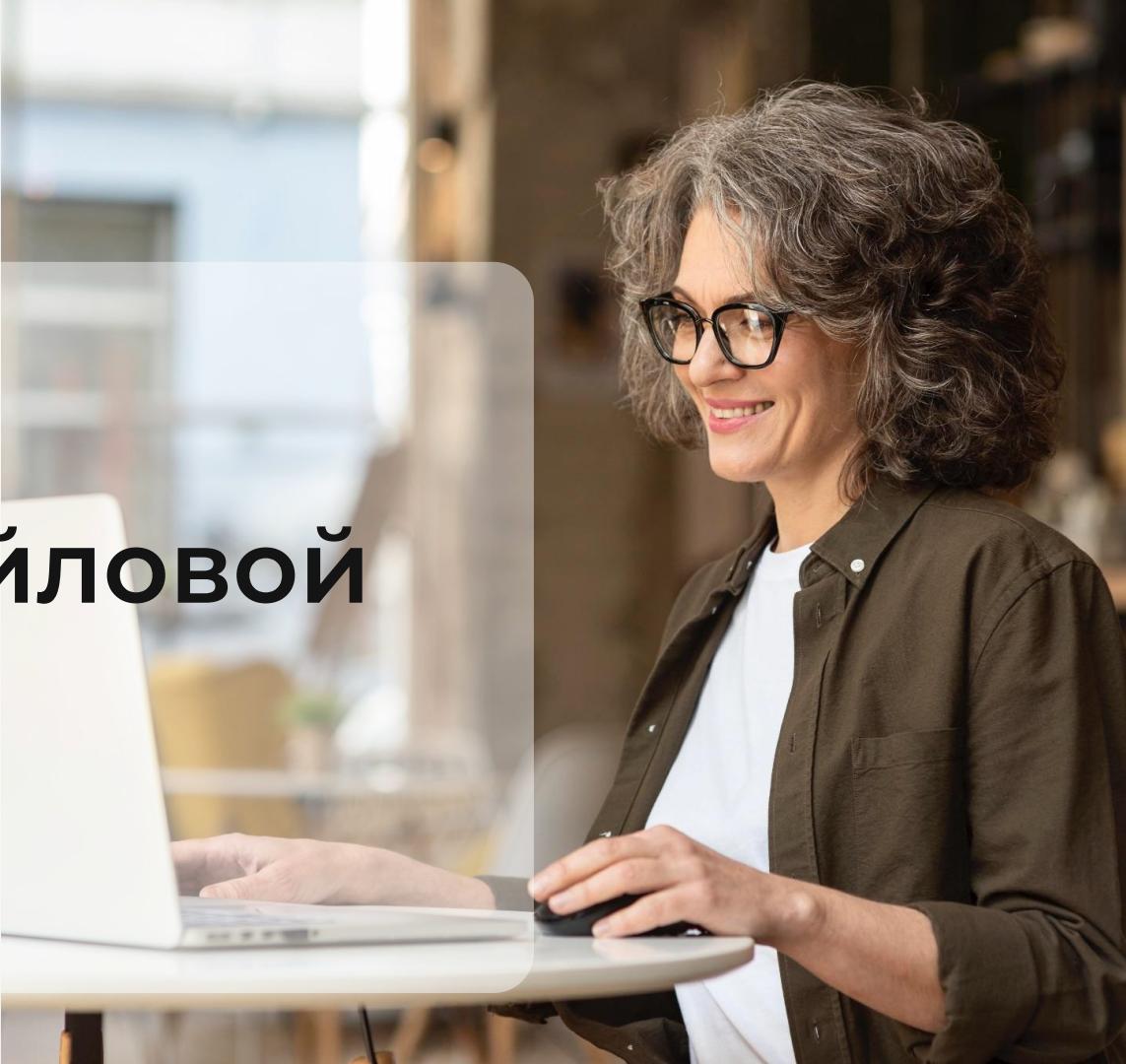


Python

# Работа с файловой системой



# Преподаватель

Портрет

**Имя Фамилия**

Текущая должность

Количество лет опыта

Какой у Вас опыт - ключевые кейсы

Самые яркие проекты

Дополнительная информация по вашему усмотрению

Корпоративный e-mail

Социальные сети (по желанию)

