

# Урок 25.

## Исключения: обработка ошибок

<b>Исключения</b>	<b>2</b>
<b>Иерархия исключений</b>	<b>4</b>
<b>Обработка исключений</b>	<b>5</b>
<b>Конструкция try-except</b>	<b>6</b>
<b>Как Python выбирает обработчик исключений?</b>	<b>7</b>
<b>Обработка нескольких исключений в одном блоке</b>	<b>9</b>
<b>Сообщение об ошибке</b>	<b>10</b>
<b>Задание для закрепления 1</b>	<b>11</b>
<b>Конструкция try-except-else</b>	<b>12</b>
<b>Конструкция try-except-finally</b>	<b>14</b>
<b>Конструкция try-except-else-finally</b>	<b>15</b>
<b>Возбуждение исключений</b>	<b>16</b>
<b>Задание для закрепления 2</b>	<b>18</b>
<b>Логирование</b>	<b>19</b>
<b>Лучшие практики обработки исключений</b>	<b>25</b>
<b>Задания для закрепления 3</b>	<b>26</b>
<b>Ответы на задания</b>	<b>27</b>
<b>Практическая работа</b>	<b>28</b>

# Исключения



Исключения (exceptions) – это события, возникающие во время выполнения программы, которые сигнализируют об ошибочной ситуации, но могут быть обработаны, чтобы программа продолжила выполнение.



## Примеры исключений

Исключение	Причина возникновения	Пример возникновения
ZeroDivisionError	деление на ноль	<code>print(10 / 0)</code>
ValueError	ошибка значения	<code>int("abc")</code>
KeyError	обращение к несуществующему ключу словаря	<code>info = {"a": 1} print(info["b"])</code>

## Зачем нужна обработка исключений?

- **Повышение стабильности программы:** Позволяет программе продолжать работу после возникновения ошибки.
- **Улучшение пользовательского опыта:** Предоставляет понятные сообщения об ошибках вместо стандартного сообщения от Python.
- **Отладка:** Помогает обнаруживать и исправлять ошибки в коде на ранних этапах разработки.

## Как Python реагирует на ошибки?

Когда в программе возникает ошибка:

1. Python создаёт объект исключения, который содержит:
  - о Тип исключения (например, `ValueError`, `TypeError`)
  - о Сообщение об ошибке, описывающее проблему
  - о Трассировку (`traceback`), указывающую, где ошибка произошла
2. Если исключение не обработано, программа завершает выполнение, выводя трейсбэк (информацию об ошибке).



### Пример

Python

```
print(10 / 0) # Ошибка: ZeroDivisionError
```

```
Traceback (most recent call last): Explain with AI
File "/home/tanya/PycharmProjects/pythonProgramItch/_notes/test.py", line 1, in <module>
    print(10 / 0)
    ~~~^~~
ZeroDivisionError: division by zero

Process finished with exit code 1
```

# Иерархия исключений

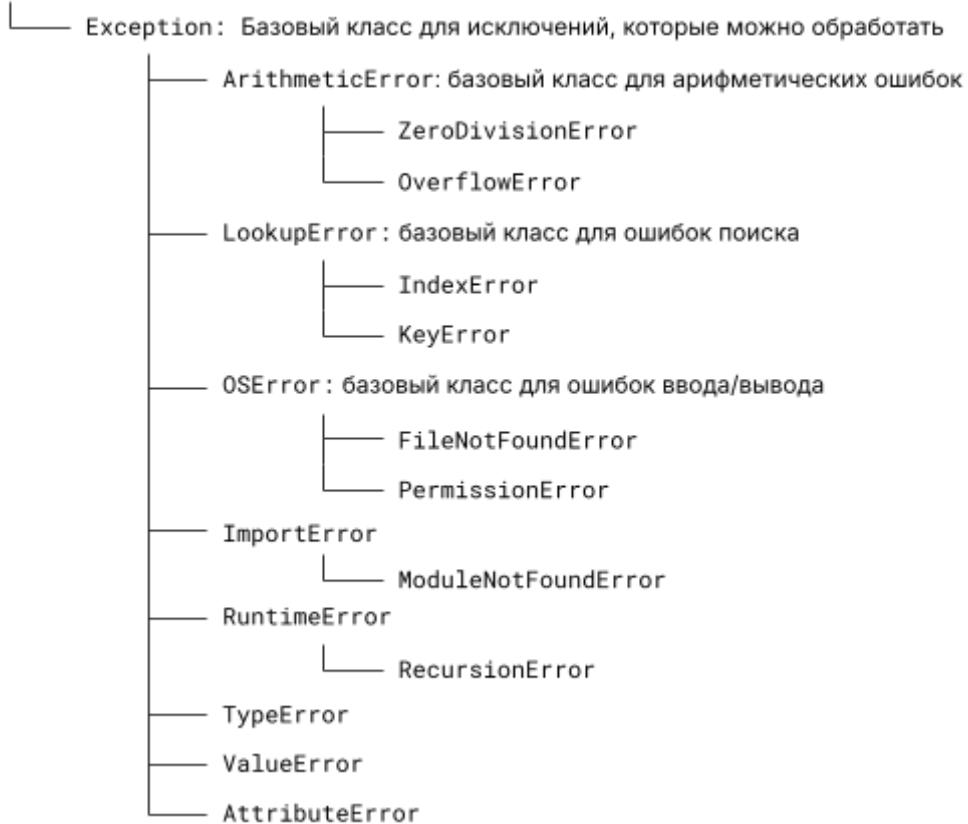
В Python все исключения происходят от базового класса `BaseException`, однако для обработки ошибок используется иерархия, начинающаяся с `Exception`.



