

**CS323 – C/C++ programski jezik**

**Domaći zadatak 12**

Za izradu ovog zadatka neophodno je da imate urađen 10. ili 11. domaći zadatak. Naime, neophodno je da uzmete kreiranu klasu iz 10. (ili 11.) zadatka i da pomoću nje testirate rad odgovarajuće klase/algoritma iz STL biblioteke. Stoga, vaša klasa će da bude tip koji će moći da se čuva u odgovarajućem kontejneru. Npr. ako ste imali klase Student (bazna klasa), i BachelorStudent (izvedena iz Student) onda ćete kreirati kontejnere koji će moći da prihvate objekte tipa BachelorStudent (**Prethodno je samo primer, svako radi sa svojim klasama koje ste dobili postavkom 10 ili 11 zadatka!).**

**Zadaci:**

1. Kreirati vektor od 5 proizvoljnih objekata vaše klase. Zatim ubaciti (insertovati) novi objekat na 3 mesto, a obrisati poslednji objekat. Oštampati rezultujući vektor na ekranu.
2. Kreirati novi objekat O1 i inicijalizovati ga podacima. Ispitati da li se u kreiranom vektoru nalazi objekat O1. Primeniti konstrukciju:

vector<VasaKlasa> vec;

… // punjenje vektora podacima prema 1.

… // ubacivanje na 3. mesto novog, brisanje poslednjeg, štampa rezultujućeg vektora.

VasaKlasa O1(…); // konstruktor treba da inicijalizuje podatke objekta

vector < VasaKlasa >::iterator it;

it = find(vec.begin(), vec.end(), O1);

Ispisati na kraju poruku o statusu (“objekat je pronađen” ili “objekat nije pronađen”).

**Napomena**: Da bi funkcija ***find*** mogla da ispita da li se O1 nalazi u vektoru, neophodno je da vaša klasa ima implementiran preklopljeni operator ==.

1. Iz fajla “ulaz.txt” učitati N objekata vaše klase i spakovati ih u stek. Zatim ih u inverznom poretku oštampati u fajl “izlaz.txt”.

**Napomena: Kretanje kroz kontejnere izvršiti isključivo primenom iteratora!**

Zipovani(rar-ovani) direktorijum **CS323-DZ12-Ime-Prezime-BrojIndeksa** poslati predmetnom asistentu u mejlu sa naslovom (subject) **CS323-DZ12**, inače se neće računati.

Kreiranu arhuvu poslati na adresu:

miljan.milosevic@metropolitan.ac.rs