Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Радиотехнический» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчёт по лабораторной работе №6 «Разработка бота на основе конечного автомата для Telegram с использованием языка Python»

Выполнил: Проверил:

студент группы РТ5-31Б

Андреев Виктор

преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата: Подпись и дата:

Описание задания

Разработайте бота для Telegram. Бот должен реализовывать конечный автомат из трех состояний.

Текст программы

main.py:

```
import telebot
from telebot import types
import config
import dbworker
# Создание бота
bot = telebot.TeleBot(config.TOKEN)
# Начало диалога
@bot.message handler(commands=['start'])
def cmd start(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'Я умею выполнять действия над двумя числами!')
    dbworker.set(dbworker.make key(message.chat.id, config.CURRENT STATE),
config.States.STATE FIRST NUM.value)
   bot.send message(message.chat.id, 'Введите первое число')
# По команде /reset будем сбрасывать состояния, возвращаясь к началу диалога
@bot.message_handler(commands=['reset'])
def cmd reset(message):
    bot.send_message(message.chat.id, 'Сбрасываем результаты предыдущего ввода.')
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE),
config.States.STATE FIRST NUM.value)
   bot.send_message(message.chat.id, 'Введите первое число')
# Обработка первого числа
@bot.message handler(func=lambda message: dbworker.get(
    dbworker.make key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) ==
config.States.STATE_FIRST_NUM.value)
def first_num(message):
    text = message.text
    if not text.isdigit():
        # Состояние не изменяется, выводится сообщение об ошибке
        bot.send_message(message.chat.id, 'Пожалуйста введите число!')
        return
    else:
        bot.send message(message.chat.id, f'Вы ввели первое число {text}')
        # Меняем текущее состояние
        dbworker.set(dbworker.make key(message.chat.id, config.CURRENT STATE),
config.States.STATE_SECOND_NUM.value)
        # Сохраняем первое число
        dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.States.STATE_FIRST_NUM.value),
text)
        bot.send message(message.chat.id, 'Введите второе число')
# Обработка второго числа
@bot.message_handler(func=lambda message: dbworker.get(
    dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) ==
config.States.STATE_SECOND_NUM.value)
def second_num(message):
    text = message.text
    if not text.isdigit():
        # Состояние не изменяется, выводится сообщение об ошибке
        bot.send_message(message.chat.id, 'Пожалуйста введите число!')
```

```
return
    else:
        bot.send message(message.chat.id, f'Вы ввели второе число {text}')
        # Меняем текущее состояние
        dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE),
config.States.STATE OPERATION.value)
        # Сохраняем первое число
        dbworker.set(dbworker.make key(message.chat.id, config.States.STATE SECOND NUM.value),
text)
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2)
        itembtn1 = types.KeyboardButton('+')
        itembtn2 = types.KeyboardButton('*')
        itembtn3 = types.KeyboardButton('-')
        itembtn4 = types.KeyboardButton("/")
        markup.add(itembtn1, itembtn2, itembtn3, itembtn4)
        bot.send_message(message.chat.id, 'Выберите пожалуйста действие', reply_markup=markup)
# Выбор действия
@bot.message handler(func=lambda message: dbworker.get(
    dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE)) ==
config.States.STATE_OPERATION.value)
def operation(message):
    # Текущее действие
    op = message.text
    # Читаем операнды из базы данных
    v1 = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id, config.States.STATE_FIRST_NUM.value))
    v2 = dbworker.get(dbworker.make_key(message.chat.id,
config.States.STATE_SECOND_NUM.value))
    # Выполняем действие
    fv1 = float(v1)
    fv2 = float(v2)
    res = 0
    if op == '+':
        res = fv1 + fv2
    elif op == '*':
        res = fv1 * fv2
    elif op == '-':
       res = fv1 - fv2
    elif op == '/':
        res = fv1 / fv2
    # Выводим результат
    markup = types.ReplyKeyboardRemove(selective=False)
    bot.send_message(message.chat.id, f'Результат: {v1}{op}{v2}={str(res)}',
reply_markup=markup)
    # Меняем текущее состояние
    dbworker.set(dbworker.make_key(message.chat.id, config.CURRENT_STATE),
config.States.STATE_FIRST_NUM.value)
    # Выводим сообщение
    bot.send message(message.chat.id, 'Введите первое число')
if __name__ == '__main__':
    bot.infinity polling()
```

config.py:

```
from enum import Enum
# Токент бота
TOKEN = "5094082950:AAHfbYkSZEiZ0QZHiIsnbsRohPIFmXRl3RE"
# Файл базы данных Vedis
db_file = "db.vdb"
# Ключ записи в БД для текущего состояния
CURRENT_STATE = "CURRENT_STATE"
# Состояния автомата
class States(Enum):
   STATE_START = "STATE_START" # Начало нового диалога
   STATE_FIRST_NUM = "STATE_FIRST_NUM"
   STATE_SECOND_NUM = "STATE_SECOND_NUM"
   STATE_OPERATION = "STATE_OPERATION"
dbworker.py:
from vedis import Vedis
import config
# Чтение значения
def get(key):
    with Vedis(config.db_file) as db:
            return db[key].decode()
        except KeyError:
            # в случае ошибки значение по умолчанию - начало диалога
            return config.States.S_START.value
# Запись значения
def set(key, value):
    with Vedis(config.db_file) as db:
        try:
            db[key] = value
            return True
        except:
            # тут желательно как-то обработать ситуацию
            return False
# Создание ключа для записи и чтения
def make_key(chatid, keyid):
```

res = str(chatid) + '__' + str(keyid)

return res

Примеры работы программы