Для изучения всех встроенных исключений и их иерархии в Python можно обратиться к [Официальной документации Python: Исключения](#)

## Основные ветви иерархии:

`BaseException`: Базовый класс для всех исключений.



Также есть ветви, которые наследуются от базового класса `BaseException`, но не обрабатываются как обычные исключения: `SystemExit`, `KeyboardInterrupt` и `GeneratorExit`.

## Обработка исключений

Обработка исключений позволяет перехватывать ошибки, возникающие во время выполнения программы, чтобы предотвратить её аварийное завершение. Для этого используется конструкция `try-except`.

## Конструкция try-except



try-except – это базовый механизм обработки исключений, который позволяет перехватывать ошибки во время выполнения программы и предотвращать её аварийное завершение.

### Синтаксис

Python

```
try:  
    # Код, который может вызвать исключение  
except ExceptionType:  
    # Код, который выполнится в случае исключения
```

ExceptionType – это тип исключения, который вы хотите обработать (например, `ZeroDivisionError`, `ValueError` и т.д.).



### Пример

Python

```
try:  
    result = 10 / 0 # Возникает ZeroDivisionError  
    # Следующий код не достижим при ошибке  
    print("Деление выполнено успешно!")  
    print(result)  
except ZeroDivisionError:  
    print("Ошибка: деление на ноль!")
```

## Как Python выбирает обработчик исключений?

1. Python проверяет обработчики except сверху вниз. Когда возникает исключение, Python идёт по списку обработчиков и выбирает первый подходящий. Первый совпавший блок except выполняется, а остальные игнорируются.

Python

```
try:  
    result = 10 / 0 # Возникает ZeroDivisionError  
except ValueError:  
    print("Некорректное значение!") # Пропускается, так как ошибка не  
ValueError  
except ZeroDivisionError:  
    print("Ошибка деления на ноль!") # Этот блок выполнится
```

2. Если нет подходящего обработчика, программа завершает работу с ошибкой.

Python

```
try:  
    result = 10 / 0 # Возникает ZeroDivisionError  
except IndexError:  
    print("Индекс вне диапазона!") # Пропускается  
except KeyError:  
    print("Ключ не существует!") # Пропускается
```

3. Общий обработчик `Exception` перехватывает все типы исключений, если они не были обработаны ранее.

Python

```
try:  
    result = 10 / 0 # Возникает ZeroDivisionError  
except IndexError:  
    print("Индекс вне диапазона!") # Пропускается  
except KeyError:  
    print("Ключ не существует!") # Пропускается  
except Exception:  
    print("Ошибка обработки!") # Выполнится, так как `Exception`  
    # перехватывает `ZeroDivisionError`
```

4. `Exception` нужно ставить в конце.

- Если `except Exception` будет раньше, он перехватит все исключения, не дав сработать более специфичным обработчикам.

Python

```
try:  
    result = 10 / 0  
except Exception: # Перехватывает всё, обработчики ниже не сработают  
    print("Ошибка обработки!")  
except ZeroDivisionError:  
    print("Ошибка деления на ноль!") # Этот код недостижим
```

# Обработка нескольких исключений в одном блоке

Python позволяет обрабатывать несколько типов исключений в одном блоке `except`, используя кортеж из типов исключений.

## Синтаксис

Python

```
try:  
    # Код, который может вызвать исключение  
except (ExceptionType1, ExceptionType2):  
    # Код, который выполнится в случае любого из указанных исключений
```



Пример

Python

```
while True:  
    try:  
        user_input = input("Введите ненулевое число: ")  
        result = 10 / int(user_input)  
        print(f"Результат: {result}")  
        break # Выход из цикла, если ошибок не было  
    except (ZeroDivisionError, ValueError):  
        # Просим пользователя повторить ввод  
        print("Ошибка! Введите корректное ненулевое число.")
```

## Сообщение об ошибке

Для уточнения причины исключения можно присвоить объект исключения переменной.

Python

```
try:  
    # Попытка преобразования строки в число  
    number = int("abc")  
except (ZeroDivisionError, ValueError) as e:  
    # Выводим текст исключения  
    print(f"Произошла ошибка: {e}")
```



## Задание для закрепления 1

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

Python

```
try:  
    x = 1 / 0  
except Exception:  
    print("Общее исключение")  
except ZeroDivisionError:  
    print("Ошибка деления на ноль")
```

- a) Ошибка деления на ноль
- b) Общее исключение
- c) Ошибка деления на ноль, затем общее исключение
- d) Ошибка выполнения

[Посмотреть ответ](#)

## Конструкция try-except-else

`else` в конструкции `try-except` используется для выполнения кода, который должен быть выполнен **только если исключение не возникло** в блоке `try`.

### Синтаксис

Python

```
try:  
    # Код, который может вызвать исключение  
except ExceptionType:  
    # Код, который выполнится при возникновении исключения  
else:  
    # Код, который выполнится, если исключение НЕ возникло
```



### Пример

Python

```
try:  
    # Преобразование строки в число  
    number = int(input("Введите число: "))  
except ValueError:  
    # Обработка некорректного ввода  
    print("Ошибка! Введите корректное число.")  
else:  
    # Выполняется только если исключения не было  
    print(f"Вы ввели число: {number}")
```

### Зачем использовать else?

Код в блоке `else` явно отделён от кода, который может вызвать исключение.

- Это улучшает читаемость программы.
- Позволяет избежать выполнения дополнительных операций в случае ошибки.

Включайте в блок `try` только **необходимый код**, который может вызвать исключение:

- Это улучшает читаемость.
- Упрощает отладку.
- Позволяет точнее обрабатывать исключения.



### Пример: Использование `else` для разделения логики

Python

```
try:  
    # Проверка числа на чётность  
    number = int(input("Введите число: "))  
except ValueError:  
    # Обработка некорректного ввода  
    print("Ошибка! Введите корректное число.")  
else:  
    # Выполняется только если число успешно введено  
    if number % 2 == 0:  
        print(f"{number} – чётное число.")  
    else:  
        print(f"{number} – нечётное число.")
```

## Конструкция try-except-finally



**finally** – это блок, который выполняется всегда, независимо от того, возникло ли исключение в блоке **try**.

Он используется для завершения операций, которые должны быть выполнены в любом случае (например, закрытие соединений, файлов, освобождение памяти).

### Синтаксис

Python

```
try:  
    # Код, который может вызвать исключение  
except ExceptionType:  
    # Код, который выполнится при возникновении исключения  
finally:  
    # Код, который выполнится всегда, независимо от исключений
```



### Пример

Python

```
try:  
    # Преобразуем строку в число  
    number = int(input("Введите число: "))  
    result = 10 / number  
except ValueError:  
    # Обработка некорректного ввода  
    print("Ошибка! Введите корректное число.")  
except ZeroDivisionError:  
    # Обработка деления на ноль  
    print("Ошибка! Деление на ноль.")  
finally:  
    # Этот код выполнится в любом случае  
    print("Завершение программы.")
```

## Конструкция try-except-else-finally

Эта конструкция объединяет все блоки обработки исключений и завершения:

- **try:** Выполняется код, который может вызвать исключение.
- **except:** Выполняется, если в блоке `try` возникает исключение.
- **else:** Выполняется, если в блоке `try` не возникло исключений.
- **finally:** Выполняется в любом случае, независимо от того, было исключение или нет.



Пример

Python

```
try:  
    # Попытка преобразовать строку в число и выполнить деление  
    number = int(input("Введите число: "))  
    result = 10 / number  
except ValueError:  
    # Обработка некорректного ввода  
    print("Ошибка: введено некорректное значение.")  
except ZeroDivisionError:  
    # Обработка деления на ноль  
    print("Ошибка: деление на ноль.")  
else:  
    # Выполняется только если исключений не было  
    print(f"Результат деления: {result}")  
finally:  
    # Завершающие действия  
    print("Программа завершена.")
```

# Возбуждение исключений

Для явного возбуждения исключений в Python используется ключевое слово `raise`. Это даёт возможность разработчику вручную вызвать исключение в любой части программы, чтобы указать на возникшую проблему.

## Синтаксис

Python

```
raise ExceptionType("Сообщение об ошибке")
```

- `ExceptionType` – тип исключения, который вы хотите вызвать (например, `ValueError`, `TypeError` или пользовательское исключение).
- "Сообщение об ошибке" – пояснение причины исключения (опционально).



## Пример

Python

```
number = -1
if number < 0:
    raise ValueError("Число не может быть отрицательным")
```

## Что делать дальше после `raise`?

Когда исключение возбуждается с помощью `raise`, программа останавливает выполнение, если это исключение не перехвачено.

После использования `raise`:

1. Либо перехватите исключение с помощью `try-except` и обработайте его.
2. Либо позвольте программе завершиться, чтобы пользователь увидел информацию об ошибке.



## Пример

Python

```
while True:
    try:
        # Ввод числа пользователем
        number = int(input("Введите положительное число: "))
        if number < 0:
            raise ValueError("Число не может быть отрицательным")
        print(f"Вы ввели корректное число: {number}")
        break # Завершаем цикл, если число корректное
    except ValueError as e:
        # Обработка некорректного ввода
        print(f"Ошибка: {e}. Попробуйте снова.")
```



## Задание для закрепления 2

### 1. Что делает ключевое слово `raise`?

- a) Завершает выполнение программы
- b) Создаёт новое исключение
- c) Игнорирует исключение
- d) Перехватывает ошибку

### 2. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

Python

```
try:  
    print("До исключения", end=" | ")  
    raise ValueError("Ошибка!")  
    print("После исключения", end=" | ")  
except ValueError as e:  
    print(f"Перехвачено исключение: {e}")
```

- a) До исключения
- b) До исключения | Ошибка!
- c) До исключения | Перехвачено исключение: Ошибка!
- d) До исключения | После исключения | Перехвачено исключение: Ошибка!

[Посмотреть ответ](#)

# Логирование



**Логирование** — это процесс записи информации о работе программы, включая ошибки, предупреждения и отладочные сообщения.

В Python для этого используется встроенный модуль `logging`, который позволяет выводить сообщения разного уровня важности в консоль или файлы.

## Основы логирования

Модуль `logging` поддерживает 5 уровней логирования (от менее серьёзных к более критичным):

Уровень	Метод	Описание
DEBUG	<code>logging.debug</code>	Отладочные сообщения (для диагностики программы).
INFO	<code>logging.info</code>	Общая информация о работе программы.
WARNING	<code>logging.warning</code>	Предупреждения о потенциальных проблемах.
ERROR	<code>logging.error</code>	Ошибки, но программа продолжает работать.
CRITICAL	<code>logging.critical</code>	Критические ошибки, после которых программа может завершиться.



## Пример

Python

```
import logging

# Настройка логирования (по умолчанию уровень WARNING и выше)
logging.basicConfig()

# Вывод различных сообщений
logging.debug("Отладочное сообщение")
logging.info("Информационное сообщение")
logging.warning("Предупреждение!")
logging.error("Ошибка!")
logging.critical("Критическая ошибка!")
```

## Вывод

```
/home/tanya/PycharmProjects/pythonProject1/
WARNING:root:Предупреждение!
ERROR:root:Ошибка!
CRITICAL:root:Критическая ошибка!

Process finished with exit code 0
```

Почему DEBUG и INFO не отобразились?

- По умолчанию logging показывает только сообщения WARNING и выше.
- Чтобы увидеть DEBUG и INFO, нужно задать level=logging.DEBUG в basicConfig.

Python

```
# Настройка логирования уровня DEBUG)

logging.basicConfig(level=logging.DEBUG)
```

## Запись логов в файл

Можно настроить запись логов не только в консоль, но и в файл. Для этого используется параметр `filename`.



### Пример

Python

```
import logging

# Настройка логирования с записью в файл
logging.basicConfig(filename="app.log", level=logging.INFO)

logging.info("Программа запущена")
logging.warning("Низкий уровень памяти")
logging.error("Ошибка подключения к базе данных")
```

## Использование логов в обработке исключений

Логирование часто используется для записи ошибок.



Пример

Python

```
import logging

logging.basicConfig(filename="app.log", level=logging.ERROR)

try:
    result = 10 / 0
except ZeroDivisionError as e:
    logging.error(f"Ошибка: {e}")
```

## Настройка формата логов

Модуль `logging` позволяет задавать собственный формат сообщений для логирования. Это делает логи более читаемыми и информативными.

Формат задаётся с помощью аргумента `format="..."` в `logging.basicConfig()`. Вот несколько ключевых плейсхолдеров, которые можно использовать.

Плейсхолдер	Описание
<code>%(asctime)s</code>	Время записи лога в формате <code>YYYY-MM-DD HH:MM:SS</code>
<code>%(levelname)s</code>	Уровень логирования ( <code>DEBUG</code> , <code>INFO</code> , <code>WARNING</code> , <code>ERROR</code> , <code>CRITICAL</code> )
<code>%(filename)s</code>	Имя файла, в котором выполняется логирование
<code>%(lineno)d</code>	Номер строки кода, где был вызван лог
<code>%(message)s</code>	Текст самого лог-сообщения



## Пример

Python

```
import logging

# Настройка формата логов
logging.basicConfig(
    filename="app.log",
    format="%(asctime)s - %(filename)s - %(lineno)d - %(levelname)s -
%(message)s",
    level=logging.DEBUG
)

logging.debug("Это отладочное сообщение")
logging.info("Информационное сообщение")
logging.warning("Предупреждение")
logging.error("Ошибка")
logging.critical("Критическая ошибка")
```

# Лучшие практики обработки исключений

1. Обрабатывайте **только ожидаемые исключения**.
  - Указывайте конкретные типы исключений, чтобы не перехватывать ненужные ошибки.
2. Минимизируйте код в блоке `try`.
  - Включайте только тот код, который может вызвать исключение.
3. Используйте `finally` для освобождения ресурсов.
  - Например, для закрытия файлов или соединений.
4. Логируйте ошибки.
  - Вместо простого вывода используйте модуль `logging` для записи ошибок.



## Задания для закрепления 3

Что делает параметр `filename="app.log"` в `logging.basicConfig()`?

- a) Определяет уровень логирования
- b) Задаёт формат логов
- c) Указывает, в какой файл записывать логи
- d) Очищает файл перед записью

[Посмотреть ответ](#)



## Ответы на задания

<b>Задания на закрепление 1</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
Результат выполнения кода	Ответ: b
<b>Задания на закрепление 2</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Ключевое слово raise	Ответ: b
2. Результат выполнения кода	Ответ: c
<b>Задания на закрепление 3</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
Параметр filename="app.log"	Ответ: b



# Практическая работа

## 1. Обработка ввода пользователя

Напишите программу, которая запрашивает у пользователя число и обрабатывает возможные ошибки ввода, пока не получат корректное число.

### Пример вывода

Python

Введите число: qwe

Ошибка: Введите корректное число.

Введите число: 12.5

Вы ввели число: 12.5

## Решение

Python

```
def get_valid_number():
    while True:
        try:
            return float(input("Введите число: "))
        except ValueError:
            print("Ошибка: Введите корректное число.")

num = get_valid_number()
print(f"Вы ввели число: {num}")
```

## 2. Проверка возраста

Напишите функцию, которая проверяет, что возраст пользователя не меньше 18 лет с использованием ошибок.

### Пример вывода

Python

Введите возраст: **17**

Ошибка: Возраст должен быть **18** лет и старше.

## Решение

Python

```
def check_age():
    age = int(input("Введите возраст: "))
    if age < 18:
        raise ValueError("Ошибка: Возраст должен быть 18 лет и старше.")
    print("Возраст принят.")

try:
    check_age()
except ValueError as e:

    print(e)
```