



ИСКУССТВЕННЫЕ НЕЙРОННЫЕ СЕТИ

И компьютерное зрение

НЕМНОГО ИСТОРИИ

Первые идеи – 1950-1960 годы

Период разочарования – до 1990-х

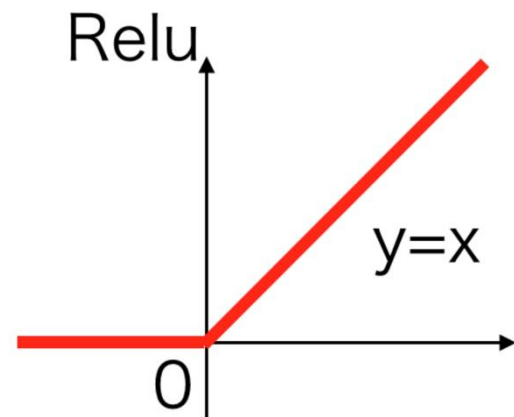
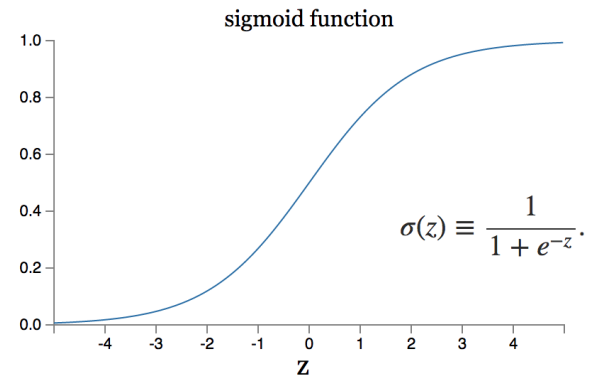
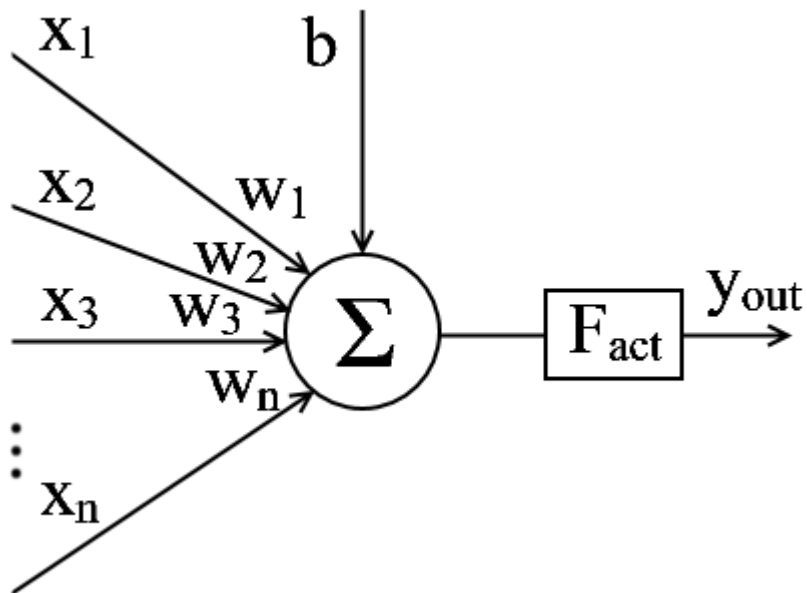
С 2000-х началось активное развитие

В 2012 появились глубокие нейросети

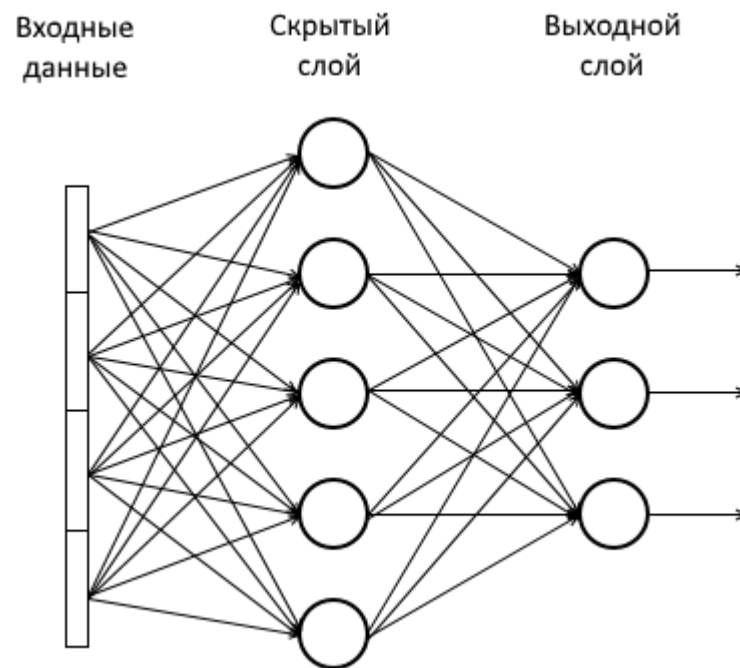
В 2015 на датасете ImageNet был превзойден человеческий уровень распознавания

ПЕРСЕПТРОН (НЕЙРОН)

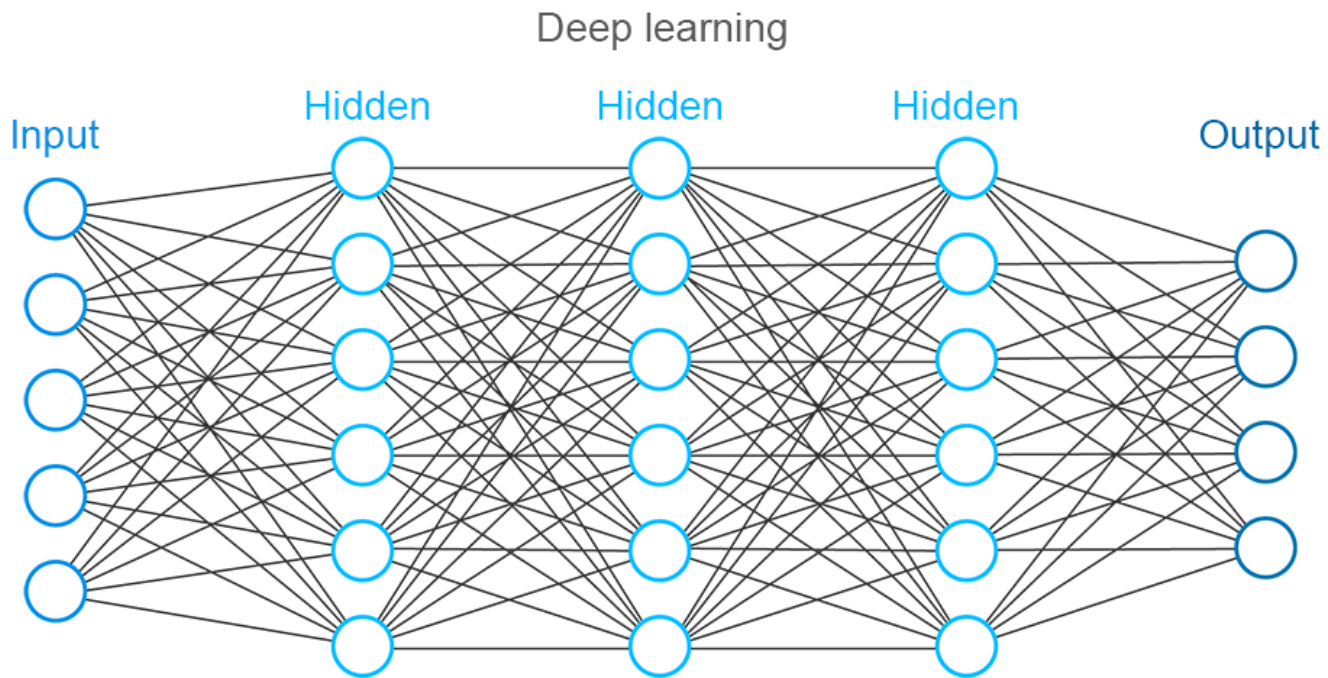
$$y_{out} = F_{act}(b + \sum_{i=1}^n (w_i * x_i))$$



НЕЙРОСЕТЬ



ГЛУБОКАЯ НЕЙРОСЕТЬ



ВИДЫ НЕЙРОСЕТЕЙ

1) Сверточные

2) Сеть Кохонена, Хопфилда

3) Рекуррентные

4) Спайковые

И т.д.

