

# Investície

Idete hrať ekonomicko-vojenskú strategickú hru, ktorá bude prebiehať 8 investičných rokov (kôl). Vaša skupinka reprezentuje krajinu. Každý investičný rok môžete zadať 3 investície, čím získate **peniaze**, **vojakov**, **ropu** alebo vykonáte iné akcie. Okrem investícií môžete každé kolo poslať ostatným krajinám najviac 2 dary. Darovať môžete **ropu** alebo **peniaze**, nie však **vojakov**.

## Cieľ hry

Mať po ôsmich kolách čo najviac **peňazí**. Skóre tímov v rámci Druboja sa bude sčítavať.

## Priebeh kola

Jeden investičný rok trvá 10 - 12 minút. Počas tohoto času sa môžete dohadovať s ostatnými krajinami, čo budete tento rok robiť a aké kroky podniknete, nesmiete im však ukazovať svoje investičné papieriky, ani inak *dokazovať*, ako v skutočnosti investujete. Počas kola vyplníte v investičných papierikoch 3 investície (môžu sa opakovať) a najviac 2 dary a *diskrétno* ich prinesiete do OSN (za Katkou a Viktorom).

Po odovzdaní všetkých papierikov OSN vyhodnotí rok a zverejní aktuálne informácie o stave hry. Začína nasledovné kolo.

## Druhy investícií

**ťažba ropy** — Každý rok minie každá krajina 1 barel **ropy**, a tak je dôležité mať jej dosť. Keď nemáte **ropu**, pridete o všetky **peniaze** alebo o všetkých **vojakov** (rozhodne sa o tom hodením kocky). Na začiatku má každá krajina 3 barely **ropy**. Po vložení 3 investícií do **ropy** (nemusia byť zadané v rovnakom kole a ani v kolách za sebou) ťažíte **ropu**. Hodením kocky sa rozhodne, či vyťažíte 0, 1, 2, 3, 4 alebo 7 barelov.

**tréning armády** — Trénujete armádu, pribudnú vám 2 **vojaci**.

**priemysel** — Vytvárate tovar, zarobíte 80 **peňazí**.

**školstvo** — Po vložení 5 investícií do **školstva** vybudujete **školstvo**. (Až kým nebudete mať 5 investícií, musíte dať každý rok aspoň 1, inak sa ich počet vynuluje.) Keď ho budete mať vybudované, tak sa vám na konci každého roku vynásobia peniaze číslom 1,5.

**pohraničný konflikt** – Túto investíciu zaznačíte spolu s menom krajiny na ktorú chcete útočiť. Počas jedného roku môžete iniciovať viacerími investíciami viac **konfliktov**, nesmú však byť s tým istým protivníkom. **Konflikt** vyhrá krajina, ktorá má viac **vojakov**. Víťaz získa od porazeného tretinu **peňazí** a tretinu barelov **ropy**. Porazený stratí tretinu **ropy**, **peňazí** a polovicu svojich **vojakov**. O rovnaký počet vojakov príde aj víťaz. Zlomky sa zaokrúhľujú v neprospech všetkých hráčov. **Pohraničný konflikt** je výlučne záležitosť krajín. **Aliancie** (vysvetlené nižšie) nepomáhajú brániť, nemôžu útočiť a ani sa na ne nemôže útočiť.

**návrh a príjem rizikovej hospodárskej zmluvy** – Aby bola podpísaná zmluva, musí dať jedna krajina investíciu **návrh rizikovej hospodárskej zmluvy** spolu s menom krajiny, ktorému ju navrhuje a druhá krajina musí dať investíciu **príjem rizikovej hospodárskej zmluvy** s menom krajiny od ktorej chce zmluvu prijať. Obe krajiny musia tieto investície zadať v rovnaký investičný rok. Za **príjem** navrhutej zmluvy obdrží prijímateľ 40 **peňazí**. Za prijatú hospodársku zmluvu dostane navrhovateľ 160 **peňazí**. Ak sa zmluvu podpísať nepodarí, nedostane nikto nič.

**vstup do aliancie** — Investíciu odovzdáte spolu s menom **aliancie**. Ak **aliancia** ešte neexistuje, tak vznikne. Ak chcete vstúpiť do existujúcej aliancie, tak musíte dať investíciu **vstup do aliancie** a všetci existujúci členovia aliancie s tým musia súhlasiť (slovne, nie investíciou).

**vystúpenie z aliancie** — Prestanete byť členom **aliancie** a stanete sa nezávislou krajinou. Dá sa kombinovať s **investíciou vstup do aliancie**.

**varovanie pred vojnou a vojna** — Pre vyhlásenie **vojny** je potrebné aby útočník súpera varoval počas predchádzajúceho roku investíciou **varovanie pred vojnou**. Útočiť môže **krajina** alebo **aliancia** na **krajinu** alebo **alianciu**. Napadnutú **krajinu** bránia všetci členovia **aliancie**. Vyhráva ten, kto má viac **vojakov**. Porazený príde o dve tretiny **ropy**, dve tretiny **peňazí** a o všetkých **vojakov**. Víťaz získa dve tretiny **ropy** a dve tretiny **peňazí** porazeného. Takisto príde o toľko **vojakov**, o koľko prišli všetci porazení. Ak pomáhala brániť aj **aliancia**, tak o **ropu** a **peniaze** môže prísť len napadnutá krajina a ak **aliancia** vyhrá, tak tento zisk patrí len napadnutej krajine. Ostatní členovia neprídu o **ropu** a **peniaze**, ale ani ich nemôžu získať. **Vojenské** straty sú rozdelené v **aliancii** rovnomerne. Ak chce útočiť **aliancia**, stačí, aby investície zadal jeden jej člen, ostatní však nesmú protestovať. Všetky zlomky sa zaokrúhľujú v neprospech všetkých hráčov.

## Poradie vyhodnocovania investícií

1. dary
2. spotrebovanie 1 barelu ropy
3. pohraničné konflikty (poradie sa vyberie náhodne)
4. vojna (poradie sa vyberie náhodne)
5. varovanie pred vojnou
6. ťažba ropy
7. tréning armády
8. priemysel
9. rizikové hospodárske zmluvy
10. spracovanie členstiev v alianciách
11. školstvo

## Príklad vyplneného investičného lístku

Krajina		Niger
Investícia		Školstvo
Investícia		Vstup do aliancie <b>Africká únia</b>
Investícia		Pohraničný konflikt s <b>Čadom</b>
Dar		\$200 pre Sierra Leone
Dar		-