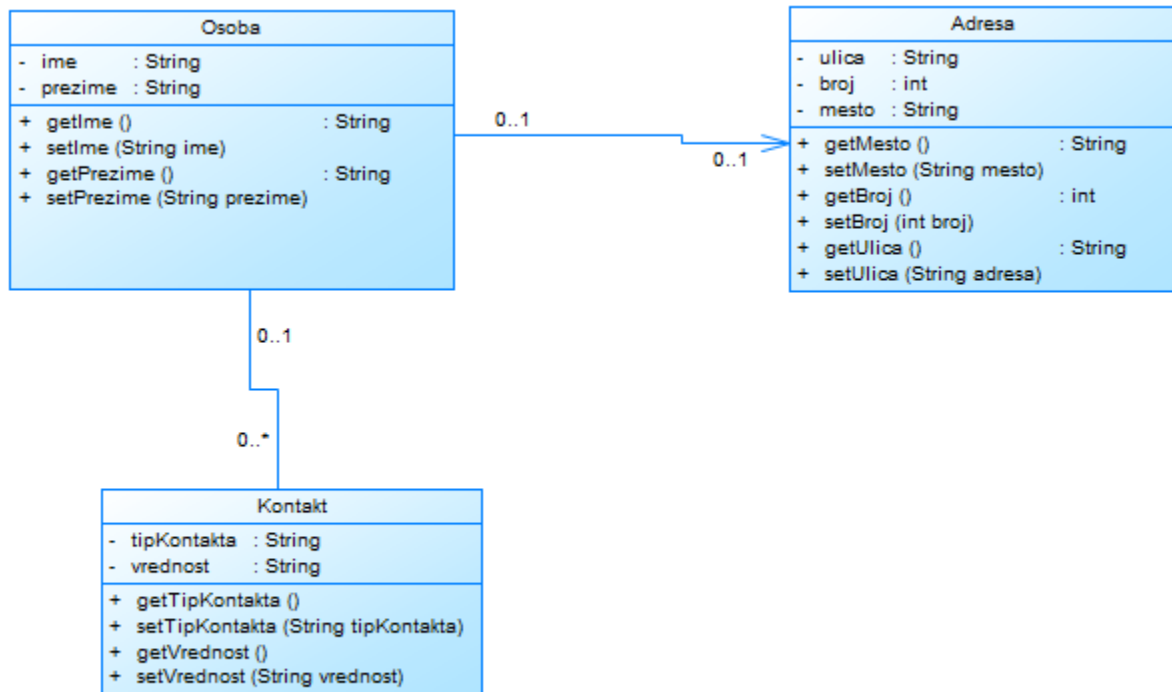


1. Napraviti program koji predstavlja imenik. Po ugledu na klasni dijagram implementirati sledeće klase:



2. Napraviti pomocnu klasu koja će služiti da puni random podacima implementirane klase. Ona će sadržati tri metode:
 getRandomNaziv() – koja će vraćati random naziv od 10 slova, prvo je veliko, ostala su mala.
 getRandomBr() – koja će vraćati slučajan broj u intervalu od 1 do 120.
 getRandomTipKontakta() – koja će vraćati jednu od tri vrednosti (mobilni, fiksni, email)
 U mainu napuniti klase random podacima i ispisati njihove vrednosti.
3. U klasi Osoba napraviti metodu upisiUFajl() koja će upisivati u txt fajl podatke iz klase i to u sledećem formatu:

Marko Lalić, Tadeuša Koščuška 63, Beograd, fiksni 011-111-222, email marko.lalic@gmail.com
 Nebojša Gavrilović, Tadeuša Koščuška 63, Beograd, fiksni 011-111-222, mobilni 063-111-222

Rešenja zadataka poslati u objedinjenoj zip arhivi na mejl adrese predmetnog profesora i asistenta.