ПОЧЕМУ НЕЙРОСЕТИ СЕЙЧАС ВЕЗДЕ?

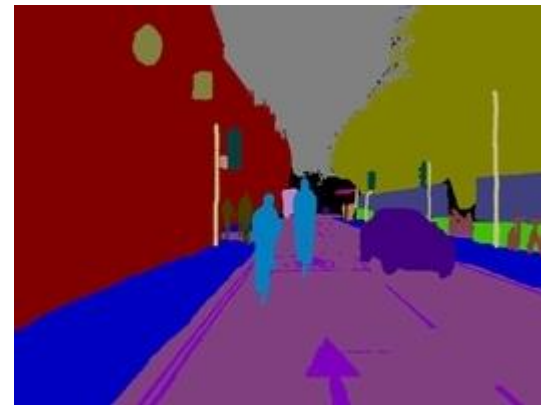
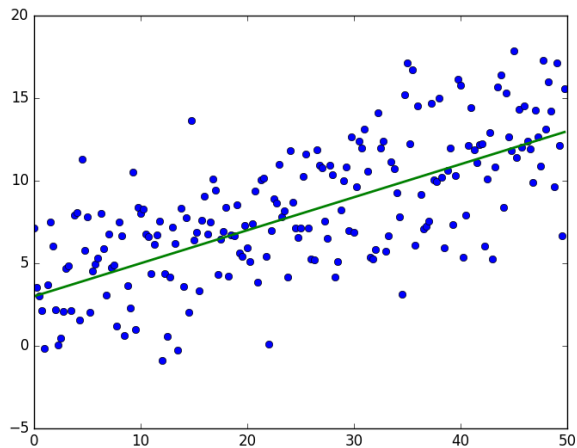
- 1) Железо
- 2) Данные
- 3) Модно

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Методы и алгоритмы, позволяющие выполнять задачу без четкого описания решения.

- 1) Обучение на прецедентах
- 2) Минимизация ошибки
- 3) Метрика качества

ОБУЧЕНИЕ НА ПРИМЕРАХ



| Признаки (X) | | | | | Целевая переменная (Y) | |
|--------------|-----|-------------|-----|-----------------|------------------------|--------|
| Рост | IQ | Пиво в день | Пол | Ср. бал в школе | Ср. бал в универ. | Курит? |
| 170 | 128 | 0 | М | 4.7 | 4.4 | Нет |
| 195 | 90 | 40 | М | 3.3 | 3.1 | Да |
| 160 | 111 | 2 | Ж | 4.0 | 3.9 | Нет |
| 183 | 143 | 0 | М | 4.8 | 4.7 | Да |

ЗАДАЧИ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

1) Классификация

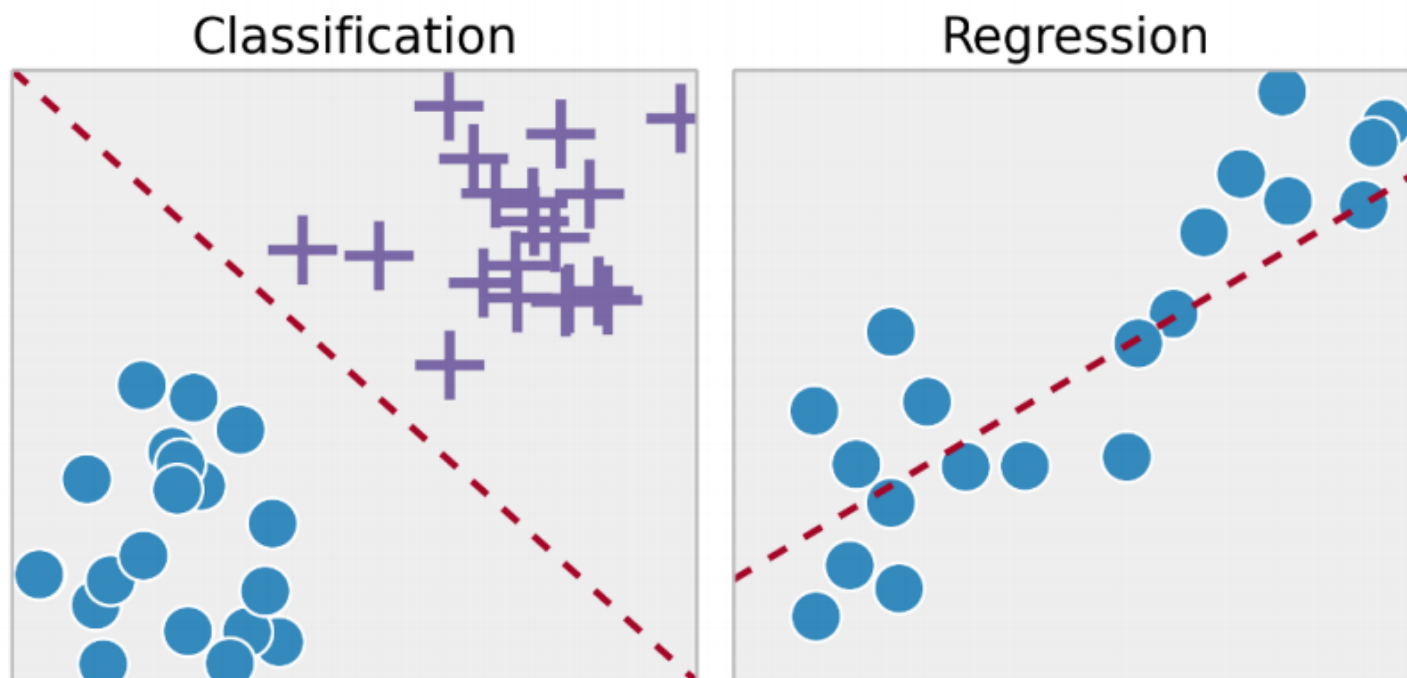
2) Регрессия

3) Кластеризация

4) Ранжирование

5) Предсказание

КЛАССИФИКАЦИЯ И РЕГРЕССИЯ



МИНИМИЗАЦИЯ ОШИБКИ

Подбор таких параметров модели, при которых ошибка (loss) будет минимальной.

Функции потерь для задач классификации:

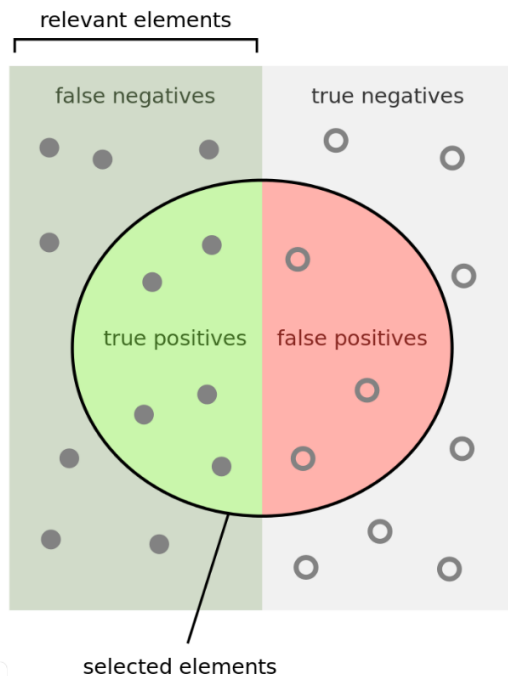
- $\mathcal{L}(a, x) = [a(x) \neq y(x)]$ — индикатор ошибки;

Функции потерь для задач регрессии:

- $\mathcal{L}(a, x) = (a(x) - y(x))^2$ — квадратичная ошибка.

