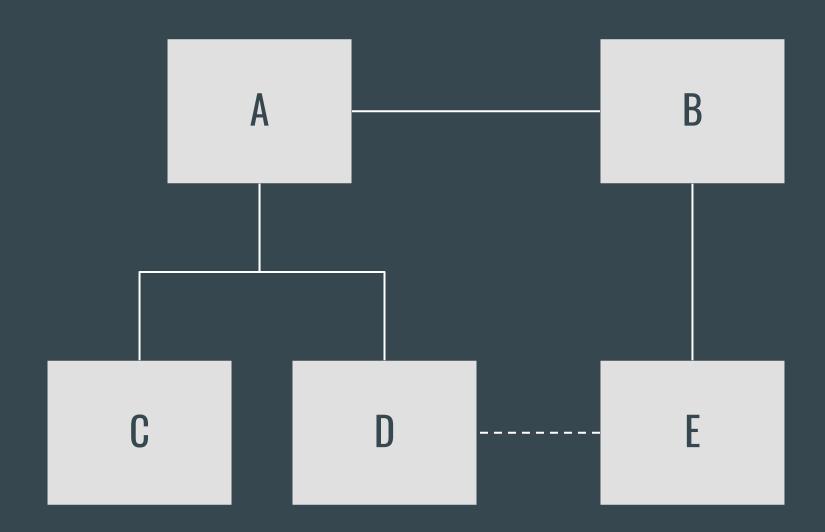
Fundamentos de Arquitectura de Software

•••

Fundamentos de Arquitectura de Software - Platzi



"La estructura del sistema, compuesta por elementos de *software*, sus propiedades visibles y sus relaciones."

Software Architecture in Practice (Bass, Clements & Kazman, 2003)

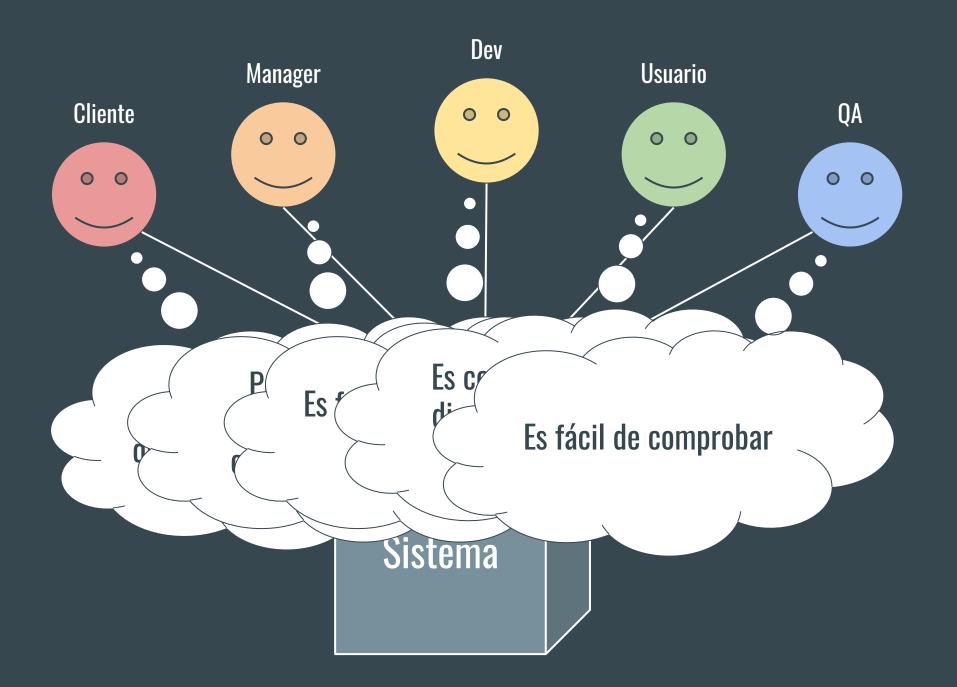
"El conjunto de decisiones principales de diseño tomadas para el sistema."

Software Architecture: Foundations, Theory and Practice (Taylor, 2010)

"(...) la arquitectura se reduce a las cosas importantes, cualesquiera que sean."

Patterns of Enterprise Application Architecture (Fowler, 2002)

¿Qué hace un arquitecto de software?



