

Урок 7.

Цикл while

Цикл	2
Итерация	2
Цикл while	2
Задания для закрепления 1	4
Оператор break	6
Оператор continue	8
Бесконечный цикл	10
Задания для закрепления 2	12
Конструкция while/else	14
Задания для закрепления 3	17
Модуль random	19
Задания для закрепления 4	21
Ответы на задания	22
Практические задания	22

Цикл



Цикл — это конструкция в программировании, которая позволяет повторять выполнение блока кода (тела цикла) несколько раз, пока выполняется определённое условие или пока не пройдётся по всем элементам последовательности.

Циклы широко используются для автоматизации повторяющихся операций и работы с коллекциями данных.

Итерация



Итерация — это одно выполнение тела цикла. Итерации происходят до тех пор, пока выполняется условие цикла.

Цикл while



Цикл while — это цикл с предусловием, который выполняет блок кода до тех пор, пока условие остаётся истинным.

Его можно сравнить с оператором if. Только if проверяет условие один раз и выполняет код, если оно истинно, а цикл while повторяет выполнение кода многократно, пока условие остаётся истинным.

Синтаксис цикла while

Python

```
while условие: # условие цикла
```

```
    # блок кода или тело цикла
```

- **Условие:**

Это выражение, которое проверяется перед каждой итерацией. Если оно истинно (True), выполняется блок кода. Как только условие становится ложным (False), цикл завершает свою работу.

- **Блок кода:**

Код, который будет выполняться на каждой итерации, пока условие истинно. После выполнения блока кода интерпретатор всегда возвращается к проверке условия.



Пример

Python

```
i = 1

while i <= 5:

    print(i)

    i += 1
```

Объяснение:

- Переменная *i* инициализируется значением 1.
- Цикл продолжается до тех пор, пока значение переменной *i* меньше или равно 5.
- Внутри цикла переменная увеличивается на 1 с каждой итерацией с помощью оператора *i += 1*.
- Как только *i* становится больше 5, цикл завершается.

Задания для закрепления 1

1. Что произойдёт при выполнении следующего кода?

```
Python
i = 1
while i <= 3:
    print(i)
```

- a. Код выведет числа от 1 до 3
- b. Код выведет числа от 1 до 4
- c. Код выведет 1 один раз
- d. Код зациклится и будет выводить числа бесконечно

[Посмотреть ответ](#)

2. Что произойдёт при выполнении следующего кода?

```
Python
i = 1
while i <= 3:
    print(i)
    i += 1
```

- a. Код выведет числа от 1 до 2
- b. Код выведет числа от 1 до 3
- c. Код выведет 1 один раз
- d. Код зациклится и будет выводить числа бесконечно

[Посмотреть ответ](#)

3. Какой результат выведет следующий код?

```
Python
i = 10
while i > 7:
```

```
i -= 1  
print(i)
```

- a. Число 8
- b. Число 7
- c. Числа от 10 до 8
- d. Код выведет ошибку

[Посмотреть ответ](#)

4. Найди ошибку в коде

```
Python  
i = 0  
while i < 5:  
    print(i)  
    i += 1
```

[Посмотреть ответ](#)

5. Какое значение примет переменная i после выполнения следующего цикла?

```
Python  
i = 2  
while i <= 8:  
    i += 2
```

- a. 6
- b. 8
- c. 10
- d. 12

[Посмотреть ответ](#)

Оператор break

Оператор break используется для принудительного завершения выполнения цикла. Когда интерпретатор встречает break внутри цикла, выполнение цикла немедленно прекращается, даже если условие цикла ещё истинно.



Пример

```
Python
i = 1

while i <= 10:

    print(i)

    if i == 5:

        break # Прерывание цикла, когда i станет равно 5

    i += 1
```

Использование break с пользовательским вводом

Оператор break может быть полезен для выхода из цикла, когда программа ожидает ввода от пользователя и требуется завершить цикл при определённых условиях.



Пример

```
Python
while True:

    user_input = input("Введите 'exit', чтобы завершить цикл: ")

    if user_input == "exit":
```

```
break
```

```
print("Вы ввели:", user_input)
```

Оператор continue

Оператор `continue` в циклах используется для пропуска оставшейся части кода текущей итерации и перехода к следующей итерации цикла. Это значит, что после выполнения `continue` программа возвращается к проверке условия цикла и начинает новую итерацию, пропуская код, который находится ниже оператора `continue`.

