

## Урок 15.

# Списки. Работа с памятью

Изменяемые типы данных	2
Как работает присваивание	4
Задания для закрепления 1	6
Посмотреть ответ	7
Вложенные коллекции	8
Доступ к вложенным элементам	9
Изменение элементов вложенных списков	11
Изменение элемента списка (если он сам является изменяемым объектом)	12
Итерация по вложенным коллекциям	13
Оператор del	14
Задания для закрепления 2	16
Посмотреть ответ	16
Копирование списка	17
Поверхностное и глубокое копирование	18
Глубокое копирование	20
Задания для закрепления 3	21
Ответы на задания	22
Практическая работа	22

## Изменяемые типы данных



**Изменяемые типы данных** — это такие структуры данных, которые позволяют изменять своё содержимое после создания объекта, не создавая при этом новый объект.

Особенности изменяемых типов данных

- **Изменение в месте:** Значения внутри изменяемого объекта могут изменяться, не создавая нового объекта.
- **Ссылочная природа:** При передаче изменяемых объектов в функции передаётся не копия объекта, а ссылка на него.
- **Эффективность:** Экономия памяти, так как изменяется существующий объект, а не создаётся новый.
- **Методы изменения:** Добавление, удаление, замена или сортировка элементов.

Куча



**Куча (Heap)** — это область динамической памяти, в которой хранятся все объекты в Python.

Основные аспекты работы с кучей:

- **Выделение памяти:** Python автоматически управляет памятью.
- **Доступ к объектам по ссылке:** Переменные хранят ссылки на объекты в куче.
- **Изменяемые и неизменяемые объекты:** Изменяемые объекты могут обновляться на месте.
- **Сборщик мусора:** Удаляет неиспользуемые объекты для освобождения памяти.

Функция `id()`

Функция `id()` возвращает уникальный идентификатор объекта, который представляет его местоположение в памяти.



Пример использования `id()`

Python

```
a = [1, 2, 3]
b = a
print(id(a)) # Идентификатор объекта a
print(id(b)) # Тот же идентификатор

c = [1, 2, 3]
print(id(c)) # Другой идентификатор, так как это другой объект
```

# Как работает присваивание

## Присваивание неизменяемых объектов

Когда неизменяемый объект передаётся в другую переменную или функцию, Python копирует по ссылке.



### Пример со строкой (неизменяемый объект)

```
Python
text1 = "hello"
text2 = text1 # text2 ссылается на тот же объект
text1 + " Python" # Создаётся новый объект
print(text1)

text2 += " world" # Создаётся новый объект "hello world"
print(text1)
print(text2)
```

## Присваивание изменяемых объектов

Когда изменяемый объект присваивается другой переменной, копирование происходит **по ссылке**.



### Пример со списком (изменяемый объект)

```
Python
list_a = [1, 2, 3]
list_b = list_a # list_b ссылается на тот же объект, что и list_a

# Добавление нового элемента
list_b.append(4) # Изменение объекта по ссылке
print(list_a)
print(list_b)

# Изменение элемента по индексу
```

```
list_b[0] = 'new'  
print(list_a)  
print(list_b)
```



## Задания для закрепления 1

**1. Что произойдёт, если две переменные ссылаются на один и тот же изменяемый объект, и его содержимое изменится через одну из переменных?**

- a. Содержимое объекта останется неизменным.
- b. Изменится содержимое только одной переменной.
- c. Изменится содержимое обеих переменных, так как они ссылаются на один объект.
- d. Python создаст новую копию объекта для каждой переменной.

[Посмотреть ответ](#)

**2. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?**

```
Python
a = [10, 20, 30]
b = a
b.append(40)
a.append(30)
print(a)
```

- a. [10, 20, 30]
- b. [10, 20, 30, 30]
- c. [10, 20, 30, 30, 40]
- d. [10, 20, 30, 40, 30]

[Посмотреть ответ](#)

**3. Что возвращает функция `id()` в Python?**

- a. Тип объекта.
- b. Длину объекта.
- c. Уникальный идентификатор объекта в памяти.
- d. Значение объекта.

[Посмотреть ответ](#)

**4. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?**

Python

```
x = [1, 2, 3]
y = [1, 2, 3]
print(id(x) == id(y))
```

- a. True
- b. False
- c. Ошибка
- d. Зависит от типа данных

[Посмотреть ответ](#)

## Вложенные коллекции



**Вложенные коллекции** — это коллекции, которые содержат другие коллекции в качестве элементов. Это позволяет строить более сложные структуры данных, такие как многомерные массивы, таблицы и другие.



### Примеры вложенных коллекций

Python

```
# Список с числами и списками
list_elements = [[1, 2, 3], [4, 5], 6, [7], [8, 9]]
print(list_elements)

# Кортеж со списками
lists_tuple = ([1, 2], [3, 4], [5, 6])
print(lists_tuple)

# Список со списками
lists = [[1, 2], [3, 4]]
print(lists)
```

## Доступ к вложенным элементам

Для доступа к элементам вложенного списка используется несколько уровней индексации.



### Пример списка с вложенными элементами

Python

```
list_elements = [[1, 2, 3], [4, 5], 6, [7, [8, [9], 10]]]
```

Доступ к элементам первого уровня:

Python

```
print(list_elements[0]) # [1, 2, 3]
print(list_elements[1]) # [4, 5]
print(list_elements[2]) # 6
print(list_elements[3]) # [7, [8, [9], 10]]
```

Доступ к элементам внутри вложенных списков:

Python

```
print(list_elements[0][1]) # 2
```

Использование временных переменных для доступа:

Python

```
first_nested_list = list_elements[0]
second_element = first_nested_list[1]
print(second_element) # 2
```



## Примеры глубокой вложенности

Python

```
print(list_elements[3][1][2]) # 10
print(list_elements[3][1][1][0]) # 9
```

## Изменение элементов вложенных списков

Изменяемые объекты, такие как списки, позволяют изменять свои элементы на любом уровне вложенности.



### Пример изменения элементов во вложенном списке

Python

```
list_elements = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
```

Замена элемента в списке:

Python

```
list_elements[0][1] = "two"  
print(list_elements) # [[1, 'two'], [3, 4], [5, 6]]
```

Замена вложенного списка:

Python

```
list_elements[2] = "new"  
print(list_elements) # [[1, 'two'], [3, 4], 'new']
```



### Пример с изменением строки внутри списка

Python

```
list_elements[0][1] = list_elements[0][1].upper()  
print(list_elements) # [[1, 'TWO'], [3, 4], 'new']
```

## Изменение элемента списка (если он сам является изменяемым объектом)

Если элемент внутри вложенного списка является изменяемым объектом (например, другой список), можно изменить его содержимое.



### Пример (изменение списка внутри списка)

Python

```
list_elements[0].append('new value')
print(list_elements) # [[1, 'TWO', 'new value'], [3, 4], 'new']
```

# Итерация по вложенным коллекциям

При работе с вложенными коллекциями, такими как списки, можно перебирать все элементы, включая вложенные структуры.

## Данные

Python

```
list_elements = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]]
```

### 1. Итерация по элементам первого уровня вложенности

Простая итерация по верхнему уровню коллекции.

Python

```
for sublist in list_elements:  
    print(sublist)
```

### 2. Итерация по элементам нескольких уровней вложенности

Используем вложенные циклы `for`.

Python

```
for sublist in list_elements:  
    for item in sublist:  
        print(item, end=" ")
```

### 3. Итерация с изменением элементов

Изменяем элементы коллекции во время итерации.

Python

```
for i, sublist in enumerate(list_elements):  
    for j, item in enumerate(sublist):  
        list_elements[i][j] = item + 1  
  
print(list_elements)
```

## Оператор `del`

Оператор `del` используется для удаления элементов коллекции по индексу, срезу, а также для удаления целых переменных.

Особенности:

- Может удалять отдельные элементы, срезы или целые объекты.
- Не возвращает значение удалённого элемента.
- Освобождает память путём удаления переменных.
- Попытка обращения к удалённому объекту вызывает `NameError`.

### Синтаксис

Python

```
del list[index] # Удаление одного элемента по индексу
del list[start:end] # Удаление среза элементов
del variable # Удаление переменной
```



### Примеры

Python

```
# Удаление элемента по индексу
numbers = [10, 20, 30, 40]
del numbers[2]
print(numbers) # [10, 20, 40]

# Удаление первого элемента
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
del fruits[0]
print(fruits) # ['banana', 'cherry']

# Удаление среза
numbers = [10, 20, 30, 40, 50]
del numbers[1:3]
print(numbers) # [10, 40, 50]
```

```
# Удаление всех элементов (аналог `clear`)
numbers = [10, 20, 30, 40]
del numbers[:]
print(numbers) # []

# Удаление переменной
old_numbers = [1, 2, 3]
new_numbers = old_numbers
del old_numbers
print(new_numbers) # [1, 2, 3]
```

## ⭐ Задания для закрепления 2

1. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
Python
nested_list = [10, [20, 30], [40, [50, 60]]]
nested_list[1][1] = "new"
print(nested_list)
```

- a. [10, [20, "new", 30], [40, [50, 60]]]
- b. [10, [20, "new"], [40, [50, 60]]]
- c. [10, [20, 30], [40, [50, "new"]]]
- d. Ошибка

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
Python
a = [1, 2, 3]
b = a
del a
print(b)
```

- a. Ошибка, так как список удалён
- b. [1, 2, 3]
- c. []
- d. Переменная b тоже будет удалена

[Посмотреть ответ](#)

## Копирование списка

При копировании списков важно понимать, что присваивание списка другой переменной не создаёт новую копию. Вместо этого создаётся ссылка на тот же объект.



### Пример присваивания (копирование ссылки)

Python

```
original_list = [1, 2, 3]
copied_list = original_list # Это не создаёт новую копию
copied_list[0] = 99
print(original_list) # [99, 2, 3]
```

**Важно:** При изменении `copied_list` изменяется и `original_list`, так как они ссылаются на один и тот же объект в памяти.

# Поверхностное и глубокое копирование

Копирование списков можно осуществлять разными способами. Существуют два подхода к копированию:

- **Поверхностное копирование** — подходит для списков без вложенных структур или если вложенные элементы не будут изменяться.
- **Глубокое копирование** — рекомендуется для списков со вложенными объектами, когда нужно создать независимую копию на всех уровнях.

## Поверхностное копирование

Поверхностное копирование создаёт новый список, копируя элементы из исходного списка, то есть ссылки на них. Если в списке есть вложенные списки или другие изменяемые объекты, то изменение этих вложенных объектов в копии также отразится на исходном списке.

### Способы выполнения поверхностного копирования:

#### 1. Метод copy()

```
Python
original_list = [1, 2, 3]
copied_list = original_list.copy()
copied_list[0] = 99
print(original_list) # [1, 2, 3]
print(copied_list) # [99, 2, 3]
```

#### 2. Срез [ : ]

```
Python
original_list = [1, 2, 3]
copied_list = original_list[:]
copied_list[0] = 99
print(original_list) # [1, 2, 3]
print(copied_list) # [99, 2, 3]
```

3. Функция `list()`

Python

```
original_list = [1, 2, 3]
copied_list = list(original_list)
copied_list[0] = 99
print(original_list) # [1, 2, 3]
print(copied_list) # [99, 2, 3]
```

## 4. Копирование списка с вложенными объектами:

Python

```
original_list = [[1, 2], [3, 4]]
shallow_copy = original_list.copy()
shallow_copy[0][0] = 99
print(original_list) # [[99, 2], [3, 4]]
print(shallow_copy) # [[99, 2], [3, 4]]
```

## Глубокое копирование

Глубокое копирование создаёт новый список и полностью копирует все вложенные структуры, создавая независимые копии каждого вложенного объекта. Для этого используется функция `copy.deepcopy()` из модуля `copy`.



### Пример глубокого копирования

Python

```
import copy
original_list = [[1, 2], [3, 4]]
deep_copy = copy.deepcopy(original_list)
deep_copy[0][0] = 99
print(original_list) # [[1, 2], [3, 4]]
print(deep_copy) # [[99, 2], [3, 4]]
```

Поверхностное копирование быстрее, так как оно копирует только верхний уровень, но глубокое копирование создаёт полную копию всех вложенных структур, обеспечивая полную независимость копии от оригинала.

## ☆ Задания для закрепления 3

1. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

```
Python
original_list = [[1, 2], [3, 4]]
shallow_copy = original_list.copy()
shallow_copy[1][0] = 0
print(original_list)
```

- a. [[1, 2], [3, 4]]
- b. [[1, 2], [0, 4]]
- c. [[1, 0], [3, 4]]
- d. Ошибка

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой метод используется для создания поверхностной копии списка?

- a. deepcopy()
- b. copy()
- c. clone()
- d. duplicate()

[Посмотреть ответ](#)



## Ответы на задания

<b>Задания на закрепление 1</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Изменение объекта через одну из переменных	Ответ: с
2. Результат выполнения кода	Ответ: d
3. Функция <code>id()</code> в Python	Ответ: c
4. Результат выполнения кода	Ответ: b
<b>Задания на закрепление 2</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Результат выполнения кода	Ответ: b
<b>Задания на закрепление 3</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Поверхностная копия списка	Ответ: b

# 🔍 Практическая работа

## Фильтрация элементов в группах

Напишите программу, которая создаёт копию вложенного списка. Затем в копии необходимо удалить элементы, которые меньше среднего значения всех элементов вложенного списка. Убедитесь, что исходный список остался неизменным.

### Данные:

```
Python
```

```
nested_list = [[10, 15, 20], [5, 25, 30], [35, 40, 80]]
```

### Пример вывода:

```
None
```

```
Исходный список: [[10, 15, 20], [5, 25, 30], [35, 40, 80]]
```

```
Глубокая копия после изменений: [[15, 20], [25, 30], [80]]
```

### Решение:

```
Python
```

```
import copy

nested_list = [[10, 15, 20], [5, 25, 30], [35, 40, 80]]
deep_copy = copy.deepcopy(nested_list)

for sublist in deep_copy:
    avg = sum(sublist) / len(sublist)
    for i in range(len(sublist) - 1, -1, -1): # Проход с конца, чтобы избежать
        if sublist[i] < avg:
            del sublist[i]

print("Исходный список:", nested_list)
print("Глубокая копия после изменений:", deep_copy)
```