

HoliMori

Especificación de Caso de Uso: CU006-Mostrar evento contratado

Versión 1.0

Lima, Diciembre del 2020

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/12/2020	1.0	Creación del documento.	Kioshi Okamoto

ÍNDICE

HOLIMORI.....	1
ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO:	1
CU006-MOSTRAR EVENTO CONTRATADO.....	1
1. INTRODUCCIÓN	4
1.1 Propósito.....	4
1.2 Alcance.....	4
1.3 Definiciones, siglas y abreviaciones	4
1.4 Referencias	4
1.5 Resumen.....	4
2. DESCRIPCIÓN GENERAL.....	5
2.1 Diagrama de Caso de Uso.....	5
2.2 Descripción	5
2.3 Actores	5
2.4 Precondiciones.....	6
2.5 Pos Condiciones.....	6
2.6 Flujo Básico	6
2.7 Flujo Alternativo.....	7
2.8 Excepciones.....	7
2.9 Prototipos visuales	7
2.10 Requerimientos no funcionales	8

1. Introducción

1.1 Propósito

El propósito de el caso de uso es que el cliente pueda supervisar el estado de su pedido, las especificaciones de su pedido, y tener opción a modificar, pagar y eliminar pedido de servicio según lo requiera.

1.2 Alcance

Caso de uso se limita a únicamente mostrar evento a contratar actualmente, no permite visualizar historial de servicios de otros clientes.

1.3 Definiciones, siglas y abreviaciones

PROVEEDOR: Dueño de HoliMori

CLIENTE: Cualquier usuario registrado en página web

MEC: Mostrar evento contratado

SHL: Sistema HoliMori

1.4 Referencias

SGEH-RF-002.pdf

1.5 Resumen

Cuando un usuario se encuentra registrado y quiere realizar contrato de servicio debe poder contar con un panel para poder visualizar su pedido, los cambio que quiera realizar en este y también debe poder pagar el servicio.

2. Descripción General

2.1 Diagrama de Caso de Uso

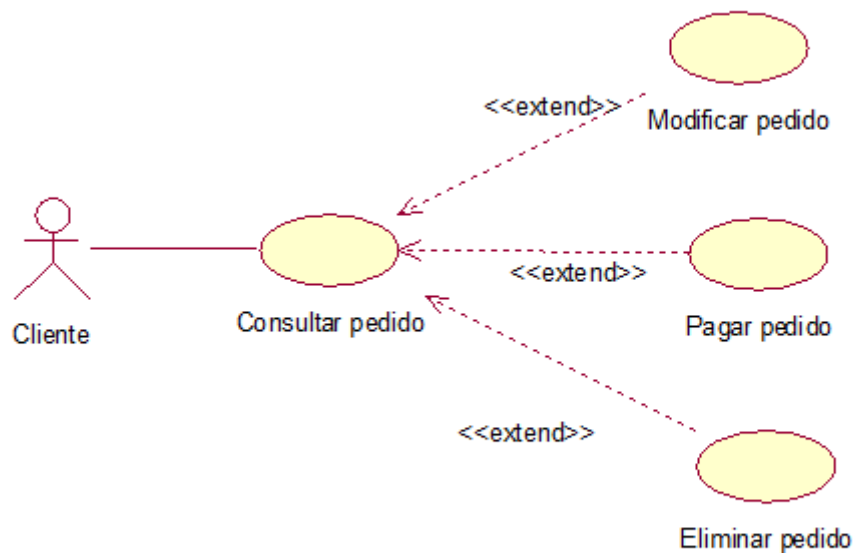


Figura 1. Prototipo del Caso de uso: CU006- Mostrar evento contratado

2.2 Descripción

Esta funcionalidad permitirá que el cliente del aplicativo web HoliMori, pueda consultar el pedido que esta realizando actualmente, su estado, permita modificar el pedido, pagar el pedido o eliminar según se requiera.

2.3 Actores

- Cliente: Con este nombre se ha generalizado a cualquier usuario que utilice el aplicativo web.
- SHM: Sistema de contratación de servicio

2.4 Precondiciones

- Página web debe encontrarse con el servicio activo
- Cliente debe contar con conexión a internet.
- Cliente debe seleccionar el tipo de servicio que quiere contratar.

2.5 Pos Condiciones

- Sistema debe almacenar el base de datos el pedido de cliente

2.6 Flujo Básico

1. El usuario ingresa a la opción: 'Consultar pedido'
2. El sistema valida estado actual de pedido y los datos que contiene
3. El sistema muestra en pantalla: 'Consulta de pedido':
 - Número de pedido
 - Fecha de pedido
 - Fecha de servicio
 - Lugar de servicio
 - Servicios solicitados
 - Estado de pago
4. El usuario selecciona opción 'Siguiente'
5. El sistema muestra opciones:
 - Modificar pedido
 - Pagar pedido
 - Eliminar pedido
6. Usuario escoge opción.

2.7 Flujo Alternativo

- Usuario selecciona salir de sesión.
- Sistema muestra página principal.

2.8 Excepciones

[EX1]: Validación del pedido

- El Sistema verifica que exista pedido.
- Si no se encuentra pedido pendiente, el sistema le muestra una alerta al cliente con el siguiente mensaje: “No cuenta con pedido cliente”.
- El caso de uso retorna a página principal.

2.9 Prototipos visuales

Consulta de pedido Nro: xxxxx

Fecha de pedido:	11/11/2020
Fecha de servicio:	11/11/2020
Lugar de servicio:	<div><div>Dirección: xxxxx Distrito: xxxx Provincia: xxx Referencia: xxxx</div></div>
Servicios solicitados:	Ver tabla
Estado de pago:	Estado

Modificar pedido

Pagar pedido

Eliminar pedido

2.10 Requerimientos no funcionales

- RNF-004: Información debe estar almacenada en servidor para poder ser consultada.
- RNF-005: Sistema debe estar en funcionamiento.
- RNF-006: Validar rol de usuario y operaciones realizadas