

## Урок 7.

### Цикл while

Цикл	2
Итерация	2
Цикл while	2
Задания для закрепления 1	4
Оператор break	6
Оператор continue	8
Бесконечный цикл	10
Задания для закрепления 2	12
Конструкция while/else	14
Задания для закрепления 3	17
Модуль random	19
Задания для закрепления 4	21
Ответы на задания	22
Практические задания	22

## Цикл



Цикл — это конструкция в программировании, которая позволяет повторять выполнение блока кода (тела цикла) несколько раз, пока выполняется определённое условие или пока не пройдётся по всем элементам последовательности.

Циклы широко используются для автоматизации повторяющихся операций и работы с коллекциями данных.

## Итерация



Итерация — это одно выполнение тела цикла. Итерации происходят до тех пор, пока выполняется условие цикла.

## Цикл while



Цикл **while** — это цикл с предусловием, который выполняет блок кода до тех пор, пока условие остаётся истинным.

Его можно сравнить с оператором **if**. Только **if** проверяет условие один раз и выполняет код, если оно истинно, а цикл **while** повторяет выполнение кода многократно, пока условие остаётся истинным.

### Синтаксис цикла while

```
Python
while условие: # условие цикла

    # блок кода или тело цикла
```

- **Условие:**

Это выражение, которое проверяется перед каждой итерацией. Если оно истинно (True), выполняется блок кода. Как только условие становится ложным (False), цикл завершает свою работу.

- **Блок кода:**

Код, который будет выполняться на каждой итерации, пока условие истинно. После выполнения блока кода интерпретатор всегда возвращается к проверке условия.



### Пример

```
Python
```

```
i = 1

while i <= 5:

    print(i)

    i += 1
```

### Объяснение:

- Переменная *i* инициализируется значением 1.
- Цикл продолжается до тех пор, пока значение переменной *i* меньше или равно 5.
- Внутри цикла переменная увеличивается на 1 с каждой итерацией с помощью оператора *i += 1*.
- Как только *i* становится больше 5, цикл завершается.

## •☆• Задания для закрепления 1

### 1. Что произойдёт при выполнении следующего кода?

```
Python
i = 1
while i <= 3:
    print(i)
```

- a. Код выведет числа от 1 до 3
- b. Код выведет числа от 1 до 4
- c. Код выведет 1 один раз
- d. Код зациклится и будет выводить числа бесконечно

[Посмотреть ответ](#)

### 2. Что произойдёт при выполнении следующего кода?

```
Python
i = 1
while i <= 3:
    print(i)
    i += 1
```

- a. Код выведет числа от 1 до 2
- b. Код выведет числа от 1 до 3
- c. Код выведет 1 один раз
- d. Код зациклится и будет выводить числа бесконечно

[Посмотреть ответ](#)

### 3. Какой результат выведет следующий код?

```
Python
i = 10
while i > 7:
```

```
i -= 1  
print(i)
```

- a. Число 8
- b. Число 7
- c. Числа от 10 до 8
- d. Код выведет ошибку

[Посмотреть ответ](#)

#### 4. Найди ошибку в коде

```
Python  
i = 0  
while i < 5:  
    print(i)  
    i += 1
```

[Посмотреть ответ](#)

#### 5. Какое значение примет переменная i после выполнения следующего цикла?

```
Python  
i = 2  
while i <= 8:  
    i += 2
```

- a. 6
- b. 8
- c. 10
- d. 12

[Посмотреть ответ](#)

## Оператор break

Оператор `break` используется для принудительного завершения выполнения цикла. Когда интерпретатор встречает `break` внутри цикла, выполнение цикла немедленно прекращается, даже если условие цикла ещё истинно.



Пример

```
Python
i = 1

while i <= 10:

    print(i)

    if i == 5:

        break # Прерывание цикла, когда i станет равно 5

    i += 1
```

### Использование `break` с пользовательским вводом

Оператор `break` может быть полезен для выхода из цикла, когда программа ожидает ввода от пользователя и требуется завершить цикл при определённых условиях.



Пример

```
Python
while True:

    user_input = input("Введите 'exit', чтобы завершить цикл: ")

    if user_input == "exit":
```

```
break

print("Вы ввели:", user_input)
```

## Оператор `continue`

Оператор `continue` в циклах используется для пропуска оставшейся части кода текущей итерации и перехода к следующей итерации цикла. Это значит, что после выполнения `continue` программа возвращается к проверке условия цикла и начинает новую итерацию, пропуская код, который находится ниже оператора `continue`.

