

## Урок 26.

# Работа с файловой системой

<b>Введение в файловую систему</b>	<b>2</b>
<b>Абсолютные и относительные пути</b>	<b>3</b>
<b>Специальные обозначения для пути</b>	<b>5</b>
<b>Модуль os</b>	<b>6</b>
<b>Навигация по файловой системе</b>	<b>7</b>
<b>Работа с файлами и директориями</b>	<b>9</b>
<b>Задания для закрепления 1</b>	<b>16</b>
<b>Работа с путями</b>	<b>17</b>
<b>Обход директории и её содержимого</b>	<b>19</b>
<b>Задание для закрепления 2</b>	<b>20</b>
<b>Модуль sys</b>	<b>21</b>
<b>Аргументы командной строки</b>	<b>22</b>
<b>Задание для закрепления 3</b>	<b>28</b>
<b>Ответы на задания</b>	<b>29</b>
<b>Практическая работа</b>	<b>30</b>

# Введение в файловую систему



Файловая система – это способ хранения и организации данных на диске компьютера. Она представляет собой структуру, состоящую из файлов и папок (директорий), которые можно читать, изменять, удалять или перемещать.

## Пример структуры файловой системы

```
/home/user/  
└── PycharmProjects/  
    ├── project1/  
    │   ├── data  
    │   │   └── file.txt  
    │   └── main.py  
    └── project2/  
        └── main.py  
└── documents/  
└── downloads/
```

# Абсолютные и относительные пути

## Абсолютный путь



Абсолютный путь – это полный путь от корневой директории до файла или папки. Он указывает точное местоположение объекта в файловой системе.



### Пример

Абсолютный путь в Linux/macOS начинается с / (корень файловой системы)

```
Python
absolute_path = "/home/user/documents/file.txt"
```

Абсолютный путь в Windows начинается с буквы диска (например, C:\\)

```
Python
absolute_path = "C:\\Users\\User\\Documents\\file.txt"
```

## Относительный путь



**Относительный путь** – это путь к файлу или папке относительно текущей рабочей директории. Он не содержит полного пути до корневой директории.

- Для текущей директории используется . (точка).
- Для родительской директории используется .. (две точки).



### Пример

Если текущая директория /home/user/PycharmProjects/project1/data:

```
Python
./file.txt

#указывает на файл /home/user/PycharmProjects/project1/data/file.txt

../file.txt

#указывает на файл /home/user/PycharmProjects/project1/file.txt
```

## Когда использовать

Абсолютный путь	Относительный путь
Когда нужно работать с файлами независимо от текущей директории. Когда путь к файлу фиксирован (например, конфигурационные файлы).	Когда работа с файлами локализована в пределах текущей директории. Для перемещаемых скриптов.

# Специальные обозначения для пути

При работе с файловой системой в относительных путях используются специальные обозначения, упрощающие навигацию.

## Основные обозначения

Знак	Значение	Описание	Пример
.	Текущая директория	Указывает на текущую директорию, где находится программа во время выполнения.  Используется для построения относительных путей	./file.txt файл file.txt в текущей директории
..	Родительская директория	Указывает на директорию на уровень выше (родительскую)	../file.txt файл file.txt в родительской директории  ../../file.txt файл в директории на два уровня выше
/	Разделитель в пути	В Linux и macOS используется для указания вложенных директорий	/home/user/file.txt абсолютный путь
\	Разделитель в пути	Только в Windows	C:\\\\Users\\\\User\\\\Documents\\\\file.txt абсолютный путь
~	Домашняя директория	Указывает на домашнюю директорию пользователя (Linux и macOS)	~/documents/file.txt путь к файлу в директории documents домашней папки

## Модуль os

Модуль `os` предоставляет инструменты для работы с операционной системой, включая файловую систему.

Для работы с функциями модуля `os` необходимо его импортировать:

### Синтаксис

Python

```
import os
```

# Навигация по файловой системе

## Получение текущей директории

Для определения текущей рабочей директории используется функция `os.getcwd()`.



