Шаблон отчёта по лабораторной работе 3

Язык разметки Markdown

Комкова В.Р.

Содержание

# 1 Цель работы

Ознакомиться с языком разметки Markdown, выполнить задания лабораторной работы, составить отчет по выполненной работе.

# 2 Задание

1. Ознакомиться с базовыми сведениями о Markdown
2. Перейти в каталог “arch-pc” выполнить команду git pull
3. Выполнить команду make для компиляция шаблона
4. Удалить полученный файлы с использованием Makefile
5. Открыть файл report.md c помощью любого текстового редактора
6. Заполнить отчет и скомпилируйте отчет с использованием Makefile.
7. Загрузить файлы на Github
8. Выполнить задание для самостоятельной работы

# 3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. 1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

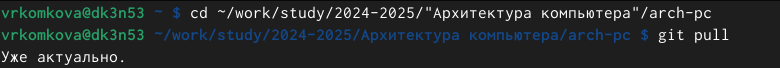
Таблица 1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

| Имя каталога | Описание каталога |
| --- | --- |
| / | Корневая директория, содержащая всю файловую |
| /bin | Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям |
| /etc | Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ |
| /home | Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя |
| /media | Точки монтирования для сменных носителей |
| /root | Домашняя директория пользователя root |
| /tmp | Временные файлы |
| /usr | Вторичная иерархия для данных пользователя |

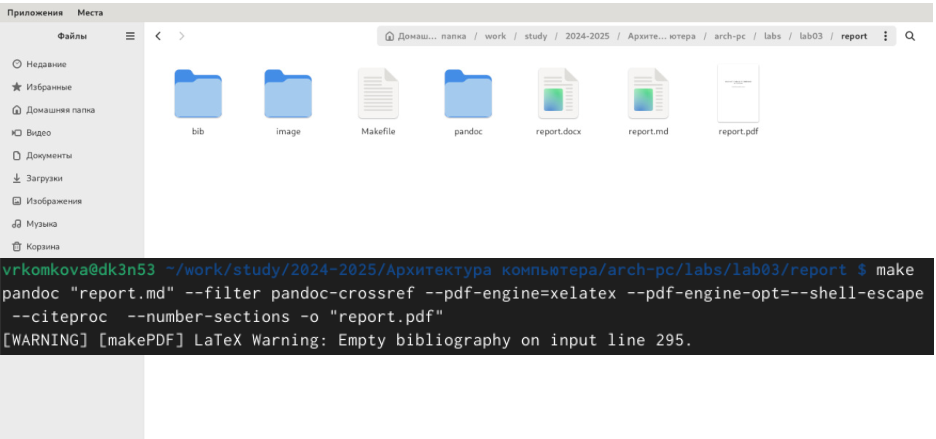
Более подробно про Unix см. в [1–4].

# 4 Выполнение лабораторной работы

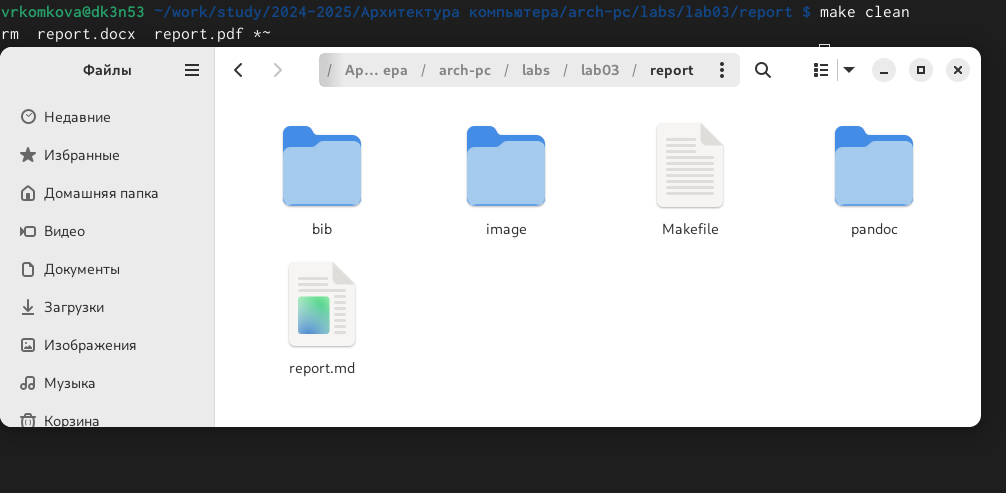
1.Выполнение git pull (См Рис 1)

 git pull (Рис 1)

