

Viktor Seč



kontakt



email
praca@viktorsec.com

telefón
0911 303 512

Twitter
@yorulis

LinkedIn
<http://linkd.in/viktorsec>

Narodil som sa krátko pred polnocou 6. apríla 1992 v Bratislave.

Navštevoval som Školu pre mimoriadne nadané deti a gymnázium, ktorú som ukončil maturitou s vyznamenaním.

Študujem aplikovanú informatiku na Fakulte matematiky, fyziky a informatiky Univerzity Komenského a baví ma to.

Od roku 2012 vytváram ako junior developer informačné systémy v spoločnosti Unicorn Systems.

Dobrovoľne prekladám bezplatné učebné videá pre neziskovku Khan Academy.



1992 | 1993 | 1994 | 1995 | 1996 | 1997 | 1998 | 1999 | 2000 | 2001 | 2002 | 2003 | 2004 | 2005 | 2006 | 2007 | 2008 | 2009 | 2010 | 2011 | 2012 | 2013 | 2014

profil

Som študent zaoberajúci sa programovaním a dizajnom. Zaujímam sa o technológie, médiá, vedu, spoločnosť a všetko čo je zaujímavé.

Mám analytické myslenie a rád hľadám riešenia. Milujem dáta, ale aj krásne veci.

Na gymnáziu sme od detstva neustále robili vlastné projekty a prezentovali ich aj pred veľkým publikom. Vďaka tomu mi prezentácie nerobia problém a viem, ako ich robiť dobre.

Vzhľadom na to, že v škole pracujem každú chvíľu s niečím iným, som zvyknutý rýchlo si osvojiť nové technológie a programy.

technické

Java ●●●●●

C++ ●●●●●

Python ●●●●●

PHP ●●●●●

IBM BPM ●●●●●

JavaScript + jQuery ●●●●●

Objective-C

Haskell + Prolog ●●●●●

Windows + OS X ●●●●●

Linux ●●●●●

Bash ●●●●●

HTML + CSS + SQL + XSLT + XML ●●●●●

zručnosti

angličtina ●●●●●

nemčina ●●●●●

šoférovanie skupina B

kreatívne

Blender ●●●●●

Office + iWork ●●●●●

Photoshop + Illustrator ●●●●●

freelance projekty

Netiketa • <http://netiketa.yreg.me> • 2012
Portál, ktorý sa zaoberá správaním na internete.

Hextard • <http://hextard.yreg.me> • 2010
Remake hry Hexagon.

Skladový systém • <http://praca.yreg.me/euroawk> • 2010
Informačný systém na sledovanie skladových zásob vytvorený na mieru pre euroAWK. Na prihlásenie do demo stačí použiť meno / heslo: guest.

ŠPONGIA • <http://smnd.sk/main/spongia> • 2007 - 2009
Tímová súťaž v tvorbe počítačových hier. Som spoluautorom hier: <http://bit.ly/yarivan>, <http://bit.ly/scion2008> a <http://yreg.me/confagation>.

The Book Tale • <http://vimeo.com/9681611> • 2008
Som tiež spoluautorom krátkeho filmu, ktorý vyhral krajské kolo Stredoškolskej odbornej činnosti.

Billboardy • <http://praca.yreg.me/beti> • 2011
Navrhol som jednoduché billboardy pre obuv BETI.



Unicorn

V Unicorn Systems som sa naučil, ako pracovať na veľkom projekte v početnom tíme. Vyvíjal som podľa zložitých špecifikácií a zistil som, ako sa programuje pre veľké firmy.

Projekt PABK

Informačný systém pre Poštovú Banku vytvorený v IBM BPM (Java + JS). Aplikácia sa nasadzovala na viaceré prostredia a neustále testovala. Chyby a úlohy sa zadávali spolu so špecifikáciou do systému z ktorého sa neskôr riešili.

Projekt TESCO

Malá Java aplikácia na rozoberanie tabuľkových dokumentov a zadávanie dát z nich do systému na sledovanie zásob na distribučných strediskách.



záujmy



varenie



čítanie



veda



spoločenské hry



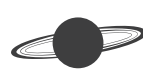
cestovanie



mačky



Minecraft



sci-fi



TED



Bitcoin