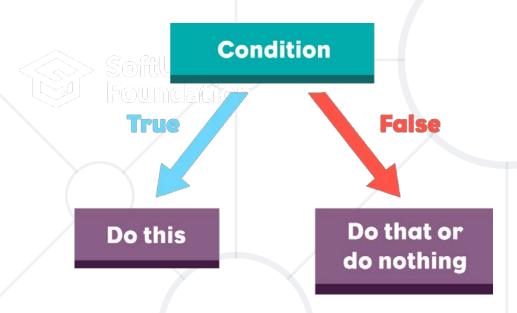
Условни конструкции

Логически изрази и проверки. Условна конструкция if-else



СофтУни Преподавателски екип









Software University

http://softuni.bg

Имате въпроси?





Съдържание



- 1. Логически изрази и проверки
 - Оператори за сравнение: <, >, ==, !=, ...
- 2. Конструкции if и else if
- 3. Серия от проверки **if-else if-else**
- 4. Живот на променлива
- 5. Дебъгване
- 6. Решаване на изпитни задачи





Логически изрази и проверки

Оператори за сравнение

Оператори за сравнение





Оператор	Означение	Работи за
Равенство	==	числа, стрингове, дати
Различно	!=	
По-голямо	>	числа, дати, други сравними типове
По-голямо или равно	>=	
По-малко	<	
По-малко или равно	<=	

Сравняване на стойности (1)



- В програмирането можем да сравняваме стойности
 - Резултатът от логическите изрази е true или false

```
a = 5; b = 10;
$true = "True" . PHP_EOL;
$false = "False" . PHP_EOL;
echo $a < $b ? $true : $false;
                                      // True
echo $a > 0 ? $true : $false;
                                      // True
echo $a > 100 ? $true : $false;
                                      // False
echo $a < $a ? $true : $false;
                                      // False
echo $a <= 5 ? $true : $false;
                                      // True
echo $b == 2 * $a ? $true : $false; // True
```



Сравняване на стойности (2)

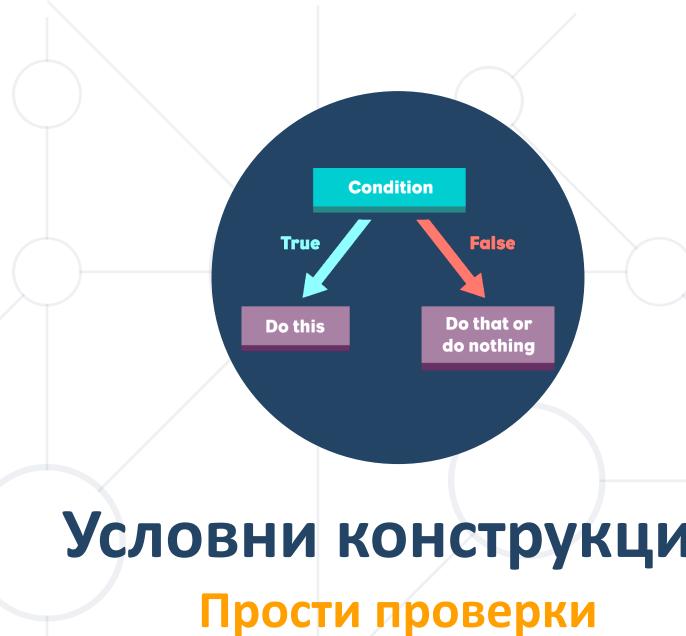


Сравняване на текст чрез оператор за равенство (==)

```
$a = "Example";
$b = $a;
echo $a == $b ? "true" : "false"; // true
```

```
$a = readline(); eднаква стойност

$b = readline();
echo $a == $b ? "true" : "false"; // true
```



Условни конструкции

Прости проверки



 Често проверяваме условия и извършваме действия според резултата

Резултатът е TRUE или FALSE

Отлична оценка - условие



- Напишете програма, която:
 - Чете оценка (число), въведена от потребителя
 - Проверява дали е отлична
 - Извежда "Excellent", ако оценката е по-голяма или равна на 5.50
- Пример:



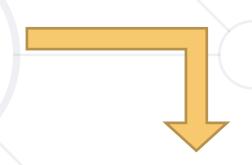


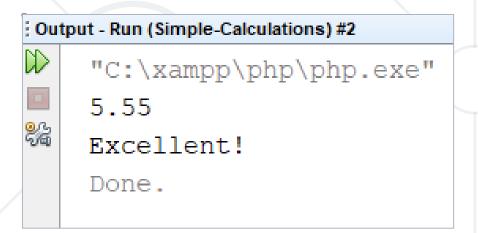
Отлична оценка - решение



```
$grade = floatval(readline();
if ($grade >= 5.50) {
  echo "Excellent!";
}
```







Прости проверки – if-else



 При невярност (false) на условието, можем да изпълним други действия – чрез else конструкция



```
if (...) {
    // код за изпълнение
}
else {
    // код за изпълнение
}
```

Код за изпълнение при невярност на условието

Блок от код (1)



- Къдравите скоби { } въвеждат блок (група команди)
- Ако конструкция if няма скоби, се изпълнява само следващият ред

```
$color = "red";
if ($color == "red")
  echo "tomato" . PHP_EOL;
else
  echo "banana" . PHP_EOL;
echo "bye";
```

```
Output - Run (PhpProject) ×

"C:\xampp\php\php.exe"

tomato
bye
```

Изпълнява се винаги – не е част от if/else конструкцията

Блок от код (2)



• Ако включим скоби, се изпълнява съответния блок

```
$color = "red";
if ($color == "red") {
 echo "tomato" . PHP_EOL;
  echo "strawberry" . PHP EOL;
else if ($color == "yellow") {
  echo "banana" . PHP_EOL;
  echo "bye" . PHP_EOL;
```

Изпълняват се редовете в съответния блок

```
Output - Run (PhpProject) ×

"C:\xampp\php\php.exe"

tomato

strawberry
```

Четно или нечетно число – условие



- Напишете програма, която:
 - Проверява дали едно число е четно или нечетно
 - Ако е четно извежда "even"
 - Ако е нечетно извежда "odd"
- Пример:



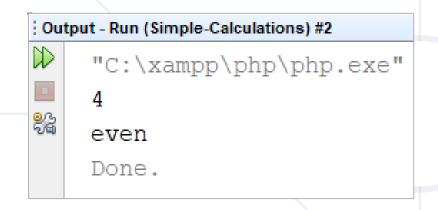


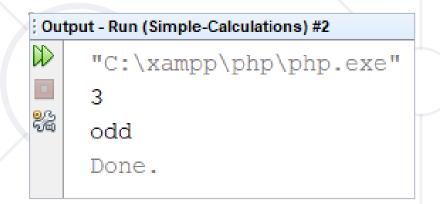


Четно или нечетно – решение



```
$num =intval(readline());
if ($num % 2 == 0) {
  echo "even" . PHP_EOL;
else {
  echo "odd" . PHP EOL;
```





По-голямото число – условие



- Напишете програма, която:
 - Чете две цели числа
 - Извежда "Greater number: '
 - Долепя по-голямото от тях
- Пример:





По-голямото число – решение



```
$num1 = intval(readline());
$num2 = intval(readline());
if ($num1 > $num2) {
  echo "Greater number: $num1" . PHP EOL;
else {
  echo "Greater number: $num2" . PHP_EOL;
```

```
"C:\xampp\php\php.exe"
2
10
Greater number: 10
Done.
```



Серии от проверки

По-сложни условни конструкции

Серии от проверки



■ Конструкцията if/else if/else... може да е в серия



```
if (...)
// код за изпълнение
else if (...)
// код за изпъленение
else if (...)
// код
```



