Да се креира класата Zichara во која ќе се чуваат информации за:

- место (динамичко алоцирано поле од знаци)
- цена на дневна карта (цел број)

Да се креира класа PlaninarskiDom во која се чуваат информации за:

- име (статичко поле од најмногу 15 знаци)
- цени по сезони (поле од 2 цели броеви кои ја претставуваат цената за спиење за еден ден во планинарскиот дом во двете различни сезони. Секој планинарски дом има две сезони: летна и зимска. Летната сезона почнува на 1ви април и завршува до 1ви сепмтември. На пример цената за престој на 24ти Јули ќе биде сместена во полето со индекс 0 каде е сместена цената за летната сезона)
- класа на планинарскиот дом (еден знак кој може да има вредност од A до F, каде A е најдобра класа)
- **дали има жичара** (bool-тип)
- жичарата на планинарскиот дом (покажувач кон објект од класата Zichara)

За дадените класи дефинирајте ги потребните: конструктори, деструктори, set и get методи. Оптоварете го соодветно операторот =. (20 поени)

Да се оптоварат:

- операторот -- (префискен) за намалување на класата на планинарскиот дом (во класата PlaninarskiDom). Да се запази дека за планинарскиот дом најмала класа е F. (5 поени)
- операторот << за печатење на објект одPlaninarskiDom. (5 поени)
- операторот <= за одредување дали планинарскиот дом има класа помала или еднаква со дадениот знак (споредба на планинарски дом со знак). (5 поени)

Формат на печатење на информации за еден планинарски дом:

- Pelister klasa: A so zichara //ако има жичара
- Korab klasa:В //ако нема жичара

Во класата PlaninarskiDom да се имплементира функција со име presmetajDnevenPrestoj со која се пресметува цената за дневен престој во планинарскиот дом за даден ден и месец во годината. Ако планинарскиот дом има жичара во цената за дневен престој влегува и дневната карта за жичарата. Функцијата враќа void (не враќа ништо). Првиот аргумент на функцијата е денот (1-31), а вториот е месецот (1-12) за кои се пресметува цената. Третиот аргумент е цената за дневен престој која ќе се пресмета во функцијата. Доколку денот или месецот се невалидни да се фрли соодветен исклучок со кој се справуваме во тајп-функцијата. Да се земе дека секој месец има 31 ден. (15 поени)

Дадена е main-функција во која се користат класите Zichara и PlaninarskiDom. Без таа да се менува креирајте ги опишаните класи.

For example:

Input	Result
Pelister 21 31 E 1 Molika 20 3 3	Informacii za PlaninarskiDomot: Pelister klasa:F so Zichara Planinarskiot dom za koj se vneseni informaciite ima klasa poniska ili ista so D Cenata za 3.3 e 51