

Отчёта по лабораторной работе 10

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Онвудиве Виктор Чибуике

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	28

Список иллюстраций

2.1	Файл lab10-1.asm	7
2.2	Работа программы lab10-1.asm	8
2.3	Файл lab10-1.asm	9
2.4	Работа программы lab10-1.asm	10
2.5	Файл lab10-2.asm	11
2.6	Работа программы lab10-2.asm в отладчике	12
2.7	дисассимилированный код	13
2.8	дисассимилированный код в режиме интел	14
2.9	точка остановки	15
2.10	изменение регистров	16
2.11	изменение регистров	17
2.12	изменение значения переменной	18
2.13	вывод значения регистра	19
2.14	вывод значения регистра	20
2.15	вывод значения регистра	21
2.16	Файл lab10-4.asm	22
2.17	Работа программы lab10-4.asm	23
2.18	код с ошибкой	24
2.19	отладка	25
2.20	код исправлен	26
2.21	проверка работы	27

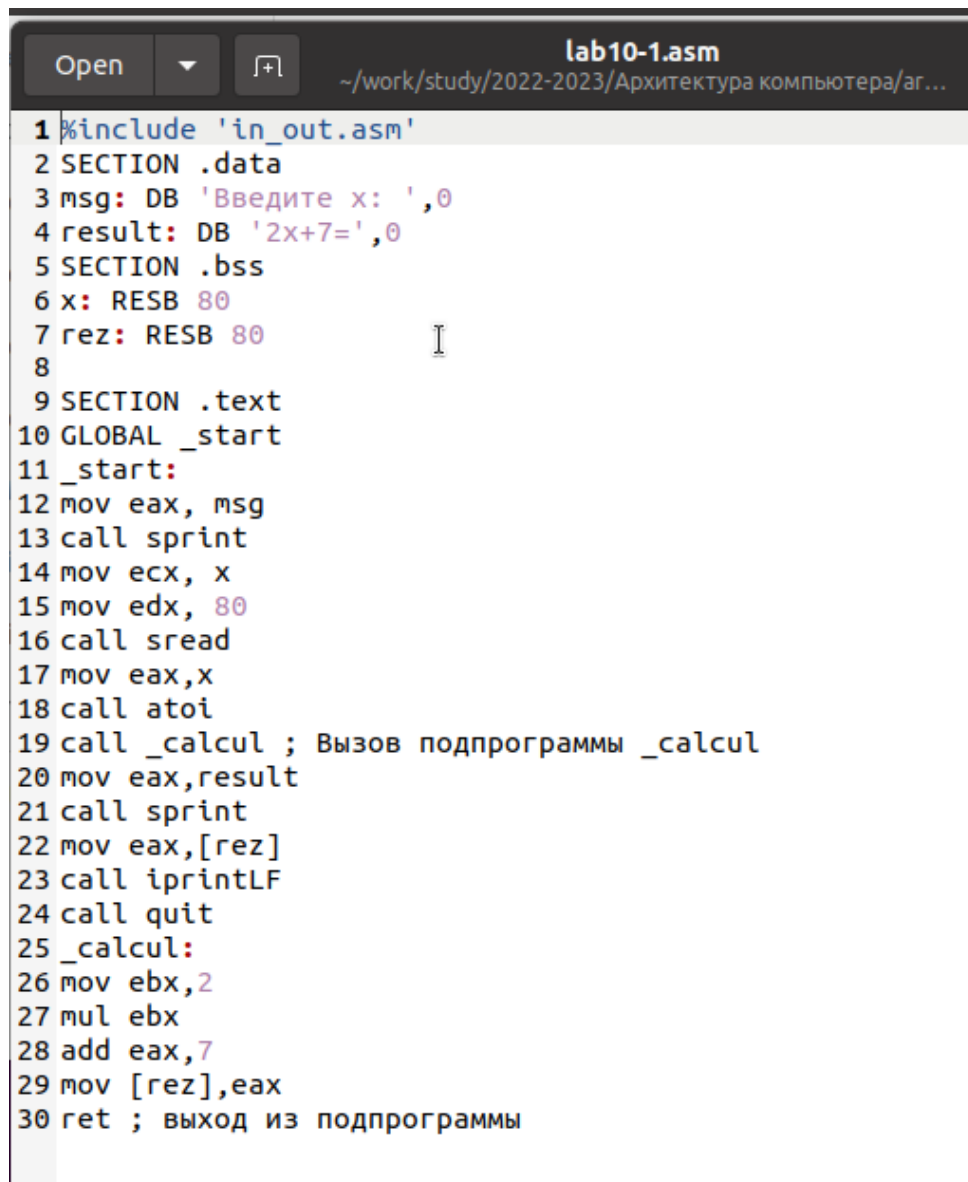
Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm:
2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения $f(x) = 2x+7$ с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме. Внимательно изучите текст программы (Листинг 10.1). (рис. [2.1], [2.2])



```
lab10-1.asm
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/ар...

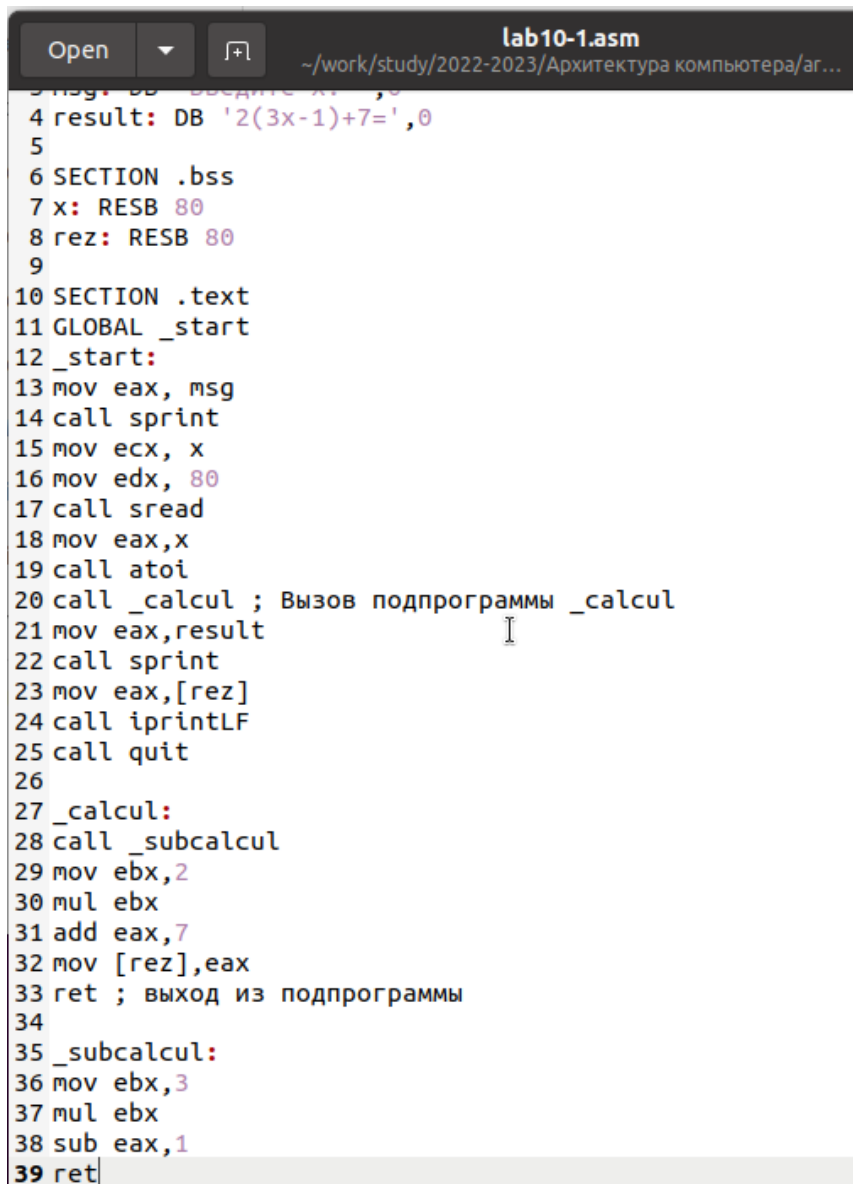
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите x: ',0
4 result: DB '2x+7=',0
5 SECTION .bss
6 x: RESB 80
7 rez: RESB 80
8
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax, x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax, [rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx, 2
27 mul ebx
28 add eax, 7
29 mov [rez], eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Файл lab10-1.asm