Analiza el contexto

Posee herramientas de diseño

Diseña la solución

Requerimientos

Funcionales

Funcionales

Riesgos

Restricciones

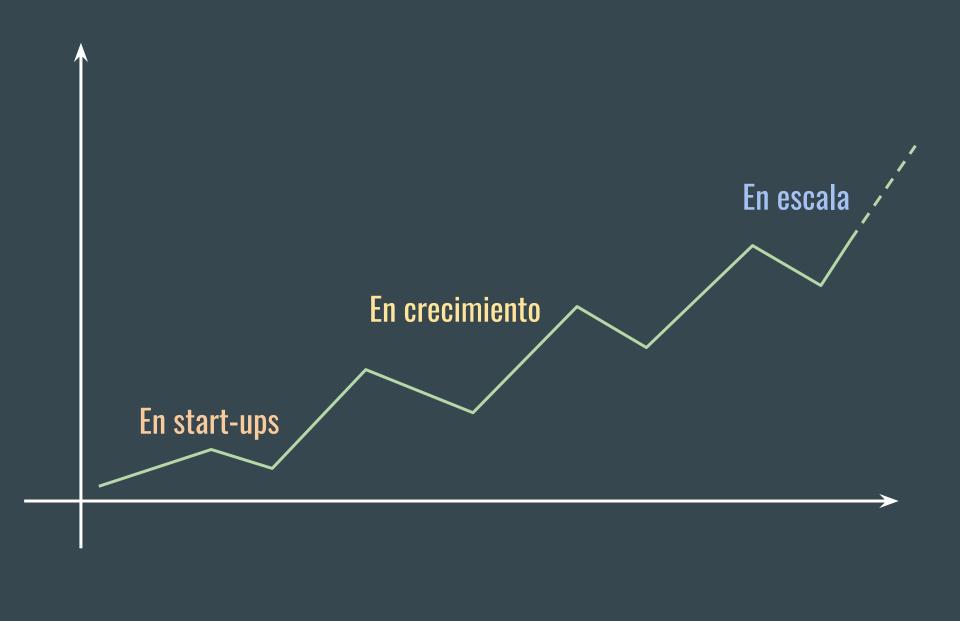
Atributos de Calidad

Estilos de Arquitectura

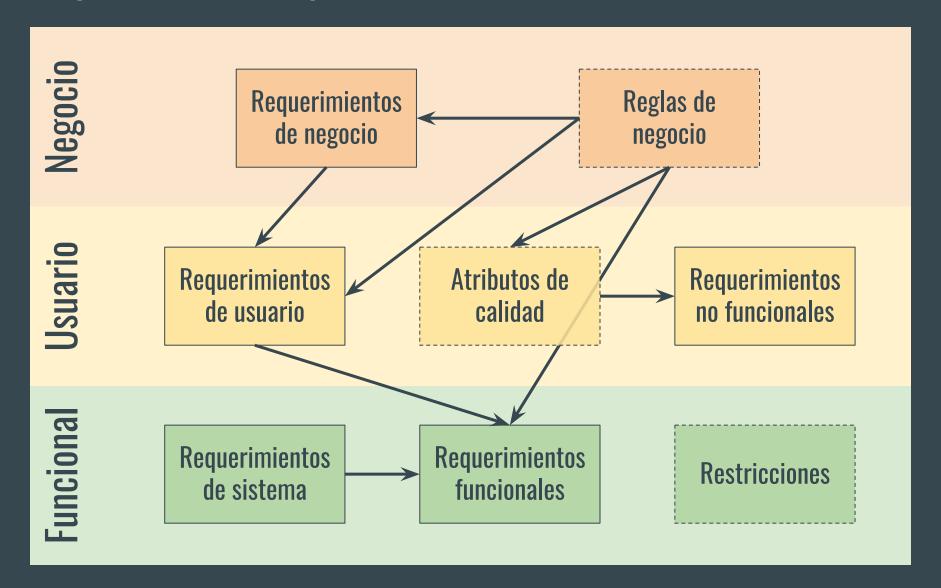
Patrones de Arquitectura

Tácticas





Requerimientos de producto



Riesgos

Requerimientos



Dificultad / Complejidad

Atributos de calidad



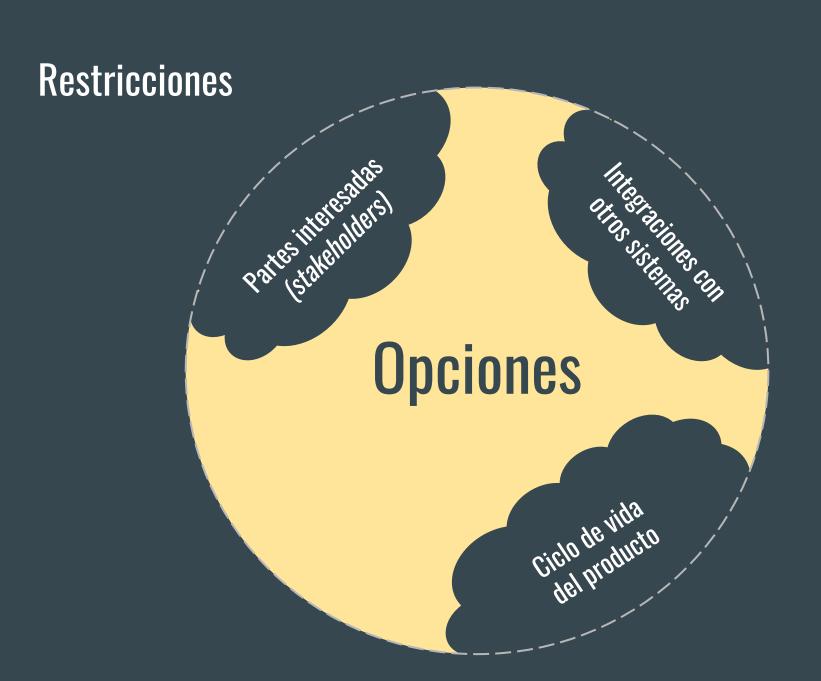
Incertidumbre

Conocimiento del dominio



Riesgo prototípico

Riesgo



Estilos de arquitectura

Monolíticos

Eficiencia

Curva de aprendizaje

Capacidad de Prueba

Capacidad de Modificación

Distribuidos

Modularidad Disponibilidad

Uso de Recursos

Adaptabilidad