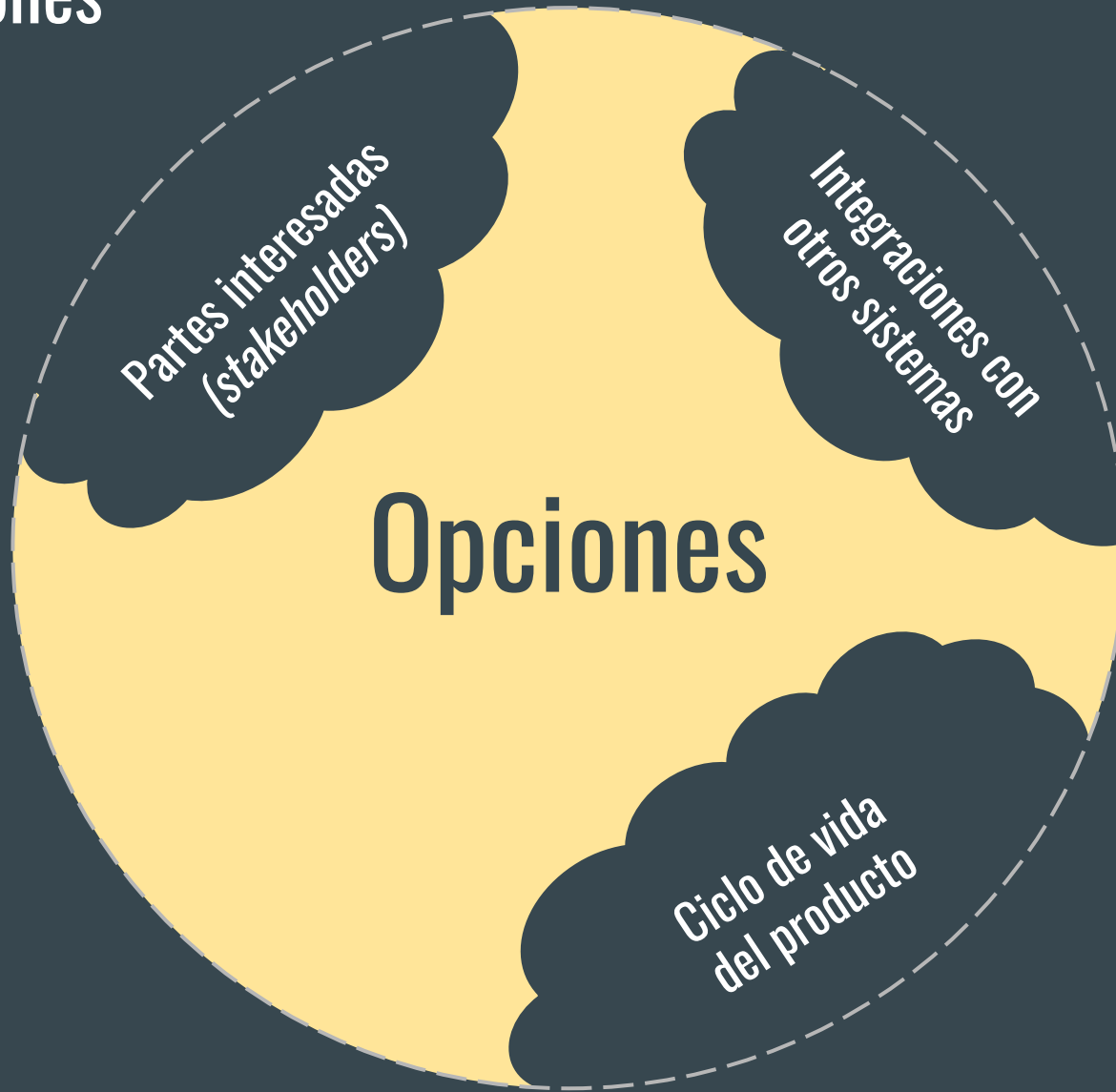
Requerimientos de producto



Riesgos



Restricciones



Estilos de arquitectura

Monolíticos

Eficiencia

Curva de
aprendizaje

Capacidad de
Prueba

Capacidad de
Modificación

Distribuidos

Modularidad

Disponibilidad

Uso de
Recursos

Adaptabilidad
