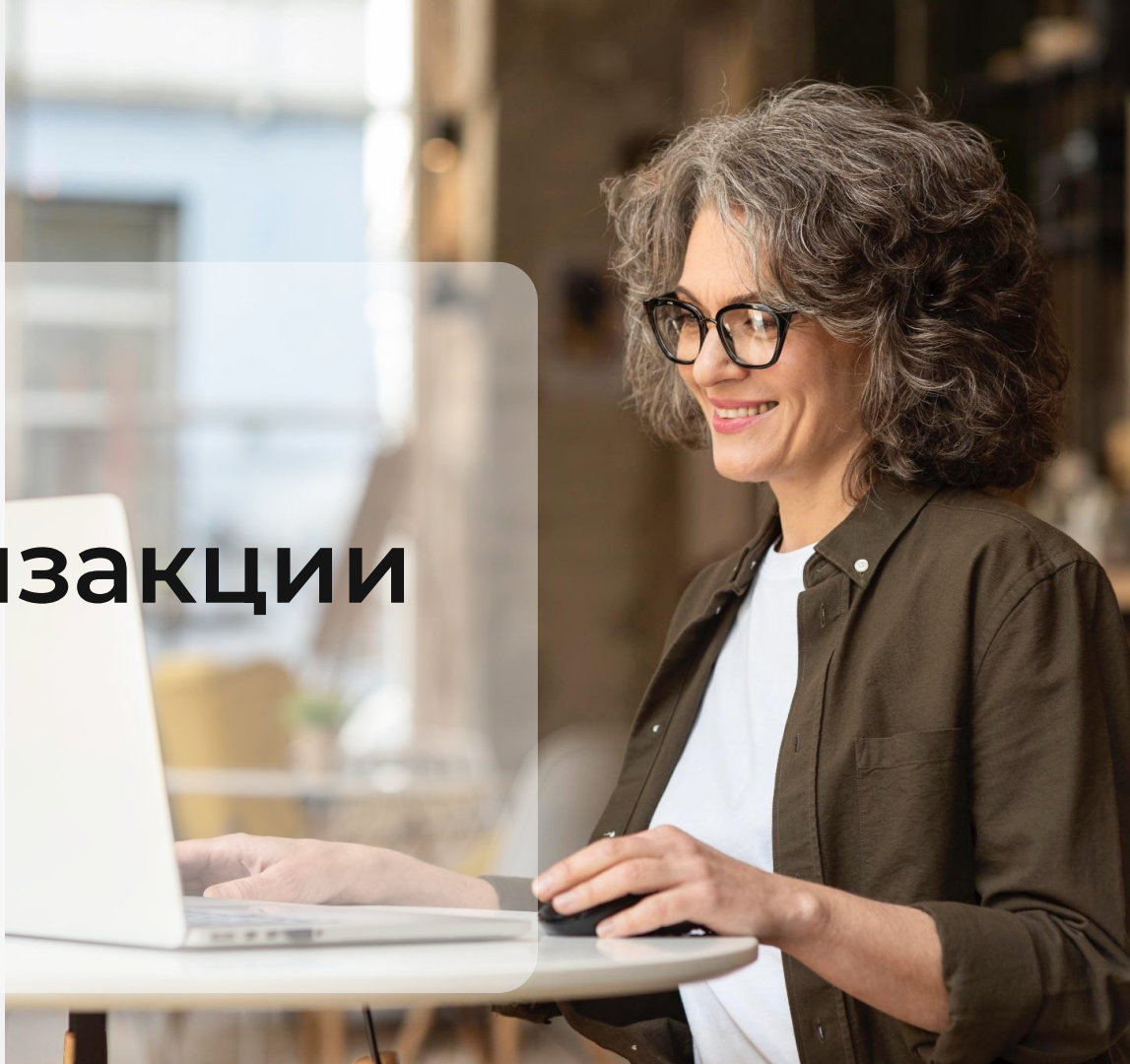


Python

# MySQL. Транзакции



# Преподаватель

Портрет

**Имя Фамилия**

Текущая должность

Количество лет опыта

Какой у Вас опыт - ключевые кейсы

Самые яркие проекты

Дополнительная информация по вашему усмотрению









Корпоративный e-mail

Социальные сети (по желанию)

