1. Экскурс в класс Scanner

1.1. Посмотри на этот код. Что он делает?

```
import java.utit.Scanner;
public class Main {
       public static void main (String[]args) {
            Scanner scanner = new Scanner(System.in);
            System.out.print("введите число: ");
            int num = scanner.nextInt(); // ожидание ввода числа в консоли
            if(num == 0) {
               System.out.println("равно нулю!");
           else if (num %2 == 0){
               System.out.println("число четное!");
            }
           else {
               System.out.println("число нечетное!");
        }
                            Run:
                                      /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-9.0.4.j
                                        .jar=53270:/Applications/IntelliJ IDEA.app/C
                                        Documents/com~apple~CloudDocs/JavaProjects/t
       число нечетное!
                                      введите число:
                                      число четное!
                                      Process finished with exit code 0
```

Что происходит с строчке 11?

1.2. Посмотри эту программу. А что делает она?

```
public class Main {

public static void main (String[]args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("введите что-нибудь: ");
String inputLine = scanner.nextLine(); // ожидание ввода строки в консоли
System.out.println("коала почухалась, подумала и сказала: \"" + inputLine + "\"");

}

/*

вывод :
введите что-нибудь: хочу кушать
коала почухалась, подумала и сказала: "хочу кушать"

*/

Run: Main ×

/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-9.0.4.jdk/Contents/Home/bin/java "-java
.jar=53505:/Applications/Intellij IDEA.app/Contents/bin" -Dfile.encoding=UTI
Documents/com-apple~CloudDocs/JavaProjects/test/out/production/test" com.com
введите что-нибудь: хочу кушать
коала почухалась, подумала и сказала: "хочу кушать"

Process finished with exit code 0
```

Чем отличается метод nextLine() от метода nextInt()?

1.3. Напиши программу, которая:

Просит ввести любое число с плавающей точкой(double) с клавиатуры через консоль. Надо умножить это число на 2 и вывести на экран. Какой метод класса **Scanner** может считать с консоли double?

```
Documents/com~apple~CloudDocs/JavaProje введите число: 12,34
12.34 * 2 = 24.68

Process finished with exit code 0
```

Обрати внимание, что при вводе вместо точки в цифре используется запятая. Иначе не работает

1.4. Напиши программу, которая переводит количество евро в гривну. (1 евро –30,48 грн). Количество евро надо ввести с клавиатуры

```
Documents/com~apple~CloudDocs/JavaProj
евро: 20
гривны: 609.6
Process finished with exit code 0
```

2. Операторы сравнения

- 2.1 Productori oto
- 2.2 Какой результат этих сравнений?
 - true && true
 - true && true && true
 - true && false
 - true || false
 - false || true
 - false || false
 - true || true
 - true && (true || false)
 - false | | (true && false)
 - true && true && true && false
 - false || false || false || true
 - (2>2) && (1 ==1)
 - 34 <= 50 | 1 > 34
 - ((99 < 99) && (10 > 3)) || (90 < -12)
 - 10%3 == 1 || 121213423%2 ==1

Проверь свои результаты, используя конструкцию if – else

2.2. Что делают эти части кода? Какие сообщения будут выведены в консоль? Почему?

```
if(true && true && false ){
    System.out.println("Коала пришла и оставила это сообщение");
}else{
    System.out.println("Виктор написал это");
}
}
```

```
if(true && true || false ){
        System.out.println("Коала пришла и оставила это сообщение");
    }else{
        System.out.println("Виктор написал это");
    }
}
```

Что длают эти части кода? Какие числа будут выредены в консоль?

```
for (int i = 1; i < 20; i++) {
   if(i \ 2 == 0 && i \ 3 == / ) {
      System.out.println(i);
   }
}</pre>
```

2.3 Какое число (числа) надо ввести, чтобы начать отправку сообщения. А чтобы принимать сообщения?

```
public static void main (String[]args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int input = scanner.nextInt();
    boolean isNull = false;
    boolean <u>isLowTen</u> = false;
    if(input == 0) {
        isNull = true;
    }
    if(input < 10){
        <u>isLowTen</u> = true;
    if(isLowTen && !isNull) {
        System.out.println("Send message");
    }else {
        System.out.println("Receive message");
    }
}
```

3. if-if else-else

- 3.1. Написать программу, которая:
 - Считывает с консоли число от 0 до 9
 - Если число равно N, то вывести сообщение
 - \circ N = 0. NULL
 - N = 1. I'm number always one!
 - \circ N = 2. I look like a horse!
 - \circ N = 3. God love me
 - N = 4. I`m two time two
 - N = 5. Number of hours I sleep per day
 - N = 6. I`m just six, but i love sex
 - \circ N = 7. Lucky boy
 - N = 8. O my gosh, this is infinity!
 - N = 9. I'm an upside-down six.
 - Так же вывести сообщение о том, что число
 - о Четное
 - о Нечетное
 - о Делится на 3
 - о Больше 5
 - о Между 3 и 7
 - **о** Больше по модулю 10
 - Если введенное число X (-9)≤X≤0 то изменить его знак.

```
Documents/com~apple~CloudDocs/JavaPr
Enter Num: 6
I`m just six, but i love sex
Even number
X % 3 == 0
X>5
7<=X<=3
```

3.3 switch работает не только с числами, но и с символами. Посмотри на код. Что он делает?

```
public static void main (String[]args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Enter Num: ");
    String s = scanner.nextLine();
    char c = s.charAt(0); // сохраняет первый символ из string в char
    switch (c){
            System.out.println("one");
            break;
            System.out.println("two");
            System.out.println("three");
            System.out.println("four");
            System.out.println("five");
            System.out.println("six");
            break;
            System.out.println("seven");
            System.out.println("eight");
            break;
            System.out.println("nine");
            System.out.println("null");
            break;
       default:
           System.out.println("error input");
H
```

```
}

/*

Вывод 1:

Enter Num: -12

error input

Вывод 2:

Enter Num: 6

six

*/
```

Объясни, что происходит в строках 56, 57. При каком вводе (числа) они срабатывают?

В чем разница между и "М" ?

3.3. Переписать задание 3.1 используя switch case default (для задания «Если число равно N, то вывести сообщение»)

- 3.2 Написать Калькулятор для двух дробных чисел для операций
 - Сложение
 - Вычитание
 - Умножение
 - Деление
 - Остаток от деления

При делении на 0 выводить сообщение об ошибке.

Сделать программу в 2х вариантах

- С использованием только if else
- С использованием switch case для выбора операции (сложение, умножение и т.д)

Код для считывания с клавиатуры

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Enter firsr Num: ");
double a = scanner.nextDouble();
scanner.nextLine(); // важно один раз считать пустую строку

System.out.print("Enter Operation : ");
String c = scanner.nextLine();

System.out.print("Enter Second Num: ");
double b = scanner.nextDouble();
```

```
Documents/com~apple~CloudDocs/JavaPr

Enter firsr Num: 10,3

Enter Operation : +

Enter Second Num: 12,1

10.3 + 12.1 = 22.4

Process finished with exit code 0
```