Бесполезно ставить `continue` в последней строке тела цикла

Синтаксис:

```
Python
while условие:

    # код до continue

    if условие_для_continue:

        continue # пропуск оставшегося кода в этой итерации

    # код, который будет пропущен, если сработает continue
```



Пример использования continue

Пример 1

```
Python
i = 0
while i < 5:
    i += 1
    if i % 2 == 0::
        continue # Пропускаем итерацию, когда i четное
    print(i)
```


Оператор `continue` полезен, когда необходимо пропустить выполнение кода при выполнении определённого условия, но при этом не завершать весь цикл, а продолжать выполнение со следующей итерации.

Пример 2: пропуск ввода при условии

Python

```
result = 1

while True:

    user_input = input("Введите число для перемножения: ")

    if user_input == "0":

        print("Пропуск итерации")

        continue # Пропускаем оставшуюся часть текущей итерации

    if user_input == "exit":

        print("Выход из программы")

        break # Прерывание цикла

    result *= int(user_input)

print("Результат перемножения:", result)
```

Бесконечный цикл



Бесконечный цикл — это цикл, который никогда не завершает своё выполнение, потому что его условие всегда остаётся истинным.



Пример

Python

```
while True:

    print("Этот цикл будет выполняться бесконечно")
```

Бесконечные циклы часто используются в программах, где требуется постоянная работа, но их выполнение обычно прерывается при наступлении определённых условий. Для этого используют оператор `break`, который завершает цикл.



Пример

Python

```
while True:

    user_input = input("Введите 'stop', чтобы завершить цикл: ")

    if user_input == "stop":

        print("Цикл завершён.")

        break # Прерывание цикла, если пользователь ввёл 'stop'
```

Бесконечные циклы также могут возникнуть случайно, если неправильно прописано условие завершения.



Примеры

Python

```
i = 0
```

```
while i < 10:
```

```
    print(i)
```

Пропущено увеличение i, поэтому условие всегда истинно, и цикл бесконечен

Python

```
i = 0
```

```
while i < 10:
```

```
    print(i)
```

```
    i -= 1
```

i меняется в другую сторону, не приближаясь к условию выхода

Задания для закрепления 2

1. Что будет выведено при выполнении следующего кода?

```
Python
i = 1
while i <= 5:
    if i == 3:
        break
    print(i)
    i += 1
```

- a. 1, 2
- b. 1, 2, 3
- c. 1, 2, 3, 4, 5
- d. Код заиклится

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат будет выведен?

```
Python
i = 0
while i < 5:
    i += 1
    if i == 3:
        continue
    print(i)
```

- a. 1, 2, 4, 5
- b. 1, 2, 3, 4, 5
- c. 0, 1, 2, 4, 5
- d. Код заиклится

[Посмотреть ответ](#)

3. Какой результат будет выведен?

Python

```
i = 1
while i <= 5:
    if i % 2 == 0:
        i += 1
        continue
    print(i)
    i += 1
```

- a. 1, 2, 3, 4
- b. 1, 3, 5
- c. 1, 3
- d. 2, 4

[Посмотреть ответ](#)

Конструкция while/else

Конструкция while/else позволяет выполнить блок кода else после завершения цикла while, при нормальном завершении цикла, то есть без использования оператора break. Если в цикле срабатывает break, блок else не будет выполнен.

Синтаксис:

```
Python
while условие:

    # блок кода while

else:

    # блок кода else
```



Пример 1

```
Python
i = 1

while i <= 5:

    print(i)

    i += 1

else:

    print("Цикл завершён без прерываний.")
```



Пример 2

```
Python
result = 1
num = 1
while num < 6:
    user_input = input("Введите " + str(num) + "-е число для перемножения: ")
    num += 1
    if user_input == "0":
        print("Некорректные данные. Выход из программы")
        break # Прерывание цикла
    result *= int(user_input)
else:
    print("Цикл завершён без прерываний.")
    print("Результат перемножения:", result)
```

continue в while/else

Оператор continue не прерывает цикл, а только пропускает часть итерации, поэтому блок else всё равно выполнится.



