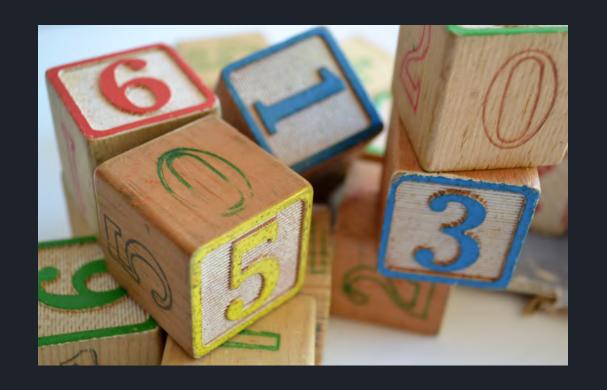
<SUPER COOL COLOR GAME/ >

Hybride App Entwicklung

Leoni Stein, Tobias Raab, Viktoria Galver

IDEEN



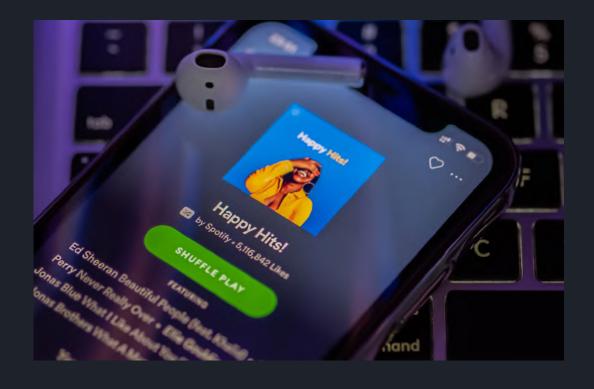
Zahlen Game

Spiel, um die Konzentration und Gehirnleistung zu stärken



Color Game

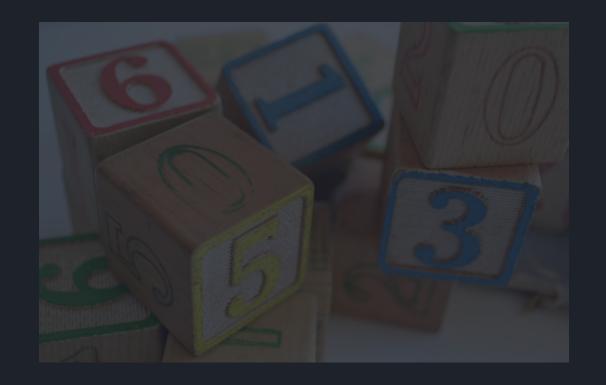
Spiel, das das Farbverständnis fördert



Besser als Spotify

Musik Streaming App, die besser als Spotify st

IDEEN



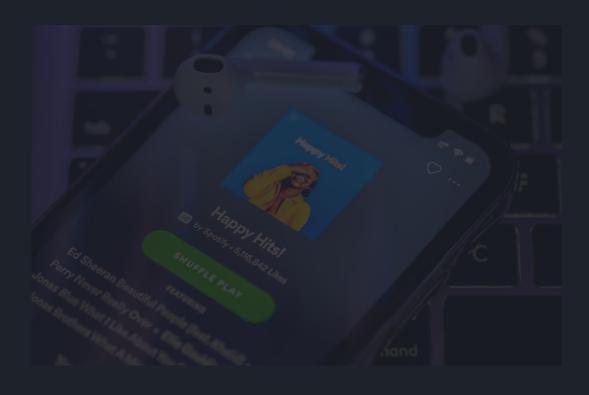
