Прости операции и пресмятания

Работа с конзола, аритметични операции с числа







СофтУни





Софтуерен университет http://softuni.bg

Имате въпроси?



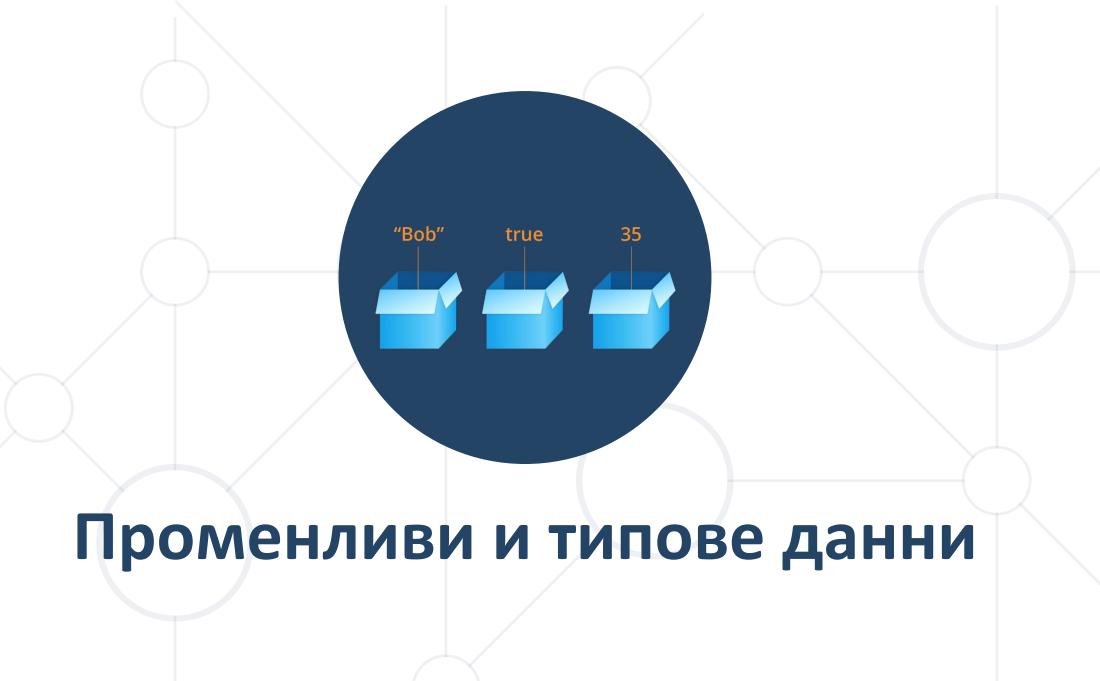


Съдържание



- 1. Променливи и типове данни
- 2. Четене на потребителски вход
- 3. Прости операции
 - Работа с текст
 - Работа с числа
- 4. Печатане на екрана
 - Форматиране на изход





Променливи



- Компютрите са машини, които обработват данни
 - Данните се записват в компютърната памет в променливи
 - Променливите имат име, тип и стойност
- Дефиниране на променлива и присвояване на стойност:



Типове данни





Число, буква, текст (низ), дата, цвят, картинка,
 списък, ...

Типове данни – примери:

■ integer — цяло число: 1, 2, 3, 4, 5, ...

■ float — дробно число: 0.5, 3.14, -1.5, ...

string — текст (низ): "Здрасти", "Ні", "Banana", ...

