

Minesweeper

CS103

Algoritmi I strukture

Projektna dokumentacija

19.01.2019.

Student: Viktor Cvetanovic

Sadržaj

[1. Predlog teme 3](#_Toc491866984)

[2. Opis funkcionalnosti 3](#_Toc491866985)

[3. Struktura aplikacije 3](#_Toc491866986)

[4. Korisničko uputstvo](#_Toc491866987) 4

[5. Zaključak](#_Toc491866988) 5

[6. Literatura](#_Toc491866989) 5

# Predlog teme

Rekreacija minesweeper igrice u javi.

# Opis funkcionalnosti

Igrica je singeplayer. Cilj igre je da se otkriju sva polja bez da se klikne na bombu. Kada otkrijemo polje na njemu ce pisati brojka ukoliko se u 8 polja okolo nalazi bomba. Ukoliko okolo nema bombi program ce sam otvarati polja do trenutka kada se svugde nalaze bombe.

# Struktura aplikacije

Aplikacija se builduje uspomoc jave I moze se pokrenuti uspomoc komande iz terminala. Moguce je takodje I jar fajl prebaciti u exe I dobiti potpuno igrivu igricu na svim platformama. Aplikacija se sastoji od glavne javafx aplikacije I klasa koje obradjuju dogadjaje koji se ispaljuju na odredjenim radnjama korisnika.

# Korisničko uputstvo

Aplikaciju mozete samo pokrenuti iz idea, ili koristiti exe file koji ce se nalaziti zipovan. Takodje ako zelite mozete sami da buildujete aplikaciju.

# Zaključak

Aplikacija je napravljena po uzoru na popularnu igru iz windowsa 98. Posto je igra postala jako popularna sa razlogom meni je bilo interesantno da rekreiram tu verziju u javi.

# Literatura

*1. StackOverflow.com*

*2.GitHub.com*