Zahlen Game

Spiel, um die Konzentration und Gehirnleistung zu stärken



Color Game

Spiel, das das Farbverständnis fördert



Besser als Spotify

Musik Streaming App, die besser als Spotify st

KONZEPT: 5 STUFEN

1. User erhält RGB Wert & muss aus 4 Farben wählen, welche die richtige ist

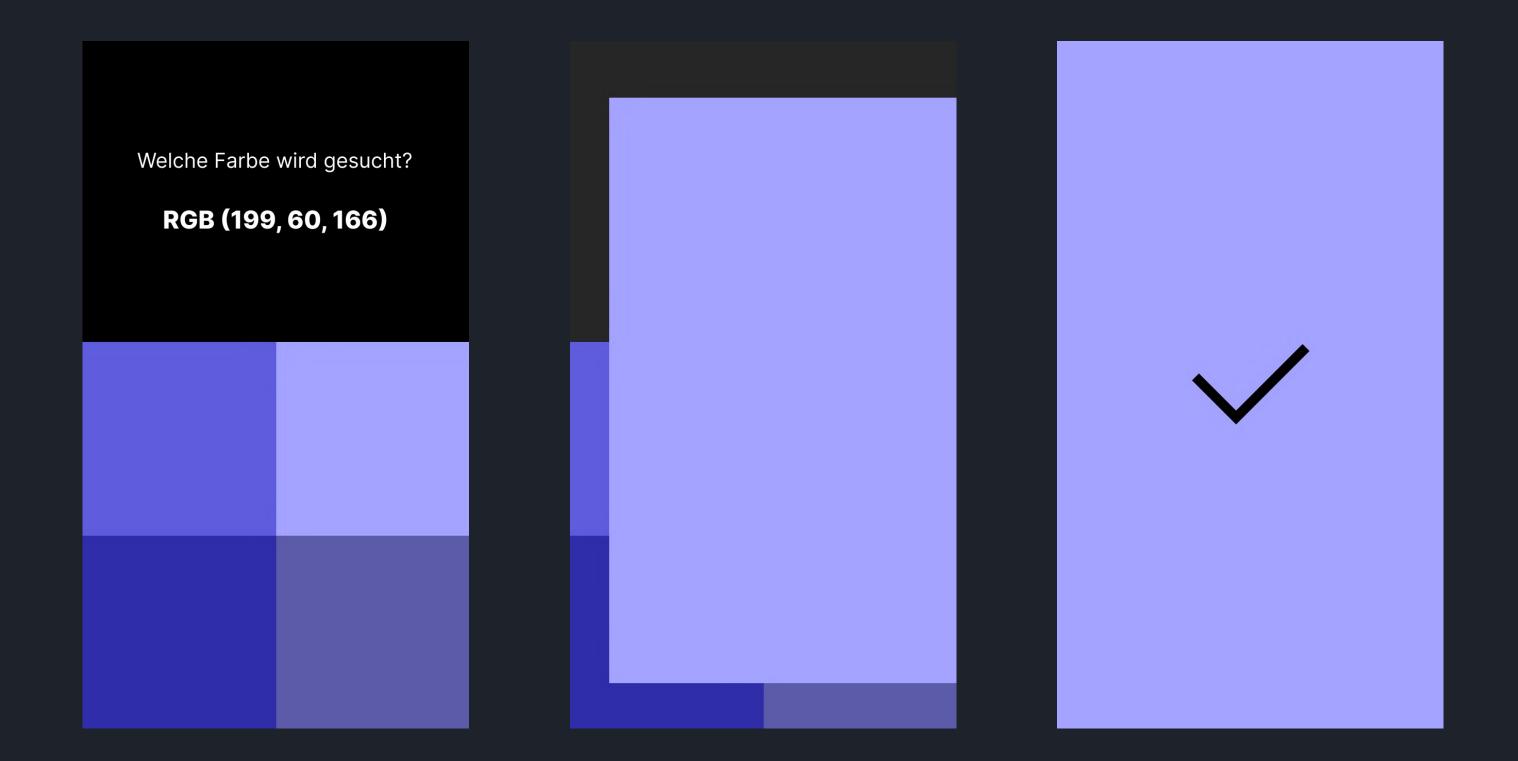
2. User sieht eine Farbe & muss den RGB Wert schätzen

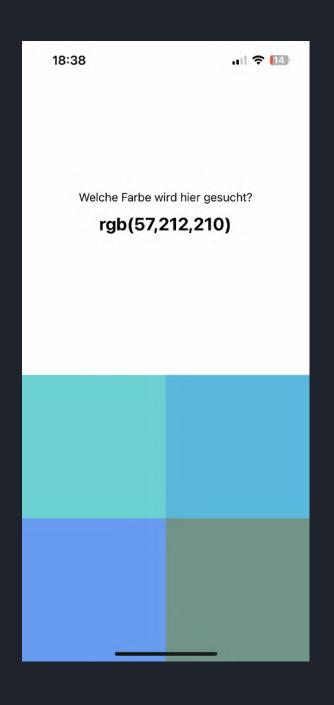
3. Casual und Ranking Mode mit Scoreboard