# Важно

-  Камера должна быть включена на протяжении всего занятия
-  В течение занятия вопросы задавать в чате или когда преподаватель спрашивает, есть ли у Вас вопросы
-  Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия
-  Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях
-  Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя

# Повторение

-  Подключение без указания базы
-  Выбор базы данных после подключения
-  DictCursor
-  Метод commit
-  Подключение к серверу с правами на изменения
-  Метод executemany
-  Транзакции
-  Метод rollback

# План занятия

- Работа с MongoDB из Python
- Добавление данных
- Чтение данных
- Обновление данных
- Удаление данных
- Обработка ошибок
- Модули
- Пакеты и папки



# ОСНОВНОЙ БЛОК





# Работа с MongoDB из Python



## MongoDB

Это документоориентированная база данных, с которой можно удобно работать и из Python



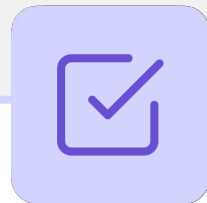
# Подключение к базе

Для работы с MongoDB в Python используется библиотека `pymongo`, которая позволяет выполнять запросы к базе в привычной форме: через словари, как в консоли MongoDB.

## Установка библиотеки

```
pip install pymongo
```

# Подключение к серверу



Для работы с базой данных MongoDB необходимо создать **объект MongoClient**, передав в него строку подключения.

Она содержит все параметры для подключения: логин, пароль, адрес сервера и настройки авторизации.

# Подключение к серверу

```
from pymongo import MongoClient

client = MongoClient(
    "mongodb://ich_editor:verystrongpassword"
    "@mongo.itcareerhub.de/?readPreference=primary"
    "&ssl=false&authMechanism=DEFAULT&authSource=ich_edit"
)
```

## Основные параметры

- **ich\_editor** — имя пользователя
- **verystrongpassword** — пароль
- **mongo.itcareerhub.de** — адрес сервера
- **authSource=ich\_edit** — имя базы, в которой хранятся учётные данные

# Проверка подключения

```
client.admin.command("ping")  
print("Connection successful!")
```

# Выбор базы данных



## Пример

```
db = client["ich_edit"]
```

## Особенности

- Если база не существует, она будет создана **при первом добавлении данных**.
- Подключение устанавливается **лениво** — реально соединение происходит при первом запросе.

# Выбор коллекции



## Пример

```
products = db["products"]
```

## Особенности

- Коллекции тоже создаются автоматически **при первом добавлении данных**

# Заккрытие соединения



## Пример

```
client.close()
```

## Особенности

- MongoClient сам закрывает соединение при завершении программы, но при необходимости его можно закрыть вручную.



# Добавление данных



# Хранение и добавление данных



В MongoDB все данные хранятся в **документах**, которые представляют собой обычные Python-словарики (**dict**). MongoDB позволяет добавлять документы несколькими способами.

# 1. Добавление одного документа — `insert_one`



## Пример

```
product = {
    "name": "Notebook",
    "price": 5.99,
    "stock": 120
}

result = products.insert_one(product)
print("Inserted ID:", result.inserted_id)
```

## Пояснения

- Метод `insert_one()` вставляет **один документ**.
- Возвращает объект `InsertOneResult`, из которого можно получить `_id` добавленного документа.

## 2. Добавление нескольких документов — insert\_many



### Пример

```
items = [
    {"name": "Pen", "price": 1.50,
     "stock": 300},
    {"name": "Pencil", "price": 0.99,
     "stock": 500},
    {"name": "Eraser", "price": 0.75,
     "stock": 200},
]
```

```
result = products.insert_many(items)
print("Inserted IDs:",
      result.inserted_ids)
```

### Пояснения

- Метод `insert_many()` принимает список словарей и добавляет их сразу.
- Возвращает `InsertManyResult` с перечнем `_id` всех вставленных документов.