boolean – True или False





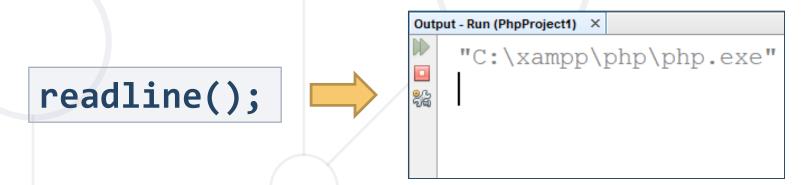
Четене на потребителски вход

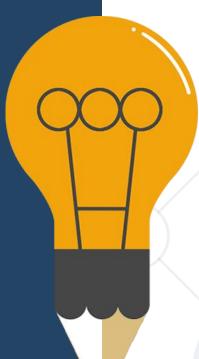
Работа с конзола

Прочитане на текст



- Всичко, което получаваме от конзолата,
 идва под формата на текст
 - Всичко, което печатаме на конзолата, се преобразува в текст
- Команда за четене от конзолата:
 - Връща ни текстът, въведен от потребителя





Четене на текст



• Програма, която чете име от конзолата и го

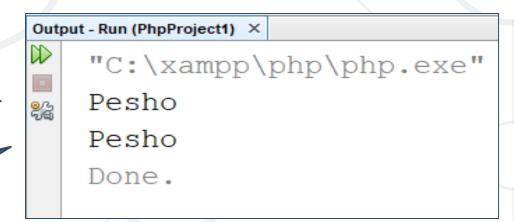
```
принтира:
```

```
$name = readline();
echo $name;
```



Примерен вход

Изход



Четене на числа



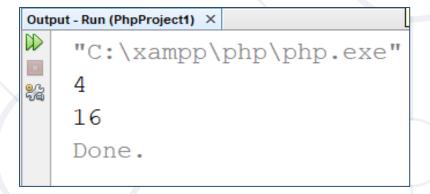
Четене на цяло число:

```
$num = intval(readline());
```

• Пример: пресмятане на лице на квадрат със страна а:



```
<?php
$a = intval(readline());
$area = $a * $a;
echo $area;</pre>
```



Четене на числа



- Текст се превръща в число, когато:
 - Извършваме операции за пресмятане: +, -, *, /, %

```
$num = "4" + "8";  // $num = 12;
```

• "Кастваме" към определен тип данни

```
$num = (int) "4";  // $num = 4;
```

Прилагаме преобразуващи функции:

```
$num = intval("8");  // $num = 8;
```



Четене на дробно число



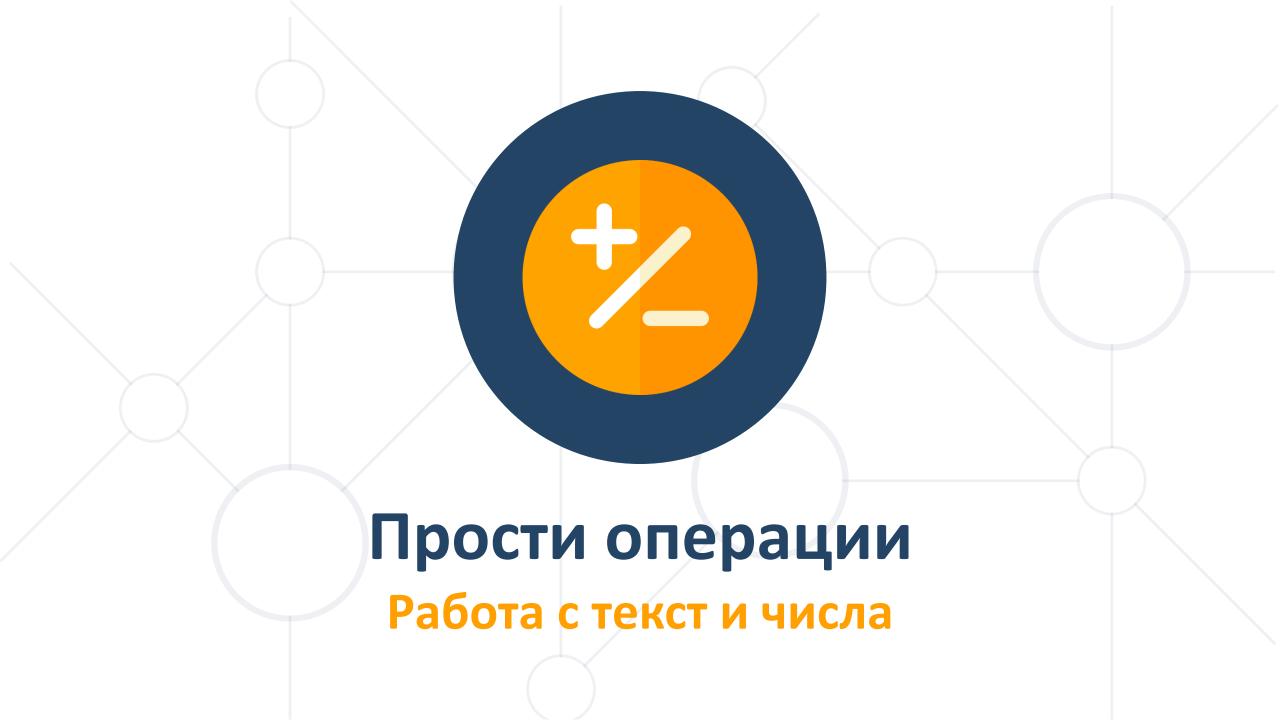
• Четене на дробно число от конзолата:

```
$num = floatval(readline());
```