### Пример

Python

```
import os

# Получаем текущую рабочую директорию
current_dir = os.getcwd()
print(f"Текущая директория: {current_dir}")
```

## Изменение текущей директории

Для перехода в другую директорию используется функция `os.chdir(path)`.



### Пример

Python

```
import os

# Переход в директорию с использованием относительного пути
os.chdir("./subdirectory") # Ошибка, если директории нет!
print(f"Текущая директория: {os.getcwd()}")

# Переход в родительскую директорию
os.chdir("..")
print(f"Текущая директория после перехода: {os.getcwd()}")

# Переход в директорию с использованием абсолютного пути
os.chdir("/home/user/documents") # Замените путь на существующий
print(f"Текущая директория: {os.getcwd()}")
```

# Работа с файлами и директориями

## Проверка существования

Для проверки существования файла или директории используется функция `os.path.exists(path)`.



### Пример

Python

```
import os

# Проверка существования файла
file_path = "example.txt"
# или
# file_path = "example_folder/example.txt"
if os.path.exists(file_path):
    print(f"Файл '{file_path}' существует.")
else:
    print(f"Файл '{file_path}' не найден.")

# Проверка существования директории
directory_path = "example_folder"
# или
# directory_path = "parent_folder/child_folder"
if os.path.exists(directory_path):
    print(f"Директория '{directory_path}' существует.")
else:
    print(f"Директория '{directory_path}' не найдена.")
```

## Получение списка файлов и папок в директории

Функция `os.listdir(path)` возвращает список файлов и папок в указанной директории.



### Пример

Python

```
import os

# Список содержимого текущей директории
contents = os.listdir(".")
print("Содержимое текущей директории:", contents)

# Список содержимого указанной директории
specific_dir = "parent_folder"
if os.path.exists(specific_dir):
    print(f"Содержимое директории '{specific_dir}':", os.listdir(specific_dir))
```

## Создание новой директории

<code>os.mkdir(path)</code>	<code>os.makedirs(path)</code>
<p>Создаёт одну директорию.</p> <p>Вызывает ошибку, если директория уже существует.</p>	<p>Создаёт директорию вместе с родительскими, если их ещё нет.</p> <p>Вызывает ошибку, если директория уже существует, но с использованием параметра <code>exist_ok=True</code> ошибка не возникает.</p>



## Пример

Python

```
import os

dir_path = "example_folder"
if not os.path.exists(dir_path):
    # Создание одной директории
    os.mkdir("example_folder")
    print(f"Директория '{dir_path}' создана.")
else:
    print(f"Директория '{dir_path}' существует.")

# Создание вложенных директорий
os.makedirs("parent_folder/child_folder", exist_ok=True)
print("Вложенные директории 'parent_folder/child_folder' созданы.")
```

## Создание файла

Создание файла осуществляется с использованием функции `open(path, mode)`, которая не является частью модуля `os`. Подробности работы с файлами будут рассмотрены позже.



## Пример

Python

```
# Создание нового пустого файла
file_name = "example.txt"
open(file_name, "w").close()
print(f"Файл '{file_name}' создан или перезаписан.")
```

## Определение типа объекта: файл или нет

Функция `os.path.isfile(path)` используется для проверки, является ли указанный путь файлом.



## Пример

Python

```
import os

file_path = "example.txt"
# Проверяем, существует ли объект
if os.path.exists(file_path):
    # Проверяем, является ли файлом
    if os.path.isfile(file_path):
        print(f"'{file_path}' существует и это файл.")
    else:
        print(f"'{file_path}' существует, но это не файл.")
else:
    print(f"'{file_path}' не существует.")
```

## Проверка типа объекта: файл или директория

Помимо `os.path.isfile` есть функция `os.path.isdir`, которая позволяет проверить, является ли путь директорией.



