

Урок 3.

Арифметические операторы, выражения

Числа и арифметические операции с числами	2
ZeroDivisionError	5
Приоритет математических операций и скобок	6
Задание для закрепления 1	8
Неизменяемые типы данных	10
Операторы приращения	11
Множественное присваивание	13
Задание для закрепления 2	14
Преобразование типов	15
Функции для явного преобразования в примитивные типы данных	17
ValueError	19
Задание для закрепления 3	20
Ответы на задания	21
Практическая работа	22

Числа и арифметические операции с числами



В Python числа представлены типами:

- целые числа (**int**)
- числа с плавающей точкой или вещественные (**float**)

Python поддерживает стандартные арифметические операции, такие как сложение, вычитание, умножение и деление. Эти операции могут быть выполнены с числами (целыми или вещественными) и переменными, содержащими числовые значения.

Операция	Название	Описание
+	Сложение	Складывает два значения.
-	Вычитание	Вычитает одно значение из другого.
*	Умножение	Умножает два значения.
/	Деление	Делит одно значение на другое.
//	Целочисленное деление	Делит одно значение на другое, возвращая целую часть результата.
%	Остаток от деления	Возвращает остаток от деления двух значений.
**	Возведение в степень	Возводит значение в указанную степень.

Важно:

- При обычном делении результат всегда является дробным числом.
- Если в выражении хотя бы одна часть типа `float`, то результат будет тоже `float`.
- Результат целочисленного деления всегда округляется в меньшую сторону.



Примеры использования

Python

Сложение

```
print("Сложение:", "3 + 5 =", 3 + 5)
```

Вычитание

```
print("Вычитание:", "7 - 2 =", 7 - 2)
```

Умножение

```
print("Умножение:", "4 * 6 =", 4 * 6.0)
```

Деление

```
print("Деление:", "8 / 2 =", 8 / 2)
```

Целочисленное деление

```
print("Целочисленное деление:", "7 // 2 =", 7 // 2.0)
```

Остаток от деления

```
print("Остаток от деления:", "7 % 3 =", 7 % 3)
```

Возведение в степень

```
print("Возведение в степень:", "2 ** 3 =", 2 ** 3)
```

Важно:

- Если какой-то результат в последующем нужно использовать повторно, то можно заключить его в переменную.

Python

```
sum1 = 3 + 5  
a = sum1 + 1
```

```
b = sum1 * 3
```

- Если какое-то действие нужно совершить один раз, то хранить информацию в переменной бессмысленно.

Python

```
print(3 + 5)
```

ZeroDivisionError



ZeroDivisionError — это исключение, которое возникает когда происходит попытка деления на ноль. Это одна из встроенных ошибок в Python, и она выбрасывается при попытке выполнить деление, где делитель равен нулю, как для целых чисел, так и для вещественных.

Когда возникает ZeroDivisionError?

- При делении целых чисел на ноль:
- При делении вещественных чисел на ноль:
- При использовании оператора остатка от деления на ноль:



Пример

Python

```
a = 10
b = 0
result = a / b
```

В данном примере программа выполняет деление на ноль, что приводит к исключению **ZeroDivisionError** и аварийному завершению программы.

Приоритет математических операций и скобок



В Python, как и в математике, операции выполняются в определённом порядке. Это называется приоритетом операций. Если вы не зададите порядок явно с помощью скобок, Python будет следовать установленным правилам приоритета.

Правила приоритета операций:

1. **Скобки ():** Операции внутри скобок всегда выполняются первыми, независимо от их приоритета. Это позволяет явно задать порядок выполнения операций.



Пример

```
Python
result = (2 + 3) * 4 # Скобки заставляют сложить 2 и 3 перед умножением

print(result)      # Результат: 20
```

2. **Возведение в степень (**):** После скобок, возведение в степень имеет наивысший приоритет.



Пример

```
Python
result = 2 * 3 ** 2 # Это интерпретируется как 2 * (3 ** 2)
print(result)      # Результат: 18
```

3. **Умножение (*), Деление (/), Целочисленное деление (//), Остаток от деления (%):** Эти операции имеют одинаковый приоритет и выполняются слева направо.

**Пример**

Python

```
result = 10 / 2 * 3    # Интерпретируется как (10 / 2) * 3
print(result)          # Результат: 15.0
```

4. **Сложение (+) и Вычитание (-):** Они имеют самый низкий приоритет и также выполняются слева направо.

**Пример**

Python

```
result = 10 - 2 + 5    # Интерпретируется как (10 - 2) + 5
print(result)          # Результат: 13
```

Порядок приоритета операций (от высшего к низшему):

Приоритет	Операция	Символы
1	Скобки	()
2	Возведение в степень	**
3	Умножение, Деление, Целочисленное деление, Остаток от деления	, /, //, %
4	Сложение и Вычитание	, -



Задание для закрепления 1

1. Какой результат выведет следующий код?

Python

```
print(5 + 3 * 2)
```

- a. 16
- b. 11
- c. 13
- d. 10

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат выведет следующий код?

