

DevDaily

Plan de la GCS

Versión 1.0

ÍNDICE

1. Introducción	2
1.1. Situación de la empresa [Mori Bautista Francis Daniela]	2
1.2. Propósito [Okamoto Rojas Kioshi Jose]	3
1.3. Alcance [León Chavez, Jesus Alberto]	3
1.4. Calendario	3
2. Gestión de la SCM	3
2.1. Roles o responsabilidades (cantidad) [Asis Romero Sebastian Alexander]	3
2.2. Procedimientos (León Ortiz Diego Enrique)	5
2.3. Herramientas [Joel Vilca Tarazona]	6
1.4.1. Git	6
1.4.2. Github	7
1.4.3. Gitflow	7
1.4.4. Bitbucket	8
2.5. Calendario	8

1. Introducción

1.1. Situación de la empresa [Mori Bautista Francis Daniela]

DevDaily es una empresa de consultoría y de desarrollo de software fundada en Octubre del 2020 y especializada en entornos de programación tales como Netbeans, Eclipse, Visual Studio y JetBrains. Nuestros esfuerzos van dirigidos a crear soluciones concretas para problemas específicos partiendo siempre de metodologías ágiles de desarrollo. Buscamos utilidad y eficacia al momento de garantizar resultados óptimos, es decir, de mayor rendimiento y de calidad. La experiencia obtenida durante los últimos años y la utilización de una programación que tiene como base una arquitectura de componentes ha garantizado una ventaja competitiva para la creación de proyectos de desarrollo.

1.2. Propósito [Okamoto Rojas Kioshi Jose]

DevDaily tiene como propósito desarrollar proyectos de software que satisfagan las expectativas de los clientes utilizando herramientas modernas que se adecuen a lo solicitado, así como posicionarse como la mejor empresa de desarrollo de software a nivel nacional.

1.3. Alcance [León Chavez, Jesus Alberto]

DevDaily contempla como alcances los siguientes puntos:

- Incorporar a DevDaily como una empresa de consultoría de primer nivel siguiendo los estándares de calidad.
- Introducir a DevDaily las mejores prácticas de negocio y desarrollo mediante los modelos de calidad ISO.
- Integrar información administrativa, equipo de desarrollo, y equipo financiero a todas las áreas de empresa DevDaily.
- Contar con información confiable, oportuna y veraz por parte de nuestros clientes y usuarios para una mejor toma de decisiones.

2. Gestión de la SCM

2.1. Roles o responsabilidades (cantidad) [Asis Romero Sebastian Alexander]

Roles	Responsabilidades
Gestor de configuración	<ul style="list-style-type: none">• Gestionar la planificación, identificación, control, seguimiento y auditoría de todos los elementos de configuración en la base de datos de configuración.• Desarrollar el plan de gestión de configuración.• Promover el uso efectivo de la base de datos de configuración dentro de la organización.• Monitorear y reportar los cambios no autorizados sobre los elementos de configuración.• Asegurar la consistencia e integridad de los datos de la base de datos de configuración a través de la ejecución de procedimientos de verificación y auditoría.• Liderar las actividades de evaluación del proceso: revisar tipos de elementos de configuración, relaciones, atributos y valores
Coordinador de configuración	<ul style="list-style-type: none">• Asegurar que todos los elementos de configuración están registrados de forma adecuada en la base de datos de configuración.• Asegurar la consistencia e integridad de los datos de la base de datos de configuración y la estructura del sistema a través de la ejecución de

	<p>procedimientos de verificación y auditoría.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reportar cualquier discrepancia o no conformidad en los elementos de configuración al gestor de configuración. • Participar en la mejora continua del proceso de gestión de configuración.
Responsable de elementos de configuración	<ul style="list-style-type: none"> • Verificar que los cambios sobre los elementos de configuración siguen el proceso de cambios definido. • Asegurar la idoneidad e integridad de los elementos de configuración de los que es responsable. • Trabajar conjuntamente con el gestor de configuración para identificar las causas de cualquier discrepancia identificada en las auditorías e implementar las acciones correctivas.
Gestor de cambio	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluar el riesgo y el impacto de las modificaciones al proyecto. • Asegurar que los responsables de los elementos de configuración actualizan los históricos de estos elementos con los cambios implementados.

Roles dentro del proyecto

Nombre	Asis Romero, Sebastian Alexander
Rol	Desarrollador Web - FrontEnd
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Software.
Responsabilidades	Creacion de la interfaz de usuario con la que estara en constante contacto, coordinar con los diseñadores del sitio web por posibles cambios e implementar el correcto uso del UX/UI

Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.
-------------------------	--

Nombre	Okamoto Rojas, Kioshi Jose.
Rol	Arquitecto de software
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Software.
Responsabilidades	Facilitar herramientas necesarias al equipo para el desarrollo de proyecto y seguimiento de equipo durante el desarrollo de proyecto
Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

Nombre	León Ortiz , Diego Enrique
Rol	Administrador de Base de Datos (DBA)
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Software.
Responsabilidades	Garantizar y optimizar el desarrollo, seguridad, integridad y estabilidad de las bases de datos, que administran la información de las operaciones del negocio, para que siempre estén disponibles, según las necesidades de las diferentes áreas de la empresa.
Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

Nombre	Mori Bautista, Francis Daniela
Rol	Diseñadora Web
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Sistemas.
Responsabilidades	Encargada de realizar la maquetación y diseño de la página web a través de mockups, wireframes y prototipos utilizando herramientas como Figma. Encargada de la creación de recursos personalizados utilizando photoshop o illustrator.
Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

Nombre	Portella Sanchez, Juan Javier Notato
Rol	Programador backend.
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Sistemas.
Responsabilidades	Responsable de la lógica de programación de la página o aplicativo web.
Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

Nombre	León Chavez, Jesus Alberto
Rol	Administrador de Base de Datos (DBA)
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Sistemas.
Responsabilidades	Garantizar y optimizar el desarrollo, seguridad, integridad y estabilidad de las bases de datos, que administran la información de las operaciones del negocio, para que siempre estén disponibles, según las necesidades de las diferentes áreas de la empresa.
Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

Nombre	Vilca Tarazona, Joel Alberyo
Rol	Programador backend.
Categoría profesional	Estudiante de la escuela de Ingeniería de Sistemas.
Responsabilidades	Responsable de la lógica de programación de la página o aplicativo web.
Información de contacto	Estudiante cursando el 6to ciclo de la carrera de Ingeniería de Software en la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.