МЕТРИКА КАЧЕСТВА

Ассурасу – доля верных ответов во всех ответах. Понятно, но иногда бесполезно



How many selected items are relevant?

$$\text{Precision} = \frac{\text{true positives}}{\text{true positives} + \text{false positives}}$$

How many relevant items are selected?

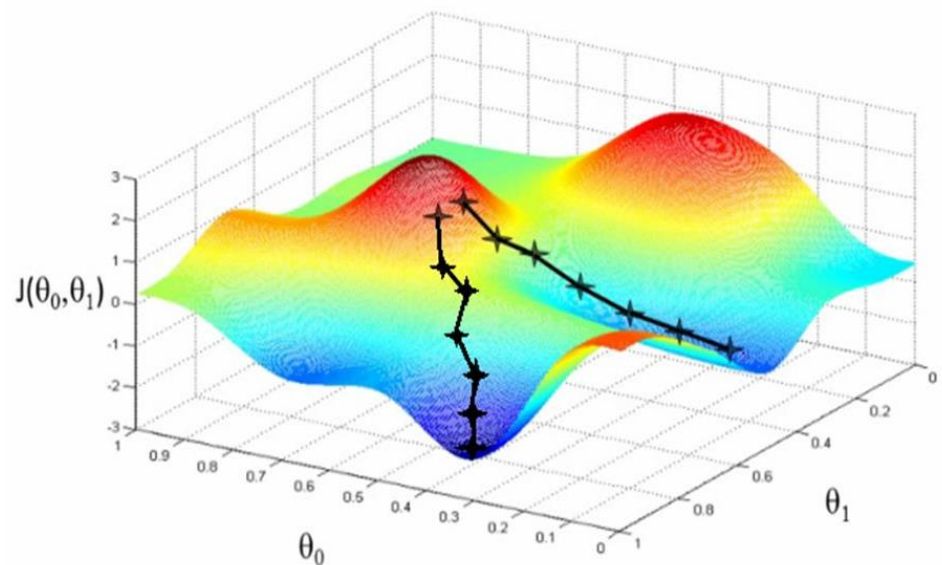
$$\text{Recall} = \frac{\text{true positives}}{\text{true positives} + \text{false negatives}}$$

ОБУЧЕНИЕ МОДЕЛИ

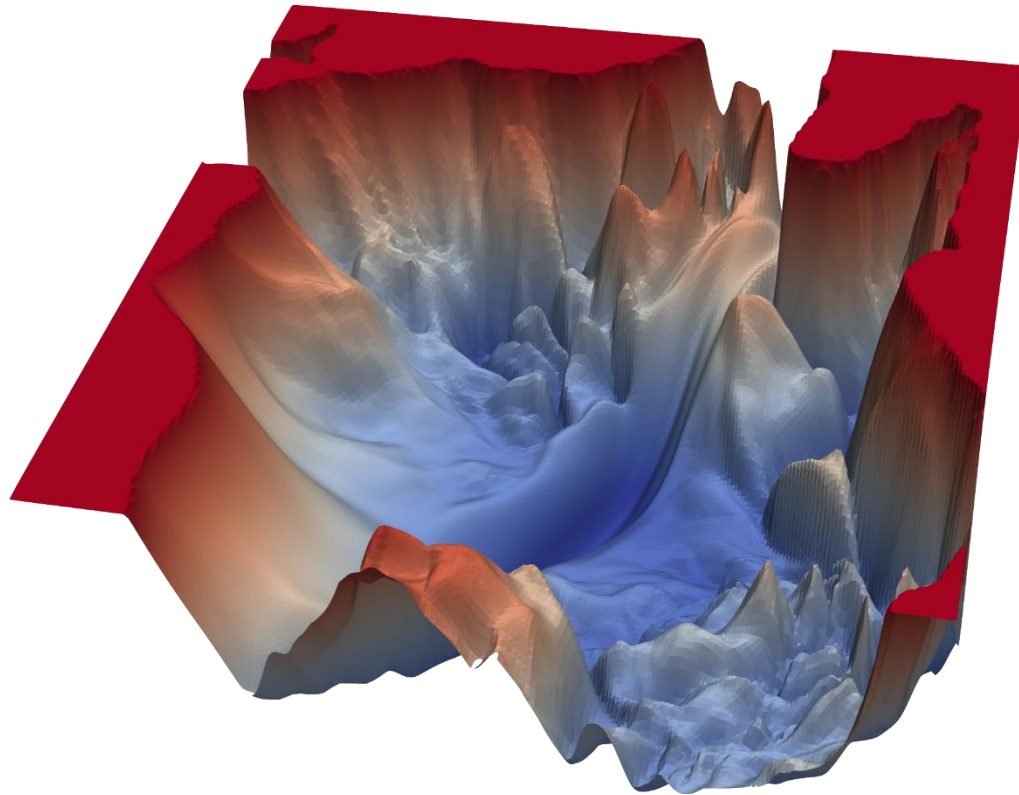
Обучение = уменьшение ошибки

Нейронная сеть – модель с безумным числом параметров – от нескольких сотен до десятков миллионов

Градиентный спуск – наше всё



КАК НАЙТИ МИНИМУМ?



ВАРИАЦИИ ГРАДИЕНТНОГО СПУСКА

- 1) С моментом Нестерова – запоминаем свое прошлое направление движение, «инерция»
- 2) AdaGrad – учитываем скорость изменения каждого параметра
- 3) AdaDelta – то же, что AdaGrad, но с нормализацией, что уменьшает эффект паралича сети
- 4) Adam – практически смесь всех предыдущих

КАК НАЙТИ ГРАДИЕНТ?

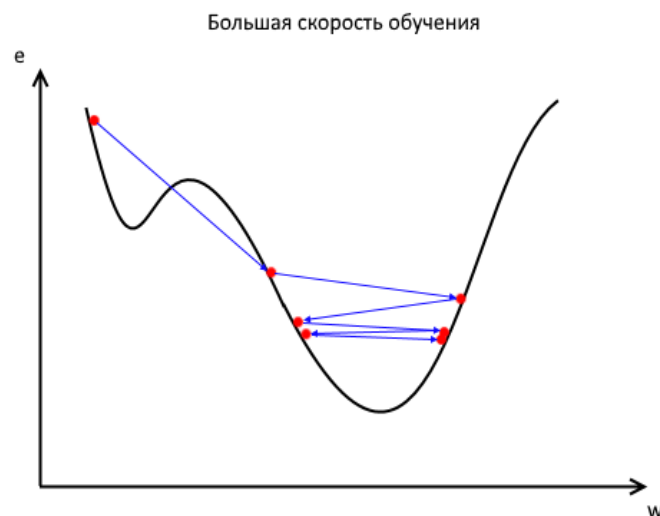
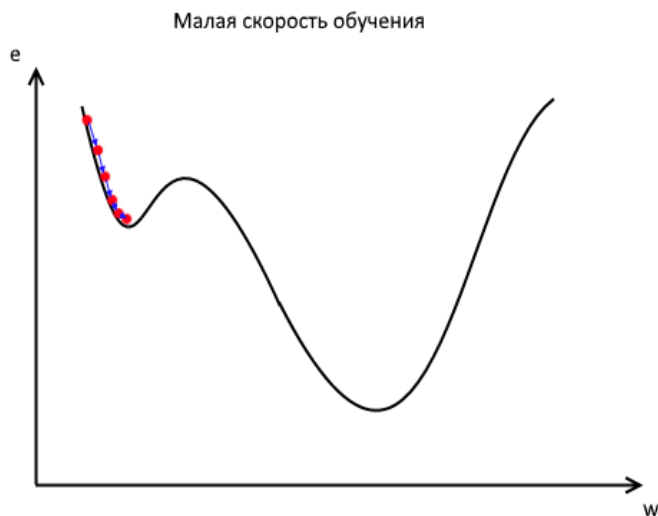
Фреймворки решают эту задачу за нас. Но выбор и количество данных при подсчете – наша задача.