```
viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архитектур...
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектур
labs/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектур
labs/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектур
labs/lab10$ ./lab10-1
Введите x: 3
2x+7=13
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектур
labs/lab10$
```

Рис. 2.2: Работа программы lab10-1.asm

3. Измените текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения $f(g(x))$, где x вводится с клавиатуры, $f(x) = 2x + 7$, $g(x) = 3x - 1$ (рис. [2.3], [2.4])



```
1 msg: DB 'Введите x: ',0
2
3
4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
5
6 SECTION .bss
7 x: RESB 80
8 rez: RESB 80
9
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax, x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax, [rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx, 2
30 mul ebx
31 add eax, 7
32 mov [rez], eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx, 3
37 mul ebx
38 sub eax, 1
39 ret
```

Рис. 2.3: Файл lab10-1.asm

```
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитек  
labs/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm  
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитек  
labs/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o  
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитек  
labs/lab10$ ./lab10-1  
Введите x: 3  
2(3x-1)+7=23  
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитек  
labs/lab10$
```

Рис. 2.4: Работа программы lab10-1.asm

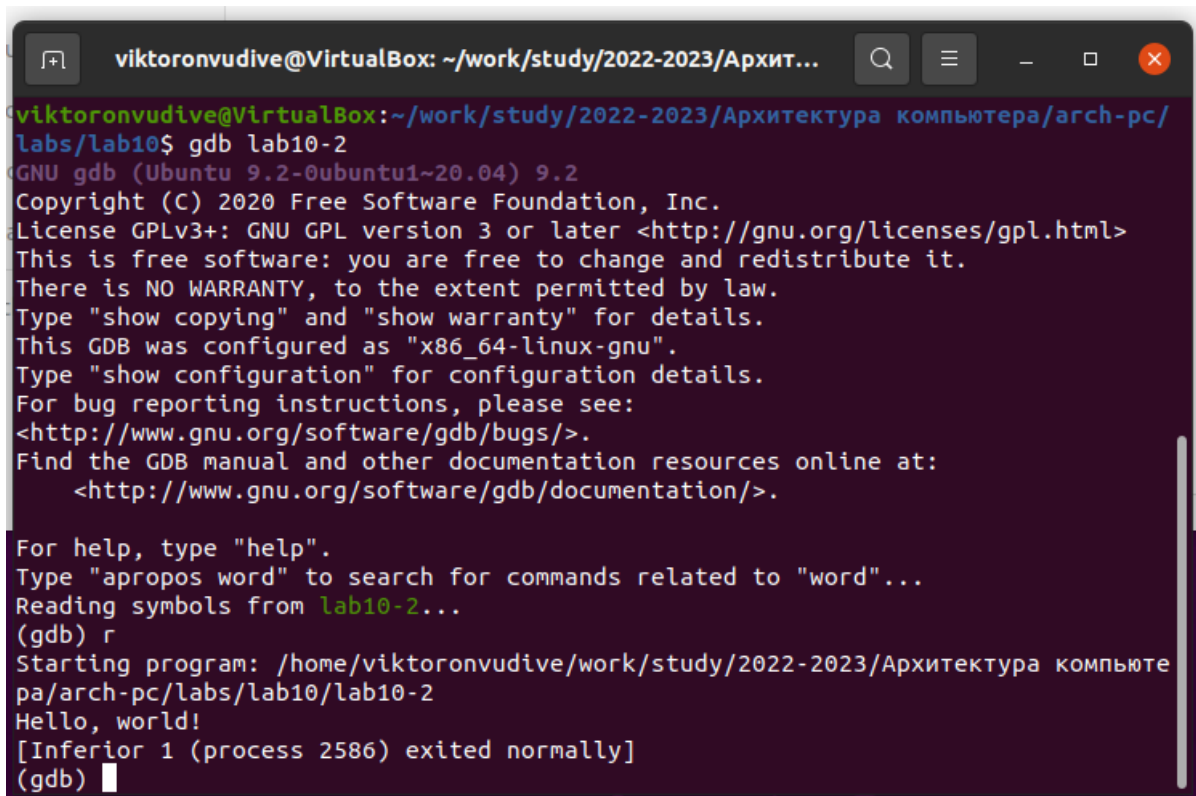
4. Создайте файл lab10-2.asm с текстом программы из Листинга 10.2. (Программа печати сообщения Hello world!); (рис. [2.5])

```
lab10-2.asm
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьюте

1 SECTION .data
2 msg1: db "Hello, ",0x0
3 msg1Len: equ $ - msg1
4 msg2: db "world!",0xa
5 msg2Len: equ $ - msg2
6
7 SECTION .text
8 global _start
9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msg1
14 mov edx, msg1Len
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Файл lab10-2.asm

Получите исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом ‘-g’. Загрузите исполняемый файл в отладчик gdb: Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r):(рис. [2.6])



```
viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10$ gdb lab10-2
GNU gdb (Ubuntu 9.2-0ubuntu1~20.04) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(gdb) r
Starting program: /home/viktoronvudive/work/study/2022-2023/Архитектура компьюте
pa/arch-pc/labs/lab10/lab10-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 2586) exited normally]
(gdb) 
```

Рис. 2.6: Работа программы lab10-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы (рис. [2.7], [2.8])

```
viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит.
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/viktoronvudive/work/study/2022-2023/Архит.
pa/arch-pc/labs/lab10/lab10-2

Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     $0x4,%eax
      0x08049005 <+5>:      mov     $0x1,%ebx
      0x0804900a <+10>:     mov     $0x804a000,%ecx
      0x0804900f <+15>:     mov     $0x8,%edx
      0x08049014 <+20>:     int     $0x80
      0x08049016 <+22>:     mov     $0x4,%eax
      0x0804901b <+27>:     mov     $0x1,%ebx
      0x08049020 <+32>:     mov     $0x804a008,%ecx
      0x08049025 <+37>:     mov     $0x7,%edx
      0x0804902a <+42>:     int     $0x80
      0x0804902c <+44>:     mov     $0x1,%eax
      0x08049031 <+49>:     mov     $0x0,%ebx
      0x08049036 <+54>:     int     $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: дисассимилированный код

