

## Урок 19.

### Словари (продолжение)

Метод fromkeys	2
Метод get	4
Метод setdefault	5
Задания для закрепления	7
Методы keys, values, items	8
Задания для закрепления	12
Словари со вложенными структурами	13
Задания для закрепления	21
Практические задания	22
Практические задания	25

## Метод fromkeys

Метод `fromkeys()` позволяет создавать словарь, где указанным ключам присваивается одинаковое значение.

Синтаксис:

Python

```
dict.fromkeys(iterable, value)
```

- **dict** — встроенный тип данных, представляющий собой словарь.
- **iterable** — коллекция ключей, которые будут использованы для создания словаря.
- **value** — значение, которое будет присвоено каждому ключу. Если значение не указано, по умолчанию используется `None`.

### Примеры:

Создание словаря с неизменяемыми значениями:

Python

```
# Создание словаря без указания значения

keys = ["x", "y", "z"]

my_dict = dict.fromkeys(keys) # Каждому ключу присваивается значение `None`

print(my_dict) # {'x': None, 'y': None, 'z': None}


# Создание словаря с переданным значением

keys = [1, 2, 3]

default_value = "default"

my_dict = dict.fromkeys(keys, default_value)

print(my_dict) # {1: 'default', 2: 'default', 3: 'default'}
```

**Создание словаря с изменяемыми значениями:**

Будьте осторожны при использовании изменяемых значений (например, списка), так как все ключи будут ссылаться на один и тот же объект.

Python

```
keys = ["a", "b", "c"]

shared_list = []

my_dict = dict.fromkeys(keys, shared_list)

my_dict["a"].append(1) # Изменит общий список для всех ключей

print(my_dict) # {'a': [1], 'b': [1], 'c': [1]}
```

## Метод get

Метод `get()` используется для безопасного доступа к значению по указанному ключу. В отличие от `dictionary[key]`, метод `get()` не вызывает ошибку `KeyError`, если ключ отсутствует, а вместо этого возвращает значение по умолчанию.

### Синтаксис:

Python

```
value = dictionary.get(key, default_value)
```

- **dictionary** — словарь, из которого нужно получить значение.
- **key** — ключ, по которому производится поиск значения.
- **default\_value** (необязательный параметр) — значение, которое будет возвращено, если ключ отсутствует. Если не указано, возвращается `None`.

### Примеры:

Python

```
# Получение значения по существующему ключу
```

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}
```

```
print(my_dict.get("name")) # Alice
```

```
print(my_dict.get("name", "Anonim")) # Alice
```

```
# Запрос отсутствующего ключа без указания значения по умолчанию
```

```
print(my_dict.get("city")) # None
```

```
# Запрос отсутствующего ключа с указанным значением по умолчанию
```

```
print(my_dict.get("city", "Unknown")) # Unknown
```

## Метод setdefault

Метод `setdefault()` используется для получения значения по указанному ключу. Если ключ отсутствует в словаре, метод добавляет его с указанным значением по умолчанию и возвращает это значение. Если ключ уже существует, `setdefault()` просто возвращает его текущее значение без изменений.

### Синтаксис:

Python

```
value = dictionary.setdefault(key, default_value)
```

- **dictionary** — объект словаря, из которого вы хотите получить значение.
- **key** — ключ, который нужно найти или добавить.
- **default\_value** (необязательный параметр) — значение, которое будет добавлено, если ключ отсутствует. Если не указано, используется `None`.

### Примеры:

Python

```
# Получение значения существующего ключа
```

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}
```

```
age = my_dict.setdefault("age")
```

```
print(age) # 30
```

```
print(my_dict) # {'name': 'Alice', 'age': 30}
```

```
# Добавление нового ключа без указания значения по умолчанию
```

```
country = my_dict.setdefault("country")
```

```
print(country) # None
```

```
print(my_dict) # {'name': 'Alice', 'age': 30, 'country': None}
```

```
# Добавление нового ключа с переданным значением

city = my_dict.setdefault("city", "Unknown")

print(city) # Unknown

print(my_dict) # {'name': 'Alice', 'age': 30, 'country': None, 'city': 'Unknown'}
```

### Преимущества метода `setdefault()`

Упрощает работу со словарями, когда необходимо гарантировать наличие ключа с определённым значением.

Позволяет избежать дополнительных проверок `if key in dictionary` перед добавлением нового ключа.

## Задания для закрепления

1. Что произойдёт, если вызвать метод `get()` для отсутствующего ключа без указания значения по умолчанию?

```
Python
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}

value = my_dict.get("city")

print(value)
```

**Ответ:**

- a. Вернётся значение Unknown
- b. Вернётся значение None
- c. Вернётся пустая строка ""
- d. Возникнет ошибка KeyError

2. Что произойдёт, если ключ уже существует при использовании метода `setdefault()`?

```
Python
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}

result = my_dict.setdefault("age", 25)

print(result)

print(my_dict)
```

**Ответ:**

- a) Добавится новый ключ "age": 25
- b) Вернётся значение 30, словарь останется неизменным
- c) Вернётся значение 30, словарь будет дополнен ключом "age": 25
- d) Ошибка

## Методы keys, values, items

Словари в Python обладают тремя полезными методами для работы с ключами, значениями и парами "ключ-значение". Эти методы возвращают динамические представления (*view objects*), которые ссылаются на словарь и автоматически отражают изменения в его содержимом.

### Метод `keys()`

Возвращает представление всех ключей в словаре:

- Представление обновляется автоматически при изменении словаря.
- Можно преобразовать результат в список или другую коллекцию для получения копии элементов.

### Пример:

Python

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}

keys = my_dict.keys()

print(type(keys))

print(keys)

# Изменение словаря

my_dict["city"] = "New York"

print(keys) # Значения обновляются

# Преобразование представления в список

keys_list = list(keys)

my_dict["country"] = "USA"

print(keys_list) # На списке изменения не отображаются
```



## Метод `values()`

Возвращает представление всех значений в словаре:

- Представление автоматически обновляется при изменении словаря.
- Можно преобразовать результат в список или другую коллекцию для получения копии элементов.

Пример:

Python

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}

values = my_dict.values()

print(type(values))

print(values)

# Изменение словаря

my_dict["age"] = 31

print(values) # Значение обновляется

# Преобразование представления в список

values_list = list(values)

my_dict["age"] = 32

print(values_list) # Изменения на списке не отображаются
```

## Метод `items()`

Возвращает представление всех пар "ключ-значение" в словаре в виде кортежей (ключ, значение):

- Представление автоматически обновляется при изменении словаря.

- Можно преобразовать результат в список (с кортежами) или другую коллекцию для получения копии элементов.

**Пример:**

Python

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30}

items = my_dict.items()

print(type(items))

print(items)

# Изменение словаря

del my_dict["age"]

print(items) # Пары обновляются

# Преобразование представления в список

items_list = list(items)

del my_dict["name"]

print(items_list) # На списке изменения не отображаются
```

**Цикл по словарю**

Словари позволяют итерироваться по своим ключам, значениям или парам "ключ-значение" с помощью цикла **for**.

**Итерация по ключам**

По умолчанию цикл **for** перебирает ключи словаря.

Python

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30, "city": "New York"}

for key in my_dict:

    print(key)

# Аналогично циклу по my_dict

for key in my_dict.keys():

    print(key)
```

## Итерация по значениям

Для перебора значений используется метод `values()`.

Python

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30, "city": "New York"}

for value in my_dict.values():

    print(value)
```

## Итерация по парам "ключ-значение"

Для перебора пар "ключ-значение" используется метод `items()`.

Python

```
my_dict = {"name": "Alice", "age": 30, "city": "New York"}

for key, value in my_dict.items():

    print(f"{key}: {value}")
```

## Задания для закрепления

1. Какой тип данных возвращает метод `items()`?

Python

```
my_dict = {"x": 10, "y": 20}
```

```
items = my_dict.items()
```

```
print(type(items))
```

- a) `list`
- b) `set`
- c) `tuple`
- d) `dict_items`

## Словари со вложенными структурами

Словари могут содержать вложенные структуры данных, такие как списки, кортежи, множества и другие словари в качестве значений.

### Примеры словарей со вложенными структурами:

Списки внутри словаря

Списки позволяют хранить несколько элементов для одного ключа.

Python

```
student_scores = {
    "Alice": [90, 85, 88],
    "Bob": [72, 75, 80],
    "Charlie": [95, 100, 98]
}
```

### Словарь со вложенными словарями и списками

Словарь может иметь сложную структуру из разных коллекций.

Python

```
school = {
    "class1": {
        "students": ["Alice", "Bob", "Charlie"],
        "teacher": "Mrs. Smith"
    },
    "class2": {
        "students": ["David", "Eva"],
    }
```

```
        "teacher": "Mr. Johnson"
    }
}
```

## Доступ к элементам в словаре со вложенными структурами

Для доступа к элементам необходимо указывать ключи и индексы в зависимости от типа вложенной структуры.

Python

```
student_scores = {
    "Alice": [90, 85, 88],
    "Bob": [72, 75, 80],
    "Charlie": [95, 100, 98]
}

# Доступ к элементу списка внутри словаря
print(student_scores["Alice"][1])
```

Python

```
school = {
    "class1": {
        "students": ["Alice", "Bob", "Charlie"],
        "teacher": "Mrs. Smith"
    },
}
```

```
"class2": {
    "students": ["David", "Eva"],
    "teacher": "Mr. Johnson"
}
}
```

# Доступ к элементу вложенного словаря

```
print(school["class2"]["teacher"])
```

# Доступ к элементу списка, полученного из вложенного словаря

```
print(school["class1"]["students"][0])
```

## Итерация по словарю со вложенными структурами

В зависимости от типа вложенной структуры может потребоваться использовать вложенные циклы для перебора элементов.

Python

```
for class_name, details in school.items():
    print(f"Class: {class_name}")
    for key, value in details.items():
        print(f"\t{key}: {value}")
```

## Обновление элементов

Можно добавлять, изменять или удалять данные во вложенных структурах, используя доступ по ключам и индексам.

Python

```
# Добавление ученика в список

school["class1"]["students"].append("Daisy")

print(school["class1"]["students"])
```

Python

```
# Удаление ключа из вложенного словаря

del school["class2"]["teacher"]

print(school["class2"])
```

## Практическое применение

Словари со вложенными структурами удобны для работы с данными, имеющими сложную иерархию, например:

- JSON-файлы
- Результаты сложных вычислений
- Конфигурации приложений

Такая структура данных позволяет эффективно организовывать и обрабатывать сложные отношения между элементами.

## Копирование словарей

### Поверхностное копирование с помощью метода `copy()`

Создаёт новый словарь с копией всех ключей и значений из исходного словаря. Ключи и значения копируются "по ссылке", что означает, что изменения в вложенных объектах (например, списках) будут отражаться и в оригинале.

Python

```
original_dict = {"name": "Alice", "age": 30, "scores": [90, 85, 88]}

copied_dict = original_dict.copy()
```



```
print(copied_dict)

# Изменение не затронет копию для неизменяемых элементов
original_dict["age"] = 31

# Изменение затронет копию для изменяемых элементов
original_dict["scores"].append(80)

print(original_dict)

print(copied_dict)
```

## Глубокое копирование с помощью модуля copy

Глубокое копирование создаёт полностью независимую копию словаря, включая все вложенные объекты. Изменения во вложенных объектах копии не будут затрагивать оригинал и наоборот.

Использование функции `deepcopy()`:

```
Python
import copy

original_dict = {"name": "Alice", "age": 30, "scores": [90, 85, 88]}

deep_copied_dict = copy.deepcopy(original_dict)

print(deep_copied_dict)

# Любые изменения во вложенном объекте не затронут копию

original_dict["age"] = 31

original_dict["scores"].append(80)
```

```
print(original_dict)

print(deep_copied_dict)
```

## Dict comprehension

Dict comprehension позволяет создавать словари с использованием краткой и удобной конструкции, подобно генераторам списков. Это делает код более лаконичным и читаемым, особенно при создании или преобразовании словарей из других итерируемых объектов.

Синтаксис:

```
Python
new_dict = {key_expr: value_expr for item in iterable}
```

- **key\_expr** — выражение для формирования ключа.
- **value\_expr** — выражение для формирования значения.
- **iterable** — любой итерируемый объект (список, диапазон и т. д.).

Примеры использования:

```
Python
# Создание словаря с квадратами чисел из списка

numbers = [1, 2, 3, 4]

squared_dict = {num: num ** 2 for num in numbers}

print(squared_dict)

# Фильтрация элементов

original_dict = {"a": 5, "b": 2, "c": 0, "d": 3, "e": 0, "f": 3}

filtered_dict = {key: value for key, value in original_dict.items() if value > 0}
```

```
print(filtered_dict)

# Анализ данных и сохранение результатов

words = ["apple", "banana", "cherry"]

length_dict = {word: len(word) for word in words}

print(length_dict)
```

## Сравнение словарей

В Python можно сравнивать словари по их содержимому, используя стандартные операторы сравнения. Сравнение словарей происходит на основании ключей и их соответствующих значений.

### Сравнение на равенство (==):

Два словаря считаются равными, если они содержат одинаковые пары "ключ-значение", независимо от порядка их добавления.

```
Python
dict1 = {"a": 1, "b": 2}

dict2 = {"b": 2, "a": 1}

print(dict1 == dict2) # True
```

Если хотя бы одна пара "ключ-значение" отличается, словари считаются неравными.

```
Python
dict1 = {"a": 1, "b": 2}

dict2 = {"a": 1, "b": 2, "c": 3}

print(dict1 == dict2) # False
```

### Сравнение на неравенство (!=):

Если словари имеют разные пары "ключ-значение", они считаются неравными.

Python

```
dict1 = {"a": 1, "c": 1, "b": [2, 1, 5]}  
  
dict2 = {"b": [2, 1, 5], "a": 1, "c": 1}  
  
print(dict1 != dict2)  # False
```

### Особенности сравнения словарей:

- Порядок элементов не влияет на результат сравнения.
- Если словари содержат изменяемые объекты (например, списки), то при сравнении учитываются их значения, а не ссылки на объекты.
- Доступны только операции сравнения на равенство (==) и неравенство (!=).

## Задания для закрепления

1. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

Python

```
company = {

    "department1": {

        "employees": ["John", "Doe"],

        "manager": "Mr. Anderson"

    },

    "department2": {

        "employees": ["Jane", "Smith"],

        "manager": "Mrs. Carter"

    }

}

company["department2"]["employees"].append("Miller")

print(company["department2"]["employees"])
```

**Варианты ответа:**

- a) ["John", "Doe", "Miller"]
- b) ["Jane", "Smith"]
- c) ["Jane", "Smith", "Miller"]
- d) ["Jane", "Smith", "John", "Doe", "Miller"]
- e) Ошибка

## Практические задания

### Переводчик

Напишите программу, которая позволяет пользователю переводить слова между английским и русским языками. Пользователь вводит слово, программа ищет его перевод в словаре. Если слово отсутствует, программа выводит сообщение об отсутствии перевода.

#### Данные:

Python

```
dictionary = {  
    "Butterfly": "Бабочка",  
    "Training": "Обучение",  
    "Restaurant": "Ресторан",  
    "Programming": "Программирование",  
}
```

#### Пример вывода:

Unset

Введите слово для перевода (или 'exit' для выхода): Бабочка

Перевод: Butterfly

Введите слово для перевода (или 'exit' для выхода): Butterfly

Перевод: Бабочка

Введите слово для перевода (или 'exit' для выхода): Travel

Перевод отсутствует.

Введите слово для перевода (или 'exit' для выхода): exit

Программа завершена.

### Решение:

Python

```
dictionary = {  
    "Butterfly": "Бабочка",  
    "Training": "Обучение",  
    "Restaurant": "Ресторан",  
    "Programming": "Программирование",  
}  
  
while True:  
    # Ввод слова  
    word = input("Введите слово для перевода (или 'exit' для выхода):").capitalize()  
  
    if word == "Exit":  
        print("Программа завершена.")  
        break  
  
    # Поиск перевода в прямом и обратном словарях  
    if word in dictionary:  
        print(f"Перевод: {dictionary[word]}")  
  
    elif word in dictionary.values():
```

```
for key, value in dictionary.items():  
  
    if value == word:  
  
        print(f"Перевод: {key}")  
  
        break  
  
else:  
  
    print("Перевод отсутствует.")
```



# Практические задания

## Правильность расстановки скобок

Напишите программу, которая принимает строку, содержащую любые виды скобок — круглые `()`, квадратные `[]`, и фигурные `{}`. Необходимо проверить, правильно ли они расставлены. Скобки считаются правильно расставленными, если:

- Каждая открывающая скобка имеет соответствующую закрывающую.
- Скобки закрываются в правильном порядке.
- Подумайте, как вам помогут словари в решении.

### Данные:

Python

```
string = "([])"
# string = ({[]})
```

### Пример вывода:

Unset

```
Скобки '([])' валидны: False
Скобки '({[]})' валидны: True
```

### Решение:

Python

```
string = "([])"

is_brackets_valid = True

stack = [] # Используем список как стек

brackets = {')': '(', ']': '[', '}': '{'} # Сопоставление скобок
```

```
for char in string:

    if char in brackets.values(): # Если открывающая скобка

        stack.append(char)

    elif char in brackets.keys(): # Если закрывающая скобка

        if stack and stack[-1] == brackets[char]:

            stack.pop() # Удаляем последнюю открывающую скобку

        else:

            is_brackets_valid = False # Если не совпадает, порядок нарушен

print(f"Скобки '{string}' валидны:", is_brackets_valid)
```