



CS323 C/C++ Programski jezici

JUN A 2015

1. Napisati C++ program koji: kao parametar pri startovanju programa dobija ime tekstualne datoteke sa podacima o igraču (ime igrača, prezime igrača, naziv proizvod, i ponuđena cena (realan broj)) i to po jedan podatak u jednom redu. Definirati apstraktnu klasu **Osoba** koja od podataka ima: ime i prezime igrača. Definirati klasu **Igrac** koja nasleđuje klasu **Osoba** i kao dodatak ima podatke Naziv proizvoda i ponuđena cena. Organizovana je javna prodaja proizvoda, tako da će neki proizvod biti prodat ako je minimalna cena koja je ponuđena jedinstvena, a ukoliko je više igrača ponudilo istu minimalnu cenu, proizvod se ne prodaje. Program treba da sadrži funkciju **Proizvod** koja za zadati naziv proizvoda određuje cenu po kojoj je prodat taj proizvod, ukoliko proizvod nije prodat vraća -1. Organizatori javne prodaje žele da naprave niz prodatih proizvoda, gde će za svaki proizvod u okviru klase **proizvod** čuvati naziv proizvoda i cenu po kojoj je prodat. U glavnom delu programa učitati podatke o igračima iz datoteke, i formirati i ispisati traženi niz proizvod. U glavnom programu prikazati princip polimorfizma, tj, testirati rad klase **Igrac** korišćenjem pokazivača čiji je tip bazna klasa **Osoba** (pokazivač na baznu klasu). **12 poena.**
2. Korišćenjem programskog jezika C formirati niz A[] od N slučajno odabranih elemenata iz intervala od -100 do 100. Napisati funkciju koja takav niz deli na dva niza: niz B[] sadrži negativne a niz C[] pozitivne elemente. Kreirati nizove B i C korišćenjem dinamičkog alociranja memorije, a kao argumente funkcije vratiti ova dva niza, kao i njihove dimenzije. Testirati rad funkcije u glavnom programu. **10 poena.**
3. Napisati funkciju Izmeni() koja u unetom tekstu menja svaku reč "CS323" u tekstu u "C/C++" i svaku reč "Projekat" u tekstu u "Seminarski". U glavnom programu:
 - Učitati N linija teksta,
 - Za svaku liniju izvršiti korekcije pomoću funkcije Izmeni
 - Na kraju ispisati prva 3 i poslednja 3 karaktera svake izmenjene linije teksta. **8 poena**

Rešenja zadataka poslati u objedinjenoj zip/rar arhivi na e-mejl adrese predmetnog profesora i asistenta.