```
viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит

0x08049025 <+37>:    mov     $0x7,%edx
0x0804902a <+42>:    int     $0x80
0x0804902c <+44>:    mov     $0x1,%eax
0x08049031 <+49>:    mov     $0x0,%ebx
0x08049036 <+54>:    int     $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:    mov     eax,0x4
    0x08049005 <+5>:    mov     ebx,0x1
    0x0804900a <+10>:   mov     ecx,0x804a000
    0x0804900f <+15>:   mov     edx,0x8
    0x08049014 <+20>:   int     0x80
    0x08049016 <+22>:   mov     eax,0x4
    0x0804901b <+27>:   mov     ebx,0x1
    0x08049020 <+32>:   mov     ecx,0x804a008
    0x08049025 <+37>:   mov     edx,0x7
    0x0804902a <+42>:   int     0x80
    0x0804902c <+44>:   mov     eax,0x1
    0x08049031 <+49>:   mov     ebx,0x0
    0x08049036 <+54>:   int     0x80
End of assembler dump.
(gdb) █
```

Рис. 2.8: дисассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка останова по имени метки (`_start`). Проверьте это с помощью команды `info breakpoints` (кратко `i b`) Установим еще одну точку останова по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определите адрес предпоследней инструкции (`mov ebx,0x0`) и установите точку.(рис. [2.9])

The screenshot shows a GDB debugger window with the title bar 'viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...'. The main window is divided into two panes. The top pane, titled 'Register group: general', displays the values of general-purpose registers:

eax	0x0	0
ecx	0x0	0
edx	0x0	0
ebx	0x0	0
esp	0xffffd0f0	0xffffd0f0
ebp	0x0	0x0

. The bottom pane shows assembly instructions with their addresses and disassembled forms:

B+>0x8049000	<_start>	mov	eax,0x4
0x8049005	<_start+5>	mov	ebx,0x1
0x804900a	<_start+10>	mov	ecx,0x804a000
0x804900f	<_start+15>	mov	edx,0x8
0x8049014	<_start+20>	int	0x80
0x8049016	<_start+22>	mov	eax,0x4

. Below the assembly pane, the status bar shows 'native process 2590 In: start L?? PC: 0x8049000'. The command window at the bottom shows the user has entered '(gdb) layout regs' and '(gdb) ' with a cursor.

Рис. 2.9: точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполните 5 инструкций с помощью команды `stepi` (или `si`) и проследите за изменением значений регистров. (рис. [2.11] [2.12])

```
viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...  
Register group: general  
eax      0x4      4  
ecx      0x0      0  
edx      0x0      0  
ebx      0x0      0  
esp      0xffffd0f0 0xffffd0f0  
ebp      0x0      0x0  
  
B+ 0x8049000 <_start>    mov    eax,0x4  
>0x8049005 <_start+5>   mov    ebx,0x1  
0x804900a <_start+10>    mov    ecx,0x804a000  
0x804900f <_start+15>    mov    edx,0x8  
0x8049014 <_start+20>    int    0x80  
0x8049016 <_start+22>    mov    eax,0x4  
  
native process 2590 In: _start L?? PC: 0x8049005  
cs      0x23      35  
ss      0x2b      43  
ds      0x2b      43  
es      0x2b      43  
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--si  
fs      0x0      0  
gs      0x0      0  
(gdb) si  
0x08049005 in _start ()  
(gdb) █
```

Рис. 2.10: изменение регистров

The screenshot shows a GDB debugger window with the title bar 'viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...'. The 'Register group: general' panel displays the following values:

Register	Value	Comment
eax	0x8	8
ecx	0x804a000	134520832
edx	0x8	8
ebx	0x1	1
esp	0xffffd0f0	0xffffd0f0
ebp	0x0	0x0

Below the register panel, a list of assembly instructions is shown, with the instruction at address 0x8049016 highlighted:

```
0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int 0x80
>0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008
```

The bottom panel shows the current state of the process:

```
native process 2590 In: start L?? PC: 0x8049016
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--si
fs 0x0 0
gs 0x0 0
(gdb) si
0x08049005 in _start ()
(gdb)
(gdb) si0x0804900a in _start ()
(gdb)
(gdb) si0x0804900f in _start ()
(gdb)
(gdb) si0x08049014 in _start ()
(gdb)
(gdb) si
0x08049016 in _start ()
(gdb)
```

Рис. 2.11: изменение регистров

Посмотрите значение переменной msg1 по имени. Посмотрите значение переменной msg2 по адресу. Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Измените первый символ переменной msg1. Замените любой символ во второй переменной msg2. (рис. [2.12])

The screenshot shows a GDB debugger window with the title bar 'viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...'. The 'Register group: general' section displays the following values:

Register	Value	Comment
eax	0x8	8
ecx	0x804a000	134520832
edx	0x8	8
ebx	0x1	1
esp	0xffffd0f0	0xffffd0f0
ebp	0x0	0x0

Below the registers, a list of assembly instructions is shown, with the instruction at address 0x8049016 highlighted:

```
0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int 0x80
>0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008
```

The bottom section of the window shows the GDB prompt and the execution of the program:

```
native process 2590 In: _start L?? PC: 0x8049016
(gdb) si0x08049014 in _start ()
(gdb) si
0x08049016 in _start ()
(gdb)
(gdb) x/1sb &msg10x804a000 <msg1>: "Hello, "
(gdb)
(gdb) x/1sb 0x804a0080x804a008 <msg2>: "world!\n"
(gdb)
(gdb)
(gdb) x/1sb &msg10x804a000 <msg1>: "hello, "
(gdb)
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "Lorld!\n"
(gdb)
```

Рис. 2.12: изменение значения переменной

Выведете в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx. С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. [2.13])

