

Урок 32.

Вложенные функции. Замыкание

Вложенные функции	2
Область видимости Enclosing	3
Ключевое слово nonlocal	5
Замыкание	8
Функция как объект	12
Задания для закрепления 1	13
Декораторы	14
Синтаксис @decorator	16
Задания для закрепления 2	18
Ответы на задания	19
Практическая работа	20

Вложенные функции

В Python одна функция может быть определена внутри другой. Такие функции называются **вложенными**. Это полезно, когда внутренняя функция выполняет вспомогательные задачи, которые не должны быть доступны за пределами внешней функции.

Зачем нужны вложенные функции?

- **Инкапсуляция логики** – скрывают вспомогательный код внутри основной функции.
- **Локальная область видимости** – переменные вложенной функции недоступны извне, что предотвращает конфликты имен.
- **Избегание дублирования кода** – можно повторно использовать логику внутри одной функции.



Пример простой вложенной функции

```
Python
def outer_function():
    print("Внутри внешней функции")

    def inner_function():
        print("Внутри вложенной функции")

    inner_function() # Вызов вложенной функции

outer_function()
# inner_function() # Вызовет ошибку
```

Область видимости Enclosing



Enclosing (охватывающая) область – это область, содержащая вложенную функцию.

Очередность областей видимости (**LEGB**):

- Local
- Enclosing
- Global
- Built-in

Если во вложенной функции используется переменная, но она не объявлена в ней, Python ищет её в **Enclosing** области.



Пример

Python

```
def outer_function(repeat):
    message = "Внешняя функция\n"

    def inner_function():
        print(message * repeat) # Переменные внешней функции

    inner_function()

outer_function(3)
```

Локальные переменные во вложенных функциях

Когда во вложенной функции создается переменная с таким же именем, как во внешней, это **не изменяет** значение внешней переменной. Вместо этого во вложенной функции создается **новая локальная переменная**.



Пример

Python

```
def outer_function():  
    message = "Внешняя функция"  
  
    def inner_function():  
        message = "Вложенная функция" # Создается новая локальная переменная  
  
    inner_function()  
    print(message) # Выведет неизмененное значение внешней переменной  
  
outer_function()
```

Ключевое слово nonlocal

Если во вложенной функции нужно изменить переменную, объявленную во внешней функции, используется ключевое слово `nonlocal`. Оно указывает, что переменная **принадлежит не локальной, а внешней области видимости**.



Пример

Python

```
def outer_function():
    message = "Внешняя функция"

    def inner_function():
        nonlocal message # Указываем, что message принадлежит внешней функции
        message = "Изменено во вложенной функции"

    inner_function()
    print(message) # Теперь message изменилось

outer_function()
```

Особенности:

- `nonlocal` работает только для ближайшей внешней функции
- Если вложенность больше одного уровня, `nonlocal` изменяет переменную **из ближайшей внешней функции**, но не из глобальной области



Пример

Python

```
def outer_function():
    message = "Внешняя функция"
```

```
def middle_function():
    def inner_function():
        nonlocal message
        message = "Изменено во вложенной функции"

    inner_function()

middle_function()
print(message)

outer_function()
```



Примеры использования вложенных функций

1. Вспомогательные функции внутри основной

Если определенная часть кода используется только внутри одной функции, её можно оформить как вложенную. Это делает код более читаемым и упрощает структуру программы.

```
Python
def process_data(data):
    def clean_text(text):
        return text.strip().lower()

    cleaned_data = [clean_text(item) for item in data]
    return cleaned_data

data = [" Apple ", " BaNaNa ", " CHERRY "]
print(process_data(data))
```

2. Разделение кода на логические части

Иногда вложенные функции помогают разделить код на более понятные части, особенно если внутри основной функции есть несколько шагов обработки.