- 1) Стандартный (пакетный) режим – по всем имеющимся данным
- 2) Стохастический – по 1 примеру за раз
- 3) Мини-пакетный, *mini-batch* – по небольшой части тренировочных данных, обычно число кратное 2

ГРАДИЕНТ НАШЛИ, ЧТО ДАЛЬШЕ?

Его нужно применить с определенным коэффициентом – *learning rate*, скорость обучения, величина шага.

Типичные значения для него – от 0.0001 до 0.1, в зависимости от сети.



КАК ОШИБКА ВЛИЯЕТ НА ПАРАМЕТРЫ МОДЕЛИ?

Back-Propagation*

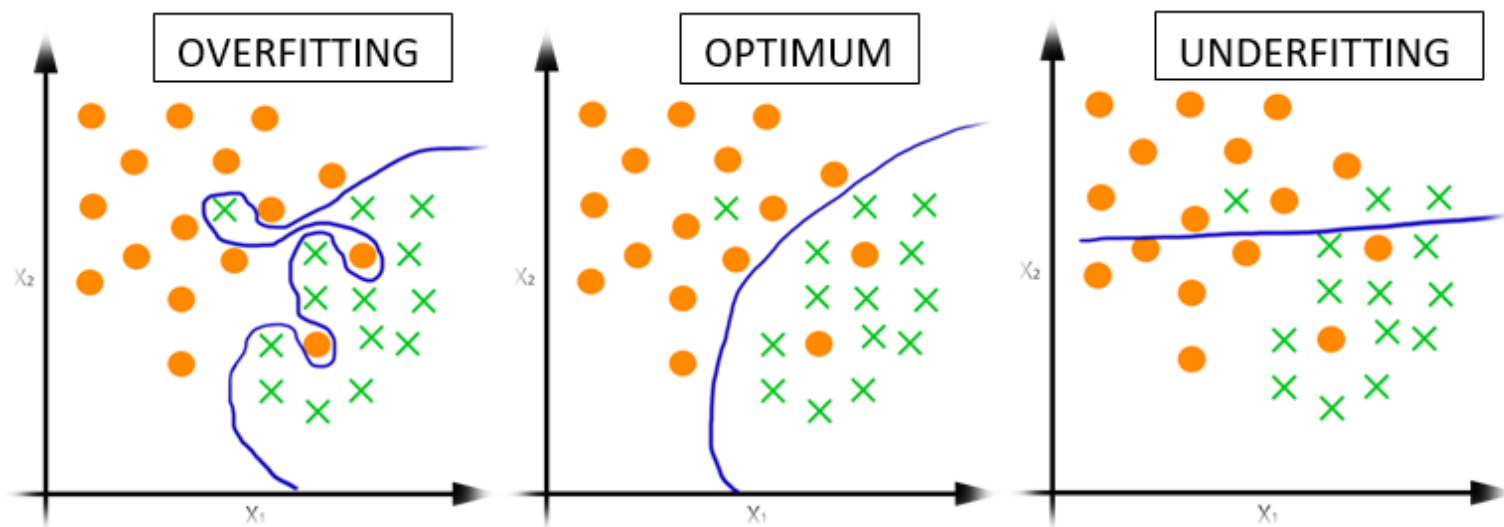
* - обратное распространение ошибки

РАЗДЕЛЕНИЕ ДАННЫХ

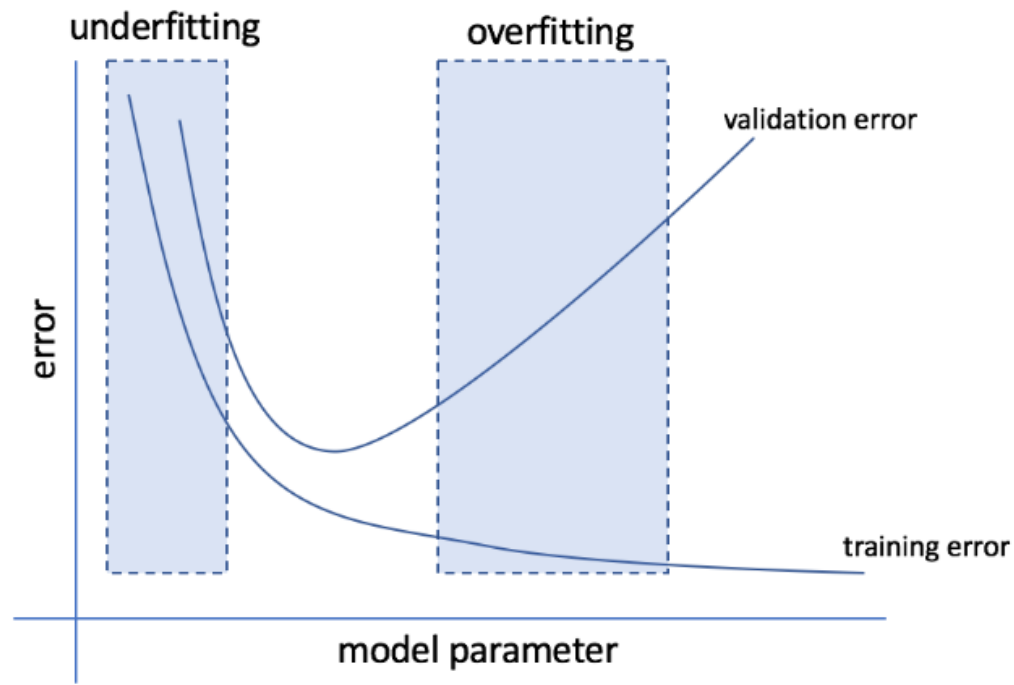
- 1) Обучающая выборка – на ней обучаемся
- 2) Валидационная выборка – на ней проверяем качество сети
- 3) Тестовая выборка – не трогаем ни разу, до тех пор, пока все не закончим. Это данные из «реального мира»

Эпоха – проход по всем данным.

УЧИТЬСЯ, УЧИТЬСЯ И ПЕРЕОБУЧИТЬСЯ



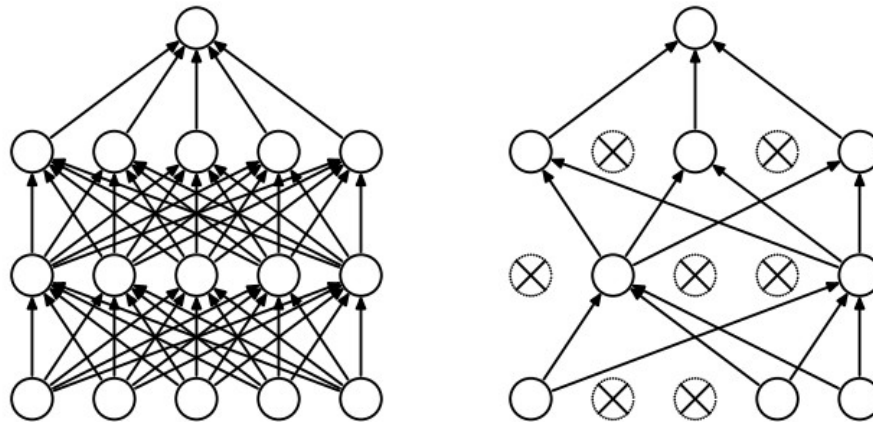
КАК ЭТО ВЫГЛЯДИТ



КАК С ЭТИМ БОРОТЬСЯ

Наивный подход – ограничить нейросеть в умственных способностях (неверно и негуманно).