### Пример

Python

```
import os

path = "example.txt"
# path = "parent_folder"

# Проверяем, является ли файлом
if os.path.isfile(path):
    print(f"'{path}' существует и это файл.")
# Проверяем, является ли директорией
elif os.path.isdir(path):
    print(f"'{path}' существует и это директория.")
```

## Переименование

Для переименования файлов или директорий используется функция `os.rename(src, dst)`.



### Пример

Python

```
import os

# Переименование файла
old_file_name = "example.txt"
new_file_name = "renamed.txt"
if os.path.exists(old_file_name):
    os.rename(old_file_name, new_file_name)
    print(f"Файл переименован в '{new_file_name}' .")
else:
    print(f"Файл '{old_file_name}' не найден.")

# Переименование директории
old_dir_name = "example_folder"
new_dir_name = "renamed_folder"
if os.path.exists(old_dir_name):
    os.rename(old_dir_name, new_dir_name)
    print(f"Директория переименована в '{new_dir_name}' .")
else:
    print(f"Директория '{old_dir_name}' не найдена.")
```

## Удаление

Для удаления файлов используется функция `os.remove(path)`, а для удаления пустых директорий – `os.rmdir(path)`.



### Пример

Python

```
import os

# Удаление файла
file_to_delete = "renamed.txt"
if os.path.exists(file_to_delete):
    os.remove(file_to_delete)
    print(f"Файл '{file_to_delete}' удалён.")
else:
    print(f"Файл '{file_to_delete}' не найден, удаление невозможно.")

# Удаление пустой директории
empty_dir_to_delete = "renamed_folder"
if os.path.exists(empty_dir_to_delete):
    os.rmdir(empty_dir_to_delete)
    print(f"Пустая директория '{empty_dir_to_delete}' удалена.")
else:
    print(f"Директория '{empty_dir_to_delete}' не найдена или не пуста.")
```

## ⭐ Задания для закрепления 1

1. Что делает `os.getcwd()`?

- a) Задает текущую рабочую директорию
- b) Получает текущую рабочую директорию
- c) Создаёт новую директорию
- d) Удаляет текущую директорию

2. Какой путь является абсолютным?

- a) C:\\Users\\\\Admin\\\\Documents\\\\file.txt
- b) ./Documents/file.txt
- c) ../file.txt
- d) Documents/file.txt

[Посмотреть ответы](#)

# Работа с путями

## Разделение пути на компоненты

Функция	Назначение
<code>os.path.split(path)</code>	Разделяет путь на две части: директорию и имя файла
<code>os.path.basename(path)</code>	Возвращает только имя файла или папки
<code>os.path.dirname(path)</code>	Возвращает только директорию без имени файла



### Пример

Python

```
import os

path = "/subdirectory/example.txt"

# Разделение пути на директорию и файл
directory, file = os.path.split(path)
print(f"Директория: {directory}, файл: {file}")

# Получение только имени файла
print(f"Имя файла: {os.path.basename(path)}")

# Получение только директории
print(f"Директория: {os.path.dirname(path)})")
```

## Получение абсолютного пути

Функция `os.path.abspath(path)` преобразует относительный путь в абсолютный.



### Пример

Python

```
import os

# Относительный путь
relative_path = "example.txt"

# Преобразование в абсолютный путь
absolute_path = os.path.abspath(relative_path)
print(f"Абсолютный путь: {absolute_path}")
```

## Соединение путей

Для объединения нескольких компонентов пути к файлам и директориям используется `os.path.join()`.



### Пример

Python

```
import os

# Объединение нескольких компонентов
current_dir = os.getcwd()
sub_dir = "docs"
file_name = "data.txt"
full_path = os.path.join(current_dir, sub_dir, file_name)
print(f"Путь: {full_path}")
```

## Обход директории и её содержимого

Функция `os.walk` позволяет рекурсивно обойти директорию и её содержимое, включая файлы и поддиректории. Это удобный инструмент для работы со сложными структурами файловой системы.



