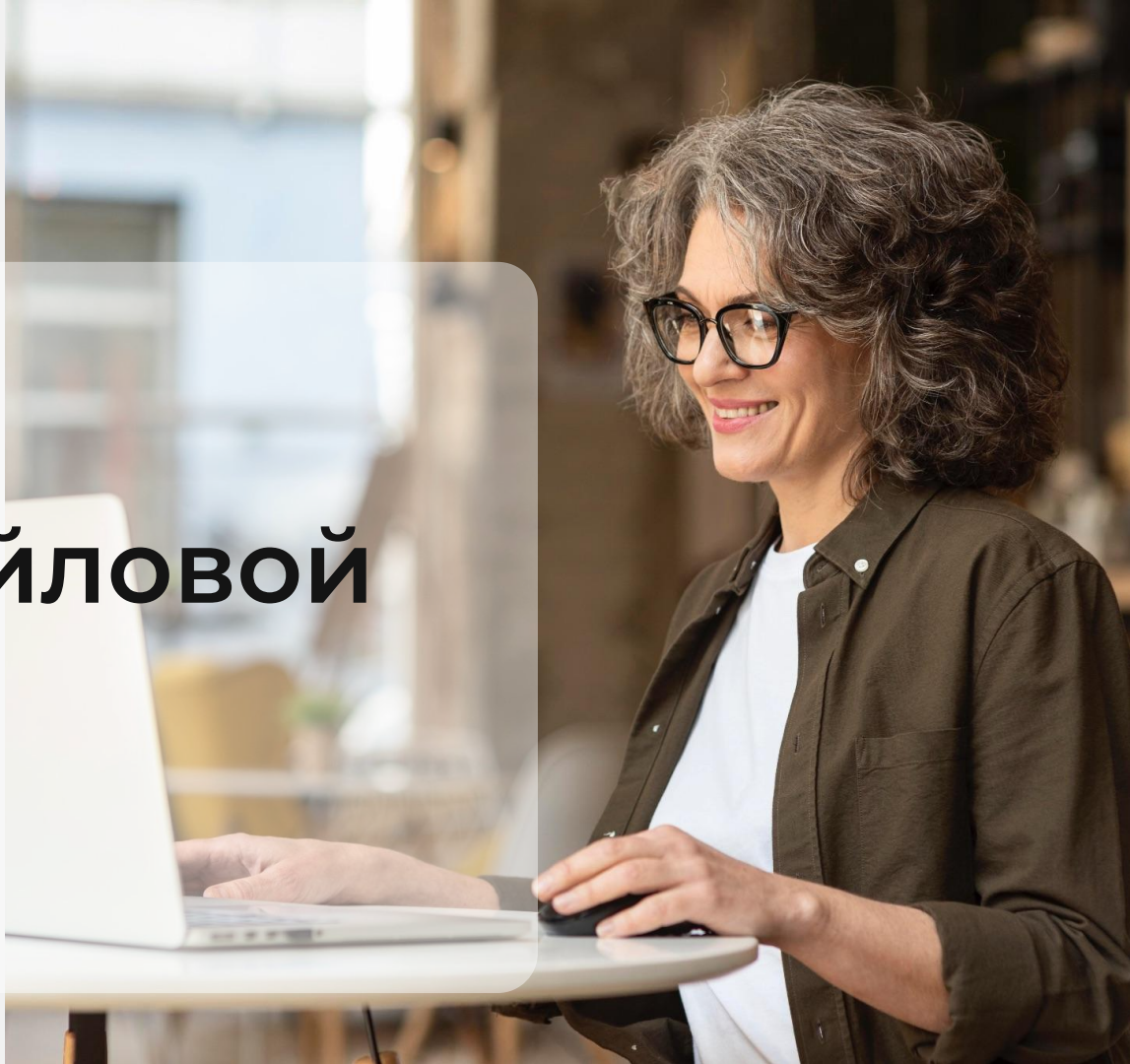


Python

Работа с файловой системой



Преподаватель

Портрет

Имя Фамилия

Текущая должность

Количество лет опыта

Какой у Вас опыт - ключевые кейсы

Самые яркие проекты

Дополнительная информация по вашему усмотрению

Корпоративный e-mail

Социальные сети (по желанию)

