

**CS323 – C/C++ programski jezik**

**Domaći zadatak 8**

Postavka Zadatka:

Napisati program kojim se učitavaju N fudbalskih ekipa. Svaka fudbalska ekipa ima podatke: naziv, broj bodova, gol razlika. Odrediti ekipu sa najboljim skorom i njene podatke oštampati na ekran. Ukoliko dve ekipe imaju isti broj bodova gleda se bolja gol razlika. U fajlu “tabela.txt” ostampati trenutnu tabelu. Format fajla treba da bude

RedBR Ekipa GolRazlika BrojBodova

1 Chelsea +37 70

2 Arsenal +30 63

…

Podatke klase smestiti u privatnoj (***private***) sekciji a metode klase (get/set metode za pristup privatnim članovima, i ostale metode) u javnoj (***public***) sekciji. Getter metode načiniti konstantnim (***const***).

Deklaraciju klase smestiti u fajlu zaglavlja (npr. ***ImeKlase.h***), a definicije funkcija članica klase napisati u fajlu ***ImeKlase.cpp***.

Za klasu kreirati podrazumevajući konstruktor, konstuktor sa parametrima i konstruktor kopiranja. Konstruktor sa parametrima implementirati korišćenjem pokazivača ***this***. Navesti i primer konstruktora sa parametrima koji koristi *listu za inicijalizaciju*.

Kreirati i destruktor klase u kome se ispisuje poruka “Objekat je unisten”.

Glavni program napisati u ***main.cpp*** fajlu.

Zipovani(rar-ovani) direktorijum **CS323-DZ08-Ime-Prezime-BrojIndeksa** poslati predmetnom asistentu u mejlu sa naslovom (subject) **CS323-DZ08**, inače se neće računati.

Kreiranu arhuvu poslati na adresu:

miljan.milosevic@metropolitan.ac.rs