# Важно



Камера должна быть включена на протяжении всего занятия



В течение занятия вопросы задавать в чате или когда преподаватель спрашивает, есть ли у Вас вопросы



Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия



Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях



Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя

# Повторение

-  Исключения
-  Иерархия исключений
-  Обработка исключений
-  Возбуждение исключений
-  Логирование
-  Лучшие практики обработки исключений

# План занятия

- Введение в файловую систему
- Модуль os. Навигация по файловой системе
- Работа с файлами и директориями
- Работа с путями
- Модуль sys. Работа с командной строкой

# ОСНОВНОЙ БЛОК



# Введение в файловую систему



## Файловая система

Это способ хранения и организации данных на диске компьютера. Это структура из файлов и папок (директорий), которые можно читать, изменять, удалять или перемещать.

# Пример структуры файловой системы

```
/home/user/
    └── PycharmProjects/
        ├── project1/
        │   ├── data
        │   │   └── file.txt
        │   └── main.py
        └── project2/
            └── main.py
    └── documents/
    └── downloads/
```



# Абсолютные и относительные пути



## Абсолютный путь

Это полный путь от корневой директории до файла или папки. Он указывает точное местоположение объекта в файловой системе.

# Пример абсолютного пути



#Абсолютный путь в Linux/macOS

```
absolute_path = "/home/user/documents/file.txt"
```

#Абсолютный путь в Windows

```
absolute_path = "C:\\Users\\User\\Documents\\file.txt"
```



## Относительный путь

Это путь к файлу или папке относительно текущей рабочей директории. Не показывает путь до корневой директории

# Пример относительного пути



```
#текущая директория /home/user/PycharmProjects/project1/data  
  
.file.txt  
  
#указывает на файл /home/user/PycharmProjects/project1/data/file.txt  
  
..file.txt  
  
#указывает на файл /home/user/PycharmProjects/project1/file.txt
```

# Использование

## Абсолютный путь

- Когда нужно работать с файлами **независимо от текущей директории**
- Когда **путь к файлу фиксирован** (например, конфигурационные файлы)

## Относительный путь

- Когда работа с файлами локализована **в пределах текущей директории**
- Для **перемещаемых скриптов**

# Специальные обозначения для пути

## Текущая директория

Знак	Пояснение
.	Указывает на текущую директорию, где находится программа во время выполнения. Используется для построения относительных путей

Windows

MacOS

Linux

```
./file.txt  
#файл file.txt в текущей директории
```

# Специальные обозначения для пути

## Родительская директория

Знак	Пояснение
..	Указывает на директорию на уровень выше (родительскую)

Windows

MacOS

Linux

```
../file.txt  
#файл file.txt в родительской директории
```

```
 ../../file.txt  
#файл в директории на два уровня выше
```

# Разделитель в пути

Специальные обозначения для пути

Знак	Пояснение
/	В Linux и macOS используется для указания вложенных директорий

MacOS

Linux

/home/user/file.txt  
#абсолютный путь

# Специальные обозначения для пути

## Разделитель в пути

Знак	Пояснение
\ \	Только в Windows

Windows

C:\\\\Users\\\\User\\\\Documents\\\\file.txt  
#абсолютный путь

# Специальные обозначения для пути

## Домашняя директория

Знак	Пояснение
~	Указывает на домашнюю директорию пользователя (Linux и macOS)

MacOS

Linux

~/documents/file.txt  
#путь к файлу в директории documents домашней папки

# ВОПРОСЫ



**Модуль ос. Навигация  
по файловой системе**

# Модуль os



Модуль `os` предоставляет инструменты для работы с операционной системой, включая файловую систему

