

CS103

**Mysweeper - apstrakt teme**

**Predmet:** CS103 Algoritmi i struktura podataka

**Školska godina** 2021/22.

**Projektni zadatak br.** 1

**Ime i prezime studenta:** Viktor Cvetanovic

**Broj indeksa:** 44421

JavaFX aplikacija koja se razvija je igrica. Zamisao igrice je da igrac ima X puta X polja i ne zna iza kojih se kriju bombe. Potrebno je da igrac otkrije sva polja bez da klikne na bombu kako bi pobedio. Ukoliko klikne na bombu igrac gubi. Kada otvori polje ukoliko se u blizini nalazi bomba igracu ce na tom otvorenom polju pisati koliko je bombi u njegovom okrugu( 8 polja oko njega), dok ako nema bombi u blizini program ce rekurzivno otvarati polja sve dok ne bude. Igrac ima takodje mogucnost da desnim klikom oznaci polje sa zastavicom ako sumnja da se na tom polju nalazi bomba. Takvo polje igrac nece moci da otvori.

Inspiraciju za ovu igru sam dobio od poznate igrice Minesweeper na Windowsu 98.