

Урок 5.

Операторы ветвления

Операторы ветвления	1
Оператор if	3
Неявное преобразование в bool	5
Оператор elif	6
Оператор else	8
Задание для закрепления	10
Использование нескольких операторов if	11
Вложенные условия	13
Равносильный код без вложенности	17
Задание для закрепления	19
Тернарный оператор	20
Конструкция match-case	23
Работа с типами данных	25
Задание для закрепления	26
Практическая работа	27

Операторы ветвления



Операторы ветвления (или условные операторы) — это конструкции, которые позволяют выполнять различные блоки кода в зависимости от выполнения условий. С их помощью программа может принимать решения: если условие истинно, выполняется один блок кода, если ложно — другой.

В Python основными операторами ветвления являются:

- `if` — проверяет условие, и если оно истинно, выполняет блок кода.
- `elif` (сокращение от "else if") — проверяет дополнительное условие, если предыдущие были ложными, выполняет блок кода если истинно.
- `else` — выполняет блок кода, если все предыдущие условия оказались ложными.

Эти операторы также являются ключевыми словами.



Ключевые слова — это зарезервированные слова, которые имеют специальное значение и используются для выполнения определённых операций или действий.

Ключевые слова не могут быть использованы в качестве имён переменных или других идентификаторов, так как их функционал строго определен. Примеры ключевых слов: `if`, `else`, `while`, `for`, `def`, `return`, `import` и т.д.

Каждое ключевое слово выполняет конкретную задачу и определяет структуру программы, её логику и поведение.

По ссылке ниже можно найти полный список ключевых слов:

[Официальная документация по ключевым словам Python](#)

Оператор if



Оператор `if` — это один из ключевых операторов ветвления в Python, который позволяет программе выполнять определённый блок кода (тело), если заданное условие является истинным (`True`). Он используется для принятия решений и создания логики в коде.

Синтаксис оператора `if`:

```
Python
if условие:

    # начало блока кода или тела

    # код, который выполнится, если условие истинно

    # код может занимать любое количество строк, пока не закончится отступ

    # конец блока кода или тела

# код на этой строке не является частью блока if
```

- Условие — это выражение, которое может быть истинным (`True`) или ложным (`False`).
- Если условие истинно, выполняется блок кода под оператором `if`. Если ложно — программа пропускает этот блок.



Пример

```
Python
x = 10
```

```
if x > 5:

    print("x больше 5")      # выполнится

y = 1

if y == 0:

    print("y равняется 1")   # не выполнится
```

Особенности:

1. Блок кода под `if` должен иметь правильный отступ (4 пробела или один таб).
2. Если условие ложно, блок кода под `if` пропускается.

Неявное преобразование в bool

Неявное преобразование в bool происходит в конструкциях, где ожидается логический тип данных. К примеру это происходит в контексте операторов ветвления.

Когда в операторе if используется не булево значение, оно автоматически преобразуется в логическое значение.



Пример

1. True:

Python

```
a = 5

if a: # Неявное преобразование числа 5 из переменной a в True

print("Число 5 интерпретируется как True")
```

2. False:

Python

```
s = ""

if s: # Неявное преобразование пустой строки в False

print("Пустая строка интерпретируется как False")
```

Оператор elif



Оператор `elif` (сокращение от "else if") используется для проверки дополнительных условий в конструкции ветвления после оператора `if`. Он позволяет добавить альтернативные условия, которые проверяются только в случае, если предыдущее условие оператора `if` или другого `elif` оказалось ложным.

Синтаксис оператора `elif`:

Python

```
if условие1: # Конструкция обязательно должна начинаться с оператора if

    # Выполняется, если условие1 истинно.

elif условие2:

    # Выполняется, если условие1 ложно, а условие2 истинно

elif условие3:

    # Выполняется, если предыдущие условия ложны, а условие2 истинно

...
```

Важно:

- Можно использовать несколько блоков `elif` для проверки нескольких условий.
- Оператор `elif` не может быть использован без оператора `if`.
- Может быть выполнено только одно или ни одного условия.



Пример

Python

```
x = 7

if x > 10:

    print("x больше 10")

elif x > 5:

    print("x больше 5, но меньше или равно 10")

age = 25

if age < 18:

    print("Несовершеннолетний")

elif age < 30:

    print("Молодой взрослый")

elif age < 50:

    print("Взрослый")
```

Оператор else



Оператор `else` используется вместе с операторами `if` и `elif` для выполнения кода, если предыдущие условия были ложными. Он помогает обрабатывать случаи, когда основные условия не выполняются, и задаёт альтернативный сценарий выполнения программы.

