

Proyecto Colonia de Hormigas

Jesús Vila Sánchez

May 2015

1 Compilación

Para compilar el proyecto, correr sobre una terminal el comando

. `javac ColoniaHormigas.java`

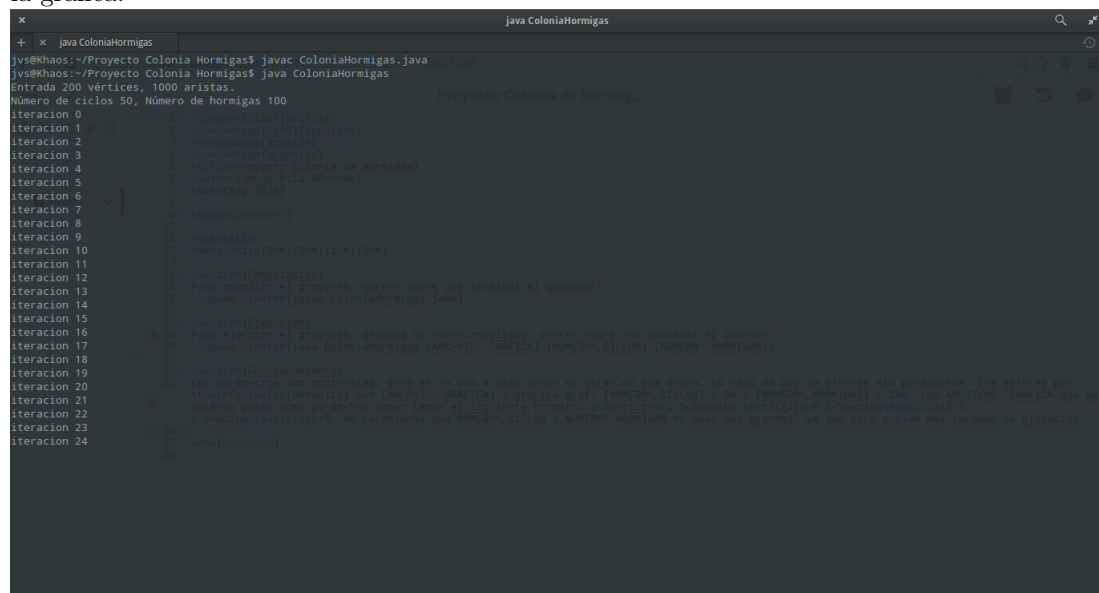
2 Ejecución

Para ejecutar el proyecto, después de haber compilado, correr sobre una terminal el comando

. `java ColoniaHormigas [ARCHVIO_GRÁFICA] [NÚMERO_CICLOS] [NÚMERO_HORMIGAS]`

3 Funcionamiento

Los parámetros son opcionales, pero si se van a usar deben de estar en ese orden. En caso de que se ejecute sin parámetros, los valores por **default** son [ARCHVIO_GRÁFICA] = grafica.graf, [NÚMERO_CICLOS] = 50 y [NÚMERO_HORMIGAS] = 100. Los ARCHIVOS_GRÁFICA que se quieran pasar como parámetro deben tener el siguiente formato, <vértice> <vecino1> <vecino2> ... <vecinoN>. Se recomienda que NÚMERO_CICLOS y NÚMERO_HORMIGAS no sean muy grandes, ya que esto vuelve más tardada la ejecución. Al final de la ejecución se muestra el número de colores que se terminaron usando para colorear la gráfica.



```
java ColoniaHormigas
jvs@Khaos:~/Proyecto Colonia Hormigas$ javac ColoniaHormigas.java
jvs@Khaos:~/Proyecto Colonia Hormigas$ java ColoniaHormigas
Entrada 200 vértices, 1000 aristas.
Número de ciclos 50, Número de hormigas 100
Iteracion 0
Iteracion 1
Iteracion 2
Iteracion 3
Iteracion 4
Iteracion 5
Iteracion 6
Iteracion 7
Iteracion 8
Iteracion 9
Iteracion 10
Iteracion 11
Iteracion 12
Iteracion 13
Iteracion 14
Iteracion 15
Iteracion 16
Iteracion 17
Iteracion 18
Iteracion 19
Iteracion 20
Iteracion 21
Iteracion 22
Iteracion 23
Iteracion 24
```

```
Proyecto Colonia Hormigas: java
x ..colonia Hormigas: java
iteracion 12 https://www.sharelatex.com/project/55670f64ac60f158c332b6
iteracion 13
iteracion 14
iteracion 15
iteracion 16 Per sobre una terminal el
iteracion 17 echo \
iteracion 18 java -Xmx2048m java
iteracion 19 -Djava.awt.headless
iteracion 20 -Djava.graphics
iteracion 21 -Djava.awt.graphics
iteracion 22 -Djava.awt.graphics
iteracion 23 -Djava.awt.graphics
iteracion 24 parametros son opcionales.
iteracion 25 Si se van a usar debes de
iteracion 26 ir en ese orden. En caso de
iteracion 27 no hacerlo sin parametros.
iteracion 28 valores por
iteracion 29 -Djava.awt.graphics
iteracion 30 -Djava.graphics
iteracion 31 -Djava.graphics
iteracion 32 -Djava.graphics
iteracion 33 -Djava.graphics
iteracion 34 -Djava.graphics
iteracion 35 -Djava.graphics
iteracion 36 -Djava.graphics
iteracion 37 -Djava.graphics
iteracion 38 -Djava.graphics
iteracion 39 -Djava.graphics
iteracion 40 -Djava.graphics
iteracion 41 -Djava.graphics
iteracion 42 -Djava.graphics
iteracion 43 -Djava.graphics
iteracion 44
iteracion 45
iteracion 46
iteracion 47
iteracion 48
iteracion 49
Numero de colores usados 6
jvs@Khaos:~/Proyecto Colonia Hormigas$
```