 При истинност на едно условие, не се продължава към проверяване на следващите

Серия от Проверки - Пример



 Програмата проверява първото условие, установява, че е вярно и приключва

```
num = 7;
if ($num > 4) {
  echo "$num is bigger than 4" . PHP_EOL;
                                    Извежда се само
else if ($num > 5) {
                                   "7 is bigger than 4"
  echo "$num is bigger than 5";
else {
  echo "Equal to 7";
```



Число от 1 до 9 с текст - условие



- Напишете програма, която:
 - Чете цяло число, въведено от потребителя
 - Проверява неговата стойност [1,9]
 - Ако числото е по-голямо от 9 извежда "number too big"
 - Извежда стойността с текст
- Пример:



Число от 1 до 9 с текст - решение



```
$num = intval(readline());
if ($num == 1) {
 echo "one";
} else if ($num == 2) {
  echo "two";
} else if ($num == 3) {
  echo "three";
// TODO: add more conditions
else {
echo "number too big";
```

```
Output - Run (3. Simple-Conditions) ×

"C:\xampp\php\php.exe"

9

nine

Done.
```



Живот на променлива

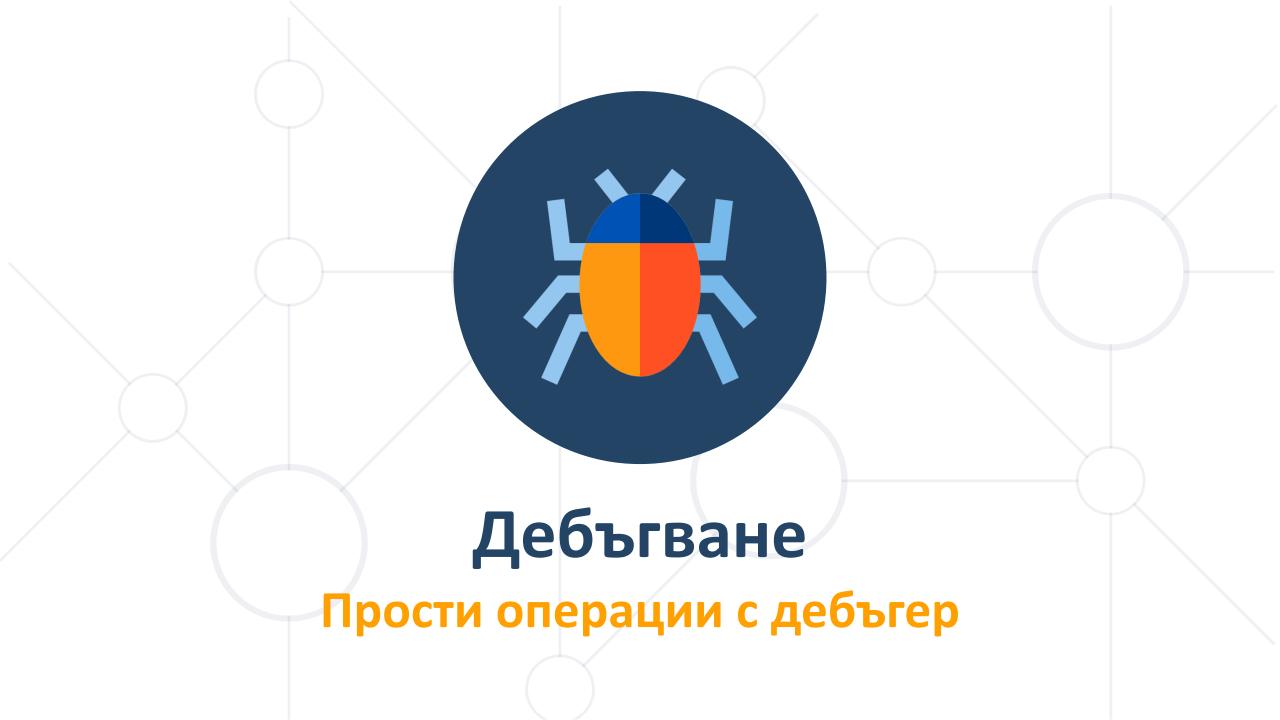
Диапазон на използване

Живот на променлива



- Обхват, в който може да бъде използвана
 - Пример: Променливата salary съществува само в блока от код на if-конструкцията

```
$currentDay = "Monday";
if ($currentDay == "Monday") {
   $salary = floatval(readline());
}
echo $salary; //Error!
```



