

**CS323 – C/C++ programski jezik**

**Domaći zadatak 14**

**Korišćenjem OpenGL i GLUT biblioteke uraditi sledeće:**

Postaviti inicijalno veličinu prozora 450x450, na rastojanju 100x100 od gornjeg levog ugla monitora. Koristiti tajmer čiji je period 125 ms. Naslov dijaloga (title) treba da bude „**CS323-DZ14-Ime-Prezime-BrojIndeksa**“. Kreirati dva jednakokraka pravougla trougla kateta 0.4 (prvog trougla) i 0.5 (drugog) čiji su centri inicijalno na rastojanju 0.8 u X pravcu. Prvi trougao obojiti u plavu boju a drugi u belu boju. Kreirati animaciju rotacije koja se vrši oko ose Z koja je postavljena u centru trougla stranice 0.5. Postaviti boju pozadine u belu.

Koristiti ortografsku projekciju (glOrtho2D(…)) i RGB paletu boja.

Obezbediti funkciju koja će da savlada svaku promenu veličine prozora(resize).

Obezbediti da se levim klikom miša animacija pauzira (pause) i nastavlja (play).

Obezbediti da se pritiskom na strelice tastature levo i desno menja smer rotacije (u smeru kazaljke i suprotno).

Zipovani(rar-ovani) direktorijum **CS323-DZ14-Ime-Prezime-BrojIndeksa** poslati predmetnom asistentu u mejlu sa naslovom (subject) **CS323-DZ14**, inače se neće računati.

Kreiranu arhuvu poslati na adresu:

miljan.milosevic@metropolitan.ac.rs