Важно

-  Камера должна быть включена на протяжении всего занятия
-  В течение занятия вопросы задавать в чате или когда преподаватель спрашивает, есть ли у Вас вопросы
-  Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия
-  Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях
-  Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя

Повторение



Исключения



Иерархия исключений



Обработка исключений



Возбуждение исключений



Логирование



Лучшие практики обработки исключений

План занятия

- Введение в файловую систему
- Модуль os. Навигация по файловой системе
- Работа с файлами и директориями
- Работа с путями
- Модуль sys. Работа с командной строкой



ОСНОВНОЙ БЛОК





Введение в файловую систему



Файловая система

Это способ хранения и организации данных на диске компьютера. Это структура из файлов и папок (директорий), которые можно читать, изменять, удалять или перемещать.

Пример структуры файловой системы

```

/home/user/
├── PycharmProjects/
│   ├── project1/
│   │   ├── data
│   │   │   └── file.txt
│   │   └── main.py
│   └── project2/
│       └── main.py
├── documents/
└── downloads/
    
```



Абсолютные и относительные пути



Абсолютный путь

Это полный путь от корневой директории до файла или папки. Он указывает точное местоположение объекта в файловой системе.

Пример абсолютного пути



#Абсолютный путь в Linux/macOS

```
absolute_path = "/home/user/documents/file.txt"
```

#Абсолютный путь в Windows

```
absolute_path = "C:\\Users\\User\\Documents\\file.txt"
```



Относительный путь

Это путь к файлу или папке относительно текущей рабочей директории. Не показывает путь до корневой директории

Пример относительного пути



#текущая директория /home/user/PycharmProjects/project1/data

`./file.txt`

#указывает на файл /home/user/PycharmProjects/project1/data/file.txt

`../file.txt`

#указывает на файл /home/user/PycharmProjects/project1/file.txt

Использование

Абсолютный путь

- Когда нужно работать с файлами независимо от текущей директории
- Когда путь к файлу фиксирован (например, конфигурационные файлы)

Относительный путь

- Когда работа с файлами локализована в пределах текущей директории
- Для перемещаемых скриптов

Специальные обозначения для пути

Текущая директория

Знак	Пояснение
.	<p>Указывает на текущую директорию, где находится программа во время выполнения.</p> <p>Используется для построения относительных путей</p>

Windows

MacOS

Linux

```
./file.txt
#файл file.txt в текущей директории
```


Специальные обозначения для пути

Родительская директория

Знак	Пояснение
..	Указывает на директорию на уровень выше (родительскую)

Windows

MacOS

Linux

```
../file.txt
```

#файл file.txt в родительской директории

```
../../file.txt
```

#файл в директории на два уровня выше

Разделитель в пути

Специальные обозначения для пути

Знак	Пояснение
/	В Linux и macOS используется для указания вложенных директорий

macOS

Linux

```
/home/user/file.txt
#абсолютный путь
```

Специальные обозначения для пути

Разделитель в пути

Знак	Пояснение
\\	Только в Windows

Windows

C:\\Users\\User\\Documents\\file.txt

#абсолютный путь

Специальные обозначения для пути

Домашняя директория

Знак	Пояснение
~	Указывает на домашнюю директорию пользователя (Linux и macOS)

MacOS

Linux

```
~/documents/file.txt
```

#путь к файлу в директории documents домашней папки



ВОПРОСЫ





Модуль os. Навигация по файловой системе

Модуль os



Модуль **os** предоставляет инструменты для работы с операционной системой, включая файловую систему

#Чтобы использовать модуль, нужно его импортировать
`import os`



`os.getcwd()`

Это метод, который используется для определения текущей рабочей директории

Пример получения названия текущей директории

```
import os

# Получаем текущую рабочую директорию
current_dir = os.getcwd()
print(f"Текущая директория: {current_dir}")
```



`os.chdir(path)`

Это метод, который используется для перехода в другую директорию

Пример изменения текущей директории

```
import os

# Переход в директорию с использованием относительного пути
os.chdir("./subdirectory") # Ошибка, если директории нет!
print(f"Текущая директория: {os.getcwd()}")

# Переход в родительскую директорию
os.chdir("../")
print(f"Текущая директория после перехода: {os.getcwd()}")

# Переход в директорию с использованием абсолютного пути
os.chdir("/home/user/documents") # Замените путь на существующий
print(f"Текущая директория: {os.getcwd()}")
```