4. Multiplayer Scoreboard

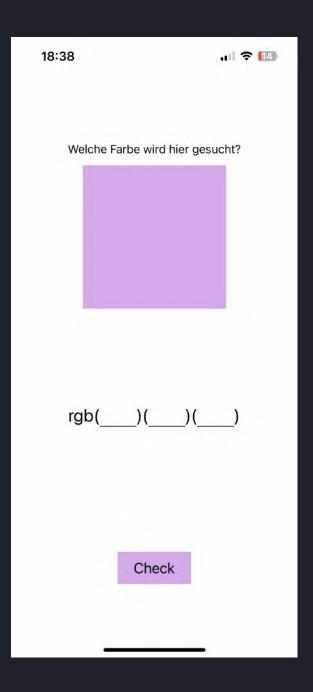
5. Multiplayer Herausforderungen

DESIGN IN FIGMA





2 SPIELMODI



Fun Fields

User bekommt einen RGB Wert und muss aus 4 Farben die richtige auswählen

Nice Numbers

User bekommt eine Farbe und muss den richtigen RGB Wert schätzen



LIVE DEMONSTRATION

Richtige Farbe: rgb (r, g, b)

```
Richtige Farbe: rgb ( r , g , b)

Falsche Farbe: rgb ( r +/- r1, g +/- g1, b +/- b1)

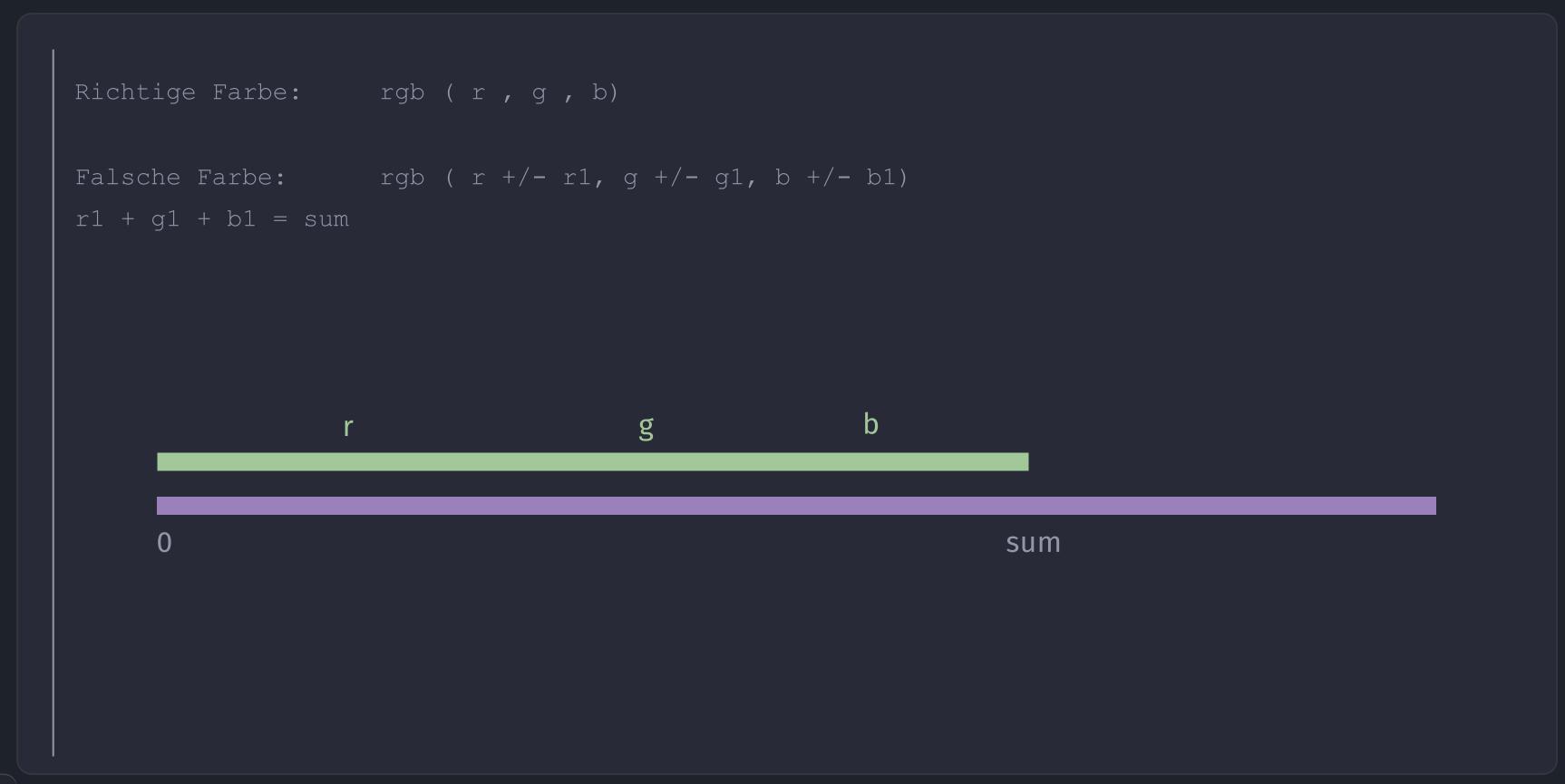
r1 + g1 + b1 = sum
```

