

Да се креира структура **Tanc** во која се чуваат податоци за името на танцот и земја на потекло (низи од 15 знаци) .

Потоа да се креира структура **Tancer** во која се чуваат податоци за име и презиме (низи од максимум 20 знаци), низа од 5 танци (структура **Tanc**) кои дадениот танчер може да ги игра. Дополнително, за оваа структура да се обезбеди функција со потпис :

```
void tancuvanje(Tancer *t, int n, char *zemja)
```

што ќе ги испечати во посебен ред името и презимето на танчерите што знаат да играат барем по еден танц од земјата која е проследена како аргумент на функцијата, како и името на танцот во формат: **Име Презиме, Име на танц**

For example:

Input	Result
-------	--------

4	Aleks Aleksov, samba
Aleks	Marko Markov, samba
Aleksov	Nikola Nikolov, samba
samba	Marta Martovska, samba
brazil	
salsa	
kuba	
merengue	
dominikana	
Marko	
Markov	
tango	
argentina	
flamenco	
spanija	
samba	
brazil	
Nikola	
Nikolov	
chacha	
kuba	
samba	
brazil	
vienski	
avstrija	
Marta	
Martovska	
samba	
brazil	
samba1	
brazil	
bachata	
dominikana	
brazil	