

Урок 33.

Декораторы

Где применяются декораторы	2
Декораторы для функций с аргументами	3
Возврат результата из вложенной функции	4
Декоратор <code>functools.wraps</code>	6
Задания для закрепления	8
Декораторы с аргументами	9
Использование нескольких декораторов	11
Задания для закрепления	12
Ответы на задания	13
Практическая работа	14

Где применяются декораторы

Основные области применения декораторов:

1. **Логирование вызовов функций**
 - Запись информации о вызове функции, её аргументах и результатах.
 - Используется в **отладке и мониторинге работы программы**.
2. **Измерение времени выполнения**
 - Декоратор может засекаеть время работы функции и выводить его.
 - Полезно при **оптимизации кода**.
3. **Ограничение частоты вызовов (Throttling)**
 - Контроль количества вызовов функции в единицу времени.
 - Применяется, например, в **защите от спама** или **сетевых запросах**.
4. **Проверка и валидация входных данных**
 - Декораторы могут проверять, корректны ли переданные аргументы.
 - Полезно в **API, валидации форм и обработке ошибок**.
5. **Автоматическое повторение выполнения (Retry)**
 - Если функция неудачно выполняется (например, сбой сети), можно автоматически повторять попытки.
 - Используется в **сетевых запросах и файловых операциях**.
6. **Ограничение доступа**
 - Декораторы могут проверять, имеет ли пользователь нужные права для вызова функции.
 - Применяется в **системах аутентификации и авторизации**.
7. **Кеширование результатов**
 - Декораторы позволяют сохранять результат функции и не пересчитывать его при повторных вызовах.
 - Полезно в **сложных вычислениях и оптимизации запросов к базе данных**.
8. **Автоматическое изменение данных**
 - Можно автоматически приводить результаты функции к нужному формату, например, делать текст заглавными буквами или добавлять символы.
 - Используется в **обработке текста, форматировании вывода**.

Декораторы для функций с аргументами

Часто декорируемые функции принимают аргументы. Чтобы декоратор мог работать с такими функциями, его вложенная функция должна уметь **принимать и передавать аргументы**.



Пример: Запись информации о вызовах функций в файл

```
Python
import logging

# Настраиваем логирование: записи будут сохраняться в файл "functions.log"
logging.basicConfig(
    filename="functions.log",
    level=logging.INFO,
    format="%(asctime)s - %(levelname)s - %(message)s",
    encoding="utf-8"
)

def log_decorator(func):
    def wrapper(*args, **kwargs): # Принимаем все аргументы функции
        logging.info(f"Функция {func.__name__} вызвана с аргументами: {args}, {kwargs}")
        result = func(*args, **kwargs) # Передаём аргументы в функцию
        logging.info(f"Функция {func.__name__} вернула: {result}")
        return result # Возвращаем результат
    return wrapper

@log_decorator
def add(a, b):
    return a + b

@log_decorator
def say_hello():
    print("Привет!")

print(add(3, 5)) # Декорируемая функция принимает аргументами
say_hello()     # Декорируемая функция без аргументов
```

Возврат результата из вложенной функции

Если оригинальная функция **возвращает значение**, декоратор должен либо **вернуть его**, либо **заменить на другой результат**.

Если ничего не вернуть из вложенной функции, то результат окажется потерян, и вместо него будет возвращено None.



Пример с потерей результата

Python

```
def upper_decorator(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print("Выполняем функцию, но ничего не возвращаем")
        # Результат теряется
        func(*args, **kwargs).upper()
    return wrapper

@upper_decorator
def get_text():
    return "hello"

result = get_text()
print("Результат:", result)
```



Пример как правильно вернуть результат

Python

```
def upper_decorator(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print("Выполняем функцию и возвращаем результат")
        # Преобразуем результат в верхний регистр и возвращаем
        return func(*args, **kwargs).upper()
    return wrapper
```

```
@upper_decorator
def get_text():
    return "hello"

result = get_text()
print("Результат:", result)
```

Декоратор functools.wraps

При создании декораторов оригинальная функция **теряет своё имя и документацию**, так как заменяется вложенной функцией (wrapper). Декоратор `functools.wraps` помогает **сохранить метаданные** декорируемой функции.



Проблема без `functools.wraps`

Python

```
def simple_decorator(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        """Вложенная функция wrapper"""
        print("\nДекорированная функция: ")
        print(f"Оригинальное имя функции: {func.__name__}")
        print(f"Оригинальная документация: {func.__doc__}")
        return func(*args, **kwargs)
    return wrapper

@simple_decorator
def example_function():
    """Это оригинальная функция."""
    print("Привет!")

print("Имя декорированной функции:", example_function.__name__)
print("Документация декорированной функции:", example_function.__doc__)
example_function()
```



Решение с `functools.wraps`

Python

```
import functools

def simple_decorator(func):
    @functools.wraps(func) # Сохраняет имя и документацию оригинальной функции
    def wrapper(*args, **kwargs):
```

```
        print("\nДекорированная функция")
        return func(*args, **kwargs)
    return wrapper

@simple_decorator
def example_function():
    """Это оригинальная функция."""
    print("Привет!")

print("Имя декорированной функции:", example_function.__name__)
print("Документация декорированной функции:", example_function.__doc__)
example_function()
```



Задания для закрепления

1. Что делает `functools.wraps`?

- a. Удаляет лишние аргументы
- b. Автоматически вызывает декорируемую функцию
- c. Сохраняет имя и документацию исходной функции

[Посмотреть ответ](#)

2. Почему без `functools.wraps` теряется документация функции?

[Посмотреть ответ](#)

3. Для чего нужны `*args` и `**kwargs` в декораторах?

- a. Для совместимости с функциями без аргументов
- b. Для совместимости с функциями с любыми аргументами
- c. Для сокращения кода

[Посмотреть ответ](#)

Декораторы с аргументами

Обычные декораторы принимают только функцию, но иногда нужно передавать дополнительные аргументы, влияющие на их поведение. В таком случае используется **декоратор с аргументами**.

Чтобы декоратор принимал аргументы, создаётся функция **декоратор-фабрика**, которая возвращает сам декоратор.



Примеры декораторов с аргументами

Декоратор с настраиваемым сообщением

Этот декоратор добавляет перед выполнением функции произвольное сообщение, переданное в аргументе.

Python

```
def message_decorator(message):
    def decorator(func):
        def wrapper():
            print(message) # Используем переданный аргумент
            return func()
        return wrapper
    return decorator

@message_decorator("Начинаем выполнение")
def analyse_data():
    print("Данные проанализированы")

@message_decorator("Загрузка данных...")
def load_data():
    print("Данные загружены")

analyse_data()
print()
load_data()
```

Автоматическое повторение функции при ошибке

Иногда функции могут завершаться с ошибкой, например, из-за нестабильного соединения. Если функция падает с ошибкой, декоратор попытается выполнить её заново несколько раз.

```
Python
import time

def retry(attempts):
    def decorator(func):
        def wrapper(*args, **kwargs):
            for i in range(attempts):
                try:
                    return func(*args, **kwargs)
                except Exception as e:
                    print(f"Попытка {i+1} не удалась: {e}")
                    time.sleep(5) # Подождём перед новой попыткой
            print("Все попытки исчерпаны.")
        return wrapper
    return decorator

@retry(3)
def get_data(filename):
    """Читает данные из файла"""
    with open(filename, "r", encoding="utf-8") as file:
        return file.read()

# Пример использования
data = get_data("data.txt")
if data:
    print("Содержимое файла:")
    print(data)
```

Использование нескольких декораторов

В Python можно применять несколько декораторов к одной функции. Декораторы выполняются **снизу вверх**, то есть сначала обрабатывается декоратор, находящийся ближе к функции, затем следующий и так далее.

Особенности:

- Декораторы выполняются **снизу вверх**.
- Можно комбинировать **несколько независимых декораторов**.
- **Важно учитывать порядок выполнения**, так как один декоратор может изменить результат перед следующим.



Пример

Можно сочетать декораторы, которые выполняют разные функции.

Python

```
def border_decorator(func):
    def wrapper():
        print("*" * 100) # Верхняя граница
        func()
        print("*" * 100) # Нижняя граница
    return wrapper

def repeat_decorator(func):
    def wrapper():
        for _ in range(3): # Повторяем вызов трижды
            func()
    return wrapper

@border_decorator # Применяется вторым
@repeat_decorator # Применяется первым
def print_line():
    print("-" * 100)

print_line()
```



Задания для закрепления

1. Что делает следующий декоратор?

Python

```
def custom_decorator(message):  
    def decorator(func):  
        def wrapper():  
            try:  
                return func()  
            except Exception:  
                print(message)  
        return wrapper  
    return decorator
```

[Посмотреть ответ](#)

2. Какая конструкция позволит задать аргументы декоратору?

- a. @decor("info")
- b. @decor["info"]
- c. @decor = "info"
- d. @decor: "info"

[Посмотреть ответ](#)



Ответы на задания

Задания на закрепление 1	Вернуться к заданиям
1. Функция <code>functools.wraps</code>	Ответ: с
2. Потеря данных без <code>functools.wraps</code>	Ответ: потому что <code>wrapper</code> заменяет функцию, и метаданные не переносятся
3. <code>*args</code> и <code>**kwargs</code> в декораторах	Ответ: b
Задания на закрепление 2	Вернуться к заданиям
1. Работа декоратора	Ответ: при возникновении ошибки выводит указанное сообщение
2. Конструкция, задающая аргументы декоратору	Ответ: а

Практическая работа

1. Рамка-обводка

Создайте декоратор `framed`, который **оборачивает результат** в рамку из символов `=` длиной 40.

Пример применения:

```
Python
@framed
def show_title():
    print("== Menu ==")
```

Пример вывода:

```
Python
=====
== Menu ==
=====
```

Решение:

Python

```
def framed(func):  
    def wrapper():  
        print("=" * 40)  
        func()  
        print("=" * 40)  
    return wrapper
```

@framed

```
def show_title():  
    print("== Menu ==")
```

show_title()

2. Настраиваемая рамка-обводка

Доработайте декоратор `framed`, чтобы он принимал параметр `width`, определяющий ширину рамки, и параметр `symbol`, определяющий символ для рамки (по умолчанию `"="`).

Пример применения:

```
Python
@framed(30, "-")
def show_title():
    print("== Menu ==")
```

Пример вывода:

```
Python
-----
== Menu ==
-----
```


Решение:

Python

```
def framed(width, symbol=="="):
    def decorator(func):
        def wrapper():
            print(symbol * width)
            func()
            print(symbol * width)
        return wrapper
    return decorator

@framed(30, "-")
def show_title():
    print("== Menu ==")

show_title()
```