#Чтобы использовать модуль, нужно его импортировать  
`import os`



## **os.getcwd()**

Это метод, который используется для определения текущей рабочей директории

# Пример получения названия текущей директории

```
import os

# Получаем текущую рабочую директорию
current_dir = os.getcwd()
print(f"Текущая директория: {current_dir}")
```



## **os.chdir(path)**

Это метод, который используется для перехода в другую директорию

# Пример изменения текущей директории

```
import os

# Переход в директорию с использованием относительного пути
os.chdir("./subdirectory") # Ошибка, если директории нет!
print(f"Текущая директория: {os.getcwd()}")

# Переход в родительскую директорию
os.chdir("..")
print(f"Текущая директория после перехода: {os.getcwd()}")

# Переход в директорию с использованием абсолютного пути
os.chdir("/home/user/documents") # Замените путь на существующий
print(f"Текущая директория: {os.getcwd()}")
```



# Работа с файлами и директориями

# Проверка существования объекта



Для проверки существования файла или директории используется функция `os.path.exists(path)`

# Пример проверки существования файла и директории

```
import os

# Проверка существования файла
file_path = "example.txt"
# или
# file_path = "example_folder/example.txt"
if os.path.exists(file_path):
    print(f"Файл '{file_path}' существует.")
else:
    print(f"Файл '{file_path}' не найден.")

# Проверка существования директории
directory_path = "example_folder"
# или
# directory_path = "parent_folder/child_folder"
if os.path.exists(directory_path):
    print(f"Директория '{directory_path}' существует.")
else:
    print(f"Директория '{directory_path}' не найдена.")
```



## **os.listdir(path)**

Это метод, который возвращает список файлов и папок в указанной директории

# Пример получения содержимого директории

```
import os

# Список содержимого текущей директории
contents = os.listdir(".")
print("Содержимое текущей директории:", contents)

# Список содержимого указанной директории
specific_dir = "parent_folder"
if os.path.exists(specific_dir):
    print(f"Содержимое директории '{specific_dir}':",
os.listdir(specific_dir))
```

# Создание новой директории

## **os.mkdir(path)**

- Создаёт одну директорию
- Вызывает ошибку, если директория уже существует

## **os.makedirs(path)**

- Создаёт директорию вместе с родительскими, если их ещё нет
- Вызывает ошибку, если директория уже существует, но с использованием параметра `exist_ok=True` ошибка не возникает

# Пример создания директории и вложенных директорий

```
import os

dir_path = "example_folder"
if not os.path.exists(dir_path):
    # Создание одной директории
    os.mkdir("example_folder")
    print(f"Директория '{dir_path}' создана.")
else:
    print(f"Директория '{dir_path}' существует.")

# Создание вложенных директорий
os.makedirs("parent_folder/child_folder", exist_ok=True)
print("Вложенные директории 'parent_folder/child_folder' созданы.")
```



## **open(path, mode)**

Это функция, которая создает файл.  
Она не является частью модуля os

# Пример создания файла

```
# Создание нового пустого файла
file_name = "example.txt"
open(file_name, "w").close()
print(f"Файл '{file_name}' создан или перезаписан.")
```



## **os.path.isfile(path)**

Это метод, который используется для проверки, является ли указанный путь файлом

# Пример определения типа объекта: файл или нет

```
import os

file_path = "example.txt"
# Проверяем, существует ли объект
if os.path.exists(file_path):
    # Проверяем, является ли файлом
    if os.path.isfile(file_path):
        print(f'{file_path}' ' существует и это файл.')
    else:
        print(f'{file_path}' ' существует, но это не файл.')
else:
    print(f'{file_path}' ' не существует.')
```



## os.path.isdir

Это метод, который позволяет проверить, является ли путь директорией

# Пример определения типа объекта: файл или директория

```
import os

path = "example.txt"
# path = "parent_folder"

# Проверяем, является ли файлом
if os.path.isfile(path):
    print(f'{path} существует и это файл.')
# Проверяем, является ли директорией
elif os.path.isdir(path):
    print(f'{path} существует и это директория.')
```



