SE211-DZ02

Viktor Cvetanovic 4421

1. Strukturni nacin programiranja je jedan od 5 nacina. Sluzi da prikaze informacije koje su kompleksnije od brojeva, karaktera ili boolean izraza. Strukture se u razlicitim jezicima drugacije kreiraju, dok se u nekim zovu objekti sto su veoma slicne stvari.

U javi mi koristimo objekte I kreiranje jednog takvog izgleda ovako.

Object a=new Object();

a.value=”data”;

a.number=5;

1. Svaka struktura je definisana sa imenom I tipom. Strukture nije tesko primetiti, tokom citanja koda mozemo identifikovati da li postoje.
2. Return je kljucna rec koju koristimo kada zelimo da prekinemo neku funkciju I ‘izadjemo’ iz nje. Bez njih ne bi mogli da zamislimo moderno programiranje.

Public double sum(double a,double b){

Return a+b;

}

Ovo je primer programa koji sabira dva broja I koristi Return kljucnu rec za vracanje rezultata.

1. Postoje dosta kljucnih reci pored return, a to su:

Break- prekida izvrsavanja petlje

Continue-preskace interaciju petlje

Try/catch/throw/throws-za rad za izuzecima

Class -za oznacavanje klase

If/else

Implements

Import

Instanceof

Inteface

Native

Finnaly

final