SE211-Ispitni odgovori

14. Aktivnosti koje čine životni ciklus softvera su:

1) Analiza izvodljivosti (Feasibility study) – Određivanje da li je predloženi razvoj svrsishodan (vredan da se izvodi).

2) Analiza tržišta (Market analysis) – Određivanje da li postoji potencijalno tržište za predloženi proizvod.

3) Određivanje zahteva (Requirements determination) – Određivanje (specificiranje) koje funkcije bi softver trebalo da sadrži (određivanje funkcionalnosti).

4) Prikupljanje zahteva (Requirement elicitation): obezbeđivanje zahteva od korisnika

. 5) Analiza domena (Domain analysis): Određivanje koji ciljevi i strukture su zajednički za postavljeni problem.

6) Planiranje projekta (Project planning) – Određivanje kako da se razvije softver. Analiza troškova (Cost analysis)– Procena troškova razvoja softvera. Vremensko planiranje (Scheduling) – Izrada vremenskog plana razvoja softvera. Obezbeđivanje kvaliteta (Quality assurance): definisanje aktivnosti koje će obezbediti kvalitet softvera. Pregled radova (Work-breakdown structure) – definisanje podciljeva potrebnih da se razvije softver.

7) Softverski dizajn (Software design) - Kreirati softver da omogući željenu funkcionalnost (da ispuni željene zahteve). Arhitektonski dizajn(Architectural design) – Dizajniranje strukture softvera (softverskog sistema). Detaljni dizajn (Detailed design) – Dizajniranje algoritama za pojedine delove ( tzv. jedinice (units)) softvera, i dizajniranje pojedinih objekata. Dizajniranje interfejsa (Interface design) – Dizajniranje interfejsa (interakcije) između pojedinih delova softvera.

8) Implementacija softvera (Software implementation) – Izgradnja softvera, tj pisanje koda, kao i debugging.