# Особенности

- 
 Если поле `_id` не указано вручную, MongoDB создаёт его **автоматически**.
- 
 Вы можете **вставить любой словарь**, если структура документов в коллекции **не фиксирована**.
- 
 В отличие от SQL, **необязательно заранее описывать структуру коллекции**.



# Чтение данных

# Чтение данных



Для получения документов из коллекции используются методы `find_one()` и `find()`

# Примеры

```
# Получить один документ
doc = products.find_one()
print(doc)
```

```
# Получить все документы
docs = products.find()
print(docs)
for item in docs:
    print(item)
```

# Чтение данных



## Особенности

- Метод `find_one()` возвращает **первый попавшийся** документ (или None, если ничего не найдено).
- Можно передавать **условие поиска** — словарь с нужными параметрами

## Пример

```
docs = products.find({"price":
{"$lt": 5}})

for item in docs:
    print(item)
```



# Работа с курсором



Метод `find()` возвращает **объект-курсор**, а не список. Это позволяет **не загружать сразу все документы в память**, а перебирать их по одному — как итератор.

# Пример

```
cursor = products.find({"price": {"$gt": 1}})

for doc in cursor:
    print(doc)
```

# Работа с курсором



## Особенности

- Курсор можно использовать в `for`, как обычный итератор.
- После окончания перебора курсор становится **пустым**.
- Можно настроить **лимит, сортировку и пропуск** через методы `.limit()`, `.sort()`, `.skip()`

## Пример

```
for doc in
products.find().sort("price",
-1).skip(1).limit(2):
    print(doc)
```

# Проекция полей



По умолчанию `find()` и `find_one()` возвращают **все поля** документа. Но можно указать, **какие поля нужны**, — это называется **проекцией**.

# Примеры

```
# Вернёт только name, price и id (по умолчанию)
for doc in products.find({}, {"name": 1, "price": 1}):
    print(doc)
```

```
# Исключить _id:
for doc in products.find({}, {"_id": 0}):
    print(doc)
```

```
# Оставить только name (все остальные исключаются, включая _id)
for doc in products.find({}, {"_id": 0, "name": 1}):
    print(doc)
```



# Обновление данных

# Обновление данных



Чтобы изменить документ в MongoDB, используются методы `update_one()` и `update_many()`.

Они принимают **фильтр** (поиск нужного документа) и **модификатор** (`$set`, `$inc`, и др.).

# Пример: изменить цену одного товара

```
result = products.update_one(
    {"name": "Notebook"},      # фильтр
    {"$set": {"price": 24.99}} # изменение
)

print("Matched:", result.matched_count)
print("Modified:", result.modified_count)
```

- Метод `update_one()` изменяет **только первый подходящий** документ.
- Модификатор `$set` обновляет указанное поле.
- `matched_count` — сколько документов подошли под условие.
- `modified_count` — сколько документов реально изменились.



# Пример: увеличить цену всех товаров

```
result = products.update_many(
    {}, # пустой фильтр – все документы
    {"$inc": {"price": 1}} # увеличить поле price на 1
)

print("Matched:", result.matched_count)
print("Modified:", result.modified_count)
```

- Метод `update_many()` изменяет **все подходящие** документы.
- `$inc` используется для **увеличения числового значения**.
- Возвращаемый объект также содержит `matched_count` и `modified_count`.



# Удаление данных

# Удаление данных



MongoDB позволяет удалять как один документ, так и все, подходящие под условие.

