

Техническое задание на разработку электронного образовательного ресурса «Использование гибкой методологии SCRUM в образовательном учреждении»

1. Введение

Техническим заданием определяется содержание, порядок и срок разработки электронного образовательного ресурса «Использование гибкой методологии SCRUM в образовательном учреждении», минимальные требования к программному и техническому обеспечению.

2. Основание для разработки

Электронный образовательный ресурс позволит решить следующую задачу:

Повышение осведомленности педагогов о способах управления образовательным процессом, приобретение навыков в процессах управления результативностью работы обучающихся, применение этих навыков в трудовой деятельности

Целевая аудитория: педагоги образовательных учреждений

3. Требования к продукту

3.1 Требования к разрабатываемому образовательному ресурсу

- обеспечение возможности публикации образовательного ресурса в системе дистанционного обучения с помощью scorm-пакета
- обеспечение интерактивности образовательного ресурса

3.2 Требования к форме представления учебной информации

- Теоретическая информация представляется в виде простых слайдов с графическими тематическими иллюстрациями и кратким изложением в виде инфографики;
- Практические задания представляются в виде интерактивных заданий;

- Представление информации в виде текста, графики, анимации и внешних файлов исходя из дидактической целесообразности;

3.3 Требования к интерактивным элементам курса

- В качестве интерактивных элементов курса используются интерактивные практические задания.
- Содержание практических заданий согласовывается с заказчиком.
- Интерактивные задания по структуре размещаются непосредственно в разделах курса, и являются их составной частью.

3.4 Требования к проверке знаний

Для проверки знаний необходимо интерактивное тестирование после каждой темы.

В качестве тестирования использовать следующие варианты:

- Выбор одного ответа
- Выбор нескольких ответов
- Верно/неверно
- Последовательность
- Соответствие

4. Требования к порядку и срокам разработки образовательного ресурса

Подготовка и утверждение финальной версии образовательной программы курса;	До 25.02.2020
Подготовка иллюстраций;	До 05.03.2020
Разработка интерактивных компонентов;	До 15.03.2020
Сборка курса;	До 01.04.2020
Тестирование и отладка курса;	До 03.04.2020

Передача итоговой версии курса для установки в систему дистанционного обучения	До 05.04.2020
--------------------------------------------------------------------------------	---------------

5. Минимальные требования для корректной работы с курсом

Разрешение экрана монитора: 1024 x 768 или более высокое;

Браузер: Internet Explorer версии 8 или более поздней;

Пропускная способность интернет-канала: 256 кбит/сек. или более высокая;

AdobeFlashPlayer 10.3 (или более поздние версии).

6. Результат работы

Результатом работы является электронный учебный курс, разработанный в виде SCORM-пакета, предназначенного для последующей публикации в системе дистанционного обучения, SCORM-версия курса передается заказчику в виде упакованного zip-архива.