Синтаксис оператора `else`:

Python

```
if условие: # Конструкция обязательно должна начинаться с оператора if

    # Выполняется, если условие истинно (True)

elif условие2: # Оператор elif не обязателен

    # Выполняется, если условие1 ложно, а условие2 истинно

else:

    # Выполняется, если условие ложно (False)
```



Пример

Python

```
x = 3

if 1 < x < 5:

    print("x между 1 и 5")

else:

    print("x не между 1 и 5")
```



```
age = 25

if age < 18:

    print("Несовершеннолетний")

elif age < 30:

    print("Молодой взрослый")

elif age < 50:

    print("Взрослый")

else:

    print("Пожилой")
```

Особенности оператора `else`:

- Если все условия в блоках `if` и `elif` оказались ложными, автоматически выполняется блок кода, указанный в `else`.
- В отличие от `if` и `elif`, оператор `else` не требует никаких условий. Он просто выполняется, если предыдущие условия были ложными.

Задание для закрепления 1

1. Какой результат выведет следующий код?

```
Python
x = ""

if x:

    print("Внутри if")

else:

    print("Внутри else")
```

- a. Внутри if
- b. Внутри else
- c. Ошибка
- d. Программа ничего не выведет

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат выведет следующий код? Выберите все правильные варианты.

```
Python
x = 25

if x > 10:

    print("x больше 10")

if x > 20:

    print("x больше 20")

else:
```

```
print("x меньше или равно 20")
```

- a. x больше 10
- b. x больше 20
- c. x меньше или равно 20
- d. Ошибка

[Посмотреть ответ](#)

Использование нескольких операторов if

Иногда в программе нужно проверять несколько условий, которые не связаны между собой. Для этого можно использовать **несколько независимых операторов if**, каждый из которых будет проверять своё условие и выполнять соответствующий блок кода, если условие истинно.

Синтаксис с несколькими if:

```
Python
if условие1:

    # Выполняется, если условие1 истинно

if условие2:

    # Выполняется, если условие2 истинно

if условие3:

    # Выполняется, если условие3 истинно
```

В данном случае каждое условие проверяется отдельно, независимо от других условий. Это означает, что все операторы if могут выполняться одновременно, если все условия истинны.



Пример использования нескольких if:

```
Python
x = 7
```

```
if x > 5:

    print("x больше 5") # Это условие истинно, выполнится

if x < 10:

    print("x меньше 10") # Это условие тоже истинно, выполнится

if x == 7:

    print("x равно 7") # Это условие также истинно, выполнится
```

Важно:

- В отличие от конструкции с `if-elif-else`, несколько операторов `if` не останавливают выполнение последующих проверок. То есть, если одно условие истинно, это не исключает выполнение других операторов `if`.
- Если необходимо, чтобы выполнилось только одно из условий, следует использовать `if-elif-else`.

Вложенные условия



Вложенные условия — это конструкции, когда один оператор `if` находится внутри другого оператора `if`. Это позволяет проверять дополнительные условия, если первоначальное условие оказалось истинным. Вложенные условия полезны, когда выполнение определённого блока кода зависит от выполнения нескольких условий.

Синтаксис вложенных условий:

```
Python
if условие1:

    if условие2:

        # код, который выполнится, если оба условия истинны

    else:

        # код, который выполнится, если условие1 истинно, а условие2 ложно

else:

    # код, который выполнится, если условие1 ложно
```

Важно:

- Можно использовать любое количество вложенных условий.
- Каждый уровень вложенности нужно сдвигать на новый уровень отступа.



Примеры

1. Проверка прав пользователя

Представьте, что нужно проверить, является ли пользователь администратором, а затем уточнить, имеет ли он доступ к определённым разделам.

```
Python
role = "admin"

section_access = True

if role == "admin":

    print("Вы администратор.")

    if section_access:

        print("У вас есть доступ к разделу.")

    else:

        print("У вас нет доступа к разделу.")

else:

    print("Вы не администратор.")
```

2. Определение условий для отпуска

Система проверяет, запланирован ли отпуск сотрудника, и затем уточняет, достаточно ли у него доступных дней для отпуска.

```
Python
vacation_requested = True

available_days = 5

required_days = 7
```

```
if vacation_requested:

    print("Запрос на отпуск получен.")

    if available_days >= required_days:

        print("Запрос на отпуск одобрен.")

    else:

        print("Недостаточно доступных дней для отпуска.")

else:

    print("Отпуск не запрашивался.")
```