# Пример: удалить один документ

```
result = products.delete_one({"name": "Notebook"})  
print("Deleted:", result.deleted_count)
```

- `delete_one()` удаляет **первый** документ, подходящий под фильтр
- `deleted_count` покажет, сколько документов было удалено (0 или 1)

# Пример: удалить все товары по фильтру

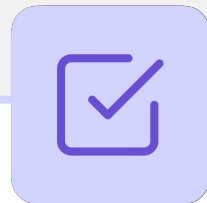
```
result = products.delete_many({"price": {"$lt": 2}})
print("Deleted:", result.deleted_count)
```

- `delete_many()` удаляет **все документы**, удовлетворяющие условию



# Обработка ошибок

# Обработка ошибок



При работе с базой MongoDB через pymongo могут возникать исключения, например, при проблемах с подключением или ошибках в запросах.

Чтобы программа не завершалась с ошибкой, нужно использовать блоки `try / except`





# Пример

```
from pymongo import MongoClient, errors

try:
    client = MongoClient(
        "mongodb://ich_editor:wrong_pass@mongo.itcareerhub.de/?authSource=ich_edit"
    )
    db = client["store"]
    products = db["products"]
    products.insert_one({"name": "Lamp", "price": 15.99})
except errors.ConnectionFailure:
    print("Ошибка подключения к MongoDB")
except errors.OperationFailure:
    print("Ошибка авторизации или запроса")
```



# Основные типы исключений

- 
`pymongo.errors.ConnectionFailure` — ошибка подключения к серверу MongoDB
- 
`pymongo.errors.OperationFailure` — ошибка выполнения запроса (например, неправильные права)
- 
`pymongo.errors.DuplicateKeyError` — попытка вставить документ с уже существующим `_id`
- 
`pymongo.errors.PyMongoError` — базовый класс для всех исключений pymongo



# ВОПРОСЫ





# ЗАДАНИЯ





## Выберите верные варианты ответа

1. Какими способами можно добавить данные в коллекцию MongoDB?
  - a. `insert_one()`
  - b. `insert_many()`
  - c. `add_documents()`
  - d. `create_one()`



## Выберите верные варианты ответа

1. Какими способами можно добавить данные в коллекцию MongoDB?

- a. `insert_one()`
- b. `insert_many()`
- c. `add_documents()`
- d. `create_one()`



## Выберите верный вариант ответа

**2. Какой тип данных возвращается методом find()?**

- a. Список
- b. Курсор (итератор)
- c. Генератор
- d. Строка JSON
- e. Словарь



## Выберите верный вариант ответа

2. Какой тип данных возвращается методом `find()`?

- a. Список
- b. Курсор (итератор)
- c. Генератор
- d. Строка JSON
- e. Словарь



# Модули





## Модуль

Это любой `.py` файл, содержащий переменные, функции, классы и другие конструкции

# Зачем нужны модули



Упрощают структуру программы и позволяют разделять код по смыслу



Повышают читаемость и удобство сопровождения кода



Облегчают повторное использование и помогают избегать дублирования



Позволяют использовать готовые решения из стандартной библиотеки Python



Упрощают тестирование

# Виды модулей

## Встроенные модули

Входят в стандартную библиотеку Python (например, `math`, `random`, `datetime`)

## Сторонние модули

Устанавливаются через менеджер пакетов `pip`

## Пользовательские модули

Любые `.py`-файлы, написанные самостоятельно

# Работа с собственным модулем



Чтобы импортировать свой модуль, он должен находиться в той же папке или в доступном пути

# Пример

Создадим файл `math_utils.py` со следующим содержанием:

```
print("Inside math_utils.py")

def average(numbers):
    return sum(numbers) / len(numbers)

def maximum(numbers):
    return max(numbers)
```

Теперь в другом файле в той же папке можно использовать этот модуль

```
import math_utils
from math_utils import maximum

values = [10, 20, 30]

print(math_utils.average(values))
print(maximum(values))
```

# Прямой запуск модуля

```
if __name__ == "__main__":  
    # Код, который будет выполняться только при прямом запуске
```

Эта конструкция используется, чтобы различать два случая использования модуля:

- как **библиотека**: `__name__` будет равно имени модуля
- как самостоятельный **скрипт**, запускаемый напрямую: переменная `__name__` получает значение `"__main__"`.