Правильный подход – использовать L1 и L2 регуляризацию, а так же dropout или batch normalization.



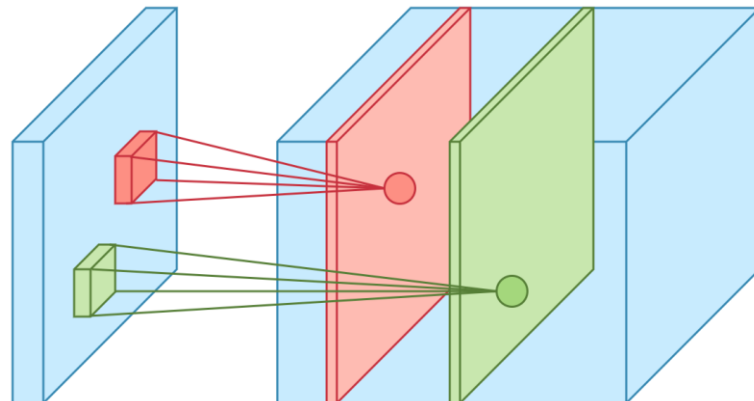
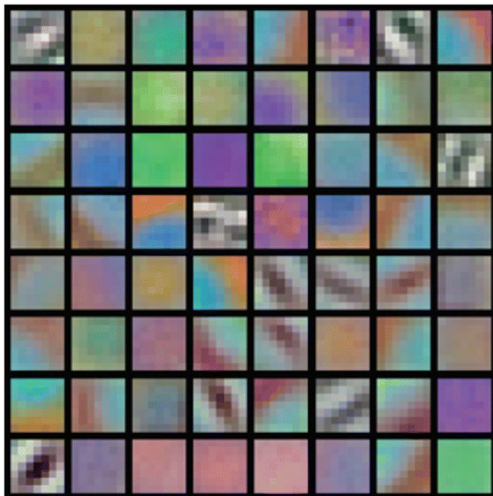
НЕЙРОСЕТЬ

- 1) Сверточные слои
- 2) Слои подвыборки (пулинга)
- 3) Полносвязные слои

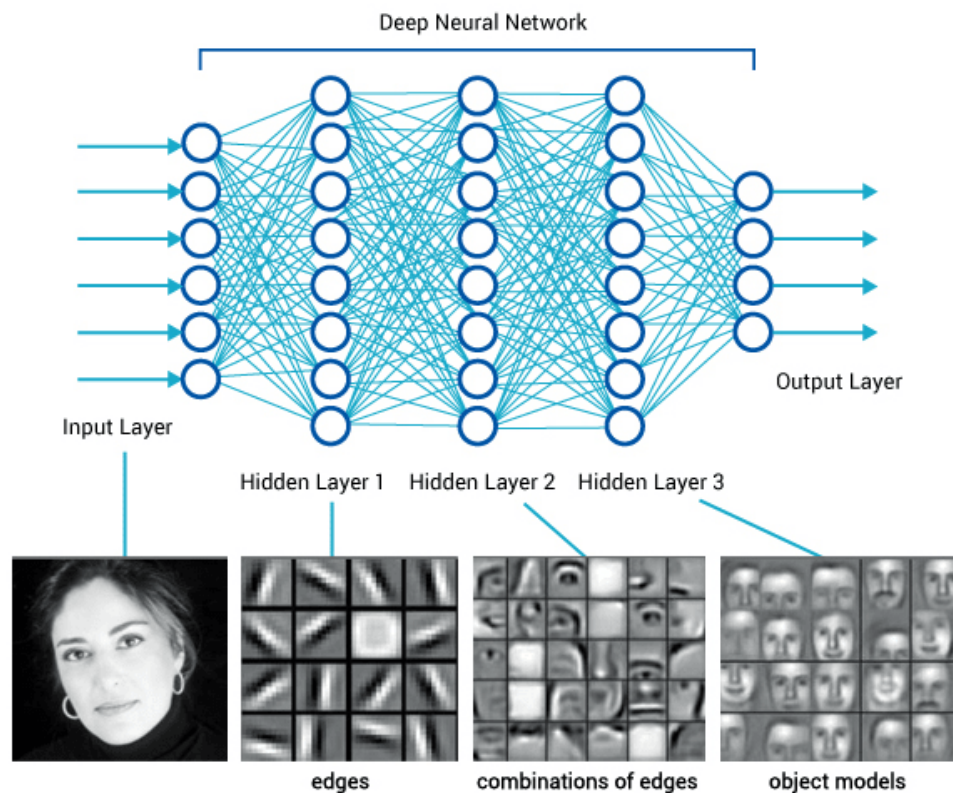
СВЕРТОЧНОЙ СЛОЙ

- 1) Размер ядра (3, 5)
- 2) Сохранение размера
- 3) Шаг

| Входные данные | Ядро свертки | Карта признаков | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----------------|--------------------|----|----|---|----|---|---|---|----|---|---|----|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|----|---|--|----|---|----|---|---|---|----|---|----|--|----|-----|---|---|-----|----|----|-----|----|
| <table><tr><td>1</td><td>2</td><td>-4</td><td>0</td><td>7</td></tr><tr><td>-3</td><td>5</td><td>0</td><td>4</td><td>-2</td></tr><tr><td>1</td><td>4</td><td>-6</td><td>8</td><td>5</td></tr><tr><td>3</td><td>7</td><td>-1</td><td>0</td><td>2</td></tr><tr><td>6</td><td>1</td><td>2</td><td>-2</td><td>1</td></tr></table> | 1 | 2 | -4 | 0 | 7 | -3 | 5 | 0 | 4 | -2 | 1 | 4 | -6 | 8 | 5 | 3 | 7 | -1 | 0 | 2 | 6 | 1 | 2 | -2 | 1 | <table><tr><td>-1</td><td>0</td><td>-1</td></tr><tr><td>0</td><td>2</td><td>0</td></tr><tr><td>-1</td><td>0</td><td>-1</td></tr></table> | -1 | 0 | -1 | 0 | 2 | 0 | -1 | 0 | -1 | <table><tr><td>18</td><td>-11</td><td>6</td></tr><tr><td>9</td><td>-28</td><td>17</td></tr><tr><td>11</td><td>-13</td><td>-2</td></tr></table> | 18 | -11 | 6 | 9 | -28 | 17 | 11 | -13 | -2 |
| 1 | 2 | -4 | 0 | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| -3 | 5 | 0 | 4 | -2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 4 | -6 | 8 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 7 | -1 | 0 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 1 | 2 | -2 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| -1 | 0 | -1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | 2 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| -1 | 0 | -1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 18 | -11 | 6 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9 | -28 | 17 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 11 | -13 | -2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

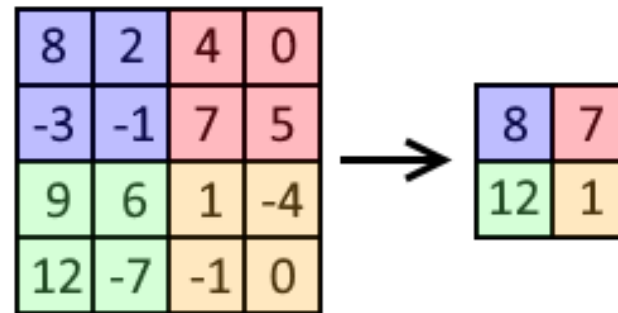


ПРИМЕР ВЫУЧЕННЫХ ПРИЗНАКОВ



СЛОЙ ПУЛИНГА

- 1) Размер (2 – 4)
- 2) Шаг (кратен размеру)
- 3) Тип (по максимальному)



Уменьшение расчетов за счет потери информации!