2.2. Procedimientos (León Ortiz Diego Enrique)

- Registro del proyecto
- Especificación de requisitos
 - Requisitos de negocio

- Requisitos de usuario
- Requisitos de sistema
- Matriz de trazabilidad de requisitos
- Documentos de diseño
- Resultados de la resolución y análisis de decisión
- Plan de integración de software
- Informes resultantes de las revisiones realizadas en los puntos de comprobación o al final de las fases
- Plan de pruebas o unitarias o de integración o de sistemas o de aceptación de usuario
- Datos de pruebas y casos de pruebas
- Plan de instalación/mantenimiento
- Documentos de manual de usuario
- Informes de cierre del proyecto
- Prototipos
- Informes de métricas
- Todos los entregables enviados al cliente.

2.3. Herramientas [Joel Vilca Tarazona]

Las herramientas de gestión de la configuración que nos proporcionan soporte para la identificación y control de los elementos de la configuración, su estado respecto de cambios y versiones, y la distribución de líneas base compuestas por elementos de la configuración que utilizamos en nuestra empresa son :

1.4.1. Git

Git es un sistema gratuito y de código abierto de control de versiones distribuido y diseñado para manejar todo, desde pequeños a grandes proyectos con rapidez y eficiencia.

Git garantiza la identificación y el control de cada EC. En Repositorios Git se encuentra el código fuente de todos los proyectos almacenados de forma centralizada. Los repositorios contienen los registros de cada cambio aplicado a cada proyecto.

Los Repositorios Git son configurados para activar acciones de compilación, pruebas y despliegue en el servidor de Integración Continua Jenkins. Son configurados también para actualizar las tareas en Redmine que correspondan con el código fuente modificado. Se registran, para cada tarea que corresponda, los siguientes parámetros: el progreso, el estado y la horas dedicadas.



1.4.2. Github

GitHub es un sistema de gestión de proyectos y control de versiones de código, así como una plataforma de red social diseñada para desarrolladores. ¿Pero para qué se usa GitHub? Bueno, en general, permite trabajar en colaboración con otras personas de todo el mundo, planificar proyectos y realizar un seguimiento del trabajo.

GitHub es también uno de los repositorios online más grandes de trabajo colaborativo en todo el mundo.



1.4.3. Gitflow

Gitflow, es un modelo de flujo de trabajo de Git, con el uso de ramas, que nos permite un mejor control de proyectos medianos/grandes.

Este modelo de trabajo, asigna roles específicos a las ramas y define como se debe interactuar entre ellas. Adicional a las ramas de features, que usa el modelo: Feature Branch Workflow , se usan ramas especializadas para desarrollo, soporte, revisiones y lanzamientos.

Así mismo, existe el git-flow toolset , el cual se integra con git para permitirnos usar comandos que nos ayuden a automatizar algunas partes del flujo propuesto.



1.4.4. Bitbucket

Bitbucket se sitúa como una de las principales alternativas al conocido y utilizado GitHub. Bitbucket permite a todos los usuarios gratuitos elegir entre utilizar Git o Mercurial como controlador de versiones a la vez que les ofrece una serie de herramientas para el control de errores (como Jira), integración con Google Analytics, HipChat como software de comunicación entre colaboradores y opciones de control de actividad de cada repositorio en cualquier momento para que el desarrollador no tenga que utilizar herramientas externas para esto.



2.5. Calendario

NOMBRE DE LAS ACTIVIDADES	S1	S2	S3	S4	S5	ROL
PLANIFICACIÓN DE LA SCM						
Identificar problemática de la empresa	X					Equipo
Definir propósito de la empresa	X					Gestor

Definir los alcances y limitaciones de la empresa	X					Gestor
Identificar roles y responsabilidades	X					Gestor
Identificar políticas, directrices y procedimientos	X					Gestor
Identificar herramientas de desarrollo de software bajo control de configuración	X					CC
Elaborar calendario	X					Gestor
Redactar el primer avance del plan de la SCM	X					Gestor
IDENTIFICACIÓN DE LA SCM						
Definir estructura del repositorio						Gestor
Definir la nomenclatura de los ítems						Gestor
Definir herramientas de control de documentos y versionamiento que se utilizarán						Gestor
Establecer líneas bases						Gestor
Definir la estructura del repositorio						Bibliotecario
CONTROL DE LA SCM						
Definir el formato de solicitud de cambio						Gestor
Definir el flujo del proceso de control de cambios.						CCC
Crear plan de gestión de cambios						Gestor
ESTADO DE LA SCM						
Diseñar consultas y reportes						Gestor
AUDITORÍA DE LA GCS						
Diseñar consultas y reportes para la auditoria física						Gestor
Diseñar consultas y reportes para la						Gestor

auditoría funcional						
GESTIÓN DE ENTREGA Y RELEASES						
Diseñar el proceso de pase a producción						Gestor
Diseñar estructura del repositorio para los release de clientes						Gestor