TP3:Système Expert

QUOC GIA CAT TRAN – VIVIEN LECLERCQ

L'HYPNOSE

L'hypnose

- Chaque personne réagit différemment à l'hypnose
- Beaucoup d'effets hypnotiques différents
- La réceptivité évolue au cours du temps

Objectif : Exécuter les bonnes étapes pour hypnotiser un volontaire jusqu'à un stade donné

Structure séance d'hypnose

- Questions préalables
- ▶ Tests de réceptivité
- ▶Pré-talk
- ▶Induction
- Approfondissement
- ► Effets hypnotiques

Les effets hypnotiques

- Amnésie
 - Oublie prénom
 - ▶ Blackout
 - **...**

- Catalepsie
 - ▶ Main collée
 - ▶ La planche
 - **...**

- Emotionnel
 - ▶ Bouton rire
 - Imaginer goût
 - **...**

Le mélange de ces trois catégories permet de faires des hallucinations :

- ► Freeze-Defreeze
- Dark Vador

- Musicologie
- Croire qu'on a gagné au loto

- Changer de langue
- Philtre d'amour

Représentation (variables)

- (defparameter mains_collees nil) //valeurs prédéfinies (nil, tester, demander, fait, echec)
- (defparameter receptivite 0) //valeur numériques

```
(defparameter vars '(
test_mains_aimantees
test_livres_et_ballons
test_doigts_colles
...
```

La représentation des effets hypnotiques

- Il y a plusieurs règles pour un effet hypnotique donné. Un effet hypnotique est représenté par une variable unique
- Si on est assez réceptif, l'effet hypnotique passe en 'tester' //optionnel
- Si on a assez travaillé les catégories d'effet hypnotique, il passe en 'demander'
- Un effet hypnotique 'demander' est demandé à l'utilisateur. L'utilisateur choisit s'il est 'fait' ou 'echec'
- Un effet hypnotique 'fait' déclenche une règle

Représentation (règles)

```
(RX ((condition1) (condition2) ...) ((action1) (action2) ...) « Description
de la règle")
(defparameter *BR* '(
    (RX ((condition1) (condition2) ...) ((action1) (action2) ...)
« Description de la règle")
    (RX ((condition1) (condition2) ...) ((action1) (action2) ...)
« Description de la règle")
```

Avant le chaînage avant

- Constitution de la base des faits
 - ▶ 3 Questions posés à l'utilisateur
 - ► Avez-vous déjà été hypnotisé ?
 - ► Croyez-vous à l'hypnose ?
 - ► Avez-vous déjà vu quelqu'un se faire hypnotiser?
- Déclenchement du moteur avant

Chaînage avant

- ▶ Pour chaque règle
 - Si la base de faits n'a pas été changée
 - ► Si la règle est applicable
 - ▶ On applique la règle
 - On change la base des faits
 - ► On affiche la description
 - ▶ On regarde s'il y a des variables à demander
 - On change la base des faits
- Si toutes les règles ont été faites ou si le but est atteint ou si la base des faits n'a pas été modifiée
 - Fin du moteur

Pistes d'améliorations

- Ajouter le fait de faire des inductions avant chaque effet hypnotique
- Mettre en place une interface graphique
- Mettre en place une interface graphique

 Ajouter plus d'effets hypnotiques

 Nuancer entre 'fait ' et 'echec', on pourrait très bien réussir, moyennement ou pas du tout.
- Proposer plus de règles en cas d''echec'