```
viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd0f0 0xffffd0f0
ebp      0x0      0x0

0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int 0x80
>0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008

native process 2590 In: _start L?? PC: 0x8049016
(gdb) p/s $eax$1 = 8
(gdb)
(gdb) p/t $eax$2 = 1000
(gdb)
(gdb) p/s $ecx$3 = 134520832
(gdb)
(gdb) p/x $ecx$4 = 0x804a000
(gdb)
(gdb) p/s $edx$5 = 8
(gdb)
(gdb) p/t $edx$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb)
```

Рис. 2.13: вывод значения регистра

С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. [2.14])

The screenshot shows a GDB debugger window titled "viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...". The window is divided into two main sections. The top section, titled "Register group: general", displays the values of several registers: `eax` (0x8), `ecx` (0x804a000), `edx` (0x8), `ebx` (0x2), `esp` (0xffffd0f0), and `ebp` (0x0). The bottom section shows assembly code with addresses and instructions: `0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000`, `0x804900f <_start+15> mov edx,0x8`, `0x8049014 <_start+20> int 0x80`, `>0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4`, `0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1`, and `0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008`. Below the assembly code, the status bar indicates "native process 2590 In: _start" and "PC: 0x8049016". The bottom part of the window shows GDB commands and their outputs: `(gdb) p/x ecx4 = 0x804a000`, `(gdb) p/s edx5 = 8`, `(gdb) p/t edx6 = 1000`, `(gdb) p/x $edx` resulting in `$7 = 0x8`, and `(gdb) p/s ebx8 = 50` resulting in `$9 = 2`.

Рис. 2.14: вывод значения регистра

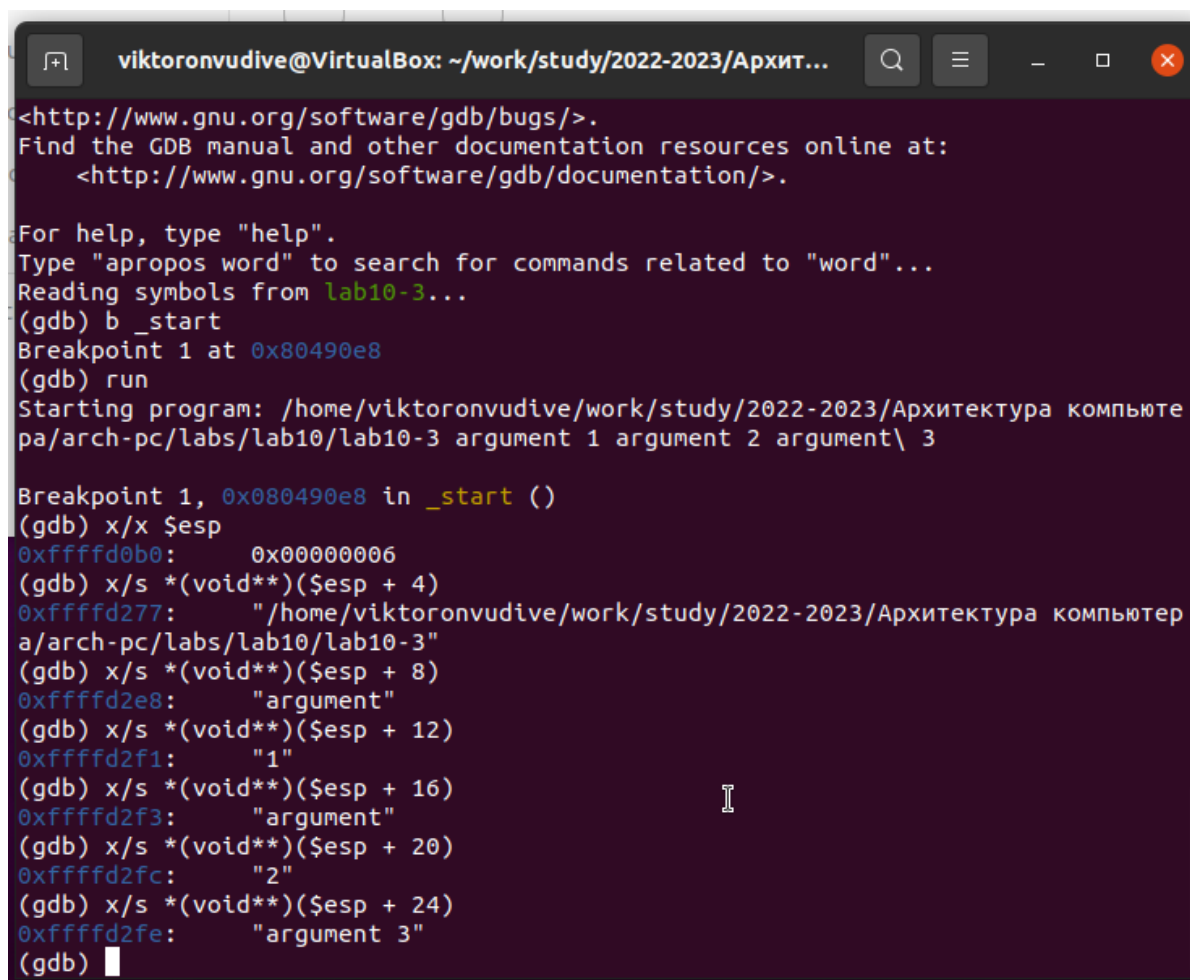
5. Скопируйте файл `lab9-2.asm`, созданный при выполнении лабораторной работы №9, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создайте исполняемый файл. Для загрузки в `gdb` программы с аргументами необходимо использовать ключ `-args`. Загрузите исполняемый файл в отладчик, указав аргументы

Для начала установим точку останова перед первой инструкцией в программе и запустим ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре `esp` и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы): Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы `lab10-3`

и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрите остальные позиции стека – по адресу [esp+4] располагается адрес в памяти где находится имя программы, по адресу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] – второго и т.д. (рис. [2.15])

A screenshot of a GDB terminal window. The window title is 'viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...'. The terminal shows the following commands and output:

```
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

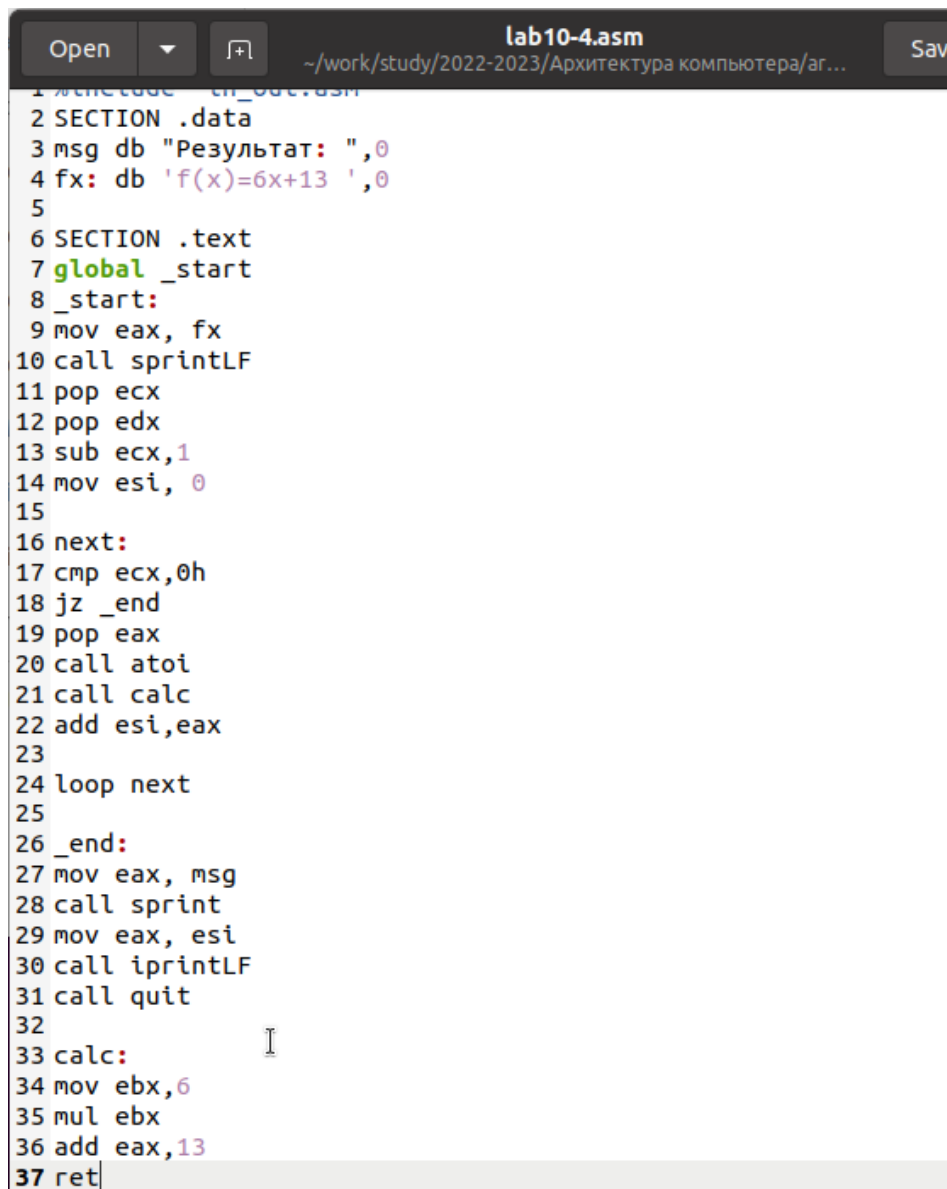
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8
(gdb) run
Starting program: /home/viktoronvudive/work/study/2022-2023/Архитектура компьюте
pa/arch-pc/labs/lab10/lab10-3 argument 1 argument 2 argument\ 3