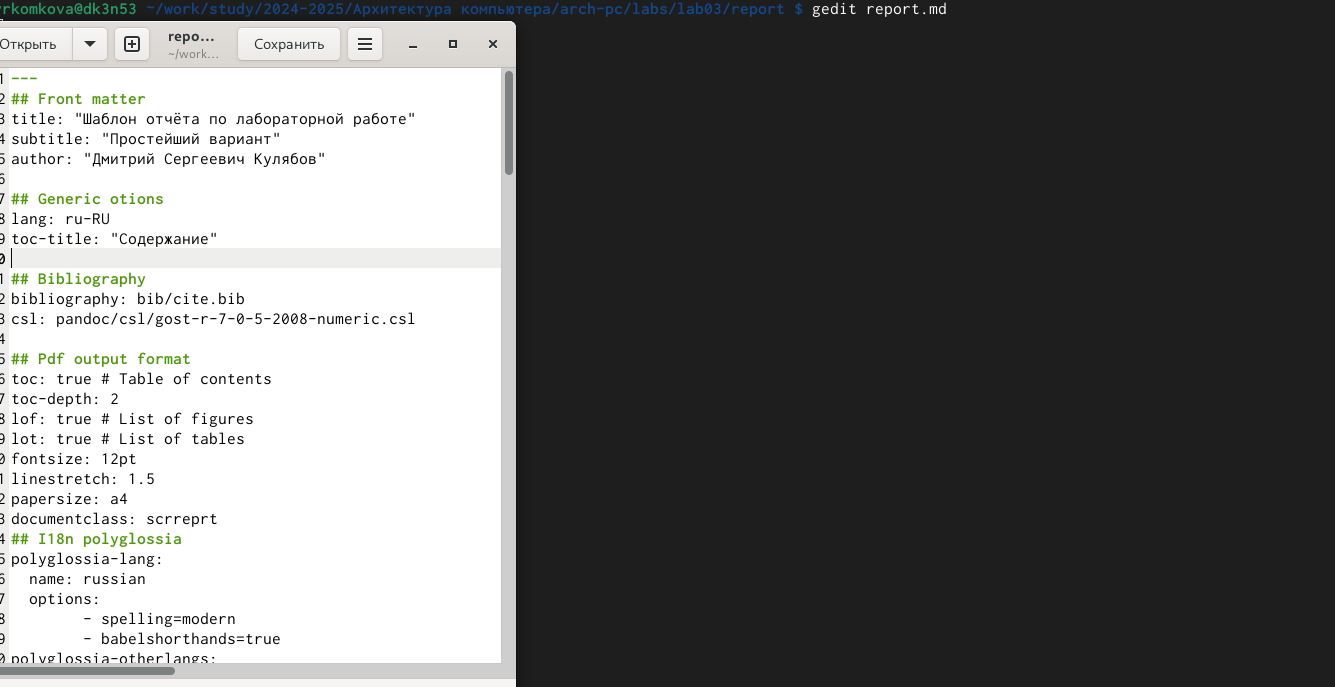
1. Выполнение make (См Рис 2)

 make (Рис 2)

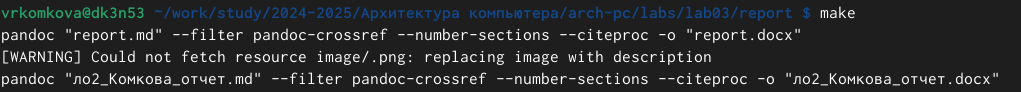
1. Удаление файлов (См Рис 3)

 make\_clean (Рис 3)

1. Открытие файла report.md (См Рис 4)

 report.md (Рис 4)

1. Заполнение и компиляция отчета (См Рис 5)

 комп\_отч(Рис 5)

1. Загрузка файлов на гитхаб
2. Выполнение самостоятельной работы (См Рис 6 и 7)