Пример: конвертиране от инчове в сантиметри:



```
<?php
$inches = floatval(readline());
$centimeters = $inches * 2.54;
echo $centimeters;</pre>
```



Поздрав по име - пример



- Да се напише програма, която:
 - Чете от конзолата име на човек, въведено от потребителя
 - Отпечатва "Hello, <name>!", където <name> е
 въведеното преди това име
- Примерен вход и изход:

Petar Hello, Petar!

Viktor Hello, Viktor!



Поздрав по име - решение



```
<?php
                                                  Notifications
                                                          Output X
                                                    Debug (PhpProject1) × Run (PhpProject1)
$name = readline();
                                                     "C:\xampp\php\php.exe"
                                                     Brian
                                                     Hello, Brian!
echo "Hello,
                                                     Done.
echo $name
                              Курсорът остава
                                на същия ред
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1011#2

Съединяване на текст и число



Съединяване на текст и число (оператор .):



```
$firstName = "Maria";
$lastName = "Ivanova";
$age = 19;
$str = $firstName . " " . $lastName . " @ " . $age;
echo $str; // Maria Ivanova @ 19 \
                                           Резултатът е
                                      долепяне/конкатенация
           Оператор за конкатенация
$a = 1.5;
$b = 2.5;
$sum = "The sum is: " . ($a + $b);
echo $sum; // The sum is 4
```

Аритметични операции: + и -



Събиране на числа (оператор +):



```
$a = 5;
$b = 7;
$sum = $a + $b; // 12
```

Изваждане на числа (оператор -):

```
$a = intval(readline());
$b = intval(readline());
$result = $a - $b;
echo $result;
```



Аритметични операции: * и /



Умножение на числа (оператор *):



```
$a = 5;
$b = 7;
$product = $a * $b; // 35
```



Деление на числа (оператор /):

Аритметични операции: %



• Модул/остатък от целочислено деление на числа

(оператор %):

```
$a = 7;
$b = 2;
$product = $a % $b; //1
```

```
Remainder 7 \div 2 = 3 R 1
```

```
$odd = 3 % 2;  // 1 — числото 3 е нечетно
$even = 4 % 2;  // 0 — числото 4 е четно
$error = 3 % 0;  // Грешка: деление на 0
```

Особености при деление на числа



При деление на цели числа резултатът не винаги е цяло число:

```
$a = 10;
echo $a / 4; // Дробен резултат: 6.25
echo $a / 0; // Грешка: деление на 0
```

```
$a = intval(readline());
$b = intval(readline());
$result = $a / $b;
echo $result;
Output-Run(PhpProject1) ×