Python

```
print(11 % 4)
```

- a. 1
- b. 2
- c. 3
- d. 4

[Посмотреть ответ](#)

3. Какой результат выведет следующий код?

Python

```
print(2 * 3 ** 2)
```

- a. 12
- b. 36
- c. 18
- d. 9

[Посмотреть ответ](#)

4. Какой результат выведет следующий код?

Python

```
print(7 // 0)
```

- a. 0
- b. 7
- c. Ошибка ZeroDivisionError
- d. 1

[Посмотреть ответ](#)

Неизменяемые типы данных



В Python существуют неизменяемые (immutable) и изменяемые (mutable) типы данных. Неизменяемые типы данных не могут быть изменены после создания объекта, а изменяемые могут.

Если у нас есть переменная num равная 5, то мы не можем изменить значение этой переменной, например с помощью арифметической операции:

```
Python
num = 5

num + 2          # В переменной num останется значение 5

print(num)
```

Для того чтобы изменить значение в num нужно присвоить переменной новое значение.

```
Python
num = 5
num = num + 2 # В переменную num будет присвоен результат вычисления 5 + 2
print(num)
```

Операторы приращения



Операторы приращения — это операторы, которые изменяют значение переменной на основе её текущего значения. Для этого используются операторы присваивания в сочетании с арифметическими операциями, такими как сложение, вычитание, умножение и другие.

Оператор	Описание	Пример	Эквивалент
<code>+=</code>	Прибавление и присваивание	<code>a += 1</code>	<code>a = a + 1</code>
<code>-=</code>	Вычитание и присваивание	<code>a -= 1</code>	<code>a = a - 1</code>
<code>*=</code>	Умножение и присваивание	<code>a *= 2</code>	<code>a = a * 2</code>
<code>/=</code>	Деление и присваивание	<code>a /= 2</code>	<code>a = a / 2</code>
<code>//=</code>	Целочисленное деление и присваивание	<code>a //= 2</code>	<code>a = a // 2</code>
<code>%=</code>	Остаток от деления и присваивание	<code>a %= 3</code>	<code>a = a % 3</code>
<code>**=</code>	Возведение в степень и присваивание	<code>a **= 2</code>	<code>a = a ** 2</code>

Операторы приращения — это более краткая и удобная форма записи операций присваивания (`a += 1`). Они могут быть заменены на более полные выражения вида `a = a + 1`, но их использование делает код более компактным и понятным.



Примеры

1. Прибавление (`+=`)

Python

```
a = 5
a += 1 # Эквивалентно: a = a + 1
print(a) # Результат: 6
```

2. Умножение (*=)

Python

```
a = 5
a *= 2 # Эквивалентно: a = a * 2
print(a) # Результат: 10
```

Множественное присваивание



Множественное присваивание — это особенность Python, которая позволяет присваивать значения нескольким переменным одновременно в одной строке. Это делает код более компактным и читабельным, особенно когда требуется инициализировать сразу несколько переменных.



Примеры

1. Присваивание нескольких значений:

Python

```
a, b, c = 1, 2, 3 # Инициализируем переменные a, b, c значениями 1, 2, 3
соответственно
print(a, b, c)    # Вывод: 1 2 3
```

2. Присваивание одинакового значения нескольким переменным:

Python

```
a = b = c = 0      # Инициализируем каждую из переменных a, b, c значением 0
print(a, b, c)    # Вывод: 0 0 0
```

3. Обмен значениями между переменными:

Множественное присваивание можно использовать для обмена значениями без необходимости использования временной переменной.

Python

```
a, b = 5, 10
a, b = b, a # Меняем местами значения a и b
```

```
print(a, b) # Вывод: 10 5
```



Задание для закрепления 2

1. Какое значение будет у переменной num после выполнения следующего кода?

```
Python
num = 5
num + 3
print(num)
```

- a. 8
- b. 5
- c. Ошибка
- d. 3

[Посмотреть ответ](#)

2. Какое значение будет у переменных a и b после выполнения следующего кода?

```
Python
a, b = 1, 2
a, b = b, a
print(a, b)
```

- a. 1, 2
- b. 2, 1
- c. 3, 3
- d. Произойдет ошибка

[Посмотреть ответ](#)

Преобразование типов



Преобразование (приведение) типов — это процесс преобразования значения одного типа данных в значение другого типа. Это может быть необходимо, когда нужно выполнить определенные операции со значением или значениями разных типов. Например, невозможно произвести математические операции со строковыми данными, но можно с числовыми.



Пример

```
Python
num1 = "10"
num2 = "5.0"

print(num1 / num2) # Попытка выполнить деление строк
```

При попытке выполнить деление num1 на num2, Python вызывает ошибку TypeError, поскольку оператор / не поддерживается для строк. Для успешного выполнения операции необходимо привести строки к числовому типу (например, к int или float):



Исправленный пример

```
Python
num1 = "10"
num2 = "5.0"

result = int(num1) / float(num2)      # Приведение строк к числовым типам и
                                         # выполнение деления
print(result)                      # Вывод: 2.0
```

При **неявном преобразовании** Python может автоматически преобразовывать некоторые типы данных в других контекстах, например, при выполнении арифметических операций между числами разных типов.