## **os.rename(src, dst)**

Эта функция используется для переименования файлов или директорий

# Пример переименования

```
# Переименование файла
old_file_name = "example.txt"
new_file_name = "renamed.txt"
if os.path.exists(old_file_name):
    os.rename(old_file_name, new_file_name)
    print(f"Файл переименован в '{new_file_name}' .")
else:
    print(f"Файл '{old_file_name}' не найден.")

# Переименование директории
old_dir_name = "example_folder"
new_dir_name = "renamed_folder"
if os.path.exists(old_dir_name):
    os.rename(old_dir_name, new_dir_name)
    print(f"Директория переименована в '{new_dir_name}' .")
else:
    print(f"Директория '{old_dir_name}' не найдена.")
```



## **os.remove(path), os.rmdir(path)**

Для удаления файлов используется функция `os.remove(path)`, а для удаления пустых директорий – `os.rmdir(path)`

# Пример удаления

```
# Удаление файла
file_to_delete = "renamed.txt"
if os.path.exists(file_to_delete):
    os.remove(file_to_delete)
    print(f"Файл '{file_to_delete}' удалён.")
else:
    print(f"Файл '{file_to_delete}' не найден, удаление невозможно.")

# Удаление пустой директории
empty_dir_to_delete = "renamed_folder"
if os.path.exists(empty_dir_to_delete):
    os.rmdir(empty_dir_to_delete)
    print(f"Пустая директория '{empty_dir_to_delete}' удалена.")
else:
    print(f"Директория '{empty_dir_to_delete}' не найдена или не пуста.")
```

# ВОПРОСЫ

# ЗАДАНИЯ



## Выберите верный вариант ответа

Что делает `os.getcwd()`?

- a. Устанавливает текущую рабочую директорию
- b. Получает текущую рабочую директорию
- c. Создаёт новую директорию
- d. Удаляет текущую директорию



## Выберите верный вариант ответа

Что делает `os.getcwd()`?

- a. Задает текущую рабочую директорию
- b. Получает текущую рабочую директорию
- c. Создаёт новую директорию
- d. Удаляет текущую директорию



## Выберите верный вариант ответа

Какой путь является абсолютным?

- a. C:\\Users\\\\Admin\\\\Documents\\\\file.txt
- b. ./Documents/file.txt
- c. ../file.txt
- d. Documents/file.txt



## Выберите верный вариант ответа

Какой путь является абсолютным?

- a. C:\\Users\\\\Admin\\\\Documents\\\\file.txt
- b. ./Documents/file.txt
- c. ../file.txt
- d. Documents/file.txt



# Работа с путями

# Разделение пути на компоненты



Функция	Назначение
<code>os.path.split(path)</code>	Разделяет путь на две части: директорию и имя файла
<code>os.path.basename(path)</code>	Возвращает только имя файла или папки
<code>os.path.dirname(path)</code>	Возвращает только директорию без имени файла

# Пример получения компонент пути

```
import os

path = "/subdirectory/example.txt"

# Разделение пути на директорию и файл
directory, file = os.path.split(path)
print(f"Директория: {directory}, Файл: {file}")

# Получение только имени файла
print(f"Имя файла: {os.path.basename(path)}")

# Получение только директории
print(f"Директория: {os.path.dirname(path)})")
```



## **os.path.abspath(path)**

Это метод, который преобразует относительный путь в абсолютный

# Пример получения абсолютного пути

```
import os

# Относительный путь
relative_path = "example.txt"

# Преобразование в абсолютный путь
absolute_path = os.path.abspath(relative_path)
print(f"Абсолютный путь: {absolute_path}")
```



## **os.path.join()**

Это метод, который используется для объединения нескольких компонентов пути к файлам и директориям

# Пример соединения путей

```
import os

# Объединение нескольких компонентов
current_dir = os.getcwd()
sub_dir = "docs"
file_name = "data.txt"
full_path = os.path.join(current_dir, sub_dir, file_name)
print(f"Путь: {full_path}")
```