Бесполезно ставить `continue` в последней строке тела цикла

**Синтаксис:**

```
Python
while условие:
    # код до continue

    if условие_для_continue:
        continue # пропуск оставшегося кода в этой итерации

    # код, который будет пропущен, если сработает continue
```



**Пример использования `continue`**

**Пример 1**

```
Python
i = 0
while i < 5:
    i += 1
    if i % 2 == 0::
        continue # Пропускаем итерацию, когда i четное
    print(i)
```

Оператор `continue` полезен, когда необходимо пропустить выполнение кода при выполнении определённого условия, но при этом не завершать весь цикл, а продолжать выполнение со следующей итерации.

### Пример 2: пропуск ввода при условии

```
Python
result = 1

while True:

    user_input = input("Введите число для перемножения: ")

    if user_input == "0":

        print("Пропуск итерации")

        continue # Пропускаем оставшуюся часть текущей итерации

    if user_input == "exit":

        print("Выход из программы")

        break # Прерывание цикла

    result *= int(user_input)

    print("Результат перемножения:", result)
```

## Бесконечный цикл



Бесконечный цикл — это цикл, который никогда не завершает своё выполнение, потому что его условие всегда остаётся истинным.



Пример

Python

```
while True:  
  
    print("Этот цикл будет выполнять бесконечно")
```

Бесконечные циклы часто используются в программах, где требуется постоянная работа, но их выполнение обычно прерывается при наступлении определённых условий. Для этого используют оператор `break`, который завершает цикл.



Пример

Python

```
while True:  
  
    user_input = input("Введите 'stop', чтобы завершить цикл: ")  
  
    if user_input == "stop":  
  
        print("Цикл завершён.")  
  
        break # Прерывание цикла, если пользователь ввёл 'stop'
```

Бесконечные циклы также могут возникнуть случайно, если неправильно прописано условие завершения.



## Примеры

Python

```
i = 0

while i < 10:
    print(i)

# Пропущено увеличение i, поэтому условие всегда истинно, и цикл бесконечен
```

Python

```
i = 0

while i < 10:
    print(i)

    i -= 1

# i меняется в другую сторону, не приближаясь к условию выхода
```

## •☆• Задания для закрепления 2

1. Что будет выведено при выполнении следующего кода?

```
Python
i = 1
while i <= 5:
    if i == 3:
        break
    print(i)
    i += 1
```

- a. 1, 2
- b. 1, 2, 3
- c. 1, 2, 3, 4, 5
- d. Код зациклится

[Посмотреть ответ](#)

2. Какой результат будет выведен?

```
Python
i = 0
while i < 5:
    i += 1
    if i == 3:
        continue
    print(i)
```

- a. 1, 2, 4, 5
- b. 1, 2, 3, 4, 5
- c. 0, 1, 2, 4, 5
- d. Код зациклится

[Посмотреть ответ](#)

**3. Какой результат будет выведен?**

Python

```
i = 1
while i <= 5:
    if i % 2 == 0:
        i += 1
        continue
    print(i)
    i += 1
```

- a. 1, 2, 3, 4
- b. 1, 3, 5
- c. 1, 3
- d. 2, 4

[Посмотреть ответ](#)

## Конструкция while/else

Конструкция while/else позволяет выполнить блок кода else после завершения цикла while, при нормальном завершении цикла, то есть без использования оператора break. Если в цикле срабатывает break, блок else не будет выполнен.

**Синтаксис:**

```
Python
while условие:

    # блок кода while

else:

    # блок кода else
```



**Пример 1**

```
Python
i = 1

while i <= 5:

    print(i)

    i += 1

else:

    print("Цикл завершён без прерываний.")
```



## Пример 2

```
Python
result = 1
num = 1
while num < 6:
    user_input = input("Введите " + str(num) + "-е число для перемножения: ")
    num += 1
    if user_input == "0":
        print("Некорректные данные. Выход из программы")
        break # Прерывание цикла
    result *= int(user_input)
else:
    print("Цикл завершён без прерываний.")
    print("Результат перемножения:", result)
```

## continue в while/else

Оператор `continue` не прерывает цикл, а только пропускает часть итерации, поэтому блок `else` всё равно выполнится.