Python

```
result = 5
print(type(result))    # <class 'int'>
result += 3.14          # Неявное преобразование int в float
print(type(result))    # <class 'float'>
```

Явное преобразование происходит, когда разработчик вручную преобразует один тип данных в другой с помощью встроенных функций. Это необходимо, если Python не может выполнить преобразование автоматически или если нужно строго контролировать тип данных.

ФУНКЦИИ ДЛЯ ЯВНОГО ПРЕОБРАЗОВАНИЯ В ПРИМИТИВНЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ

Функция	Описание	Пример использования
int()	Преобразует в целое число	int("10")
float()	Преобразует в вещественное число	float("10.5")
str()	Преобразует в строку	str(10)
bool()	Преобразует в логический тип	bool(1)

Приведение типов осуществляется с помощью встроенных функций, таких как int(), float(), str(), и т. д. Названия функций соответствует названию типов данных.



Примеры

1. Целое число в строку:

```
Python
a = 5
b = str(a)      # Преобразуем целое число в строку
print(b)        # Вывод: '5'
print(type(b)) # Вывод: <class 'str'>
```

2. Стока в число:

```
Python
a = "10"
b = int(a)      # Преобразуем строку в целое число
print(b)        # Вывод: 10
```

```
print(type(b)) # Вывод: <class 'int'>
```

3. Вещественное число в целое:

Python

```
a = 10.7
b = int(a) # Преобразуем вещественное число в целое
print(b) # Вывод: 10 (дробная часть отбрасывается)
```

Особенности и ошибки преобразования:

1. **Не все типы могут быть преобразованы друг в друга.** Например, строка "abc" не может быть преобразована в число.

Python

```
a = "abc"
```

```
b = int(a) # Ошибка: ValueError
```

2. При преобразовании вещественных чисел в целые дробная часть отбрасывается.

Python

```
a = 5.99
b = int(a)
print(b) # Вывод: 5
```

ValueError



ValueError — это встроенное исключение в Python, которое возникает, когда функция получает аргумент правильного типа, но с некорректным значением. Это ошибка, которая указывает на то, что переданное значение не подходит для выполнения операции, хотя тип данных сам по себе допустим.

Когда возникает **ValueError**? Например, если вы попытаетесь преобразовать строку, которая не может быть интерпретирована как число, в целое или вещественное число, будет вызвано исключение **ValueError**.



Пример

```
Python
a = "abc"
b = float(a) # Ошибка: ValueError: invalid literal for float() with base 10:
'abc'
```

 Задание для закрепления 3

1. Что произойдёт при выполнении следующего кода?

```
Python
result = 5
result += 3.14
print(type(result))
```

- a. <class 'int'>
- b. <class 'float'>
- c. Ошибка
- d. <class 'str'>

[Посмотреть ответ](#)

2. Соотнесите функцию для преобразования типа с её результатом:

1. int("10.0")	a. "10"
2. float("3.14")	b. 3.14
3. str(10)	c. False
4. bool(0)	d. Ошибка

[Посмотреть ответ](#)



Ответы на задания

Задания на закрепление 1	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Результат выполнения кода	Ответ: c
3. Результат выполнения кода	Ответ: c
4. Результат выполнения кода	Ответ: c
Задания на закрепление 2	Вернуться к заданиям
1. Переменная num	Ответ: b
2. Переменные a и b	Ответ: b
Задания на закрепление 3	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Функция и ее результат	Ответ: 1 - d, 2 - b, 3 - a, 4 - c

🔍 Практическая работа

1. Определите математические операции

Напишите программу, которая имеет две переменные $a = 7$, $b = 3$. Выполните математические операции, которые в результате дадут числа 4, 1, 2 (по одной операции для значения). Выведите на экран результат.

Пример вывода:

Результат операции <название>: 4

Результат операции <название>: 1

Результат операции <название>: 2

Решение:

Python

```
a = 7
b = 3

print("Результат операции 'Разность':", a - b)
print("Результат операции 'Остаток от деления':", a % b)
print("Результат операции 'Целочисленное деление':", a // b)
```

2. Расчёт сдачи

Напишите программу, которая принимает от пользователя стоимость товара, количество и сумму, которую он заплатил. Программа должна рассчитать и вывести сдачу.

Пример вывода:

Введите стоимость товара: 60

Введите количество товара: 3

Введите сумму оплаты: 500

Сдача: 320 рублей

Решение:

Python

```
price = int(input("Введите стоимость товара: "))
quantity = int(input("Введите количество товара: "))
payment = int(input("Введите сумму оплаты: "))

total_cost = price * quantity
change = payment - total_cost

print("Сдача:", change, "рублей")
```