Работа с файлами и директориями

Проверка существования объекта



Для проверки существования файла или директории используется функция `os.path.exists(path)`

Пример проверки существования файла и директории

```
import os

# Проверка существования файла
file_path = "example.txt"
# или
# file_path = "example_folder/example.txt"
if os.path.exists(file_path):
    print(f"Файл '{file_path}' существует.")
else:
    print(f"Файл '{file_path}' не найден.")

# Проверка существования директории
directory_path = "example_folder"
# или
# directory_path = "parent_folder/child_folder"
if os.path.exists(directory_path):
    print(f"Директория '{directory_path}' существует.")
else:
    print(f"Директория '{directory_path}' не найдена.")
```



`os.listdir(path)`

Это метод, который возвращает список файлов и папок в указанной директории

Пример получения содержимого директории

```
import os

# Список содержимого текущей директории
contents = os.listdir(".")
print("Содержимое текущей директории:", contents)

# Список содержимого указанной директории
specific_dir = "parent_folder"
if os.path.exists(specific_dir):
    print(f"Содержимое директории '{specific_dir}':",
os.listdir(specific_dir))
```


Создание новой директории

`os.mkdir(path)`

- Создаёт одну директорию
- Вызывает ошибку, если директория уже существует

`os.makedirs(path)`

- Создаёт директорию вместе с родительскими, если их ещё нет
- Вызывает ошибку, если директория уже существует, но с использованием параметра `exist_ok=True` ошибка не возникает

Пример создания директории и вложенных директорий

```
import os

dir_path = "example_folder"
if not os.path.exists(dir_path):
    # Создание одной директории
    os.mkdir("example_folder")
    print(f"Директория '{dir_path}' создана.")
else:
    print(f"Директория '{dir_path}' существует.")

# Создание вложенных директорий
os.makedirs("parent_folder/child_folder", exist_ok=True)
print("Вложенные директории 'parent_folder/child_folder' созданы.")
```



`open(path, mode)`

Это функция, которая создает файл.
Она не является частью модуля `os`

Пример создания файла

```
# Создание нового пустого файла
file_name = "example.txt"
open(file_name, "w").close()
print(f"Файл '{file_name}' создан или перезаписан.")
```



`os.path.isfile(path)`

Это метод, который используется для проверки, является ли указанный путь файлом

Пример определения типа объекта: файл или нет

```
import os

file_path = "example.txt"
# Проверяем, существует ли объект
if os.path.exists(file_path):
    # Проверяем, является ли файлом
    if os.path.isfile(file_path):
        print(f"'{file_path}' существует и это файл.")
    else:
        print(f"'{file_path}' существует, но это не файл.")
else:
    print(f"'{file_path}' не существует.")
```



`os.path.isdir`

Это метод, который позволяет проверить, является ли путь директорией

Пример определения типа объекта: файл или директория

```
import os

path = "example.txt"
# path = "parent_folder"

# Проверяем, является ли файлом
if os.path.isfile(path):
    print(f"'{path}' существует и это файл.")
# Проверяем, является ли директорией
elif os.path.isdir(path):
    print(f"'{path}' существует и это директория.")
```




`os.rename(src, dst)`

Эта функция используется для
переименования файлов или директорий

Пример переименования

Переименование файла

```
old_file_name = "example.txt"
new_file_name = "renamed.txt"
if os.path.exists(old_file_name):
    os.rename(old_file_name, new_file_name)
    print(f"Файл переименован в '{new_file_name}'.")
else:
    print(f"Файл '{old_file_name}' не найден.")
```

Переименование директории

```
old_dir_name = "example_folder"
new_dir_name = "renamed_folder"
if os.path.exists(old_dir_name):
    os.rename(old_dir_name, new_dir_name)
    print(f"Директория переименована в '{new_dir_name}'.")
else:
    print(f"Директория '{old_dir_name}' не найдена.")
```



`os.remove(path)`, `os.rmdir(path)`

Для удаления файлов используется функция `os.remove(path)`, а для удаления пустых директорий – `os.rmdir(path)`

Пример удаления

Удаление файла

```
file_to_delete = "renamed.txt"
if os.path.exists(file_to_delete):
    os.remove(file_to_delete)
    print(f"Файл '{file_to_delete}' удалён.")
else:
    print(f"Файл '{file_to_delete}' не найден, удаление невозможно.")
```

Удаление пустой директории

```
empty_dir_to_delete = "renamed_folder"
if os.path.exists(empty_dir_to_delete):
    os.rmdir(empty_dir_to_delete)
    print(f"Пустая директория '{empty_dir_to_delete}' удалена.")
else:
    print(f"Директория '{empty_dir_to_delete}' не найдена или не пуста.")
```



ВОПРОСЫ





ЗАДАНИЯ





Выберите верный вариант ответа

Что делает `os.getcwd()`?