# Пример

```
# Это сообщение будет выведено при прямом запуске или при импорте
print("Inside math_utils.py")

def average(numbers):
    return sum(numbers) / len(numbers)

def maximum(numbers):
    return max(numbers)

# Это сообщение будет выведено только при прямом запуске
if __name__ == "__main__":
    print("Inside main file!")
```

- Только если запустить `math_utils.py` напрямую — будет выведено "Inside main file!".

# Компиляция модулей



Когда Python выполняет **импорт модуля**, он автоматически компилирует его в **байт-код** — промежуточный формат, который быстрее загружается при следующем запуске.

Скомпилированный файл сохраняется с расширением **.pyc** и помещается в папку **\_\_pycache\_\_**/.



# Пример

```
__pycache__/math_utils.cpython-312.pyc
```

- Этот файл Python создаст при первом импорте модуля `math_utils.py`
- Он содержит байт-код, и Python будет использовать его сам при повторном импорте.

# Когда пересоздаётся .рус файл



При первом импорте модуля



Если содержимое .py-файла изменилось



Если обновилась версия Python



# Пакеты и папки



## Пакет

Это папка, которая содержит модули и файл `__init__.py`. Он позволяет группировать модули по смыслу и создавать вложенную структуру.

# Пример структуры

```
modules/
├─ main.py
├─ math_utils.py
├─ analyzer.py
└─ tools/
    ├─ __init__.py
    ├─ text_utils.py
    └─ helpers/
        ├─ __init__.py
        └─ string_tools.py
```

# Содержимое tools/text\_utils.py

```
def count_words(text):  
    return len(text.split())
```

# Содержимое tools/helpers/string\_tools.py

```
def reverse(text):  
    return text[::-1]
```

# Импорт нужных функций в tools/\_\_init\_\_.py

```
from .text_utils import count_words
from .helpers.string_tools import reverse
```

- Благодаря этому можно обращаться к функциям напрямую через `tools.count_words()` или `tools.reverse()`, **не указывая имена вложенных файлов.**



# Содержимое analyzer.py

## вне пакета

```
import tools # Импорт пакета как модуля

text = "What a beautiful day to learn Python!"

print(tools.count_words(text))
print(tools.reverse(text))
```



# ВОПРОСЫ





# ЗАДАНИЯ



# Выполни задание

## 1. Сопоставь термин и определение

- |                             |  |
|-----------------------------|--|
| 1. Модуль                   | a. Папка с модулями и <code>__init__.py</code> , объединёнными по смыслу |
| 2. Пакет                    | b. Любой <code>.py</code> файл с переменными, функциями, классами и т.д. |
| 3. <code>__pycache__</code> | c. Файл, обозначающий папку как пакет и управляющий импортом             |
| 4. <code>__init__.py</code> | d. Папка, где Python сохраняет байткод модулей                           |

# Выполни задание

## 1. Сопоставь термин и определение

- |                             |  |
|-----------------------------|--|
| 1. Модуль                   | a. Папка с модулями и <code>__init__.py</code> , объединёнными по смыслу |
| 2. Пакет                    | b. Любой <code>.py</code> файл с переменными, функциями, классами и т.д. |
| 3. <code>__pycache__</code> | c. Файл, обозначающий папку как пакет и управляющий импортом             |
| 4. <code>__init__.py</code> | d. Папка, где Python сохраняет байткод модулей                           |

