

## Test-User-Stories und Test Lootscreen und Pferdeauswahl

### I. Test-User-Stories

#### 1. Lootscreen

- a. Am Ende eines Spiels sehe ich alle in diesem Spieldurchlauf gewonnenen Gegenstände oder Pferderassen.

#### 2. Lootgallery

- a. Wenn die Lootgallery ohne vorheriges Spielen eines Minispiels betreten wird, sieht der Spieler nur den Haflinger in der Kategorie Pferd.
- b. Als Spieler kann ich alle bereits gewonnenen Gegenstände und Pferde betrachten.
- c. Wenn ein neuer Gegenstand gewonnen wird, sehe ich diesen direkt beim nächsten betreten der Lootgallery.

#### 3. Pferdeauswahl

- a. Als Spieler sehe ich alle gewonnenen Pferderassen und kann mir eine davon als Rasse für mein Pferd auswählen.
- b. Wenn der Spieler eine Rasse gewählt hat, wird dies im Spielstand gespeichert und alle Minispiele mit dieser Rasse gespielt.
- c. Habe ich noch keine Pferderassen gewonnen, sehe ich nur den Haflinger als Standard-Rasse.

## II. Testergebnisse

### 1. Lootscreen

#### a. **OK**

Es erscheint ein Popup, in dem jeder Gegenstand / jede Rasse mit einem Bild und seinem Namen und kann mit Pfeilen durch alle Gewinne navigieren, sofern es mehrere sind.

### 2. Lootgallery

#### a. **OK**

Der Haflinger ist immer in der Lootgallery zu sehen, auch wenn der Spielstand neu angelegt wurde.

#### b. **OK**

Es werden alle gewonnenen Gegenstände für jedes Minispiel aufgelistet, sofern in diesem Minispiel bereits etwas gewonnen wurde. Die Pferderassen erscheinen in einer eigenen Liste. Zwischen den Listen kann mittels Pfeilen nach links und rechts gewechselt werden.

#### c. **OK**

Sobald ein neuer Gegenstand gewonnen und das Spiel beendet wurde, erscheint dieser Gegenstand beim nächsten Betrachten der Lootgallery in der entsprechenden Liste des Spiels oder in der Liste der Rassen, sofern eine Rasse gewonnen wurde.

### 3. Pferdeauswahl

#### a. **OK**

Beim Aufruf des Menüs sieht man ein Pferd der aktuell ausgewählten Rasse. Mit Pfeilen nach links und rechts kann ich die Pferderasse wechseln.

#### b. **OK**

Beim Verlassen des Menüs wird das zuletzt ausgewählte Pferd im aktuellen Spielstand gespeichert und in jedes Minispiel startet mit einem Pferd dieser Rasse.

#### c. **OK**

Bei einem neuen Spielstand sieht man im Menü nur ein Pferd der Rasse Haflinger und hat keine Navigationsmöglichkeiten.