ПОЛНОСВЯЗНЫЙ СЛОЙ

- 1) Ставятся в конце
- 2) Количество нейронов в последнем слое равно количеству классов (кроме бинарного случая)

ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

- 1) Python
- 2) TensorFlow, Keras
- 3) Google Colab

PYTHON

Python – интерпретируемый язык с динамической типизацией.

Jupyter Notebook – «IDE» в браузере, которая позволяет поэтапно выполнять код.

Удобство и скорость прототипирования привело к тому, что все популярные фреймворки имеют питоновский интерфейс, а иногда и только его.

TENSORFLOW

TF – фреймворк для разработки нейросетей от гугла. В нем есть все современные слои, есть интерфейсы как на питоне, так и на C++.

Keras – надстройка над TF, еще сильнее упрощает и ускоряет разработку нейросетей.

Есть и аналоги – PyTorch, Caffe, MXNet, DL4J, ...

GOOGLE COLAB

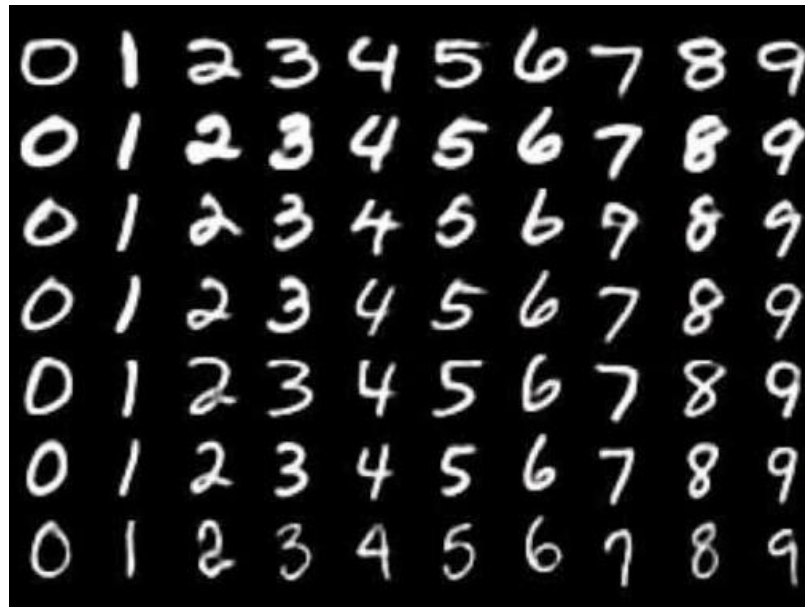
Бесплатный облачный jupyter notebook с GPU!

Можно сохранять свои тетрадки в гугл диске.

Есть ограничения на время работы, а так же могут быть проблемы с загрузкой датасетов.

ПРАКТИЧЕСКАЯ ПРАКТИКА

Задача – создать свою нейросеть и обучить на датасете MNIST – «hello, world!» в мире нейросетей.



ПОДКЛЮЧЕНИЕ БИБЛИОТЕК

```
[3] from keras.datasets import mnist
    from keras.models import Sequential
    from keras.layers import Dense, Conv2D, MaxPooling2D, Flatten, Dropout
    from keras.optimizers import Adam
    from keras.utils import to_categorical
    import keras
    import keras.backend as K

    import matplotlib.pyplot as plt
    import numpy as np
```

☞ Using TensorFlow backend.

ОБЩИЕ ПЕРЕМЕННЫЕ

```
[4] batch_size = 256  
    num_classes = 10  
    epochs = 10
```

ЗАГРУЗКА ДАТАСЕТА

```
[5] (x_train, y_train), (x_test, y_test) = mnist.load_data()

img_rows = 28
img_cols = 28

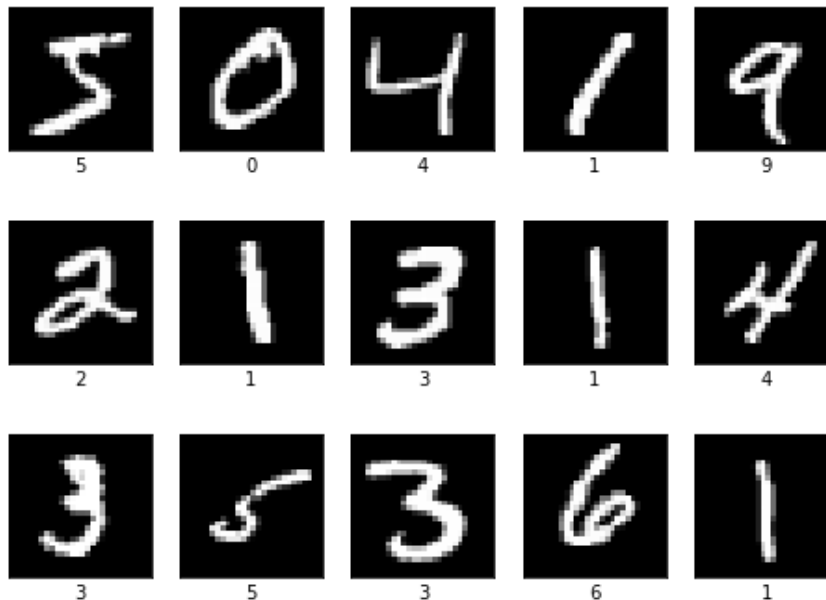
if K.image_data_format() == 'channels_first':
    x_train = x_train.reshape(x_train.shape[0], 1, img_rows, img_cols)
    x_test = x_test.reshape(x_test.shape[0], 1, img_rows, img_cols)
    input_shape = (1, img_rows, img_cols)
else:
    x_train = x_train.reshape(x_train.shape[0], img_rows, img_cols, 1)
    x_test = x_test.reshape(x_test.shape[0], img_rows, img_cols, 1)
    input_shape = (img_rows, img_cols, 1)

print('data train shape: {0}, label train shape: {1}'.format(x_train.shape, y_train.shape))
print('data test shape: {0}, label test shape: {1}'.format(x_test.shape, y_test.shape))
```

```
↳ data train shape: (60000, 28, 28, 1), label train shape: (60000,)
   data test shape: (10000, 28, 28, 1), label test shape: (10000,)
```


ЧТО ЗА ДАННЫЕ?

```
[6] fig = plt.figure(figsize=(8, 6))  
    for i in range(15):  
        ax = fig.add_subplot(3, 5, i + 1, xticks=[], yticks=[])  
        ax.set_xlabel(y_train[i])  
        ax.imshow(x_train[i,:,:,:0], cmap='gray')
```



ПРЕДОБРАБОТКА ДАННЫХ

```
[7] x_train = x_train.astype('float32')
     x_test = x_test.astype('float32')
     x_train /= 255.0
     x_test /= 255.0
     print(x_train.min(), x_train.max())
     print(x_test.min(), x_test.max())
```

```
↳ 0.0 1.0
   0.0 1.0
```

```
[8] y_train = to_categorical(y_train, num_classes)
     y_test = to_categorical(y_test, num_classes)
     print(y_train[0])
```

```
↳ [0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0.]
```

АРХИТЕКТУРА СЕТИ

```
[31] model = Sequential()  
      model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3),  
                        activation='relu',  
                        input_shape=input_shape))  
      model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))  
      model.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu'))  
      model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))  
      model.add(Flatten())  
      model.add(Dense(64, activation='relu'))  
      model.add(Dropout(0.5))  
      model.add(Dense(num_classes, activation='softmax'))
```