3. Проверка данных на форме регистрации

Система проверяет, заполнены ли основные поля формы регистрации, а затем — правильно ли указан email.

```
Python
name_filled = True

email_filled = True

email_valid = False

if name_filled:

    print("Имя заполнено.")

    if email_filled:

        print("Email заполнен.")
```



```
if email_valid:

    print("Email действителен.")

else:

    print("Email недействителен.")

else:

    print("Email не заполнен.")

else:

    print("Имя не заполнено.")
```

Равносильный код с вложенностью и без

Можно написать код со вложенными условиями, а также равносильный ему код без вложенности, используя логические операторы `and` и `or`. Код без вложенности предоставляет более линейный и компактный подход, уменьшая количество уровней вложенности.

Вариант с вложенностью

```
Python
age_valid = False

region_allowed = False

special_permission = False

if age_valid:

    if region_allowed or special_permission:

        print("Доступ разрешен.")

    else:

        print("Ваш регион не поддерживается.")

else:

    print("Возраст не соответствует требованиям.")
```

Вариант без вложенности

```
Python
age_valid = False

region_allowed = False
```

```
special_permission = False

if not age_valid:

    print("Возраст не соответствует требованиям.")

elif not (region_allowed or special_permission):

    print("Ваш регион не поддерживается.")

else:

    print("Доступ разрешен.")
```

Задание для закрепления 2

Какой результат выведет следующий код?

Python

```
x = 7

if x > 8:

    if x < 10:

        print("x меньше 10")

    else:

        print("x больше или равно 10")
```

- a. x больше 5 и меньше 10
- b. x больше 5, но не меньше 10
- c. Ошибка
- d. Программа ничего не выведет

[Посмотреть ответ](#)

Тернарный оператор



Тернарный оператор — это специальная конструкция, которая позволяет выполнять условную операцию на одной строке кода. Он является краткой формой записи оператора if-else, когда нужно присвоить значение или выполнить действие в зависимости от условия. Это делает код более компактным и читабельным.

Синтаксис тернарного оператора:

```
Python
<выражение_если_True> if <условие> else <выражение_если_False>
```

- <условие> — это выражение, которое проверяется на истинность.
- <выражение_если_True> — выполняется или возвращается, если условие истинно.
- <выражение_если_False> — выполняется или возвращается, если условие ложно.



Пример

```
Python
age = 18

status = "Взрослый" if age >= 18 else "Несовершеннолетний"

print(status)

x = 10

print("Чётное" if x % 2 == 0 else "Нечётное")
```

Преимущества тернарного оператора:

1. **Компактность:** Тернарный оператор позволяет сократить запись условий и сделать код более лаконичным, особенно когда нужно присвоить значение на основе простого условия.
2. **Читаемость:** Для простых проверок тернарный оператор делает код более читаемым, так как вся логика сосредоточена на одной строке.
3. **Использование в выражениях:** Тернарный оператор можно использовать внутри других выражений, что позволяет писать сложные конструкции в более сжатом виде.

Когда лучше НЕ использовать тернарный оператор?

Хотя тернарный оператор делает код компактным, его использование не всегда оправдано. Если условие или действия сложные и многозначные, лучше использовать стандартную конструкцию `if-else`, чтобы сохранить читаемость кода.



Пример

```
Python
x = 20

y = 10

z = 0

# Сложное условие лучше не помещать в тернарный оператор

print(x) if (x > 10 and y < 5 or z == 0) else print(0)
```

Тернарный оператор с несколькими условиями

Тернарный оператор в Python обычно используется для выполнения простых условий. Однако можно использовать тернарный оператор для обработки **нескольких условий**, вложив его в другой тернарный оператор. Такой подход позволяет решить более сложные задачи на одной строке, хотя следует помнить, что это может снизить читаемость кода.

Синтаксис с несколькими условиями:

Python

```
<выражение_если_условие1_True> if <условие1> else  
<выражение_если_условие2_True> if <условие2> else <выражение_если_False>
```



Пример

Допустим, нужно определить оценку студента в зависимости от его баллов: если больше 90 — "Отлично", больше 75 — "Хорошо", больше 50 — "Удовлетворительно", иначе — "Неудовлетворительно".

