

Да се дефинира класа **Ucesnik** за учесник во маратон за кој ќе се чуваат информации за:

- име (динамички алоцирана низа од знаци)
- пол (bool)
- возраст (цел број) **(5 поени)**.

За потребите на оваа класа да се преоптоварат потребните конструктори и да се напише соодветен деструктор. **(10 поени)**

Дополнително за оваа класа да се преоптоварат:

- оператор за споредување **>** (споредува двајца учесници според возраста) **(5 поени)**
- операторот за проследување на излезен тек **<<** кој ќе ги печати името, полот (машки/женски) и возраста, секој во посебен ред. **(5 поени)**

Да се дефинира класа **Maraton** за кој се чуваат:

- локација (низа од максимум 100 знаци)
- низа од **Ucesnik** објекти (динамички алоцирана низа од објекти од класата **Ucesnik**)
- број на учесници (цел број) **(5 поени)**.

За потребите на оваа класа да се преоптоварат потребните конструктори и да се напише соодветен деструктор. **(10 поени)** Исто така да се имплементираат следните методи:

- оператор **+=** за додавање нов **Ucesnik** на маратонот **Maraton**. **(10 поени)**
- **prosecnoVozrast()** вреќа просечена возраст на учесниците на маратонот **(5 поени)**
- **pecatiPomladi(Ucesnik &u)** ги печати сите учесници помлади од учесникот проследен како аргумент на методот. **(5 поени)**

For example:

Input	Result
-------	--------

5			Elena
Skopje			zhenski
Elena	0	23	23
Mitko	1	41	Iskra
Iskra	0	31	zhenski
Jovan	1	28	31
Zoran	1	40	Jovan
			mashki
			28
			32.6