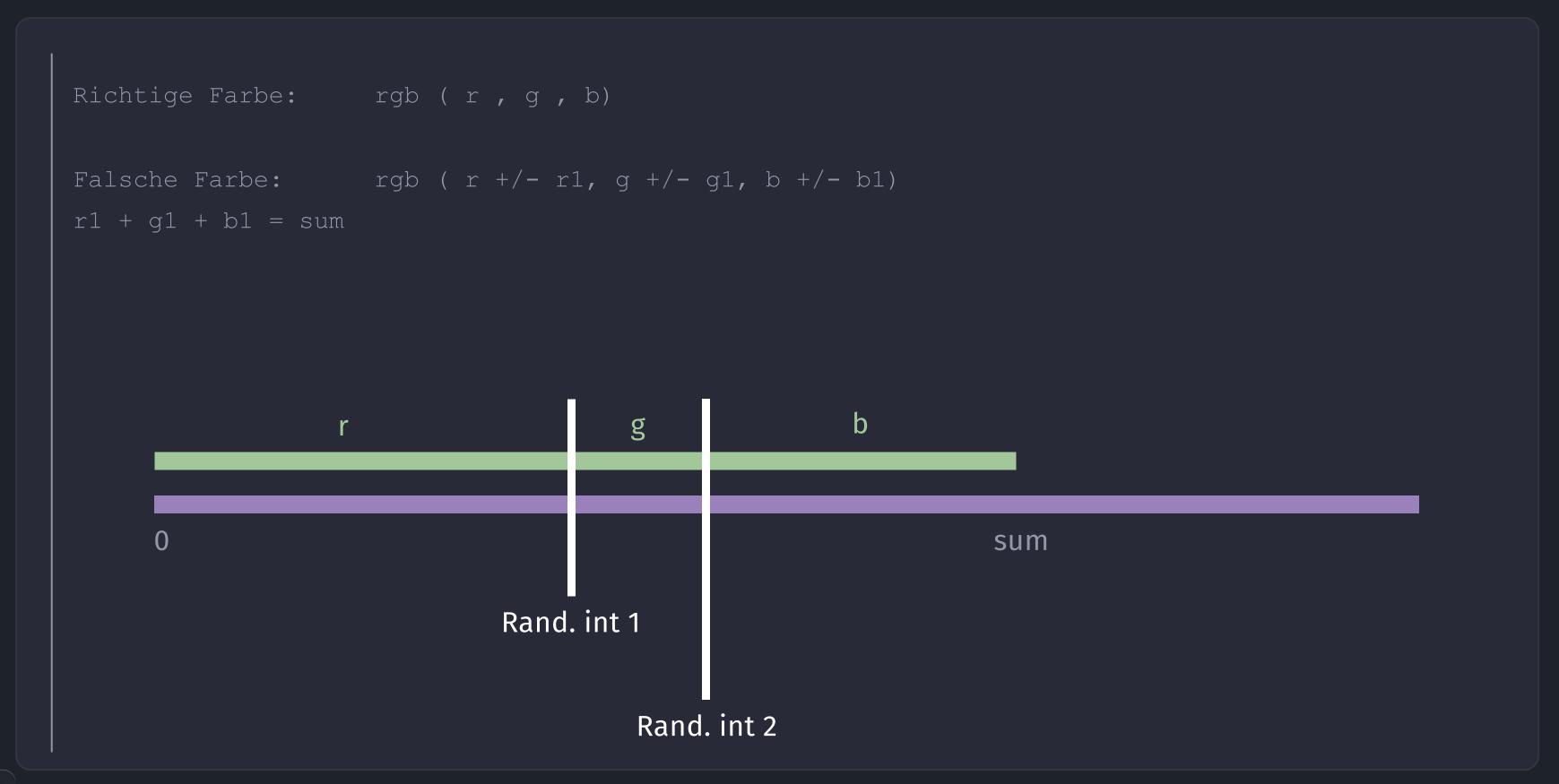
Richtige Farbe: rgb (r, g, b)

Falsche Farbe: rgb (r +/- r1, g +/- g1, b +/- b1)

r1 + g1 + b1 = sum

0 sum





```
// Get 3 random numbers that add up to a sum
function getRandomPointsToSum(sum) {
    // generate 2 random points to divide a scale into 3 sections
    let randomPoints = [];
    randomPoints.push(Math.floor(Math.random() * (sum + 1)));
    randomPoints.push(Math.floor(Math.random() * (sum + 1)));
    // sort points from low to high
    randomPoints.sort((a, b) => {
        return a - b;
    });
    // calc length of the 3 sections on the scale
    const randomInt 1 = randomPoints[0];
    const randomInt 2 = randomPoints[1] - randomPoints[0];
    const randomInt 3 = sum - randomPoints[1];
    // return an array of 3 random numbers which add up to a sum
    return [randomInt 1, randomInt 2, randomInt 3];
```



ende