Python

```
score = 80
```

```
grade = "Отлично" if score > 90 else "Хорошо" if score > 75 else  
"Удовлетворительно" if score > 50 else "Неудовлетворительно"  
  
print(grade)
```

Конструкция match-case

Конструкция match-case была введена в Python 3.10 и позволяет сравнивать значения с шаблонами и выполнять соответствующие блоки кода. Конструкция значительно упрощает работу с множеством условий, особенно когда требуется проверить одно значение на соответствие нескольким возможным вариантам.

Синтаксис конструкции match-case:

```
Python
match <выражение>:

    case <шаблон1>:

        # код для выполнения, если выражение соответствует шаблону1

    case <шаблон2>:

        # код для выполнения, если выражение соответствует шаблону2

    case _:

        # код для выполнения, если не совпал ни один шаблон (аналог default)
```

- <выражение> — это переменная или выражение, которое будет проверяться.
- <шаблон> — значение или тип данных, с которым будет сравниваться выражение.
- _ — это подстановочный символ, который используется, если ни одно из условий не совпало (аналог else).



Пример

```
Python
number = 7
```



```
match number:

    case 1:

        print("Это один.")

    case 2 | 3: # Символ "|" является аналогом оператора "or"

        print("Это два или три.")

    case _ if number > 5:

        print("Число больше 5.")

    case _:

        print("Это число меньше или равно 5.")
```

Здесь проверяются не только конкретные числа, но и условия с помощью `case _ if`, что позволяет более гибко управлять логикой программы.

Работа с типами данных

Конструкция match-case может проверять не только значения, но и типы данных.

```
Python
value = "Hello"

match value:

    case int():

        print("Это целое число.")

    case str():

        print("Это строка.")

    case bool():

        print("Это логический тип.")

    case _:

        print("Неизвестный тип данных.")
```

Здесь проверяется тип данных переменной value, и соответствующий блок кода выполняется в зависимости от типа.

Особенности конструкции match-case:

- **Четкость и лаконичность:** Конструкция match-case позволяет избежать множества операторов if-elif, делая код более лаконичным.
- **Поддержка шаблонов:** Можно использовать разные типы данных и шаблоны для проверки, включая не только значения, но и условия (case _ if).
- **Обработка нескольких вариантов через |:** Можно указать несколько вариантов в одном блоке case, разделяя их с помощью символа |.

Задание для закрепления 3

1. Какой результат выведет следующий код?

```
Python
temperature = 30

status = "Жарко" if temperature > 25 else "Прохладно"

print(status)
```

- a. Жарко
- b. Прохладно
- c. Ошибка
- d. Программа ничего не выведет

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат выведет следующий код?

```
Python
number = 2

match number:

    case 1 | 2 | 3:

        print("Это один, два или три")

    case _ if number > 5:

        print("Число больше 5")

    case _:
```

```
print("Число меньше или равно 5")
```

- a. Это один, два или три
- b. Число больше 5
- c. Число меньше или равно 5
- d. Ошибка

[Посмотреть ответ](#)



Ответы на задания

Задания на закрепление 1	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Результат выполнения кода	Ответ: a, b
Задания на закрепление 2	Вернуться к заданиям
Результат выполнения кода	Ответ: d
Задания на закрепление 3	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: a
2. Результат выполнения кода	Ответ: a

Практическая работа

1. Знак числа

Напишите программу, которая получит число от пользователя и выведет, является ли это число положительным, отрицательным или равным нулю.

Пример вывода:

Python

Введите число: **-3**
Число отрицательное.

Введите число: **0**
Число равно нулю.

Решение:

Python

```
num = int(input("Введите число: "))

if num > 0:
    print("Число положительное.")
elif num < 0:
    print("Число отрицательное.")
else:
    print("Число равно нулю.")
```

2. Стоимость билета

Напишите программу для контроля билетов на мероприятие. Пользователь вводит тип билета (стандартный, vip) и возраст. Условия:

- Дети до 12 лет: скидка 50% на все билеты.
- Взрослые (от 12 до 60 лет): полная стоимость.
- Пожилые (старше 60 лет): скидка 30% только на стандартные билеты.

Цены билетов:

- стандартный: 1000.
- vip: 3000.

Пример вывода:

Python

Введите тип билета (стандартный/vip): стандартный
Введите возраст: 65
Стоимость билета: 700.0

Решение:

Python

```
ticket_type = input("Введите тип билета (стандартный/vip): ")
age = int(input("Введите возраст: "))

if ticket_type == "vip":
    price = 3000
else:
    price = 1000

if age < 12:
    price *= 0.50
elif age > 60 and ticket_type == "стандартный":
    price *= 0.70

print("Стоимость билета:", price)
```