**Tema projektnog zadatka**

-Sistem drustvena mreza-

**CARSPOT**

Opis sitema

Sistem koji ću raditi je namenjen prvenstevno ljudima koji gaje hobi prema automobilima. Sistem bi funkcionisao kao drustvena mreza gde bi vlasnici automobila mogli da predstave svoje automobile.

Trenutno, sistem sa ovom tematikom ne postoji, sto bi znacilo da ima mesta na trzistu. Ljudi bi na ovaj nacin pronasli zabavu, nove ideje i naucili nesto novo o automobilima. Takodje bitna stavka je da bi se ljudi socijalizovali i druzili.

Postojale bi razne mognucosti oko uredjivanje profila, kreiranje dogadjaja, kreiranje zajednickih foruma, objavljivanje postova, dopisivanja i pregled novosti u auto svetu. Svaka od ovih opcija je opisana u narednim paragrafima.

1. Uredjivanje profila

Korisnik bi mogao da uredi profil kao i na svim drustvenim mrezama.

1. Kreiranje dogadja

Korisnik bi mogao da kreira dogadjaj gde bi se ljubitelji automobila okupljaji u odredjenom vremenu.

1. Objavljivanje postova

Korisnik bi mogao da postavi post sa slikom/tekstom, koji bi drugi ljudi lajkovali i komentarisali.

1. Dopisivanja

Korisnik bi mogao da se dopisuje sa ostalim korisnicima.

1. Pregled novosti

Korisnik bi mogao da prati novosti/vesti o auto industriji.

Dosadasnje iskustvo je pokazalo da korisnici dobro reaguju na drustvene mreze i da je to postao sastavni deo njihovog zivota. Ovakvim sistemom bi se targetirali odredjeni, korisnici koji poseduju isti hobi i mislim da bi izazvalo veliku popularnost.

Korisnici sistema bi se sastojali od admina, korisnika i premium korisnika. Za sada ne postoji potreba za sirenjem mogucnosti.

Korisnici sistema:

1. Admin

Posedovao bi dodatne mogucnosti od standardnog korisnika, kao sto je brisanje tudjih postova, blokiranje itd..

1. Korisnik

Vec navedene mogucnosti prilikom opisa opcija.

1. Premium korisnik

U izradi...

Arhitektura sistema

Sistem bi se nalazio na webu. Sistem bi koristio frontend framework Angular dok mi mobilne verzije bile napravljene u Reactu i funkcionisale bi po principu web-view. Backend arhitektura bi se sastojala od nekoliko mikroservisa koji bi bili napisanu u javi i kotlinu a koristili bi Spring framework.

Testiranje sistema

Sistem bi se testirao po principu testne piramide. Pocevsi od jedinicnih testova, preko integracionih i na kraju end to end testova. Nakon toga sistem bi bio spreman za rad.

Sistem bi bio testiran uporedno sa dodavanjem novih funkcionalnosti, sto je kriticno za rano otkrivanje problema.

Viktor Cvetanovic 4421