- a. Устанавливает текущую рабочую директорию
- b. Получает текущую рабочую директорию
- c. Создаёт новую директорию
- d. Удаляет текущую директорию



Выберите верный вариант ответа

Что делает `os.getcwd()`?

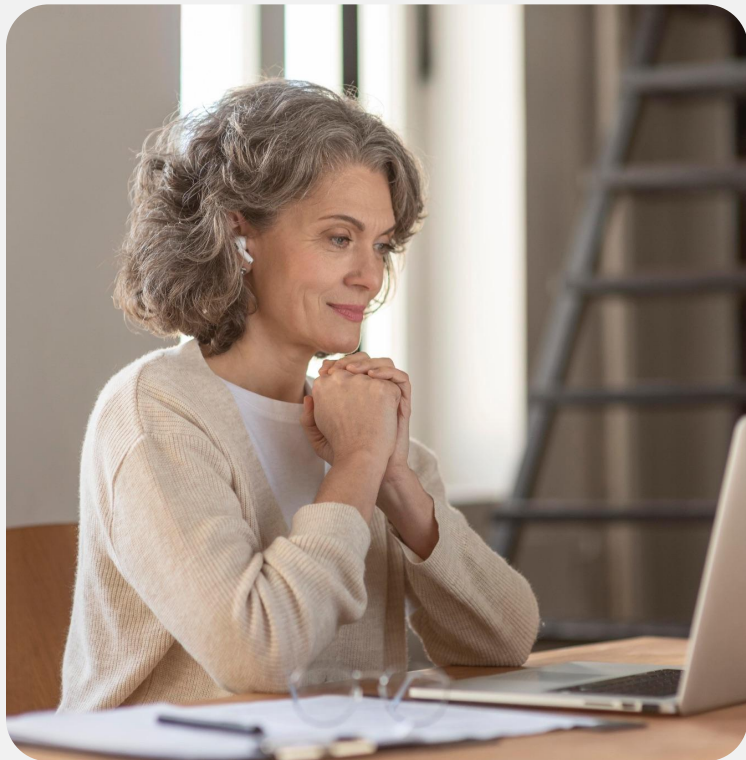
- a. Задаёт текущую рабочую директорию
- b. Получает текущую рабочую директорию**
- c. Создаёт новую директорию
- d. Удаляет текущую директорию



Выберите верный вариант ответа

Какой путь является абсолютным?

- a. C:\\Users\\Admin\\Documents\\file.txt
- b. ./Documents/file.txt
- c. ../file.txt
- d. Documents/file.txt



Выберите верный вариант ответа

Какой путь является абсолютным?

- a. `C:\\Users\\Admin\\Documents\\file.txt`
- b. `./Documents/file.txt`
- c. `../file.txt`
- d. `Documents/file.txt`



Работа с путями

Разделение пути на компоненты



Функция	Назначение
<code>os.path.split(path)</code>	Разделяет путь на две части: директорию и имя файла
<code>os.path.basename(path)</code>	Возвращает только имя файла или папки
<code>os.path.dirname(path)</code>	Возвращает только директорию без имени файла

Пример получения компонент пути

```
import os

path = "/subdirectory/example.txt"

# Разделение пути на директорию и файл
directory, file = os.path.split(path)
print(f"Директория: {directory}, Файл: {file}")

# Получение только имени файла
print(f"Имя файла: {os.path.basename(path)}")

# Получение только директории
print(f"Директория: {os.path.dirname(path)}")
```



`os.path.abspath(path)`

Это метод, который преобразует
относительный путь в абсолютный

Пример получения абсолютного пути

```
import os

# Относительный путь
relative_path = "example.txt"

# Преобразование в абсолютный путь
absolute_path = os.path.abspath(relative_path)
print(f"Абсолютный путь: {absolute_path}")
```