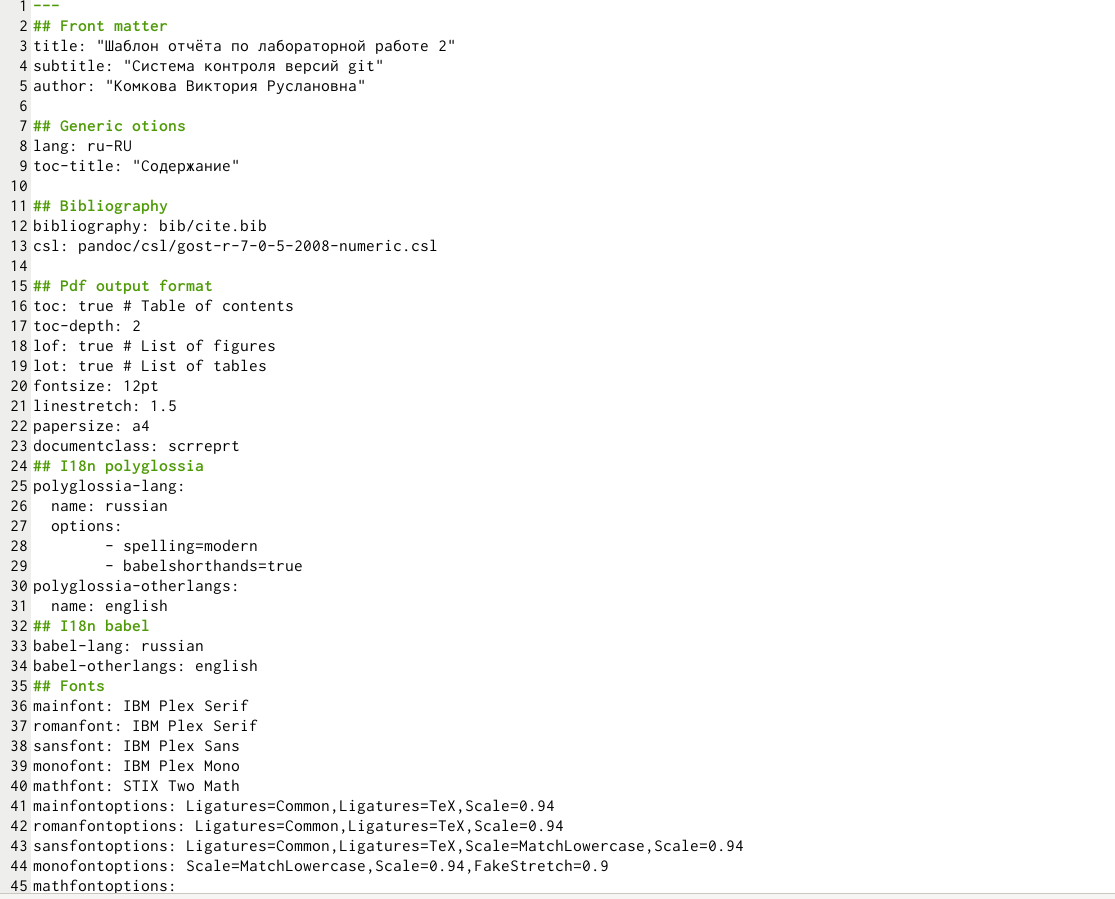


Рис. 1: сам\_раб(Cм Рис 6)

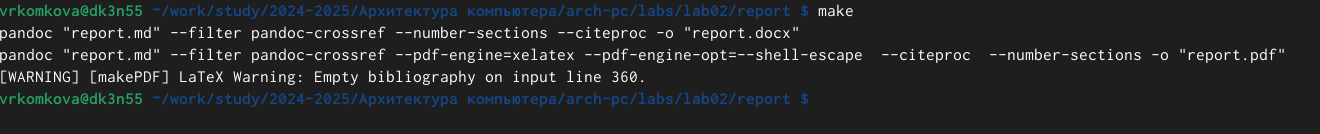


Рис. 2: сам\_раб(Cм Рис 7)

# 5 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы мне удалось ознакомиться с языком разметки Markdown.

# Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: https://midnight-commander. org/.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: https://asmtutor.com/.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O’Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: http://www.amazon.com/Learning- bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O’Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
7. The NASM documentation. — 2021. — URL: https://www.nasm.us/docs.php.
8. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс,
11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
12. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ- Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm\_unix.
15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
16. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер, .2015. — 1120 с. — (Классика Computer Science). ::: {#refs} :::

1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.

2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O’Reilly Media, 2016. 156 с.

3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.

4. Newham C. [Learning the bash Shell: Unix Shell Programming](http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658). O’Reilly Media, 2005. 354 с.