Python

```
def analyze_text(text):  
    def count_words():  
        return len(text.split())  
  
    def count_letters():  
        return sum(1 for char in text if char.isalpha())  
  
    print(f"Слов: {count_words()}")  
    print(f"Букв: {count_letters()}")  
  
analyze_text("Пример текста!")
```

Замыкание



Замыкание (closure) — это объект, содержащий функцию и сохранённое окружение (переменные из охватывающей области Enclosing), которые остаются доступными даже после завершения внешней функции.

Как работает замыкание?

Когда внешняя функция возвращает вложенную функцию, эта вложенная функция **запоминает** переменные из внешней функции и может использовать их при последующих вызовах.



Пример замыкания

Python

```
def outer_function(text):
    def inner_function():
        print(text) # Запоминает переменную text

    return inner_function # Возвращаем незапущенную функцию

closure = outer_function("Переданный текст") # Объект замыкания
print(closure)

closure() # Вызываем внутреннюю функцию после завершения внешней
```



Примеры применения замыканий

1. Замыкание с изменением переменной

Если нужно изменять переменную внешней функции, используется `nonlocal`:

Python

```
def counter():  
    count = 0  
  
    def increment():  
        nonlocal count # Используем count из enclosing-области  
        count += 1  
        return count  
  
    return increment # Возвращаем функцию  
  
counter_function = counter()  
print(counter_function())  
print(counter_function())  
print(counter_function())
```

2. Фильтрация данных с параметром

Можно создать функцию, которая возвращает фильтр с предустановленным значением.

Python

```
def create_filter(border):  
    def filter_value(value):  
        return value > border # Использует сохранённый border  
    return filter_value  
  
greater_than_five = create_filter(5) # Объект замыкания  
print(greater_than_five)  
print(greater_than_five(7))  
print(greater_than_five(3))
```

3. Настраиваемые математические операции

С помощью замыкания можно создавать функции с разными коэффициентами.

Python

```
def multiplier(factor):
    def multiply(number):
        return number * factor # Использует сохранённый factor
    return multiply

double = multiplier(2) # Сохраняет 2 в переменной factor
triple = multiplier(3) # Сохраняет 3 в переменной factor

print(double(4))
print(triple(4))
```

4. Создание замыкания для кеширования

Если вычисление занимает много времени, можно сохранить результаты в замыкании.

Python

```
import time

def long_function(num):
    time.sleep(3)
    return list(range(num))

def memoize():
    cache = {}

    def get_or_compute(key, compute_function):
        if key not in cache:
            cache[key] = compute_function(key)
        return cache[key]

    return get_or_compute

cached_computation = memoize()

start = time.time()
print(cached_computation(10, long_function)) # Долгая операция
print("Время расчёта:", time.time() - start)

start = time.time()
```

```
print(cached_computation(10, long_function)) # Берёт из кеша (быстро)
print("Время получения из кэша:", time.time() - start)
```

Функция как объект

В Python функция — это объект, у которого есть **атрибуты**, хранящие служебную информацию. К ним можно получить доступ напрямую.



Пример: получение имени и документации

Python

```
def greet():
    """Функция приветствия"""
    print("Привет!")

print("Имя функции:", greet.__name__)
print("Документация:", greet.__doc__)
```



Пример: информация о вложенной функции

Python

```
def outer():
    def inner():
        """Вложенная функция"""
        pass
    return inner

func = outer()
print("Имя функции:", func.__name__)
print("Документация:", func.__doc__)
```

Задания для закрепления 1

1. Что произойдёт при запуске следующего кода?

```
Python
def outer():
    def inner():
        print("Hi")
    return inner()

result = outer()
result()
```

- a. Будет выведено: Hi
- b. Будет выведено: outer
- c. Будет ошибка: inner is not defined
- d. Будет ошибка: NoneType object is not callable

[Посмотреть ответ](#)

2. Сопоставьте понятие с его описанием:

- 1. Вложенная функция
 - 2. nonlocal
 - 3. Enclosing
 - 4. Замыкание
-
- a. Ключевое слово
 - b. Функция, определённая внутри другой
 - c. Функция, возвращаемая с сохранёнными переменными внешней области
 - d. Область, в которой определены переменные для вложенной функции

[Посмотреть ответ](#)

Декораторы



Декораторы — это способ изменить поведение функции, не изменяя её код. Декоратор принимает функцию, добавляет к ней новую логику и возвращает изменённую версию.