## Пример 1

```
Python
result = 1

num = 1

while num < 6:

    user_input = input("Введите число №" + str(num) + " для перемножения: ")

    num += 1

    if user_input == "0":
```

```
print("Некорректные данные. Выход из программы")

break # Прерывание цикла

if int(user_input) > 1000:

    print("Слишком большое число. Пропуск итерации")

    continue # Пропускаем оставшуюся часть текущей итерации

result *= int(user_input)

else:

    print("Цикл завершён без прерываний.")

print("Результат перемножения:", result)
```

## ☆ Задания для закрепления 3

### 1. Какой результат будет выведен?

```
Python
i = 1
while i <= 3:
    if i == 2:
        i += 1
        continue
    print(i)
    i += 1
else:
    print("Цикл завершён.")
```

- a. 1, 3
- b. 1, 3, "Цикл завершён."
- c. "Цикл завершён."
- d. 1, 2, 3

[Посмотреть ответ](#)

### 2. Какой результат будет выведен?

```
Python
i = 1
while i <= 4:
    if i == 3:
        break
    print(i)
    i += 1
else:
    print("Цикл завершён.")
```

- a. 1, 2, "Цикл завершён."
- b. 1, 2
- c. 1, 2, 3
- d. Цикл зациклится

[Посмотреть ответ](#)

## Модуль random



**Модуль random — это стандартный модуль Python, который предоставляет функции для генерации случайных чисел, а также для работы со случайным выбором элементов из коллекций.**

Этот модуль полезен для задач, где необходима случайность данных, событий.



### Примеры использования модуля random

Генерация случайного числа с плавающей запятой

```
Python
import random

# Генерируем случайное число от 0.0 до 1.0

print(random.random())
```

Генерация случайного целого числа

```
Python
import random

# Генерируем случайное целое число от 1 до 10 (включая обе границы)

print(random.randint(1, 10))
```

## Генерация случайного целого числа с шагом

Python

```
import random

# Генерируем случайное целое число от 1 до 10 (не включая число 10)
print(random.randrange(1, 10))
# Генерируем случайное целое число от 1 до 10 (не включая число 10) и с шагом 2
# (только по нечетным числам)
print(random.randrange(1, 10, 2))
```

**Когда использовать random**

Модуль random полезен в следующих случаях:

- **Симуляции:** Игры, моделирование случайных событий.
- **Генерация тестовых данных:** Создание случайных чисел или строк для тестирования алгоритмов.
- **Программы, требующие случайности:** Лотереи, случайное распределение задач.
- **Перемешивание данных:** Например, случайное перемешивание списка студентов для презентации или задания.

## •☆• Задания для закрепления 4

**Найдите ошибку в коде:**

Python

```
import random

number = random.randint(1, 5)

if number == 6:

    print("Вы выиграли!")
```

[Посмотреть ответ](#)



## Ответы на задания

<b>Задания на закрепление 1</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Результат выполнения кода	Ответ: d
2. Результат выполнения кода	Ответ: b
3. Результат выполнения кода	Ответ: b
4. Ошибка в коде	Ответ: Внутри цикла блок кода должен быть с отступом
5. Значение i	Ответ: c
<b>Задания на закрепление 2</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Результат выполнения кода	Ответ: a
2. Результат выполнения кода	Ответ: a
3. Результат выполнения кода	Ответ: b
<b>Задания на закрепление 3</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Результат выполнения кода	Ответ: b
<b>Задания на закрепление 4</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
Ошибка в коде	Ответ: Ошибка заключается в том, что random.randint(1, 5) генерирует число от 1 до 5 включительно, поэтому проверка на number == 6 никогда не выполнится

# 🔍 Практические задания

## 1. Обратный отсчёт

Напишите программу, которая выводит обратный отсчёт от введённого числа до 1 и в конце "Отсчёт завершён!".

**Пример ввода:**

```
Python
Введите начальное число: 5
```

**Пример вывода:**

```
Python
5
4
3
2
1
Отсчёт завершён!
```

**Решение:**

Python

```
num = int(input("Введите начальное число: "))
while num > 0:
    print(num)
    num -= 1
print("Отсчёт завершён!")
```

## 2. Сумма положительных чисел

Напишите программу, которая запрашивает у пользователя числа и суммирует только положительные. Программа завершится и выведет общую сумму, когда пользователь введёт "0".

**Пример вывода:**

Python

```
Введите число: 5
Введите число: 10
Введите число: -1
Введите число: 3
Введите число: 0
Общая сумма положительных: 18
```

**Решение:**

```
Python
total_sum = 0

while True:
    num = int(input("Введите число: "))
    if num < 0:
        continue
    if num == 0:
        break
    total_sum += num

print("Общая сумма:", total_sum)
```