**Dokument til innlevering i Utvikling av interaktive nettsteder**

Vi har valgt å gå for vanskelighetsgrad A.

**Begrensninger vi har gjort:**

Vi valgte å linke til steam sin forside i stedet for spillside når en bruker trykker på “Buy” knappen, ettersom lenken til et enkelt spill inneholder en tallkode vi ikke fikk tak i fra API-et.

**Github alias:**

synnehe = Synne Heiberg

vildehw = Vilde H. Wenger

**Kommentar:**

Bruker “Ann-Charlott” logges inn med mailen “ann.c.karlsen@hiof.no” og bruker “Tore Marius” logges inn med mailen “tore.m.akerbak@hiof.no”

**Alle kilder vi har brukt:**

* useNavigate, stackoverflow : <https://stackoverflow.com/questions/68825965/react-router-v6-usenavigate-doesnt-navigate-if-replacing-last-element-in-path>
* Tagcloud:

<https://madox2.github.io/react-tagcloud/>

* RandomColor til tagcloud:

<https://github.com/davidmerfield/randomColor>

* NewDate, w3schools:

<https://www.w3schools.com/js/js_date_methods.asp>

* NewDate,stackoverflow:

<https://stackoverflow.com/questions/43744312/react-js-get-current-date>

* Groq spørringer og groq count, sanity:

<https://www.sanity.io/docs/query-cheat-sheet>

* Groq spørringer, forelesning 31.03: <https://github.com/toremake/UIN23_sanity_sandbox/commit/aedbdd473674338a3bb7eea7a6d95d5fc4668e60>
* schemas, sanity:

<https://www.sanity.io/docs/schema-types>