Breakpoint 1, 0x80490e8 in _start ()
(gdb) x/x $esp
0xffffd0b0: 0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
0xffffd277: "/home/viktoronvudive/work/study/2022-2023/Архитектура компьюте
a/arch-pc/labs/lab10/lab10-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
0xffffd2e8: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
0xffffd2f1: "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffd2f3: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
0xffffd2fc: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
0xffffd2fe: "argument 3"
(gdb) 
```

Рис. 2.15: вывод значения регистра

Объясните, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

- Преобразуйте программу из лабораторной работы №9 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции $f(x)$ как подпрограмму. (рис. [2.16] [2.17])



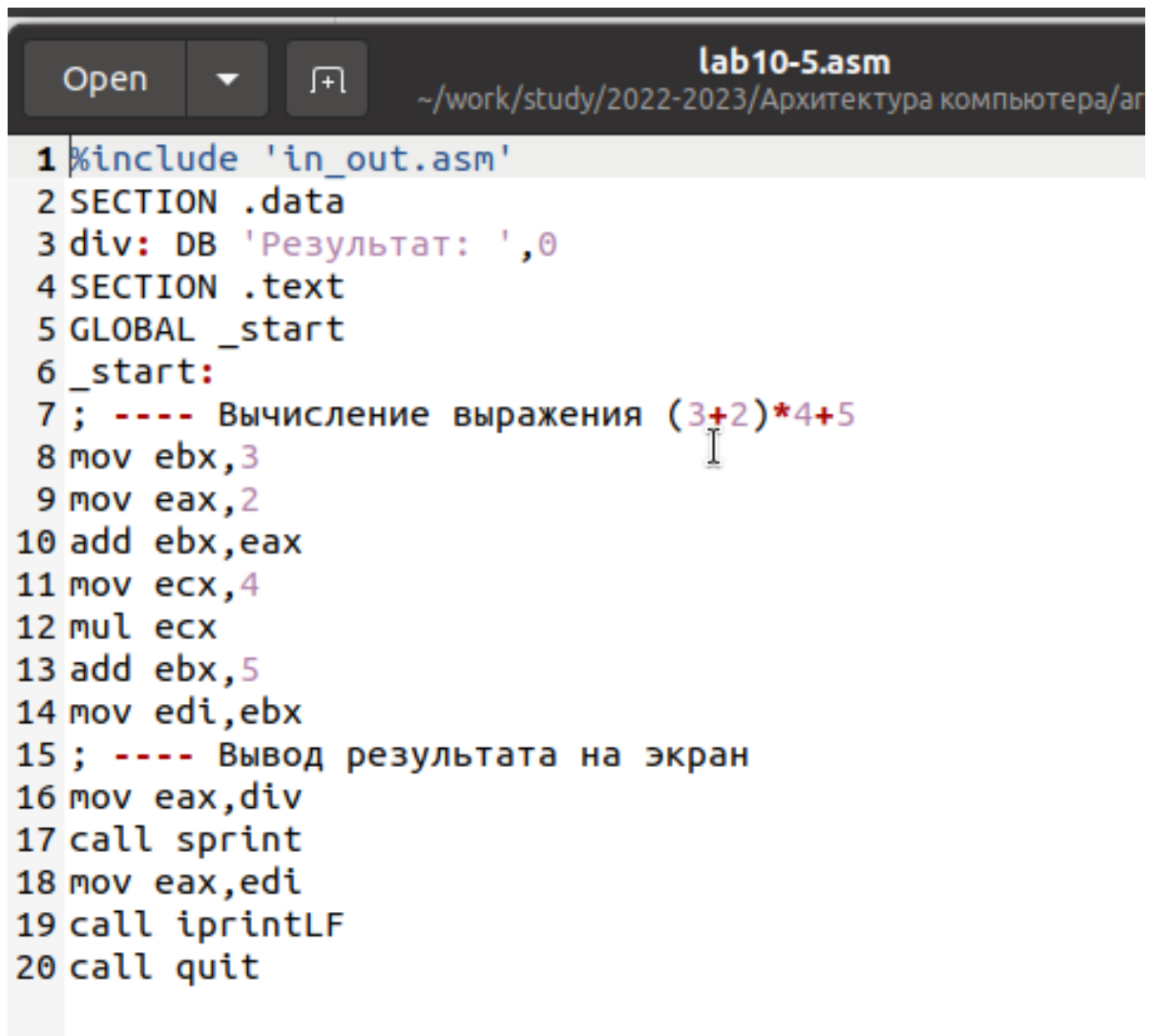
```
1 %include "ch08c.asm"
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)=6x+13 ',0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintf
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call calc
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 calc:
34 mov ebx,6
35 mul ebx
36 add eax,13
37 ret
```

Рис. 2.16: Файл lab10-4.asm

```
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура/
labs/lab10$ nasm -f elf lab10-4.asm
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура/
labs/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура/
labs/lab10$ ./lab10-4 1 4 5 2
f(x)=6x+13
Результат: 124
viktoronvudive@VirtualBox:~/work/study/2022-2023/Архитектура/
labs/lab10$
```

Рис. 2.17: Работа программы lab10-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения $(3+2)*4+5$. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ее. (рис. [2.18] [2.19] [2.20] [2.21])



```
lab10-5.asm
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/аг

1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: код с ошибкой


```
10 add ebx,eax

viktoronvudive@VirtualBox: ~/work/study/2022-2023/Архит...

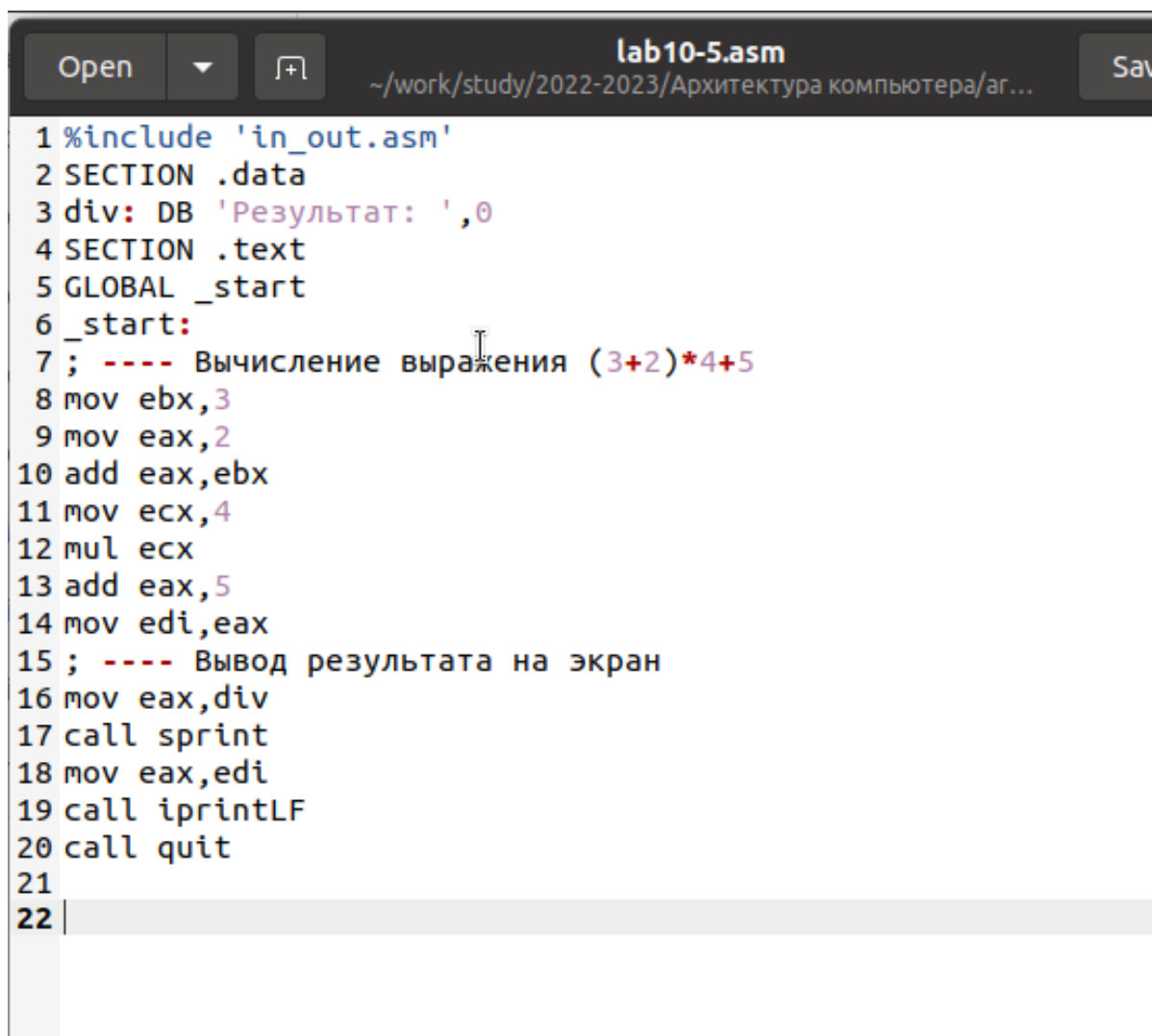
eax      0x804a000      134520832
ecx      0x4           4
edx      0x0           0
ebx      0xa           10
esp      0xffffd0f0    0xffffd0f0
ebp      0x0           0x0
esi      0x0           0
edi      0xa           10

0x80490f4 <_start+12> mov ecx,0x4
B+ 0x80490e8 <_start>   mov ebx,0x3
0x80490ed <_start+5>   mov eax,0x2
0x80490f2 <_start+10>  add ebx,eax
0x80490f4 <_start+12>  mov ecx,0x404a000
>0x80490f9 <_start+17>  mul ecx      rint>
0x80490fb <_start+19>  add ebx,0x5
0x80490fe <_start+22>  mov edi,ebx86 <iprintLF>
0x8049100 <_start+24>  mov eax,0x804a000

native process 2644 In: _start      L??  PC: 0x8049105
0x08049No process In:              L??  PC: ??
0x080490fe in _start ()
(gdb) si
0x08049100 in _start ()
(gdb) si
0x08049105 in _start ()
(gdb) cont
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 2644) exited normally]
(gdb) 
```

Рис. 2.19: отладка

Отметим, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax



```
lab10-5.asm
~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/ар...
Open [icon] Save

1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
21
22
```

Рис. 2.20: код исправлен

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.