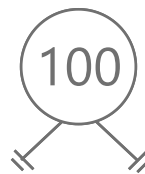


Fator de balanceamento: Altura nó a esquerda - altura nó a direita
FB Aceitáveis: -1, 0 e 1. Os cálculos do FB são feitos na volta da função recursiva.

INSERÇÃO: 100, 200, 300, 150, 120

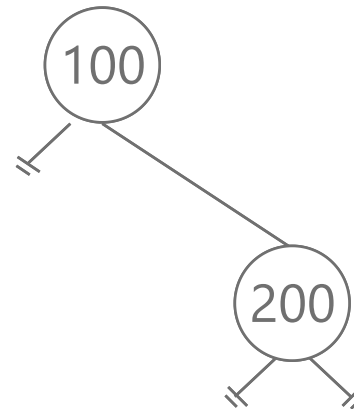
Inserção **100**:

- Criação da raiz;



Inserção **200**:

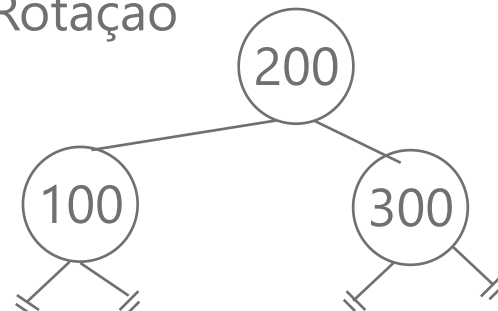
- Maior que a raiz, adicionado a direita;
- **FB** (200): $(-1)-(-1) = 0$
- **FB** (100): $-1 - 0 = -1$



Inserção **300**:

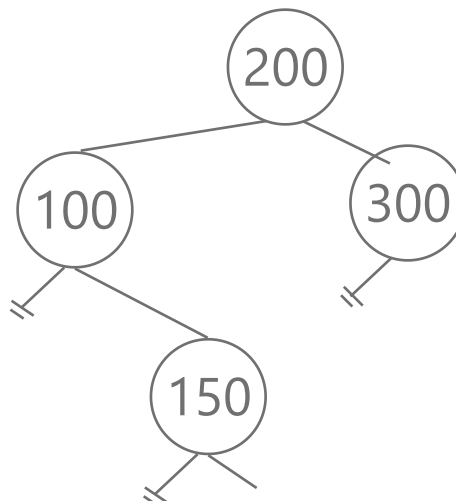
- Maior que a raiz, adicionado a direita;
- Maior que 200, adicionado a direita;
- **FB** (300): $(-1)-(-1) = 0$
- **FB** (200): $(-1) - 0 = -1$
- **FB** (100): $(-1) - 1 = -2$, ou seja, desbalanceada;
- Rotacionar

Rotação



Inserção 150:

- Menor que a raiz, adicionado a esquerda;
- Maior que 100, adicionado a direita;
- **FB** (150): $(-1)-(-1) = 0$
- **FB** (100): $(-1) - 0 = -1$
- **FB** (200): $1 - 0 = 1$



Inserção 120:

- Menor que a raiz, adicionado a esquerda;
- Maior que 100, adicionado a direita;
- Menor que 150, adicionado a esquerda;
- **FB** (120): $(-1)-(-1) = 0$
- **FB** (150): $0 - (-1) = 1$
- **FB** (100): $-1 - 1 = -2$
- Rotacionar;

