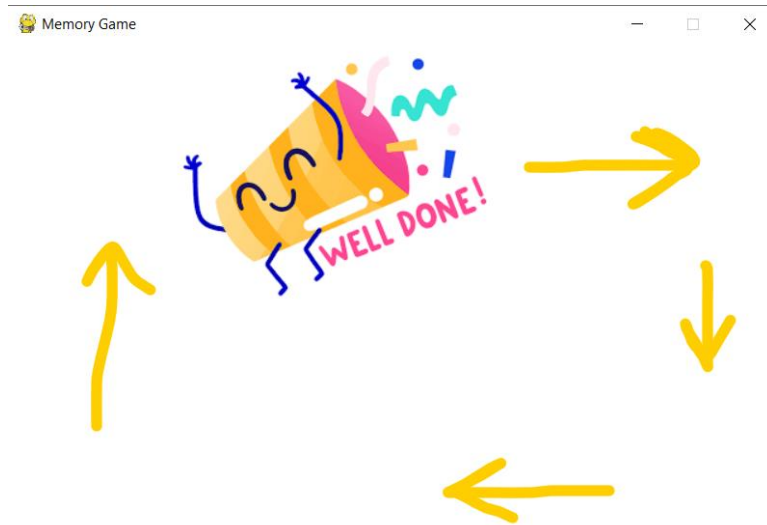


# Лабораториска вежба 1

Студент: Викторија Мијалчева 181070

## 1. Промена 1:

Промена при анимацијата кога даден играч ќе ја заврши играта. Му се појавува слика со “Well Done” текст, која кружи одреден период.



## 2. Промена 2:

Додавање на нова форма PLAY\_BUTTON. Најпрво истата се дефинира:

```
PLAY_BUTTON = 'play_button' # CHANGE: added new shape, defining its name
```

Потоа се црта со помош на polygon:

```
elif shape == PLAY_BUTTON:
    pygame.draw.polygon(DISPLAYSURF, GREEN, (
        (left + half - quarter, top), (left + BOXSIZE - 1, top + half),
        (left + half - quarter, top + BOXSIZE - 1),
        (left + quarter, top + half)))
```

Крајниот резултат е уште една форма во играта:

