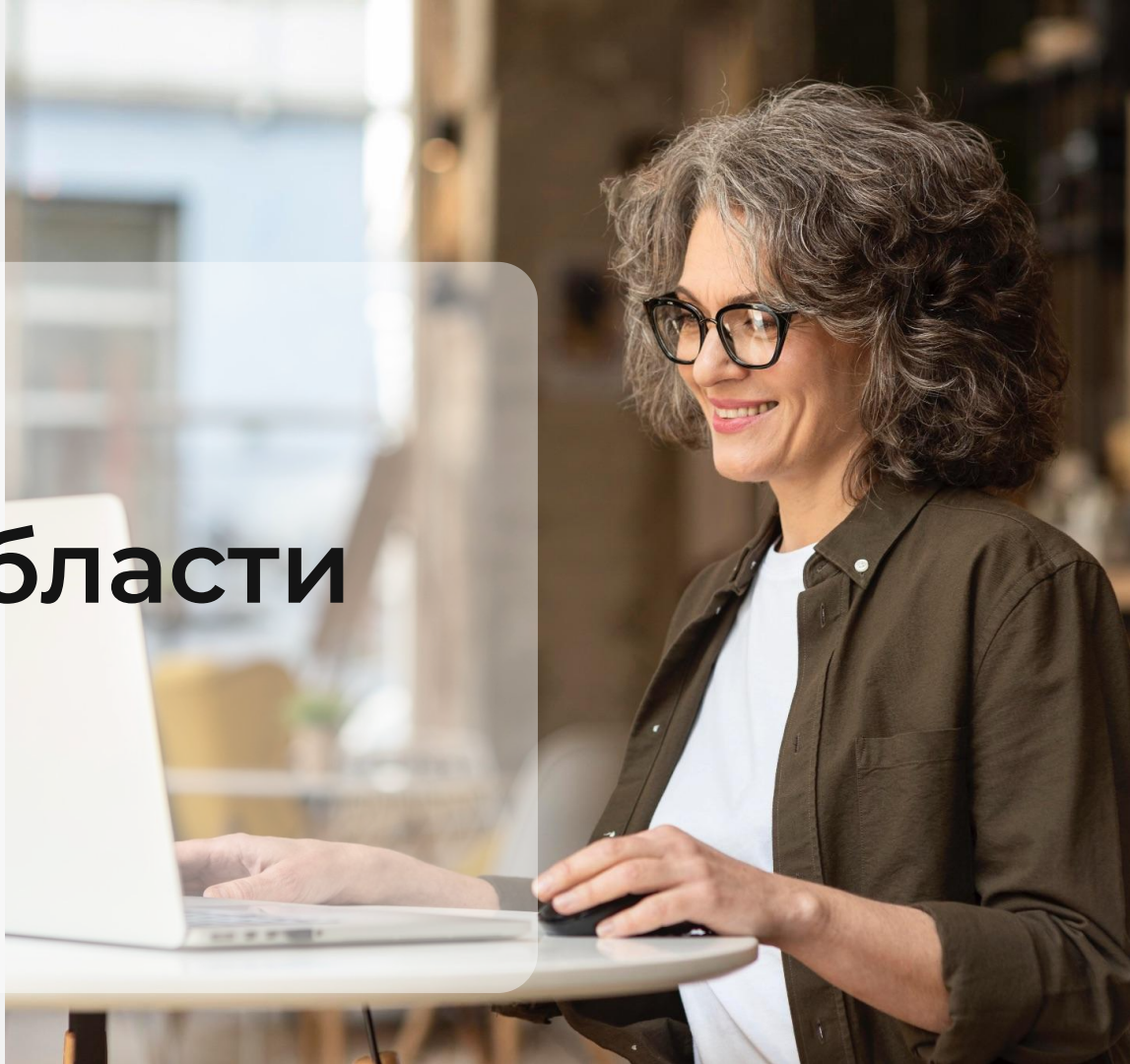


Python

# Функции. Области ВИДИМОСТИ



# Преподаватель

Портрет

**Имя Фамилия**

Текущая должность

Количество лет опыта

Какой у Вас опыт - ключевые кейсы

Самые яркие проекты

Дополнительная информация по вашему усмотрению

Корпоративный e-mail

Социальные сети (по желанию)

# Важно

- 

Камера должна быть включена на протяжении всего занятия
- 

В течение занятия вопросы задавать в чате или когда преподаватель спрашивает, есть ли у Вас вопросы
- 

Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия
- 

Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях
- 

Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя

# План занятия

- Функция
- Ключевое слово pass
- Ключевое слово def
- Ключевое слово pass
- Ключевое слово def
- Вызов функции
- Аргументы функций
- Комбинация различных типов аргументов



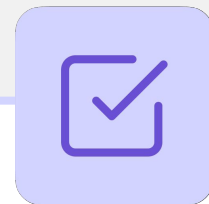
# ОСНОВНОЙ БЛОК





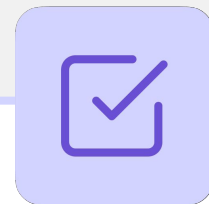
Функция

# Функция



Именованный блок кода, предназначенный для выполнения определённой задачи. Функции позволяют переиспользовать код, делая программы более организованными и читаемыми.

# Функция



Ранее мы использовали только готовые функции. На этом занятии мы научимся создавать функции самостоятельно.



# Зачем нужны функции?



**Повторное использование кода:** Один раз написав функцию, её можно вызывать многократно.



**Читаемость:** Функции помогают разбивать программу на логические части.



**Модульность:** Удобно структурировать код, разбивая его на независимые части.



**Упрощение отладки:** Изменения в функции автоматически применяются во всех местах её вызова.

# Синтаксис



```
def function_name(parameters):  
    # Тело функции: код, выполняющийся при вызове  
  
    return result # Возвращаемое значение (опционально)
```

# Зачем нужны функции?



**def:** ключевое слово, обозначающее создание функции.



**function\_name:** имя функции, используемое для её вызова.



**parameters:** входные данные (аргументы), которые передаются в функцию.



**return:** возвращает результат выполнения функции (необязательно).

# Синтаксис



```
def greet(name):  
    print(f"Привет, {name}!")  
  
greet("Алиса")
```



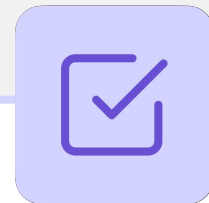
# ВОПРОСЫ





**Ключевое**  
**слово pass**

# Ключевое слово `pass`



Ключевое слово **`pass`** используется как заглушка. Оно позволяет определить пустой блок кода, который не выполняет никаких действий. Это полезно, когда вы планируете добавить код позже, но хотите сохранить корректный синтаксис.

# Особенности



**Ничего не делает:** `pass` ничего не выполняет, он просто позволяет избежать ошибок синтаксиса в местах, где блок кода обязателен.



**Часто используется для заглушек:** Позволяет временно оставить место под код, который будет добавлен позже.



**Применяется в конструкциях с обязательным блоком кода:** Например, в циклах, функциях, условиях.



# Примеры



```
#
if
    pass # Блок кода будет добавлен позже
else:
    print("False")
```

вие  
ue:

```
#
for
    pass # Цикл ничего не делает, но синтаксически корректен
in
```

Цикл  
range(5):

```
#
def
    pass # Функция пока не реализована
```

Функция  
validate\_data():



# ВОПРОСЫ





**Ключевое**  
**слово def**



## def

Это ключевое слово, которое используется для определения пользовательской функции.



## Имя функции

Это уникальный идентификатор, используемый для её вызова. Оно должно быть информативным и описывать, что делает функция.

# Правила именования функций



Имя должно начинаться с буквы или символа `_`, но не с цифры.



Нельзя использовать зарезервированные слова Python (например, `def`, `return`, `if`).



Не рекомендуется переопределять встроенные функции (`print`, `sum`).



Следуйте соглашению PEP 8: используйте `snake_case`.



Используйте глаголы и информативные имена:

# Примеры



```
def calculate_total(): # Хорошо  
    pass
```

```
def total(): # Плохо, не указывает на действие  
    pass
```



# ВОПРОСЫ







**Вызов**  
**функции**



## Вызов функции

Это процесс выполнения ранее определённого блока кода (функции) с помощью её имени. При вызове можно передать функции необходимые аргументы и получить результат её работы.

# Примеры



```
def greet():
```

```
    print("Hello!")
```

```
# Вызов функции без аргументов
```

```
greet()
```

# Примеры



```
def greet_person(name):
```

```
    print(f"Hello, {name}!")
```

```
# Вызов функции с аргументами
```

```
greet_person("Alice")
```



# ВОПРОСЫ





# Аргументы функций



## Аргументы функций

Это значения, которые передаются функции при её вызове. С их помощью можно передавать данные, которые функция использует для выполнения своих задач.

# Типы аргументов функций



Передаются функции в порядке, указанном в определении.



**Порядок важен:** каждое значение будет присвоено соответствующему параметру.



**Количество ожидаемых аргументов должно совпадать с количеством переданных аргументов.**



# Примеры



```
def greet(name, age): # Ожидаемые аргументы
    print(f"My name is {name} and I am {age} years old.")
```

```
greet("Alice", 25) # Переданные аргументы
```

```
greet("Bob", 30) # Переданные аргументы
```

# Ключевое слово pass



Значения "Alice" и 25 передаются в переменные `name` и `age` соответственно. Теперь переменные `name` и `age` можно использовать внутри функции. При каждом вызове переменные принимают новые значения.



## TypeError

Это исключение, которое возникает, когда операция или функция применяется к объекту неподходящего типа. Эта ошибка сигнализирует, что программа пытается выполнить действие, которое не поддерживается данным типом данных.

# TypeError



Например, `TypeError` возникает если количество переданных аргументов не совпадает с количеством ожидаемых аргументов.

# Передано меньше аргументов, чем ожидается



```
def greet(name, age): # Ожидаемые аргументы
    print(f"My name is {name} and I am {age} years old.")

greet("Alice") # Ошибка: меньше чем ожидается
```

# Передано больше аргументов, чем ожидается



Если передать больше аргументов, чем указано в определении функции, Python сообщит об избыточных аргументах.

# Передано больше аргументов, чем ожидается



```
def greet(name, age): # Ожидаемые аргументы
    print(f"My name is {name} and I am {age} years old.")

greet("Alice", 25, "Minsk") # Ошибка: больше чем ожидается
```

# Именованные аргументы



Передаются с указанием имени параметра, что делает вызов функции более понятным. Порядок следования не имеет значения.



# Пример



```
def greet(name, age): # Ожидаемые аргументы
    print(f"My name is {name} and I am {age} years old.")

greet(age=30, name="Bob") # Именованные аргументы
```

# Аргументы по умолчанию



При определении функции можно указать значения по умолчанию для аргументов. Если аргумент не передан, используется значение по умолчанию. Сначала указываются обязательные аргументы (без значения по умолчанию), а затем — аргументы со значениями по умолчанию. Нарушение этого порядка приведёт к ошибке синтаксиса.

# Пример



```
def greet(name, greeting="Hello"):
    print(f"{greeting}, {name}!")
```

```
greet("Alice") # Приветствие не передано, будет использовано "Hello"
```

```
greet("Bob", "Hi") # Вывод: Hi, Bob!
```



## Упаковка аргументов

Это процесс, при котором передаваемые в функцию аргументы объединяются в одну коллекцию.

# Упаковка аргументов в функции



кортеж для позиционных аргументов (с помощью символа `*`)



словарь для именованных аргументов (с помощью символов `**`).



## Параметры `*args` и `**kwargs`

Это специальные параметры, которые позволяют передавать в функцию переменное количество аргументов.



## **\*args**

Этот параметр позволяет передавать любое количество позиционных аргументов (в том числе ни одного). Аргументы упаковываются в кортеж.

# Пример



```
def calculate_sum(*args):  
    print("Аргументы:", args)  
    print("Сумма:", sum(args))
```

```
calculate_sum(1, 2, 3)
```

```
calculate_sum()
```





## **\*\*kwargs**

Этот параметр позволяет передавать любое количество именованных аргументов. Аргументы упаковываются в словарь.

# Пример



```
def print_user_info(**kwargs):
    print("Информация о пользователе:")
    for key, value in kwargs.items():
        print(f"\t{key}: {value}")

print_user_info(name="Alice", age=25, city="New York")
print_user_info()
```



# ВОПРОСЫ





**Комбинация  
различных типов  
аргументов**

# Комбинация различных типов аргументов



В одной функции можно использовать разные типы аргументов. При этом важно соблюдать их порядок.

# Порядок



Позиционные аргументы



`*args`



Аргументы по умолчанию



`**kwargs`

# Пример



```
def show_full_info(name, *args, age=25, **kwargs):
```

```
    print(f"Name: {name}")
```

```
    print(f"Other details: {args}")
```

```
    print(f"Age: {age}")
```

```
    print(f"Additional info: {kwargs}")
```

```
show_full_info("Alice", "Developer", age=30, city="New York", hobby="Reading")
```

# Ключевое слово return



Ключевое слово `return` используется для возврата значения из функции в место её вызова. Оно завершает выполнение функции и возвращает указанное значение (или `None`, если значение не указано).



# Особенности



**Возврат значения:** `return` позволяет передать результат работы функции обратно к вызывающему коду.



**Завершение функции:** После выполнения инструкции `return` функция завершает свою работу, даже если после неё есть другие строки кода.



**Отсутствие значения:** Если `return` вызывается без указания значения, функция возвращает `None`.



**Отсутствие `return`:** Даже если `return` отсутствует или не достигнут, функция выполняет код до конца и возвращает `None`.



**Несколько `return`:** Функция может содержать несколько `return`. В этом случае выполнится первый достигнутый `return`.

# Синтаксис



```
def function_name(parameters):  
    # тело функции  
    return value
```

# Возврат значения



## Пояснение

Функция `add` возвращает сумму чисел, которая сохраняется в переменной `result`.

## Код

```
def add(a, b):  
    return a + b  
  
result = add(3, 5)  
print(result)
```

# Возврат одного из значений



## Пояснение

Если условие выполняется, функция завершается после первого `return`, и код после него не исполняется.

## Код

```
def check_positive(number):
    if number > 0:
        return "Положительное число"
    return "Отрицательное или ноль"

print(check_positive(10))
print(check_positive(-5))
```

# Возврат None



## Пояснение

Функция `say_hello` ничего не возвращает, поэтому её результат равен `None`.

## Код

```
def say_hello():  
    print("Hello, World!")  
  
result = say_hello()  
print(result)
```

# Множественный возврат значений



## Пояснение

`return` может возвращать несколько значений, которые упаковываются в кортеж.

## Код

```
def calculate(a, b):  
    return a + b, a - b  
  
result = calculate(10, 5)  
print(result)
```

# Пустой return



```
def
    if n < 0:

        return # Завершаем функцию без вычислений

    result = 1

    for i in range(1, n + 1):

        result *= i

    return result
```

```
num1 = -5
print(f"Факториал числа {num1}: {calculate_factorial(num1)}")
```

```
num2 = 5
print(f"Факториал числа {num2}: {calculate_factorial(num2)}")
```

calculate\_factorial(n):



# ВОПРОСЫ







**ЗАДАНИЕ**





## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def example():
```

```
    pass
```

```
print(example())
```

- a. None
- b. Ошибка
- c. pass
- d. Ничего не будет выведено



## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def example():
```

```
    pass
```

```
print(example())
```

- a. **None**
- b. Ошибка
- c. **pass**
- d. Ничего не будет выведено



## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def func(a, b, c=10):  
    return a + b + c
```

```
print(func(2, 3))
```

- a. Ошибка
- b. 15
- c. 5
- d. None



## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def func(a, b, c=10):  
    return a + b + c
```

```
print(func(2, 3))
```

- a. Ошибка
- b. 15**
- c. 5
- d. None



## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def check_number(n):  
  
    if n > 0:  
  
        return "Positive"  
  
    return "Non-positive"  
  
print(check_number(-1))
```

- a. Ошибка из-за отсутствия `else`
- b. `"Positive"`
- c. `"Non-positive"`
- d. `None`



## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def check_number(n):  
  
    if n > 0:  
  
        return "Positive"  
  
    return "Non-positive"  
  
print(check_number(-1))
```

- a. Ошибка из-за отсутствия `else`
- b. `"Positive"`
- c. `"Non-positive"`
- d. `None`





## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def info(**kwargs):  
    return kwargs
```

```
print(info(name="Alice", age=30))
```

- a. Ошибка
- b. {"name": "Alice", "age": 30}
- c. ["name", "Alice", "age", 30]
- d. ("name", "Alice", "age", 30)





## Выберите правильный вариант ответа

Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
def info(**kwargs):  
    return kwargs
```

```
print(info(name="Alice", age=30))
```

- a. Ошибка
- b. {"name": "Alice", "age": 30}
- c. ["name", "Alice", "age", 30]
- d. ("name", "Alice", "age", 30)



# ВОПРОСЫ





# Области ВИДИМОСТИ В Python



## Область видимости

Это контекст (границы), в котором переменные доступны для использования. Она определяет, где можно обращаться к данным и какие переменные доступны в разных частях программы.

# Правило LEGVB



**Local** (Локальная область)



**Enclosing** (Область окружающих функций, подробнее при изучении замыканий)



**Global** (Глобальная область)



**Built-in** (Встроенная область)

# Local (Локальная область)



**Область действия:** ограничена функцией, в которой переменная была объявлена.



**Срок жизни:** существует только во время выполнения функции.



**Определение:** локальная переменная создаётся внутри функции и доступна только в её пределах.

# Пример



```
def my_function():  
    local_var = 10 # Локальная переменная  
    print(f"Локальная переменная: {local_var}")  
  
my_function()  
  
# print(local_var) # Ошибка: local_var недоступна за пределами функции
```

# Global (Глобальная область)



**Область действия:** доступна во всей программе, включая функции.



**Срок жизни:** существует, пока выполняется программа.



**Определение:** объявляется вне функций или других блоков и доступна во всей программе.



# Пример



```
global_var = 20 # Глобальная переменная

def show_global():
    print(f"Глобальная переменная: {global_var}")

show_global()

print(global_var) # Глобальная переменная доступна в любом месте
```

# Built-in (Встроенные объекты)



Эта область содержит встроенные функции и объекты Python (например, `len()`, `print()`, `int()`).



Они доступны в любом месте программы, если не переопределены.

# Пример



```
print(len("Hello")) # Вызов встроенных функций len и print
```



# ВОПРОСЫ





# Правило LEGB (поиск переменных в Python)

# Python ищет переменные



**Local** — в локальной области функции.



**Enclosing** — в области окружающих функций (замыкания).



**Global** — среди глобальных переменных.



**Built-in** — среди встроенных объектов.

# Примеры работы LEGB



## Пояснение

Если переменная отсутствует во всех четырёх областях, **Python выбрасывает исключение `NameError`**.

## Код

```
# x = 10      # Глобальная переменная
def function():
    # x = 5    # Локальная переменная
    print(x)

function()
```

# Примеры работы LEGB



## Пояснение

Если внутри функции объявляется переменная с тем же именем, что и глобальная, **локальная переменная перекрывает доступ к глобальной**.

## Код

```
x = 10 # Глобальная переменная
def my_function():
    x = 5 # Локальная переменная с тем же именем
    print(f"Локальная переменная: {x}")

my_function()
print(f"Глобальная переменная: {x}") # Глобальная
# переменная остаётся неизменной
```





# ВОПРОСЫ





**Ключевое**  
**слово global**



## global

Это ключевое слово в Python, которое позволяет изменять значение глобальной переменной внутри функции.

# Примеры работы LEGB



## Пояснение

**variable\_name** — имя глобальной переменной, к которой требуется доступ.

## Код

```
global variable_name
```

# Пример без global



```
count = 0 # Глобальная переменная
```

```
def increment_counter():
```

```
    count = count + 1 # Ошибка, так как `count` внутри функции считается локальной
```

```
    print(count)
```

```
increment_counter()
```

# Пример без global



Код вызовет **UnboundLocalError**, так как Python воспринимает `count` как локальную переменную, но мы пытаемся использовать её до присваивания.

# Пример с global



```
count = 0 # Глобальная переменная
```

```
def increment_counter():
```

```
    global count # Указываем, что работаем с глобальной переменной
```

```
    count += 1
```

```
increment_counter()
```

```
print(count)
```

```
increment_counter()
```

```
print(count)
```

# Особенности использования `global`



Изменяет глобальную переменную, а не создаёт новую локальную.



Не требуется при **чтении** глобальной переменной внутри функции, но нужен при **изменении**.



Чрезмерное использование `global` может привести к трудноотслеживаемым ошибкам, поэтому его следует применять с осторожностью.



# Зачем передавать аргументы в функцию



В программировании рекомендуется передавать значения в функцию через параметры, а не использовать глобальные переменные внутри функции. Это связано с несколькими важными принципами и проблемами, которые могут возникнуть при работе с глобальными переменными.

# Особенности использования global



**Повышение читаемости и предсказуемости кода:** Когда функция получает значения через параметры, она становится независимой от внешних переменных.



**Предотвращение неожиданных ошибок:** Использование глобальных переменных внутри функций может привести к неожиданным результатам.



**Упрощение тестирования и переиспользования кода:** Функции, которые зависят от глобальных переменных, трудно тестировать.



**Избегание конфликтов с именами переменных:** Глобальные переменные могут случайно перезаписаться в разных частях программы.

# Пример с аргументами



# Все значения передаются в функцию явно, что делает код понятным

```
def calculate_area(width, height):
```

```
    return width * height
```

```
result = calculate_area(5, 10)
```

```
print(result)
```

# Пример с глобальными переменными



```
width = 5

height = 10

def calculate_area():

    # Непонятно, откуда берутся width и height, если смотреть только на функцию

    return width * height # Использует глобальные переменные

result = calculate_area()

print(result)
```

# Когда НЕ стоит использовать global



**Для передачи данных между функциями** — лучше передавать параметры.



**В больших программах** — сложно отслеживать, где изменяется переменная.



**Для временных значений** — лучше использовать локальные переменные.

# Когда global все же оправдан



**Для изменения переменных на уровне модуля.** Например, в настройках программы для хранения конфигураций.



**В небольших скриптах,** где глобальные переменные помогают быстро решить задачу и масштабируемость не важна.



# ВОПРОСЫ





# ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ







## Конвертер температуры

Напишите функцию, которая конвертирует температуру из градусов Цельсия в Фаренгейты и наоборот.

Формулы для конвертации температур:

- **Из градусов Цельсия в Фаренгейты:**  $F = C \times \frac{9}{5} + 32$
- **Из градусов Фаренгейта в Цельсия:**  $C = (F - 32) \times \frac{5}{9}$

Данные:

temp = 100

scale = "C"



## Решение

```
def convert_temperature(temp, scale):

    if scale.upper() == "C":

        return f"{temp}C = {temp * 9/5 + 32}F"

    elif scale.upper() == "F":

        return f"{temp}F = {(temp - 32) * 5/9}C"

temp = 100

scale = "C"

print(convert_temperature(temp, scale))
```



## Фильтрация списка по длине

Напишите функцию, которая конвертирует температуру из градусов Цельсия в Фаренгейты и наоборот.

Формулы для конвертации температур:

- **Из градусов Цельсия в Фаренгейты:**  $F = C \times \frac{9}{5} + 32$
- **Из градусов Фаренгейта в Цельсия:**  $C = (F - 32) \times \frac{5}{9}$

Данные:

temp = 100

scale = "C"



## Решение

```
def filter_strings(min_len, *words):

    return [string for string in words if len(string) >
min_len]

strings = ["apple", "banana", "cherry", "date", "fig"]

n = 5

print(filter_strings(n, *strings))
```



## Фильтрация списка по длине

Проверка знака числа

Напишите функцию, которая принимает число и возвращает, является ли оно **положительным, отрицательным или нулём**.

Данные:

num = -3

Пример вывода:

Число отрицательное



## Решение

```
def check_number(num):

    if num > 0:

        return "Число положительное"

    elif num < 0:

        return "Число отрицательное"

    else:

        return "Число равно нулю"

num = -3

print(check_number(num))
```



# ВОПРОСЫ





# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ





# Домашнее задание

## Простое число

Напишите функцию, которая проверяет, является ли число  $n$  простым (делится только на 1 и само себя) и возвращает булевый результат.

## Данные:

$n = 17$

## Пример вывода:

Число 17 является простым

# Домашнее задание

## Фильтрация чисел по чётности

Напишите функцию, которая принимает filter\_type ("even" или "odd") и произвольное количество чисел, возвращая только те, которые соответствуют фильтру.

### Пример вызова:

```
print(filter_numbers("even", 1, 2, 3, 4, 5, 6))  
print(filter_numbers("odd", 10, 15, 20, 25))  
print(filter_numbers("prime", 2, 3, 5, 7))
```

### Пример вывода:

[2, 4, 6]

[15, 25]

Некорректный фильтр

# Домашнее задание

## Объединение словарей

Напишите функцию, которая принимает любое количество словарей и объединяет их в один. Если ключи повторяются, используется значение из последнего словаря.

### Данные:

```
dict1 = {"a": 1, "b": 2}  
dict2 = {"b": 3, "c": 4}  
dict3 = {"d": 5}
```

### Пример вызова:

```
print(merge_dicts(dict1, dict2, dict3))
```

## Заключение