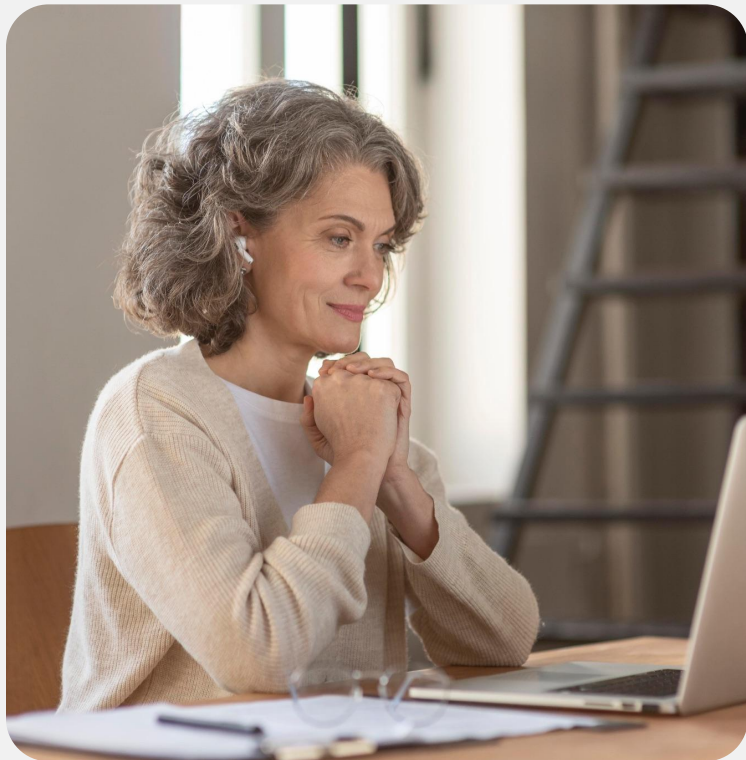
Ответ: 1-b, 2-a, 3-d, 4-c



## Выберите верные варианты ответа

2. Что делает `__pycache__/math_utils.cpython-312.pyc`?

- a. Хранит текст модуля в сжатом виде
- b. Является скомпилированной версией `.py` файла
- c. Позволяет запускать программу без Python
- d. Содержит переменные окружения




## Выберите верные варианты ответа

2. Что делает `__pycache__/math_utils.cpython-312.pyc`?

- a. Хранит текст модуля в сжатом виде
- b. Является скомпилированной версией `.py` файла
- c. Позволяет запускать программу без Python
- d. Содержит переменные окружения



# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА





# 1. Поиск заказов с маленькой суммой

Прочитайте все документы из коллекции orders, у которых сумма (amount) **меньше 10**. Выведите каждый найденный заказ построчно.

**Пример вывода:**

```
{'_id': ObjectId('...'), 'id': 3, 'customer': 'Olga', 'product': 'Kiwi', 'amount':  
9.6, 'city': 'Berlin'}  
{'_id': ObjectId('...'), 'id': 5, 'customer': 'Olga', 'product': 'Banana', 'amount':  
8, 'city': 'Madrid'}
```

# Сохранение результатов в другую коллекцию

Сохраните все найденные заказы в новую коллекцию `orders_lesson_43`. После записи выведите, сколько документов было добавлено.

**Пример вывода:**

```
6 documents inserted into 'orders_lesson_43'.
```



# ВОПРОСЫ





# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



# Домашнее задание

## 1. Добавление товаров

Создайте программу, которая подключается к MongoDB и:

- выбирает базу `ich_edit` и коллекцию `products_<your_group>_<your_full_name>`
- очищает коллекцию перед началом
- добавляет 3 товара с полями: `name`, `price`, `stock`
- выводит сообщение о количестве добавленных товаров

**Пример вывода:**

```
3 products inserted.
```

# Домашнее задание

## 2. Увеличение цен

Продолжите предыдущую задачу. Теперь программа должна:

- увеличить цену **всех товаров** на 20%
- вывести количество обновлённых записей
- затем вывести список всех товаров с новыми ценами

### Пример вывода:

Prices updated for 3 products.

Updated products:

- Pen - \$1.80
- Notebook - \$4.79
- Backpack - \$30.00

## Заключение

