INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA TOCANTINS	Lista 3
CAMPUS: Araguaína	
CURSO: TADS	TURNO: Integral
DISCIPLINA: POO	PROFESSOR: Paulo Ricardo Pontes

## Esta lista 3 de exercício é para fixação do conteúdo.

- 1. Faça um algoritmo em JAVA para calcular a idade de uma pessoa e escrever na tela a mensagem se ela pode ou não tirar a Carteira Nacional de Habilitação (CNH). Se a pessoa tiver maior ou igual a 18 anos, ela poderá tirar a Carteira Nacional de Habilitação (CNH), escreva no console: "Você pode tirar a CNH!", caso contrário, se a pessoa tiver a idade menor que 18 anos, escreva a mensagem no console: "Você ainda não pode tirar a CHN, tenha paciência!".
- 2. Faça um algoritmo em JAVA que implemente uma função chamada calculadora, que recebe três valores como parâmetros, o primeiro valor é um inteiro, o segundo valor é um inteiro e o terceiro valor é um caracter. O valor caracter poderá ser uma soma '+', subtração '-', multiplicação '\*' ou divisão '/'. Peça para o usuário entrar com o primeiro valor, segundo valor e o valor do caracter. A função calculadora vai ser responsável por realizar a operação do primeiro valor, segundo valor e utilizar o valor caracter apropriado para a operação e mostre o resultado no console.
- Faça um algoritmo em JAVA para verificar se dois valores são iguais ou diferentes, caso sejam diferentes, verificar se o primeiro valor é maior ou menor que o segundo valor. Escreva no console o valor maior e o valor menor ou se são iguais.
- 4. Faça um algoritmo em JAVA para calcular três notas de um aluno em uma disciplina e imprimir a sua média ponderada (as notas tem pesos 1, 2 e 3 respectivamente). Caso a média do aluno for maior que 7 (sete), escreva, no console, 'Aprovado', caso contrário, 'Reprovado'. Para calcular a média ponderada utilize a seguinte fórmula:

Media = (nota1 \* peso1 + nota2 \* peso2 + nota3 \* peso3) / somatório dos pesos

- 5. Uma fábrica de camisetas produz os tamanhos, pequeno, médio e grande, cada uma sendo vendidas respectivamente por 10, 12 e 15 reais. Faça um algoritmo em JAVA em que o usuário forneça a quantidade de camisetas pequenas, médias e grandes referentes a uma venda, e o computador informe quanto será o valor arrecadado. Escreva o resultado do valor da venda no console.
- 6. Faça um algoritmo em JAVA, para calcular a distância entre dois pontos do plano cartesiano. Cada ponto é um par ordenado (x,y). A fórmula para calcular a distância entre dois pontos é:

Distancia = 
$$\sqrt{(x1 - x2)^2 + (y1 - y2)^2}$$