Программирование в командном процессоре OC UNIX. Командные файлы

Онвудиве Виктор Чибуике¹ 11 апреля, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Изучить основы программирования в оболочке OC UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

Задачи лабораторной работы

1 Выполнить 4 задания

лабораторной работы

Процесс выполнения

1. Написали скрипт, который при запуске делает резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в моём домашнем каталоге. При этом файл архивируется одним из архиваторов на выбор zip, bzip2 или tar. Способ использования команд архивации узнали, изучив справку.

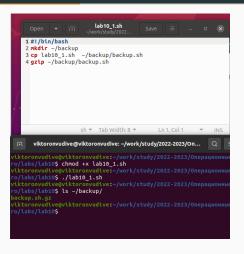


Рис. 1: Задание 1

2. Написали пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов

```
lab10_2.sh
                                              lab10_2.sh
   1 #!/bin/bash
   2 for i
         do echo $1
            shift
   5 done
      viktoronvudive@viktoronvudive: ~/work/study/2022-2023/On...
po/labs/lab10$ chmod +x lab10 2.sh
ro/labs/lab10$ ./lab10 2.sh a e r f r t
ro/labs/lab10$
```

Рис. 2: Задание 2

3. Написали командный файл — аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir). Он выдает информацию о нужном каталоге и выводит информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.

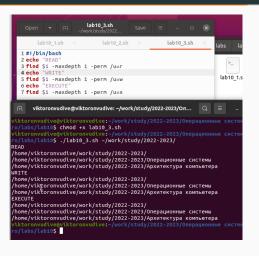


Рис. 3: Задание 3

4. Написали командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt,.doc,.jpg,.pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.

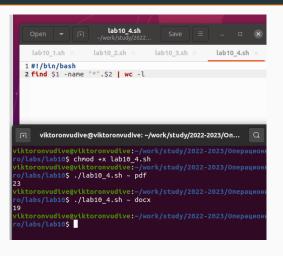


Рис. 4: Задание 4

Выводы по проделанной работе

Вывод

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы и скрипты на языке bush.