"C:\xampp\php\php\exe"
15
5
3
Done.
```

Числени изрази



В програмирането можем да пресмятаме числени изрази:

```
$expr = (3 + 5) * (4 - 2);
```

• Изчисляване на лице на трапец:

```
<?php
$b1 = floatval(readline());
$b2 = floatval(readline());
$h = floatval(readline());
$area = ($b1 + $b2) * $h / 2.0;
echo $area;</pre>
```

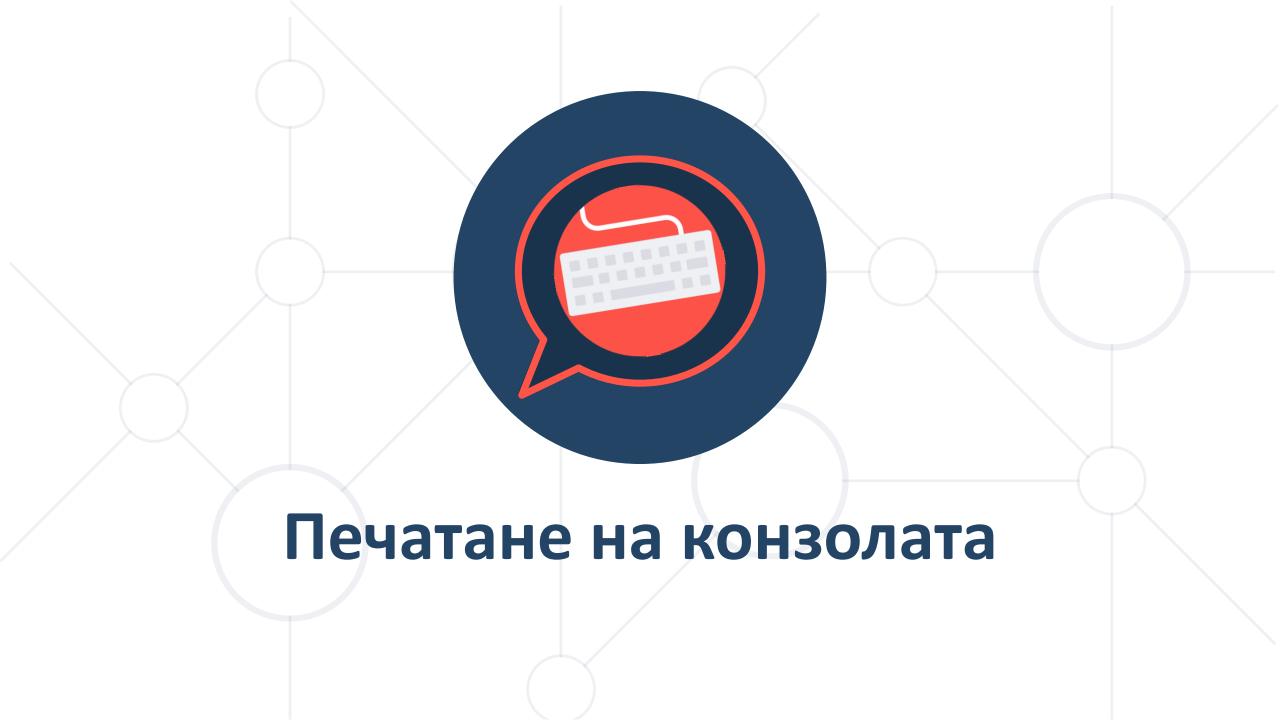
```
Output - Run (PhpProject1) ×

"C:\xampp\php\php.exe"
2
5
7
24.5
Done.
```



Задачи с прости изчисления

Решаване на задачи в клас (лаб)



Съединяване на текст и числа



 При печат на текст, числа и други данни, можем да ги съединим, използвайки интерполация:

```
<?php
$firstName = readline();
$lastName = readline();
$age = intval(readline());
$town = readline();
echo "You are $firstName $lastName, a $age-years old
person from $town."; // Работи само с двойни кавички!
</pre>
```

Съединяване на текст и числа



 При печатане на текст, числа и други данни, можем да ги съединим, използвайки шаблон:

```
$firstName = readline();
$lastName = readline();
$age = readline();
$town = readline();
printf("You are %s %s, a %d-years old person from %s.", $firstName, $lastName, $age, $town);
**Sometime of the company of the compa
```

Tecтване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1011#3

Закръгляне на числа



- В програмирането можем да закръгляме дробни числа
 - Закръгляне до следващо (по-голямо) цяло число:

```
$up = ceil(23.45); // 24
```

• Закръгляне до предишно (по-малко) цяло число:

```
$down = floor(45.67); // 45
```

• Закръгляне до най-близко число:

```
$one = round(112.345, 1); Брой символи след
$two = round(123.456, 2); Десетичната запетая
$three = round(566.7848, 3); // 566.785
```

Скъсяване на числа

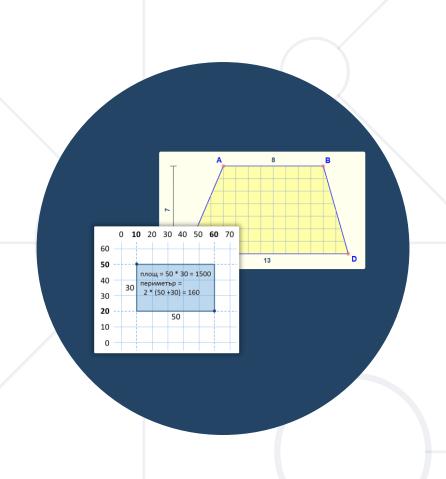


- Без да закръгляме, може да скъсим дробни числа
 - Скъсяване чрез използването на printf:

```
printf("%.2f", 1.99425345453);  // 1.99
```

Скъсяване чрез използването на floor:

```
echo floor(45.8976 * 100) / 100; // 45.89
```



Лица и периметри на фигури Решаване на задачи в клас (лаб)

Периметър и лице на кръг – пример



 Напишете програма, която въвежда радиуса r на кръг и изчислява лицето и периметъра на кръга

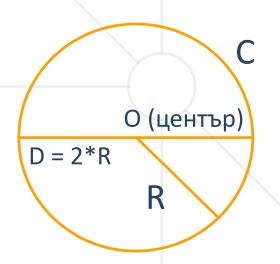
Лице = π * r * r

 $\pi \approx 3.14159265358979323846...$

Периметър = 2 * π * r

Area = 12.5663706143592 Perimeter = 12.5663706143592

Area = 452.38934211693 Perimeter = 75.398223686155



Периметър и лице на кръг – решение



```
<?php
echo "Enter circle radius. r = ";
$r = floatval(readline());
$area = pi() * $r * $r;
                                        Означение
$perimeter = 2 * pi() * $r;
                                        за нов ред
echo "Area = " . $area . PHP_EOL;
                                           Output - Run (PhpProject1) X
                                             "C:\xampp\php\php.exe" "D:\Wo
echo "Perimeter = " . $perimeter;
                                             Enter circle radius. r = 54
                                             Area = 9160.8841778678
                                             Perimeter = 339.2920065877
                                             Done.
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1011#5

Какво научихме днес?



• Въвеждане на текст

```
$str = readline();
```

Пресмятания с числа: +, -, *, /, ()

$$\$$$
sum = 5 + 3;

• Извеждане на текст по шаблон

$$printf("%d + %d = %d", 3, 5, 3 + 5);$$



Въпроси?











SoftUni





СофтУни диамантени партньори







Software Group

XSsoftware

NETPEAK

SUPER HOSTING BG

СофтУни диамантени партньори











Smartl





Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз

"Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0

International"



Обучения в СофтУни

- Software University High-Quality Education,
 Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg







