Семинар 1

Алексеев Василий

3 + 7 февраля 2022

Содержание

1	"Refresher"	1
2	Ранг матрицы	2
3	Задачи	3
	3.1 # 15.45(2)	3
	3.2 # 15.65(3)	6
	3.3 # 16.19(3)	7

1. "Refresher"

Матрица $A \in \mathbb{R}^{m \times n} \equiv M$:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad a_{ij} \in \mathbb{R}, \ i = 1 \dots m, \ j = 1 \dots n$$

Операции:

• сложения матриц ("+": $M \times M \to M$):

$$C = A + B \Leftrightarrow c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

• умножения матрицы на число (" \cdot ": $\mathbb{R} \times M \to M$):

$$C = \alpha \cdot A \Leftrightarrow c_{ij} = \alpha \cdot a_{ij}$$

Свойства операций $(A, B, C \in M, \alpha, \beta \in R)$:

1. A + B = B + A (коммутативность сложения)

2. (A + B) + C = A + (B + C) (ассоциативность сложения)

3. $\exists 0_{m \times n} \in M : A + 0_{m \times n} = 0_{m \times n} + A = A$ (существование "нейтральной" матрицы относительно сложения)

4. $\forall A \ \exists (-A) : A + (-A) = (-A) + A = 0_{m \times n}$ (существование "обратной" матрицы относительно сложения 1)

- 5. $(\alpha \beta) A = \alpha(\beta A)$
- 6. $1 \cdot A = A$
- 7. $\alpha(A+B) = \alpha A + \alpha B$ (дистрибутивность умножения относительно сложения матриц)
- 8. $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$ (дистрибутивность умножения относительно сложения чисел)

Умножение матриц:

$$A_{m \times p} B_{p \times n} = C_{m \times n} \Leftrightarrow c_{ij} = \sum_{k=1}^{p} a_{ik} b_{kj}, \ i = 1 \dots m, \ j = 1 \dots n$$

Свойства (некоторые) операции умножения матриц (если не указано отдельно, то размеры матриц такие, чтоб операция была определена):

 $^{^{1}}$ Противоположная матрица.

1. $A \cdot B = B \cdot A$

(в общем случае некоммутативна; даже может быть не определена, если матрицы переставить)

2. $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$

(ассоциативность умножения)

квадратных матриц $\mathbb{R}^{n \times n}$)²

- 3. $\exists E_{n \times n} \in \mathbb{R}^{n \times n} : A_{n \times n} \cdot E_{n \times n} = E_{n \times n} \cdot A_{n \times n} = A_{n \times n}$ (существование "нейтральной" матрицы относительно умножения в пространстве
- 4. для любой квадратной невырожденной матрицы $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ найдётся матрица $A^{-1} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, такая что $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$

(существование "обратной" матрицы относительно умножения)

Определитель матрицы:

$$\det: \ \mathbb{R}^{n \times n} \to \mathbb{R}$$

Вычисление определителя:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - cb$$

Разложение по первой строке при $A \in \mathbb{R}^{n \times n}, \ n \geq 2 \ (M_{1j} -$ дополнительный минор элемента a_{1j}):

$$\det(A) = \sum_{j=1}^{n} (-1)^{1+j} a_{1j} M_{1j}$$

2. Ранг матрицы

Если квадратная матрица невырождена, то её строки линейно независимы. В общем же случае (вырожденная квадратная матрица или прямоугольная матрица) строки могут быть линейно зависимы. При этом, очевидно, можно (если матрица не нулевая) выбрать некоторое максимальное по количеству подмножество строк матрицы так, чтобы выбранные строки оставались линейно независимы (строчный ранг). Можно найти и максимальное по количеству подмножество линейно независимых столбцов матрицы (столбцовый ранг). А можно найти максимальную по размеру невырожденную квадратную подматрицу ("просто" ранг).

Теорема 2.1 (О ранге матрицы). *Ранг матрицы совпадает с её строчным и столбцовым рангами*.

Поэтому можно ввести единое обозначение для ранга матрицы. Например:

$$Rg: \mathbb{R}^{m \times n} \to \mathbb{R}$$

Почему теорема "работает"? Очевидно, строчный ранг матрицы равен столбцовому транспонированной. Поэтому можно сказать, что если доказать равенство строчного ранга и просто ранга, то со столбцовым будет "аналогично". Равенство же строчного ранга и "просто" ранга, возможно, поможет лучше понять картинка (1).

²Единичная матрица: E = diag(1, ..., 1).

³Матрица, строки которой линейно независимы.

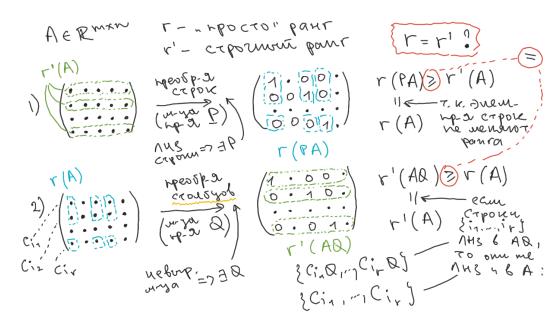


Рис. 1: Картинка-пояснение к теореме о ранге матрицы: как можно "понять почему равны строчный и просто ранги (почему в системе строк, которая максимальная по количеству система ЛНЗ строк, можно выбрать базисную подматрицу; и почему строки, в которых находится базисная подматрица, ЛНЗ — хотя про это, наверно, можно было и попроще догадаться...).

Замечание. Ранг матрицы не меняется при элементарных преобразованиях её строк (столбцов).

3. Задачи

3.1. # 15.45(2)

Вычислить обратную для матрицы

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Решение. Найдём обратную с помощью метода Гаусса. В основе метода лежат следующие понятия и "наблюдения".

Определение 3.1. Элементарные преобразования строк матрицы $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$:

- умножение строки на число, отличное от нуля;
- прибавление к строке другой строки;
- перестановка строк;
- прибавление к строке линейной комбинации других строк.

Замечание. Каждое элементарное преобразование строк матрицы $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ можно задать в виде невырожденной матрицы $S \in \mathbb{R}^{m \times m}$, которую надо умножить слева на A, чтобы провести преобразование. При этом матрица S не зависит от A.

Замечание. Если строки матрицы были линейно зависимы (независимы), то после элементарного преобразования строк они останутся линейно зависимы (независимы).

Замечание. Для любой невырожденной матрицы A существует последовательность элементарных преобразований строк $\{S_i\}_{i=1}^N$, такая что она переводит матрицу A в единичную:

$$S_N \dots S_1 A = E$$

Вернёмся к решению задачи. Далее фиолетовым цветом будем выделять элемент в столбце, с помощью которого будем занулять другие элементы в том же столбце. Те, которые зануляем на данном шаге, будем отмечать красным цветом. Когда столбец "готов" (остался один ненулевой — фиолетовый), переходим к другому столбцу и снова выбираем ненулевой элемент для "зачищения столбца", но из строчек, откуда ещё не выбирали. Сначала можно занулять все элементы ниже главное диагонали (прямой ход метода Гаусса), а потом — выше главной диагонали (обратный ход метода Гаусса).

$$(3) = (3) + 2 \cdot (1)$$

$$(3) = (3) + 3 \cdot (2)$$

$$(4) = (1) + (3)$$

$$(5) = (2) + (3)$$

$$(7) = (1) + (2) + (3)$$

$$(8) = (3) + (3)$$

$$(9) = (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(1) = (1) + (2) + (3)$$

$$(2) = (2) + (3)$$

$$(3) = (3) + 2 \cdot (1)$$

$$(4) = (1) + (2) + (2)$$

$$(5) = (2) + (2) + (2)$$

$$(6) = (1) + (2) + (2)$$

$$(7) = (1) + (2) + (2)$$

$$(8) = (2) + (2) + (2)$$

$$(9) = (2) + (2) + (2)$$

$$(9) = (2) + (2) + (2)$$

$$(9) = (2) + (2) + (2)$$

$$(9) = (2) + (2) + (2)$$

$$(9) = (2) + (2) + (2)$$

$$(1) = (2) + (2) + (2)$$

$$(1) = (2) + (2) + (2)$$

$$(2) = (2) + (2) + (2)$$

$$(3) = (2) + (2) + (2) + (2)$$

$$(3) = (2) + (2) + (2) + (2)$$

$$(3) = (2) + (2) + (2) + (2)$$

$$(4) = (2) + (2) + (2) + (2)$$

Таким образом,

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

Можно (стоит) проверить:

$$AA^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Почему преобразования строк у "сдвоенной" матрицы позволило найти A^{-1} ? Каждый шаг метода Гаусса можно рассматривать как умножение слева на некоторую невырожденную матрицу S_i , задающую соответствующее элементарное преобразование строк:

$$(A \mid E) \rightarrow (S_1 A \mid S_1 E) \rightarrow \dots \rightarrow (\overbrace{S_N \dots S_1 A}^E \mid \overbrace{S_N \dots S_1 E}^B)$$

где единичная матрица $E=S_N\dots S_1A$ — то, что стремимся получить слева, справа же получается матрица $B=S_N\dots S_1E=S_n\dots S_1$. Выходит, E=BA, что равносильно⁴ тому, что $B=A^{-1}$.

Отступление. Найдём интереса ради какую-нибудь S_i . Например, S_1 , которая задаёт перестановку строк. Правда, перестановка строк — не совсем элементарное преобразование. Разложим его сначала на элементарные.

Мы хотим задать преобразование перестановки строк (первой и третьей):

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Это преобразование можно представить как композицию преобразований (над-под каждой стрелочкой обозначено элементарное преобразование и его матрица⁵):

$$\begin{pmatrix}
2 & -1 & 0 \\
0 & 2 & -1 \\
-1 & -1 & 1
\end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{(3)=(3)+(1)} \xrightarrow{\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & -2 & 1
\end{pmatrix}}$$

$$\xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{(1)=(1)-(3)} \xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}}$$

$$\xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{(3)=(3)+(1)} \xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}}$$

$$\xrightarrow{\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{(1)=-1\cdot(1)} \xrightarrow{\begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}}$$

И в итоге, S_1 , задающая первую перестановку строк:

$$S_1 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \dots$$

 4 Можно показать, что при BA=E обязательно выполняется также и AB=E

⁵Матрица, которую можно получить,например, из единичной, проведя над её строками аналогичное преобразование.

3.2. # 15.65(3)

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 10 \\ 17 \end{pmatrix}$$

Решение. Пусть $A \equiv \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ и $b \equiv \begin{pmatrix} 10 \\ 17 \end{pmatrix}$.

Какая размерность у матрицы X? Обозначим размерность матрицы X за $m \times n$ (число строк и число столбцов). Тогда имеем:

$$A_{2\times 2}X_{m\times n}=b_{2\times 1}$$

Поэтому m = 2 и n = 1.

Также можно заметить, что матрица A, которая левый множитель, невырождена. Как искать X?

Способ I: "По-простому". Пусть $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$. Тогда матричное уравнение AX = b равносильно системе из двух скалярных уравнений:

$$\begin{cases} 2x + y = 10\\ x + y = 17 \end{cases}$$

Которую можно решить, например, методом Крамера (матрица системы невырождена):

$$\begin{cases} x = \frac{\begin{vmatrix} 10 & 1 \\ 17 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{10 - 17}{\det(A)} \\ y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 10 \\ 1 & 17 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{2 \cdot 17 - 10}{\det(A)} \end{cases}$$

Способ II: "В контексте темы". Чтобы найти X, можно умножить *слева* обе части уравнения на обратную к матрице-множителю:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}}_{E} X = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 10 \\ 17 \end{pmatrix}$$

В итоге, после нахождения обратной, например, по формуле, получаем:

$$X = \frac{1}{\det(A)} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 17 \end{pmatrix} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \begin{pmatrix} 10 - 17 \\ 2 \cdot 17 - 10 \end{pmatrix}$$

Заметка на полях 1. Можно было не умножать обе части уравнения на A^{-1} , а представить правую часть как $b = AA^{-1}b$ и перенести влево, вынеся потом A за скобку. (Почему можно потом приравнять нулю то, что останется в скобках: $X - A^{-1}b$?)

Заметка на полях 2. Матрица A была невырожденной. Посмотрим, что могло бы быть, если бы A была вырожденной. Например, так:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 10 \\ 17 \end{pmatrix}$$

Очевидно, в таком случае решений нет. Или так (поменяем ещё столбец справа):

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 10 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Сводя к системе скалярных уравнений, получаем следующее решение:

$$X = \begin{pmatrix} t \\ 10 - t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} t, \quad t \in \mathbb{R}$$

То есть очевидно, что в данном случае решение не просто есть, а их бесконечно много 6 .

3.3. # 16.19(3)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{pmatrix}$$

$$Rg A = ?$$

Решение. Рассмотрим пару способов решения.

Способ I: "Наблюдения". В матрице A есть ненулевые элементы, поэтому $\operatorname{Rg} A \geq 1$. Второй и третий столбцы матрицы A линейно зависимы, то есть матрица A вырождена, поэтому $\operatorname{Rg} A < 3$. Имеет смысл далее рассмотреть систему из первого и, например, второго столбцов матрицы A. Они линейно зависимы при $\alpha = 1$ (то есть $\operatorname{Rg} A = 1$). При всех других α они линейно независимы (то есть $\operatorname{Rg} A = 2$).

Способ II: "Ещё раз метод Гаусса". Чтобы найти ранг матрицы, можно методом Гаусса привести её к упрощённому виду (то есть "пытаться" преобразованиями строк привести матрицу $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ к единичной: если матрица квадратная и вырожденная или прямо-угольная, то некоторые строки в общем случае могут оказаться нулевыми, то есть на очередном шаге метода Гаусса может не получиться найти ненулевой элемент, с помощью которого надо было бы занулять "лишние"). Первым преобразованием можно вычесть первую строку из второй и третьей:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha \\ 1 & \alpha^2 & \alpha^2 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \alpha - 1 & \alpha - 1 \\ 0 & \alpha^2 - 1 & \alpha^2 - 1 \end{pmatrix}$$

 $^{^6}$ Умножение матрицы A справа на столбец X равносильно составлению столбца, являющегося линейной комбинацией столбцов A с коэффициентами, записанными в столбец X. Очевидно, в рассматриваемом случае столбец b можно разложить по столбцам A, хоть они и линейно зависимы.

Далее метод Гаусса продолжать сразу нельзя, потому что не понятно, нулевые вторая и третья строки или нет. Например, следующим шагом метода Гаусса могла бы быть "чистка второго столбца", но для этого во второй или третьей строчке должен быть ненулевой элемент во втором столбце.

$$\alpha = 1 \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \operatorname{Rg} A = 1$$

Пусть $\alpha \neq 1$. Тогда вторая строчка ненулевая, и можно её (и третью строчку тоже) поделить на $\alpha - 1$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \alpha - 1 & \alpha - 1 \\ 0 & \alpha^2 - 1 & \alpha^2 - 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & \alpha + 1 & \alpha + 1 \end{pmatrix}$$

Вне зависимости от того, нулевая третья строчка или нет, её можно занулить, вычтя с нужным коэффициентом вторую. То есть

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & \alpha + 1 & \alpha + 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Привели матрицу A к упрощённому виду (в первых строках можно найти подматрицу единичной матрицы, а остальные строки — нулевые). Ранг у упрощённой матрицы равен двум. Поэтому и Rg A=2 (при $\alpha\neq 1$).