

Во програмскиот јазик C да се креира структура **Vozenje** за опишување на адреналински возења во забавен парк.

Структурата треба да содржи: **(5 поени)**

- Име на возењето (низа од 100 знаци)
- Времетраење во минути (цел број)
- Цена (децимален број)
- Дали има студентски попуст (1-да, 0-не)

Да се креира структура **ZabavenPark**, што содржи: **(10 поени)**

- Име на забавниот парк (низа од 100 знаци)
- Локација (низа од 100 знаци)
- Низа од адреналински возења во паркот (низа од максимум 100 елементи од структурата Vozenje)
- Број на елементи во низата (цел број)

Да се креира функција `print` за печатење на информациите за сите возења во забавниот парк во формат: **(10 поени)**

```
[Ime na parkot] [Lokacija]
[Ime1] [Vremetraenje1] [Cena1]
[Ime2] [Vremetraenje2] [Cena2]
[Ime3] [Vremetraenje3] [Cena3]
...
```

Да се креира функција `najdobar_park`, што прима низа од променливи од типот **ZabavenPark** и го печати името и локацијата на паркот кој е најевтин за посета од страна на студенти. Најевтин парк е оној што содржи најголем број возења со студентски попуст. Ако повеќе паркови ги делат овие карактеристики, да се испечати паркот со најголемото времетраење од сите возења.* **(20 поени)***

Да се дополни функцијата `main` **(5 поени)**.

For example:

Input	Result
-------	--------

2	Disneyland Paris	Disneyland Paris
2	BigThunderMountain	BigThunderMountain 15 10.00
15	Shark	Shark 22 13.00
10	TivoliGardens Copenhagen	TivoliGardens Copenhagen
1	Devil	Devil 16 11.00
1	FlyMountain	FlyMountain 35 19.00
22	Nemo	Nemo 8 7.00
13	Najdobar park: TivoliGardens Copenhagen	Najdobar park: TivoliGardens Copenhagen
0		
0		
3		
16		
11		
1		
35		
19		
1		
8		
7		
0		