В Python функции являются объектами, поэтому их можно передавать и возвращать из других функций. Декораторы используют это свойство.

Как работает декоратор?

1. Создаётся **функция-декоратор**, принимающая другую функцию.
2. Внутри декоратора объявляется **вложенная функция**, которая выполняет дополнительный код перед и/или после вызова исходной функции.
3. Декоратор возвращает эту вложенную функцию.



Пример

Python

```
def simple_decorator(func):    # Функция-декоратор, принимает другую функцию
    def wrapper():            # Вложенная функция-обертка, добавляющая дополнительное
        поведение
        print("Перед вызовом функции")
        func()                # Вызываем переданную функцию
        print("После вызова функции")
    return wrapper            # Возвращаем изменённую функцию

def say_hello():
    print("Привет!")

decorated = simple_decorator(say_hello)    # Вызываем декоратор, теперь decorated
= wrapper
print(decorated)
decorated()    # Теперь вызов say_hello() происходит через wrapper
```

После применения декоратора результат (wrapper) можно сохранить в переменной с тем же именем, что и декорируемая функция.

Тогда вместо вызова оригинальной функции будет вызываться функция wrapper, добавляющая дополнительный функционал.



Пример

Python

```
def simple_decorator(func):    # Функция-декоратор, принимает другую функцию
    def wrapper():            # Вложенная функция-обертка, добавляющая дополнительное
                               поведение
        print("Перед вызовом функции")
        func()                # Вызываем переданную функцию
        print("После вызова функции")
        return wrapper        # Возвращаем изменённую функцию

def say_hello():
    print("Привет!")

say_hello = simple_decorator(say_hello)  # Вызываем декоратор, теперь decorated
                                         = wrapper
print(say_hello)
say_hello()  # Теперь вызов say_hello() происходит через wrapper
```

Синтаксис @decorator

Вместо явного вызова `decorated = simple_decorator(say_hello)` можно использовать `@` с именем декоратора перед определением функции:

Python

```
def simple_decorator(func):    # Функция-декоратор, принимает другую функцию
    def wrapper():            # Вложенная функция, добавляющая дополнительное поведение
        print("Перед вызовом функции")
        func()                # Вызываем переданную функцию
        print("После вызова функции")
    return wrapper            # Возвращаем изменённую функцию

@simple_decorator              # Эквивалентно say_hello = simple_decorator(say_hello)
def say_hello():
    print("Привет!")

say_hello()
```



Пример использования декоратора

Декораторы полезны, когда нужно добавлять дополнительное поведение к функциям. Один из распространённых примеров — декоратор для измерения времени выполнения.

Python

```
import time

def timing_decorator(func):
    def wrapper():
        start_time = time.time()    # Засекаем время перед выполнением функции
        func()                      # Вызываем декорируемую функцию
        end_time = time.time()      # Засекаем время после выполнения
        print(f"Функция {func.__name__} выполнялась {end_time - start_time:.5f} секунд")
    return wrapper
```



```
@timing_decorator # Применение декоратора
def slow_function():
    time.sleep(2) # Имитация долгой операции
    print("Функция выполнена")

slow_function()
```

Задания для закрепления 2

1. Что делает декоратор?

- a. Изменяет код функции внутри её тела
- b. Добавляет дополнительную логику к функции без изменения её тела
- c. Копирует поведение функции в другую переменную

[Посмотреть ответ](#)

2. Что делает конструкция @decorator_name?

[Посмотреть ответ](#)



Ответы на задания

Задания на закрепление 1	Вернуться к заданиям
1. Результат выполнения кода	Ответ: d
2. Сопоставление	Ответ: 1-b, 2-a, 3-d, 4-c
Задания на закрепление 2	Вернуться к заданиям
1. Работа декоратора	Ответ: b
2. Назначение конструкции @decorator_name	Ответ: Заменяет функцию на результат работы декоратора

Практическая работа

1. Фабрика функций расчёта НДС

Создайте функцию `vat_calculator(rate)`, которая принимает ставку НДС и возвращает другую функцию.

Полученная функция должна принимать сумму и возвращать цену **с учётом НДС** по переданной ставке.

Пример вызова:

Python

```
print(vat_20(100))
print(vat_10(200))
```

Пример вывода:

Python

```
120.0
220.0
```

Решение:

Python

```
def vat_calculator(rate):  
    def calculate(price):  
        return round(price * (1 + rate), 2)  
    return calculate  
  
vat_20 = vat_calculator(0.2)  
vat_10 = vat_calculator(0.1)  
  
print(vat_20(100))  
print(vat_10(200))
```

2. Калькулятор скидок по категориям

Создайте функцию, которая возвращает другую функцию для расчёта скидки.
Внешняя функция принимает словарь скидок, например `{"food": 0.1}` — 10% на еду.
Если категория не найдена — цена не меняется.

Данные:

```
Python
discounts = {"food": 0.1, "clothes": 0.2}
```

Пример вызова:

```
Python
discounts = {"food": 0.1, "clothes": 0.2}

print(friday_discount("food", 100))
print(friday_discount("clothes", 250))
print(friday_discount("electronics", 500))
```

Пример вывода:

```
Python
90.0
200.0
500
```

Решение:

Python

```
def discount_maker(category_discounts):  
    def apply_discount(category, price):  
        discount = category_discounts.get(category, 0)  
        return round(price * (1 - discount), 2)  
    return apply_discount  
  
discounts = {"food": 0.1, "clothes": 0.2}  
friday_discount = discount_maker(discounts)  
  
print(friday_discount("food", 100))  
print(friday_discount("clothes", 250))  
print(friday_discount("electronics", 500))
```

3. Настроенная функция вывода

Создайте функцию `custom_printer(sep, end)`, которая возвращает **новую функцию печати**, использующую указанные значения `sep` и `end` по умолчанию.

Пример вызова:

```
Python
printer = custom_printer(sep=' | ', end=' -->\n')

printer('Hello', 'World')
printer('Python', 'Java', 'C++')
```

Пример вывода:

```
Python
Hello | World -->
Python | Java | C++ -->
```


Решение:

Python

```
def custom_printer(sep, end):  
    def print_func(*args):  
        print(*args, sep=sep, end=end)  
    return print_func  
  
# Использование  
printer = custom_printer(sep=' | ', end=' -->\n')  
  
printer('Hello', 'World')  
printer('Python', 'Java', 'C++')
```

4. Нумерация вызовов функции

Создайте декоратор `call_counter`, который выводит **имя и номер вызова функции** каждый раз, когда она вызывается.

Номер должен увеличиваться при каждом вызове.

Пример декорируемой функции:

Python

```
def greet():  
    print("Привет!")
```

Пример вывода:

Python

```
Вызов функции 'greet' №1:  
Привет!  
Вызов функции 'greet' №2:  
Привет!  
Вызов функции 'greet' №3:  
Привет!
```

Решение:

Python

```
def call_counter(func):  
    count = 0  
  
    def wrapper():  
        nonlocal count  
        count += 1  
        print(f"Вызов функции '{func.__name__}' №{count}:")  
        func()  
  
    return wrapper  
  
@call_counter  
def greet():  
    print("Привет!")  
  
greet()  
greet()  
greet()
```