## BPC-OOP – 2. Cvičení (nehodnoceno)

- 1. Vytvořte nový projekt podle šablony "Console App" (pozor! Nepoužívejte starší "Console App (.NET Framework)"). Target Framework zvolte .NET 6.0.
- 2. Vytvořte vlastní třídu Complex pro práci s komplexními čísly (nepoužívejte Complex z System.Numerics). Konstruktor třídy bude mít dva argumenty typu double s reálnou a imaginární částí. Hodnoty budou uloženy v členských proměnných Realna a Imaginarni. Implementujte operátory +, -, \*, /, ==, !=, unární operátor -. Implementujte metodu ToString pro zobrazení komplexního čísla na konzoli. Napište metody vracející komplexně sdružené číslo, modul a argument.
- 3. Vytvořte třídu **TestComplex** se statickou metodou **Test** se dvěma argumenty **Complex** (budou obsahovat skutečnou a očekávanou hodnotu) a argumentem typu **string** pro název testu. Metoda vypíše na konzoli název testu a OK, když se obě komplexní hodnoty liší o hodnotu menší než epsilon, a napíše Chyba: Očekávaná hodnota: ..., Skutečná hodnota: ... v případě chyby (odchylka větší než konstanta Epsilon, kterou nastavíte na 1E-6).
- 4. Otestujte operátory +, -, \*, /, unární operátor a metodu vracející komplexně sdružené číslo z bodu 1. pomocí třídy **TestComplex** z bodu 2. Vytiskněte výsledky operátorů ==, != a výsledky metod **modul** a **argument**.