Пример 1

```
Python
result = 1

num = 1

while num < 6:

    user_input = input("Введите число №" + str(num) + " для перемножения: ")

    num += 1

    if user_input == "0":
```

```
        print("Некорректные данные. Выход из программы")

        break # Прерывание цикла

if int(user_input) > 1000:

    print("Слишком большое число. Пропуск итерации")

    continue # Пропускаем оставшуюся часть текущей итерации

result *= int(user_input)

else:

    print("Цикл завершён без прерываний.")

    print("Результат перемножения:", result)
```


Задания для закрепления 3

1. Какой результат будет выведен?

```
Python
i = 1
while i <= 3:
    if i == 2:
        i += 1
        continue
    print(i)
    i += 1
else:
    print("Цикл завершён.")
```

- a. 1, 3
- b. 1, 3, "Цикл завершён."
- c. "Цикл завершён."
- d. 1, 2, 3

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат будет выведен?

```
Python
i = 1
while i <= 4:
    if i == 3:
        break
    print(i)
    i += 1
else:
    print("Цикл завершён.")
```

- a. 1, 2, "Цикл завершён."
- b. 1, 2
- c. 1, 2, 3
- d. Цикл зациклится

[Посмотреть ответ](#)

Модуль random



Модуль random — это стандартный модуль Python, который предоставляет функции для генерации случайных чисел, а также для работы со случайным выбором элементов из коллекций.

Этот модуль полезен для задач, где необходима случайность данных, событий.



Примеры использования модуля random

Генерация случайного числа с плавающей запятой

```
Python
import random

# Генерируем случайное число от 0.0 до 1.0

print(random.random())
```

Генерация случайного целого числа

```
Python
import random

# Генерируем случайное целое число от 1 до 10 (включая обе границы)

print(random.randint(1, 10))
```

Генерация случайного целого числа с шагом

Python

```
import random
```

```
# Генерируем случайное целое число от 1 до 10 (не включая число 10)
print(random.randrange(1, 10))
# Генерируем случайное целое число от 1 до 10 (не включая число 10) и с шагом 2
(только по нечетным числам)
print(random.randrange(1, 10, 2))
```

Когда использовать random

Модуль random полезен в следующих случаях:

- **Симуляции:** Игры, моделирование случайных событий.
- **Генерация тестовых данных:** Создание случайных чисел или строк для тестирования алгоритмов.
- **Программы, требующие случайности:** Лотереи, случайное распределение задач.
- **Перемешивание данных:** Например, случайное перемешивание списка студентов для презентации или задания.

Задания для закрепления 4

Найдите ошибку в коде:

Python

```
import random

number = random.randint(1, 5)

if number == 6:

    print("Вы выиграли!")
```

[Посмотреть ответ](#)



Ответы на задания

Задания на закрепление 1	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: d
2. Результат выполнения кода	Ответ: b
3. Результат выполнения кода	Ответ: b
4. Ошибка в коде	Ответ: Внутри цикла блок кода должен быть с отступом
5. Значение i	Ответ: c
Задания на закрепление 2	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: a
2. Результат выполнения кода	Ответ: a
3. Результат выполнения кода	Ответ: b
Задания на закрепление 3	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Результат выполнения кода	Ответ: b
Задания на закрепление 4	Вернуться к заданиям
Ошибка в коде	Ответ: Ошибка заключается в том, что <code>random.randint(1, 5)</code> генерирует число от 1 до 5 включительно, поэтому проверка на <code>number == 6</code> никогда не выполнится

Практические задания

1. Обратный отсчёт

Напишите программу, которая выводит обратный отсчёт от введённого числа до 1 и в конце "Отсчёт завершён!".

Пример ввода:

Python

Введите начальное число: 5

Пример вывода:

Python

5

4

3

2

1

Отсчёт завершён!

Решение:

Python

```
num = int(input("Введите начальное число: "))
while num > 0:
    print(num)
    num -= 1
print("Отсчёт завершён!")
```


2. Сумма положительных чисел

Напишите программу, которая запрашивает у пользователя числа и суммирует только положительные. Программа завершится и выведет общую сумму, когда пользователь введёт "0".

Пример вывода:

Python

Введите число: 5

Введите число: 10

Введите число: -1

Введите число: 3

Введите число: 0

Общая сумма положительных: 18

Решение:

```
Python
total_sum = 0

while True:
    num = int(input("Введите число: "))
    if num < 0:
        continue
    if num == 0:
        break
    total_sum += num

print("Общая сумма:", total_sum)
```