ИНФОРМАЦИЯ О СЕТИ

```
[32] model.summary()
```



| Layer (type) | Output Shape | Param # |
|-------------------------------|--------------------|---------|
| ===== | | |
| conv2d_9 (Conv2D) | (None, 26, 26, 32) | 320 |
| ----- | | |
| max_pooling2d_9 (MaxPooling2) | (None, 13, 13, 32) | 0 |
| ----- | | |
| conv2d_10 (Conv2D) | (None, 11, 11, 64) | 18496 |
| ----- | | |
| max_pooling2d_10 (MaxPooling) | (None, 5, 5, 64) | 0 |
| ----- | | |
| flatten_7 (Flatten) | (None, 1600) | 0 |
| ----- | | |
| dense_17 (Dense) | (None, 64) | 102464 |
| ----- | | |
| dropout_3 (Dropout) | (None, 64) | 0 |
| ----- | | |
| dense_18 (Dense) | (None, 10) | 650 |
| ===== | | |
| Total params: 121,930 | | |
| Trainable params: 121,930 | | |
| Non-trainable params: 0 | | |

МЕТОД ОБУЧЕНИЯ И МЕТРИКИ

```
[33] model.compile(loss = keras.losses.categorical_crossentropy,  
                  optimizer = Adam(),  
                  metrics = ['accuracy']).
```

ЗАПУСК ОБУЧЕНИЯ

```
history = model.fit(x_train, y_train,  
                    batch_size=batch_size,  
                    epochs=epochs,  
                    verbose=1,  
                    validation_split=0.3  
                    )  
  
score = model.evaluate(x_test, y_test, verbose=0)  
print('\n\nTest loss:', score[0])  
print('Test accuracy:', score[1])
```

ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ

Train on 42000 samples, validate on 18000 samples

Epoch 1/10

42000/42000 [=====] - 34s 800us/step - loss: 0.6248 - acc: 0.8058 - val_loss: 0.1307 - val_acc: 0.9602

Epoch 2/10

42000/42000 [=====] - 33s 788us/step - loss: 0.2070 - acc: 0.9383 - val_loss: 0.0842 - val_acc: 0.9741

Epoch 3/10

42000/42000 [=====] - 33s 787us/step - loss: 0.1534 - acc: 0.9546 - val_loss: 0.0699 - val_acc: 0.9801

Epoch 4/10

42000/42000 [=====] - 33s 786us/step - loss: 0.1250 - acc: 0.9632 - val_loss: 0.0585 - val_acc: 0.9832

Epoch 5/10

42000/42000 [=====] - 33s 784us/step - loss: 0.1090 - acc: 0.9684 - val_loss: 0.0571 - val_acc: 0.9824

Epoch 6/10

42000/42000 [=====] - 33s 782us/step - loss: 0.0958 - acc: 0.9716 - val_loss: 0.0562 - val_acc: 0.9837

Epoch 7/10

42000/42000 [=====] - 33s 785us/step - loss: 0.0878 - acc: 0.9736 - val_loss: 0.0477 - val_acc: 0.9861

Epoch 8/10

42000/42000 [=====] - 33s 785us/step - loss: 0.0755 - acc: 0.9766 - val_loss: 0.0498 - val_acc: 0.9854

Epoch 9/10

42000/42000 [=====] - 33s 788us/step - loss: 0.0708 - acc: 0.9778 - val_loss: 0.0477 - val_acc: 0.9866

Epoch 10/10

42000/42000 [=====] - 33s 785us/step - loss: 0.0660 - acc: 0.9798 - val_loss: 0.0465 - val_acc: 0.9869

Test loss: 0.030736874192990035

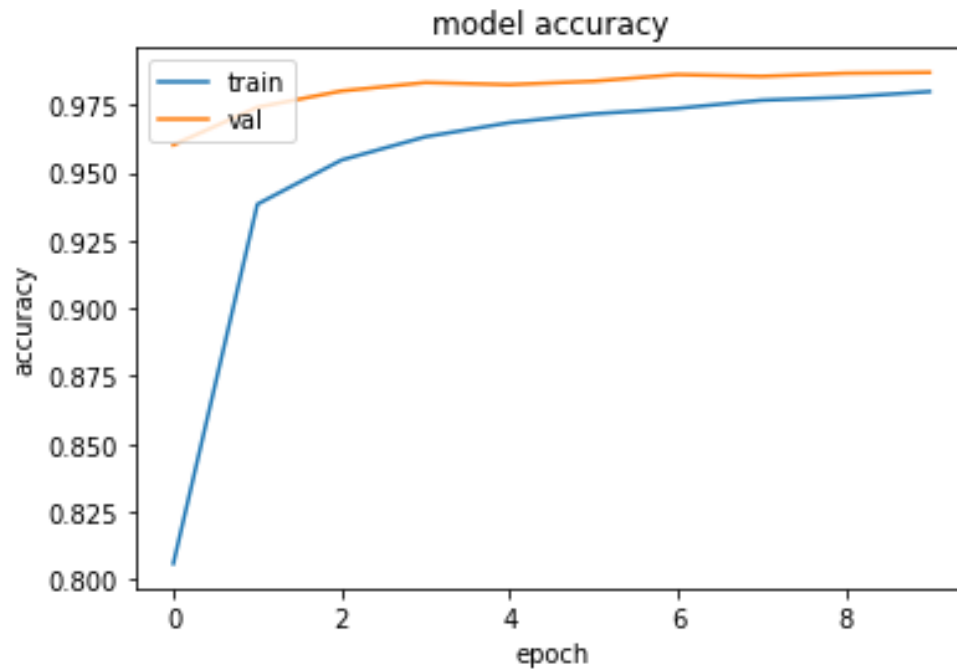
Test accuracy: 0.9892

ПЕЧАТЬ ГРАФИКА ОБУЧЕНИЯ

```
[22] def plot_history(history):  
    plt.plot(history.history['acc'])  
    plt.plot(history.history['val_acc'])  
    plt.title('model accuracy')  
    plt.ylabel('accuracy')  
    plt.xlabel('epoch')  
    plt.legend(['train', 'val'], loc='upper left')  
    plt.show()
```


ГРАФИК ОБУЧЕНИЯ

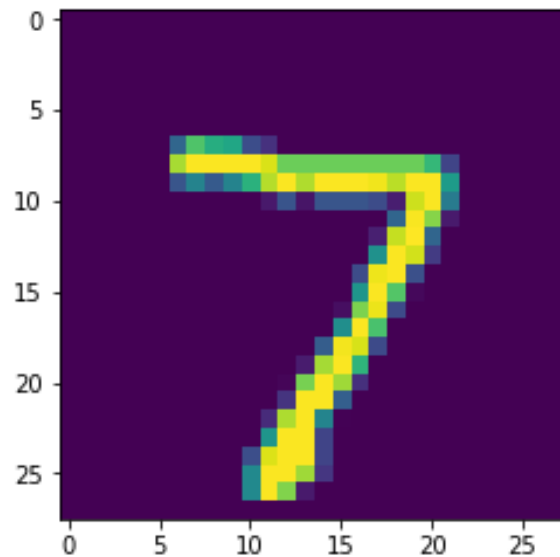
```
[35] plot_history(history).
```



КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

```
plt.imshow(x_test[0,:,:,0])  
pred_class = model.predict_classes(x_test[0].reshape(-1, 28, 28, 1))  
print(pred_class)
```

[7]



КАК СОХРАНИТЬ

```
model.save('my_model.h5')

saved_model = keras.models.load_model('my_model.h5')
pred_class = saved_model.predict_classes(x_test[0].reshape(-1, 28, 28, 1))
print(pred_class)
```