`os.path.join()`

Это метод, который используется для объединения нескольких компонентов пути к файлам и директориям

Пример соединения путей

```
import os

# Объединение нескольких компонентов
current_dir = os.getcwd()
sub_dir = "docs"
file_name = "data.txt"
full_path = os.path.join(current_dir, sub_dir, file_name)
print(f"Путь: {full_path}")
```



os.walk

Это функция, которая позволяет рекурсивно обойти директорию и её содержимое, включая файлы и поддиректории

Пример рекурсивного обхода директории

```
import os

# Рекурсивный обход директории
for root, dirs, files in os.walk("."):
    print(f"Текущая директория: {root}")
    print(f"Поддиректории: {dirs}")
    print(f"Файлы: {files}")
    print("-" * 50)
```

Пример использования: поиск файлов с нужным расширением

```
import os

# Поиск всех .txt файлов
for root, dirs, files in os.walk("."):
    for file in files:
        if file.endswith(".txt"):
            print(f"Найден файл: {os.path.join(root, file)}")
```



ВОПРОСЫ





ЗАДАНИЯ





Выберите верный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
import os
```

```
path = "/home/user/docs/file.txt"  
print(os.path.dirname(path))
```

- a. /home/user/docs/file.txt
- b. /home/user/docs
- c. File.txt
- d. docs/file.txt



Выберите верный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
import os
```

```
path = "/home/user/docs/file.txt"  
print(os.path.dirname(path))
```

- a. /home/user/docs/file.txt
- b. /home/user/docs**
- c. File.txt
- d. docs/file.txt



Выберите верный вариант ответа

Какой метод используется для рекурсивного обхода файлов и папок в директории?

- a. `os.listdir()`
- b. `os.walk()`
- c. `os.recursion_walk()`
- d. `os.scan()`



Выберите верный вариант ответа

Какой метод используется для рекурсивного обхода файлов и папок в директории?

- a. `os.listdir()`
- b. `os.walk()`
- c. `os.recursion_walk()`
- d. `os.scan()`



Модуль `sys`. Аргументы командной строки

Модуль sys

Модуль `sys` предоставляет доступ к функциям и переменным, которые используются и поддерживаются интерпретатором Python. Этот модуль позволяет взаимодействовать с окружением Python, управлять аргументами командной строки, путями поиска модулей, стандартным вводом и выводом

#Чтобы использовать модуль, нужно его импортировать
`import sys`





Скрипт

Это исполняемый файл с кодом

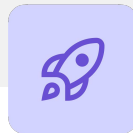


sys.argv

Это список аргументов для скрипта

Аргументы командной строки `sys.argv`

- Первый элемент списка (`sys.argv[0]`) всегда имя скрипта
- Остальные элементы — собственно, аргументы



Синтаксис

```
import sys
```

```
# Доступ к аргументам командной строки
arguments = sys.argv
```

Пример работы с аргументами

```
import sys

# Вывод всех аргументов командной строки
print("Все аргументы:", sys.argv)
# Работа с первым аргументом (если он передан)
if len(sys.argv) > 1:
    print(f"Переданный аргумент: {sys.argv[1]}")
else:
    print("Аргументы не переданы.")
```


Запуск python файла через консоль

```
# Замените script.py на название вашего файла  
python script.py argument1
```

Вывод

```
(.venv) tanya@tanya-nitro:~/PycharmProjects/pythonProgramItch$ python script.py argument1  
Все аргументы: ['script.py', 'argument1']  
Переданный аргумент: argument1
```

Обработка нескольких аргументов



Пример

```
import sys

if len(sys.argv) > 1:
    for i, arg in enumerate(sys.argv[1:],
start=1):
        print(f"Аргумент {i}: {arg}")
else:
    print("Аргументы не переданы.")
```

Запуск через консоль

```
python script.py arg1 arg2 arg3
```

Практическое применение `sys.argv`



Аргументы командной строки часто используются для передачи данных в скрипт, делая программу более гибкой

Пример: удаление файлов с определённым расширением

```
import os

# Проверяем, передан ли аргумент
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <расширение>")
    sys.exit(1)

extension = sys.argv[1]

# Удаляем файлы с указанным расширением
for file_name in os.listdir("."):
    if file_name.endswith(extension):
        os.remove(file_name)
        print(f"Удалён файл: {file_name}")
```

Запуск через КОНСОЛЬ

```
python script.py .txt
```

Пример: вывод содержимого директории

```
import sys
import os

# Проверяем, передан ли аргумент
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <директория>")
    sys.exit(1)

directory = sys.argv[1]

# Проверяем существование директории
if not os.path.isdir(directory):
    print(f"Директория '{directory}' не существует.")
    sys.exit(1)

# Выводим содержимое директории
print(f"Содержимое директории '{directory}':")
for item in os.listdir(directory):
    print(f"- {item}")
```

Запуск через консоль

```
python script.py
/home/user/documents
```

Пример: конфигурации логирования

```
import sys
import logging

# Проверяем количество аргументов
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py  
<режим>")
    print("<режим> - debug или release")
    sys.exit(1)

# Получаем режим работы
mode = sys.argv[1]

# Проверяем корректность режима
if mode not in ["debug", "release"]:
    print("Ошибка: режим должен быть 'debug' или  
'release'.")
    sys.exit(1)
```

```
# Настройка логирования
log_level = logging.DEBUG if mode == "debug"
else logging.INFO
logging.basicConfig(
    format="%(asctime)s - %(levelname)s -  
%(message)s",
    level=log_level
)

# Пример событий во время выполнения программы
logging.info("Инициализация программы")
logging.debug("Чтение конфигурации")
logging.debug("Подключение к базе данных")
logging.info("Обработка данных")
logging.critical("Критическая ошибка:  
соединение с базой данных потеряно!")
logging.info("Завершение работы программы")
```

Пример: конфигурации логирования

Запуск в режиме отладки

```
python script.py debug
```

Запуск в рабочем режиме

```
python script.py release
```



ВОПРОСЫ





ЗАДАНИЕ





Выберите верный вариант ответа

Какие утверждения о `sys.argv` верны?

- a. `sys.argv` — это список строк
- b. `sys.argv` содержит только числовые значения
- c. `sys.argv` всегда содержит ровно два элемента
- d. Первый элемент `sys.argv[0]` — это имя запущенного скрипта



Выберите верный вариант ответа

Какие утверждения о `sys.argv` верны?

- a. `sys.argv` — это список строк
- b. `sys.argv` содержит только числовые значения
- c. `sys.argv` всегда содержит ровно два элемента
- d. Первый элемент `sys.argv[0]` — это имя запущенного скрипта




ВОПРОСЫ





ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА





Определение типа объекта

Напишите программу, которая:

- Запрашивает у пользователя путь.
- Определяет, является ли путь файлом, папкой или он не существует.

Пример ввода

Введите путь: `example.txt`

Пример вывода

`example.txt` – это файл.



Файлы с заданным расширением

Напишите программу, которая:

- Принимает путь к директории и расширение файлов через аргументы командной строки.
- Ищет файлы с указанным расширением в указанной директории.
- Выводит список найденных файлов

Пример запуска

```
python script.py /home/user/projects .py
```

Пример вывода

```
Найденные файлы в директории '/home/user/projects':  
script.py, test.py, main.py
```

Домашнее задание

Список файлов и папок

Напишите программу, которая принимает путь к директории через аргумент командной строки и выводит:

- Отдельно список папок
- Отдельно список файлов

Пример запуска:

```
python script.py /home/user/documents
```

Пример вывода:

Содержимое директории '/home/user/documents':

Папки:

- folder1
- folder2

Файлы:

- file1.txt
- file2.txt
- notes.docx

Домашнее задание

Поиск и удаление файлов с указанным расширением

Напишите программу, которая

- Принимает путь к директории и расширение файлов через аргумент командной строки.
- Рекурсивно ищет файлы с этим расширением во всех вложенных папках.
- Спрашивает у пользователя, хочет ли он удалить найденные файлы.
- Если пользователь подтверждает, удаляет их.

Пример запуска

```
python script.py /home/user/PycharmProjects/project1 .log
```

Пример вывода:

Найдены файлы с расширением '.log':

- logs/error.log
- logs/system.log
- logs/backup/old.log
- logs/backup/debug.log

Вы хотите удалить эти файлы? (y/n): y

Удаление завершено.

Заключение