### Пример

Python

```
import os

# Рекурсивный обход директории
for root, dirs, files in os.walk("."):
    print(f"Текущая директория: {root}")
    print(f"Поддиректории: {dirs}")
    print(f"Файлы: {files}")
    print("-" * 50)
```



### Пример использования: Поиск файлов с определённым расширением

Python

```
import os

# Поиск всех .txt файлов
for root, dirs, files in os.walk("."):
    for file in files:
        if file.endswith(".txt"):
            print(f"Найден файл: {os.path.join(root, file)})")
```



## Задание для закрепления 2

1. Какой результат будет выведен при выполнении следующего кода?

Python

```
import os

path = "/home/user/docs/file.txt"
print(os.path.dirname(path))
```

- a) /home/user/docs/file.txt
- b) /home/user/docs
- c) file.txt
- d) docs/file.txt

2. Какой метод используется для рекурсивного обхода файлов и папок в директории?

- a) os.listdir()
- b) os.walk()
- c) os.recursion\_walk()
- d) os.scan()

[Посмотреть ответы](#)

## Модуль sys

Модуль `sys` предоставляет доступ к функциям и переменным, которые используются и поддерживаются интерпретатором Python. Этот модуль позволяет взаимодействовать с окружением Python, управлять аргументами командной строки, путями поиска модулей, стандартным вводом и выводом.

Для работы с функциями модуля `sys` необходимо его импортировать:

### Синтаксис

```
Python
import sys
```

# Аргументы командной строки



Скрипт – исполняемый файл с кодом.

## Аргументы командной строки



`sys.argv` — это список, который содержит аргументы, переданные скрипту при его запуске из командной строки.

- Первый элемент списка (`sys.argv[0]`) — это имя скрипта.
- Остальные элементы — это аргументы, переданные после имени скрипта.

## Синтаксис

Python

```
import sys

# Доступ к аргументам командной строки
arguments = sys.argv
```



## Пример

Python

```
import sys

# Вывод всех аргументов командной строки
print("Все аргументы:", sys.argv)
# Работа с первым аргументом (если он передан)
if len(sys.argv) > 1:
    print(f"Переданный аргумент: {sys.argv[1]}")
else:
    print("Аргументы не переданы.")
```

## Запуск python файла через консоль

Python

```
# Замените script.py на название вашего файла
python script.py argument1
```

## Вывод

```
(.venv) tanya@tanya-nitro:~/PycharmProjects/pythonProgramItch$ python script.py argument1
Все аргументы: ['script.py', 'argument1']
Переданный аргумент: argument1
```

## Пример: Обработка нескольких аргументов

Python

```
import sys

if len(sys.argv) > 1:
    for i, arg in enumerate(sys.argv[1:], start=1):
        print(f"Аргумент {i}: {arg}")
else:
    print("Аргументы не переданы.")
```

## Запуск python файла через консоль

Python

```
python script.py arg1 arg2 arg3
```

## Практическое применение sys.argv

Аргументы командной строки часто используются для передачи данных в скрипт, делая программу более гибкой.



### Пример: Удаление файлов с определённым расширением

Скрипт принимает расширение и удаляет все файлы с этим расширением в текущей директории.

Python

```
import sys
import os

# Проверяем, передан ли аргумент
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <расширение>")
    sys.exit(1)

extension = sys.argv[1]

# Удаляем файлы с указанным расширением
for file_name in os.listdir("."):
    if file_name.endswith(extension):
        os.remove(file_name)
        print(f"Удалён файл: {file_name}")
```

## Запуск python файла через консоль

Python

```
python script.py .txt
```



### Пример: Вывод содержимого директории

Скрипт принимает директорию как аргумент и выводит её содержимое.

Python

```
import sys
import os

# Проверяем, передан ли аргумент
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <директория>")
    sys.exit(1)

directory = sys.argv[1]

# Проверяем существование директории
if not os.path.isdir(directory):
    print(f"Директория '{directory}' не существует.")
    sys.exit(1)

# Выводим содержимое директории
print(f"Содержимое директории '{directory}':")
for item in os.listdir(directory):
    print(f"- {item}")
```

### Запуск python файла через консоль

Python

```
python script.py /home/user/documents
```



## Пример: Разная конфигурация логирования

Этот скрипт демонстрирует различное поведение в зависимости от режима (debug или release): в режиме отладки программа выводит дополнительную информацию, а в рабочем режиме — только ключевые события.

Python

```
import sys
import logging

# Проверяем количество аргументов
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <режим>")
    print("<режим> - debug или release")
    sys.exit(1)

# Получаем режим работы
mode = sys.argv[1]

# Проверяем корректность режима
if mode not in ["debug", "release"]:
    print("Ошибка: режим должен быть 'debug' или 'release'.")
    sys.exit(1)

# Настройка логирования
log_level = logging.DEBUG if mode == "debug" else logging.INFO
logging.basicConfig(
    format="%(asctime)s - %(levelname)s - %(message)s",
    level=log_level
)

# Пример событий во время выполнения программы
logging.info("Инициализация программы")
logging.debug("Чтение конфигурации")
logging.debug("Подключение к базе данных")
logging.info("Обработка данных")
logging.critical("Критическая ошибка: соединение с базой данных потеряно!")
logging.info("Завершение работы программы")
```

### Запуск в режиме отладки

```
Python
```

```
python script.py debug
```

### Запуск в рабочем режиме

```
Python
```

```
python script.py release
```

 **Задание для закрепления 3**

**Какие утверждения о sys.argv верны?**

- a) sys.argv — это список строк
- b) sys.argv содержит только числовые значения
- c) sys.argv всегда содержит ровно два элемента
- d) Первый элемент sys.argv[0] — это имя запущенного скрипта

[Посмотреть ответ](#)

## Ответы на задания

<b>Задания на закрепление 1</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Метод os.getcwd()	Ответ: b
2. Абсолютный путь	Ответ: a
<b>Задания на закрепление 2</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
1. Результат выполнения кода	Ответ: b
2. Метод для рекурсивного обхода	Ответ: b
<b>Задания на закрепление 3</b>	<a href="#">Вернуться к заданиям</a>
утверждения о sys.argv	Ответ: a, d

# 🔍 Практическая работа

## 1. Определение типа объекта

Напишите программу, которая:

- Запрашивает у пользователя путь.
- Определяет, является ли путь файлом, папкой или он не существует.

### Пример ввода

Python

Введите путь: example.txt

### Пример вывода

Python

example.txt – это файл.

## Решение

Python

```
import os

file_name = input("Введите имя файла: ")

found = False
for root, _, files in os.walk("."):
    if file_name in files:
        print(f"Файл найден: {os.path.join(root, file_name)}")
        found = True
        break

if not found:
    print(f"Файл {file_name} не найден.")
```

## 2. Файлы с заданным расширением

Напишите программу, которая:

- Принимает путь к директории и расширение файлов через аргументы командной строки.
- Ищет файлы с указанным расширением в указанной директории.
- Выводит список найденных файлов.

### Пример запуска

Python

```
python script.py /home/user/projects .py
```

### Пример вывода

Python

```
Найденные файлы в директории '/home/user/projects': script.py, test.py, main.py
```

**Решение**

```
Python

import os
import sys

# Проверяем переданные аргументы
if len(sys.argv) != 2:
    print("Использование: python script.py <путь_к_директории>")
    sys.exit(1)

directory = sys.argv[1]

if os.path.exists(directory) and os.path.isdir(directory):
    empty_dirs = []
    for d in os.listdir(directory):
        if os.path.isdir(os.path.join(directory, d)) and not
os.listdir(os.path.join(directory, d)):
            empty_dirs.append(d)

    for d in empty_dirs:
        os.rmdir(os.path.join(directory, d))

    print(f"Удалены пустые папки: {', '.join(os.path.join(directory, d)
for d in empty_dirs)}" if empty_dirs else "Пустых папок не найдено.")
else:

    print(f"Директория {directory} не найдена.")
```