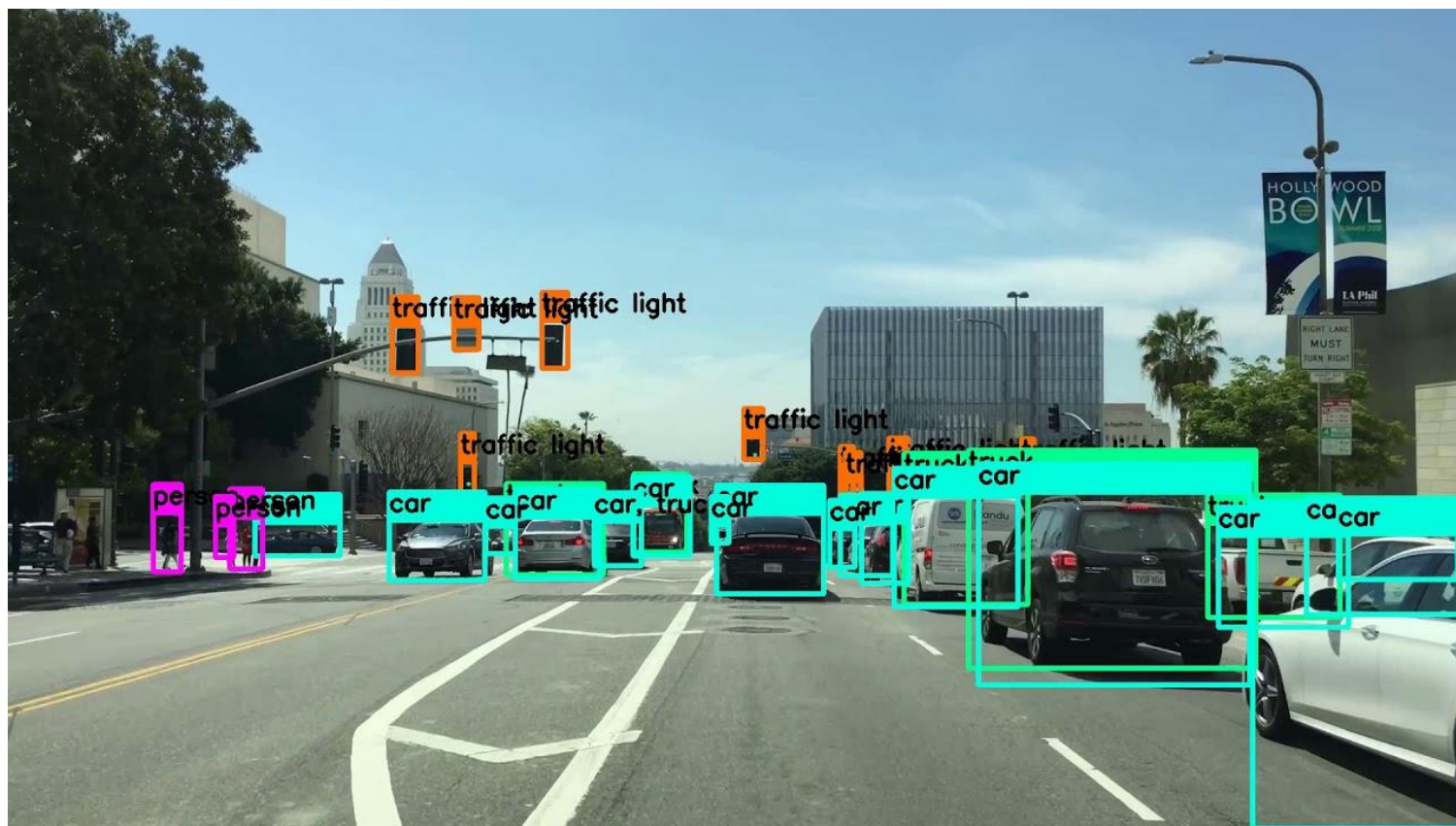
[7]

А ЧТО КРОМЕ ЦИФР?

Что угодно – современные датасеты содержат до 1000 самых разных классов, которые нейросети умеют различать.



ДЕТЕКТОРЫ

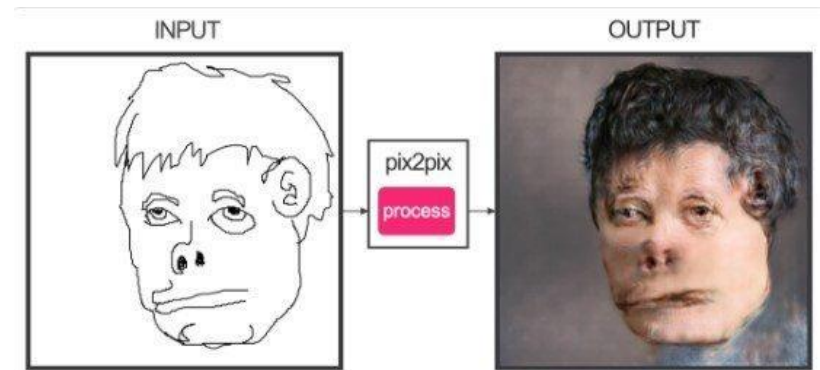


СЕГМЕНТАЦИЯ

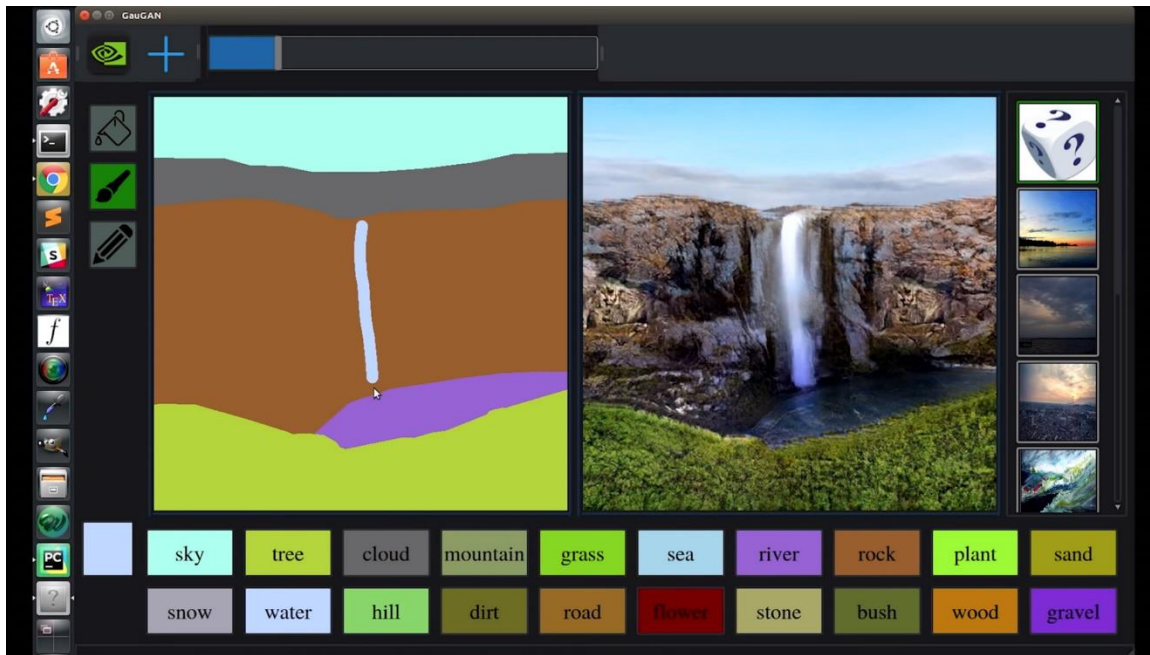


ГЕНЕРАЦИЯ

GAN – Generative adversarial network



GAN'S BY NVIDIA



DEEPPFAKE



КРОМЕ ЭТОГО

Детектирование объектов на фото/видео

Генерация текстов

Машинный перевод

Написание и поиск музыки

Диагностика болезней

Предсказание погоды

Персональные рекомендации

...

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- 1) Поиграться со ~~шрифтами~~ слоями, их параметрами
- 2) Обучить свою нейросеть на датасете `fashion mnist`
(**from** `keras.datasets` **import** `fashion_mnist`)
- 3) Если это окажется просто, то попробуйте `cifar10`, `cifar100`

Учтите, что в `cifar` – RGB изображения, поэтому в местах, где идет речь о размерности данных, нужно будет поменять с 1 на 3