## os.walk

Это функция, которая позволяет рекурсивно обойти директорию и её содержимое, включая файлы и поддиректории

# Пример рекурсивного обхода директории

```
import os

# Рекурсивный обход директории
for root, dirs, files in os.walk("."):
    print(f"Текущая директория: {root}")
    print(f"Поддиректории: {dirs}")
    print(f"Файлы: {files}")
    print("-" * 50)
```

# Пример использования: поиск файлов с нужным расширением

```
import os

# Поиск всех .txt файлов
for root, dirs, files in os.walk("."):
    for file in files:
        if file.endswith(".txt"):
            print(f"Найден файл: {os.path.join(root, file)}")
```

# ВОПРОСЫ

# ЗАДАНИЯ



## Выберите верный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
import os

path = "/home/user/docs/file.txt"
print(os.path.dirname(path))
```

- a. /home/user/docs/file.txt
- b. /home/user/docs
- c. File.txt
- d. docs/file.txt



## Выберите верный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
import os

path = "/home/user/docs/file.txt"
print(os.path.dirname(path))
```

- a. /home/user/docs/file.txt
- b. /home/user/docs
- c. File.txt
- d. docs/file.txt



## Выберите верный вариант ответа

Какой метод используется для рекурсивного обхода файлов и папок в директории?

- a. os.listdir()
- b. os.walk()
- c. os.recursion\_walk()
- d. os.scan()



## Выберите верный вариант ответа

Какой метод используется для рекурсивного обхода файлов и папок в директории?

- a. os.listdir()
- b. os.walk()
- c. os.recursion\_walk()
- d. os.scan()



# Модуль sys. Аргументы командной строки

# Модуль sys

Модуль `sys` предоставляет доступ к функциям и переменным, которые используются и поддерживаются интерпретатором Python. Этот модуль позволяет взаимодействовать с окружением Python, управлять аргументами командной строки, путями поиска модулей, стандартным вводом и выводом

#Чтобы использовать модуль, нужно его импортировать  
`import sys`





## Скрипт

Это исполняемый файл с кодом



## sys.argv

Это список аргументов для скрипта

# Аргументы командной строки

## sys.argv



### Синтаксис

- Первый элемент списка (`sys.argv[0]`) всегда имя скрипта
- Остальные элементы — собственно, аргументы

```
import sys
```

```
# Доступ к аргументам командной строки
arguments = sys.argv
```

# Пример работы с аргументами

```
import sys

# Вывод всех аргументов командной строки
print("Все аргументы:", sys.argv)
# Работа с первым аргументом (если он передан)
if len(sys.argv) > 1:
    print(f"Переданный аргумент: {sys.argv[1]}")
else:
    print("Аргументы не переданы.")
```

# Запуск python файла через консоль

```
# Замените script.py на название вашего файла  
python script.py argument1
```

## Вывод

```
(.venv) tanya@tanya-nitro:~/PycharmProjects/pythonProgramItch$ python script.py argument1  
Все аргументы: ['script.py', 'argument1']  
Переданный аргумент: argument1
```

# Обработка нескольких аргументов



## Пример

```
import sys

if len(sys.argv) > 1:
    for i, arg in enumerate(sys.argv[1:], start=1):
        print(f"Аргумент {i}: {arg}")
else:
    print("Аргументы не переданы.")
```

## Запуск через консоль

```
python script.py arg1 arg2 arg3
```

# Практическое применение sys.argv



Аргументы командной строки часто используются для передачи данных в скрипт, делая программу более гибкой

# Пример: удаление файлов с определённым расширением

```
import os

# Проверяем, передан ли аргумент
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <расширение>")
    sys.exit(1)

extension = sys.argv[1]

# Удаляем файлы с указанным расширением
for file_name in os.listdir("."):
    if file_name.endswith(extension):
        os.remove(file_name)
        print(f"Удалён файл: {file_name}")
```

## Запуск через консоль

python script.py .txt

# Пример: вывод содержимого директории

```
import sys
import os

# Проверяем, передан ли аргумент
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <директория>")
    sys.exit(1)

directory = sys.argv[1]

# Проверяем существование директории
if not os.path.isdir(directory):
    print(f"Директория '{directory}' не существует.")
    sys.exit(1)

# Выводим содержимое директории
print(f"Содержимое директории '{directory}':")
for item in os.listdir(directory):
    print(f"- {item}")
```

## Запуск через консоль

```
python script.py
/home/user/documents
```

# Пример: конфигурации логирования

```
import sys
import logging

# Проверяем количество аргументов
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <режим>")
    print("<режим> - debug или release")
    sys.exit(1)

# Получаем режим работы
mode = sys.argv[1]

# Проверяем корректность режима
if mode not in ["debug", "release"]:
    print("Ошибка: режим должен быть 'debug' или 'release'.")
    sys.exit(1)
```

```
# Настройка логирования
log_level = logging.DEBUG if mode == "debug" else logging.INFO
logging.basicConfig(
    format="%(asctime)s - %(levelname)s - %(message)s",
    level=log_level
)
# Пример событий во время выполнения программы
logging.info("Инициализация программы")
logging.debug("Чтение конфигурации")
logging.debug("Подключение к базе данных")
logging.info("Обработка данных")
logging.critical("Критическая ошибка: соединение с базой данных потеряно!")
logging.info("Завершение работы программы")
```

# Пример: конфигурации логирования

**Запуск в режиме отладки**

`python script.py debug`

**Запуск в рабочем режиме**

`python script.py release`

# ВОПРОСЫ

# ЗАДАНИЕ



## Выберите верный вариант ответа

Какие утверждения о sys.argv верны?

- a. sys.argv — это список строк
- b. sys.argv содержит только числовые значения
- c. sys.argv всегда содержит ровно два элемента
- d. Первый элемент sys.argv[0] — это имя запущенного скрипта



## Выберите верный вариант ответа

Какие утверждения о sys.argv верны?

- a. sys.argv — это список строк
- b. sys.argv содержит только числовые значения
- c. sys.argv всегда содержит ровно два элемента
- d. Первый элемент sys.argv[0] — это имя запущенного скрипта

# ВОПРОСЫ

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА



## Определение типа объекта

Напишите программу, которая:

- Запрашивает у пользователя путь.
- Определяет, является ли путь файлом, папкой или он не существует.

### Пример ввода

Введите путь: example.txt

### Пример вывода

example.txt – это файл.



## Файлы с заданным расширением

Напишите программу, которая:

- Принимает путь к директории и расширение файлов через аргументы командной строки.
- Ищет файлы с указанным расширением в указанной директории.
- Выводит список найденных файлов

### Пример запуска

```
python script.py /home/user/projects .py
```

### Пример вывода

Найденные файлы в директории '/home/user/projects':  
script.py, test.py, main.py

# Домашнее задание

## Список файлов и папок

Напишите программу, которая принимает путь к директории через аргумент командной строки и выводит:

- Отдельно список папок
- Отдельно список файлов

## Пример запуска:

```
python script.py /home/user/documents
```

## Пример вывода:

Содержимое директории '/home/user/documents' :

Папки:

- folder1
- folder2

Файлы:

- file1.txt
- file2.txt
- notes.docx

# Домашнее задание

## Поиск и удаление файлов с указанным расширением

Напишите программу, которая

- Принимает путь к директории и расширение файлов через аргумент командной строки.
- Рекурсивно ищет файлы с этим расширением во всех вложенных папках.
- Спрашивает у пользователя, хочет ли он удалить найденные файлы.
- Если пользователь подтверждает, удаляет их.

### Пример запуска

```
python script.py /home/user/PycharmProjects/project1 .log
```

Пример вывода:

Найдены файлы с расширением '.log':

```
- logs/error.log
- logs/system.log
- logs/backup/old.log
- logs/backup/debug.log
```

Вы хотите удалить эти файлы? (y/n) : y

Удаление завершено.

# Заключение

Вы молодцы!

