

Víctor Lastra Barrera

INGENIERO EN INFORMATICA

victor.lastra96@gmail.com



+569 67870862



RESUMEN

Ingeniero en informática, con sólida formación profesional en el área de programación y egresado de Ingeniería en Informática en DUOC UC, actualmente ejerciendo como jefe de proyectos en ministerio de cultura. Me encuentro en búsqueda trabajo de tiempo completo como desarrollador de videojuegos, cuento con conocimientos para desempeñarme en las áreas de informática y desarrollo de la empresa. Me interesa poner a disposición los conocimientos obtenido durante los años de estudio y laborales, contribuyendo al trabajo en grupo con mi interés por la informática y la programación.

EXPERIENCIA LABORAL

Academia 101 Training

Diplomado en Unity

2019

Instituto Profesional Duoc Uc Ingeniería en Informática

2015 - 2018

Liceo Politécnico Andes Duoc Uc

2011 - 2014

Testgroup S.A.

/ 2014 - 2015

Soporte Informático

En Testgroup una empresa de Aseguramiento QA realice mi práctica profesional, donde luego obtuve un empleo de tiempo completo en el cual estuve participando en proyectos de pruebas de estrés (JMeter Java) a importantes páginas con cargas masivas como UAI, realizando funciones de soporte computacional ya sea de hardware o de software, administración de redes y servidores e implementar un portal

Colegio San Antonio

/ 2016 - 2017

Encargado de sistemas

En Colegio San Antonio estuve realizando funciones de programación para portal interno de profesores desarrollado en Java, administración de base de datos, administración de y soporte computacional ya sea de hardware o software.

VR Web / 2018 - 2019

Analista QA

Análisis de Datos: Realicé actividades de análisis de datos y generación de informes para aquellos proyectos que los necesiten.

Apoyo al Director de Cuentas: Asistencia a ejecutivos de cuentas acompañándolos a reuniones para la toma de requerimientos, comunicarse con el cliente para realizar preguntas y entregar información, ejecutar procesos para llevar a cabo servicios urgentes, entre los que destacan casos exitosos para empresas como Hitega, Kayser, Torben Store, Generación Empresarial, entre otros.

Quality Assurance: Realicé pruebas en los sistemas y soluciones desarrollados o implementados para el cliente.

Apoyo al Cliente: Resolver necesidades inmediatas de los clientes, que estén relacionados con sistemas contratados o desarrollados por VRWEB, que puedan ser resueltas vía las interfaces de administración.

Administración de base de datos: Realicé funciones y consultas a base de datos en MySql la cual es utilizada por el administrador de contenido Prestashop en varias empresas como Hitega, Kayser, Torben Store, Andes Import.

Administración de Prestashop: Configuración vía interfaz de administrador de sitio Ecommerce Prestashop, tanto como configuración de módulos, temas, etc.

Dinámica Publica

/ 2019

Ingeniería en Informática

En Dinámica Publica estuve a cargo del proyecto de encuestas realizado por CADEM y Banco Estado mediante robot de discado.

Se realizaron tomas de requerimientos, creación de encuestas mediante SQL, administración de plataforma de discado programada en PHP y generación de reportes avanzados mediante SQL.

Programador Unity - Freelance

/ 2019 - Actual

Programación de Videojuegos

Desarrollado el juego Ziklo, juego ganador de la categoría divulgación científica y calificado para participar en noviembre en la final del GameJam+.

Con Ziklo se realizará un proyecto asociado a educación y conservación marina con el centro de conservación marina Chile es mar.

Ziklo consiste en un juego de habilidad y reflejos en donde se desafía al jugador a sobrevivir como una especie del Mar Chileno.

Para ello deberá alimentarse correctamente, evitando depredadores, obstáculos, y alimentos dañinos tales como la contaminación humana.

Mecánicas Programadas:

- Auto generación de mapa
- Obtención de logros
- Manejo de personaje tipo Runner
- Manejo de puntuaciones y recompensas
- Entre otros

Ziklo (fase Alfa) puede ser probado tanto en Windows como en Android en el siguiente enlace:

https://gamejolt.com/games/ziklo/430790

Portafolio video juegos diplomado Unity: https://gamejolt.com/@VictorLastra/games

Ministerio de Cultura - Área Biblioredes / 2020 - Actual

Project Manager - Desarrollador

Me encuentro realizando labores de gestión y desarrollo informático para el área de bliblioredes en el ministerio de cultura.

Mis principales funciones son:

Levantamiento de requerimientos, planificación, diseño, construcción (desarrollo en diversos lenguajes y bases de datos), control de calidad, puesta en marcha y mantenimiento de sistemas.

Proyectos destacados:

- Mi Memoria es Historia: https://mimemoria.mhn.gob.cl/
- Iglesias de Chiloé: https://chiloepatrimoniomundial.gob.cl/
- Museo Histórico Nacional Aplicación Fotografía Patrimonial: https://www.fotografiapatrimonial.cl/
- Portal Contenidos Locales: https://www.contenidoslocales.cl/
- Catálogo Museo Precolombino Chileno: https://museo.precolombino.cl/catalogo-enlinea/
- Portal Biblioredes: https://www.biblioredes.gob.cl/
- Vista Pública Monvoisin: https://quinsac.mnba.gob.cl/
- Portal Patrimonio Chile: Actualmente en desarrollo

HABILIDADES TÉCNICAS

•

Linux

•	C#	•	Git
	• "		

- PHP Linux
- Unity
 .NET framework
- Microsoft SQL Server Hojas de estilos en cascada (CSS)
- JavaScript Bootstrap
- jQuery Drupal
- PL/SQL Wordpress
- Java Mysql

Competencias Actitudinales

- Responsabilidad por el trabajo
- Creatividad
- Disposición para el aprendizaje
- Proactividad
- Trabajo en equipo

Idiomas

- Español (Lengua Nativa)
- Inglés Avanzado
- Portugués Básico

Antecedentes Personales

Rut 19.284.078-3

Fecha de nacimiento Julio 12 de 1996

Estado Civil Unión Civil

Nacionalidad Chilena

Situación Militar Al día