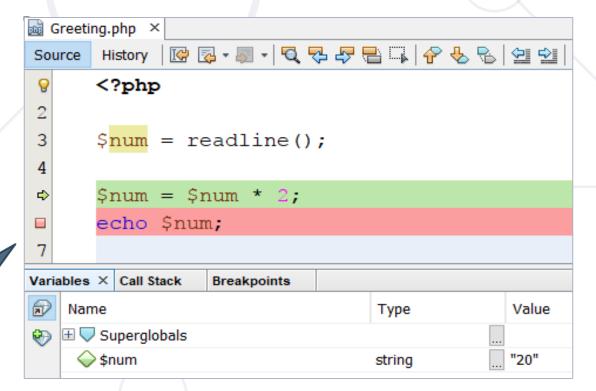
Дебъгване



• Процес на проследяване на изпълнението на

програмата

Това ни позволява да откриваме грешки (бъгове)



Breakpoint

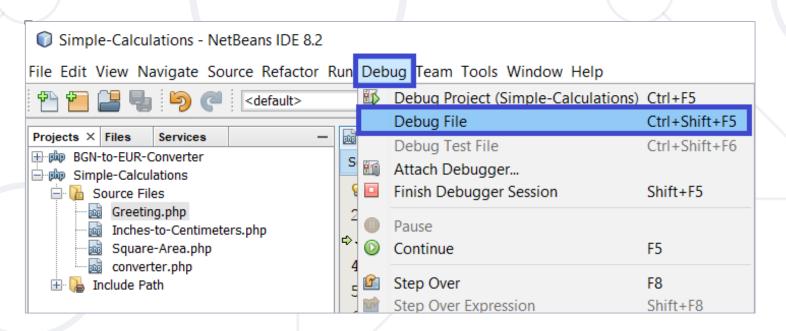


Дебъгване във NetBeans (1)



- Натискане на [Ctrl + Shift + F5] ще стартира програмата в debug режим
- Можем да преминем към следващата стъпка с [F8]

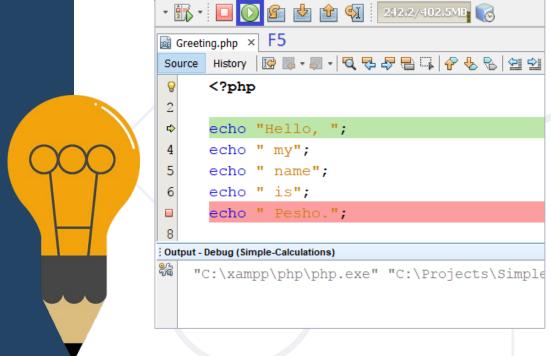




Дебъгване във NetBeans (2)



- Можем да създаваме стопери breakpoints
- До тях можем директно да стигнем използвайки [F5]







Условни конструкции

Решаване на задачи в клас(лаб)

Какво научихме днес?



■ Конструкции за проверка на условие — **if** и **if-else**:

```
if (условие) {
  група команди;
else if (ycлoβue2) {
  група команди;
else {
 група команди;
```

```
if (условие)
  единична команда;
else if (условие2)
  единична команда;
else if (условие3)
  единична команда;
else if (условие4)
  единична команда;
else if (ycnobue5)
  единична команда;
else
 единична команда;
```





Въпроси?





















СофтУни диамантени партньори







XSsoftware

NETPEAK

SUPER HOSTING BG

СофтУни диамантени партньори















Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз

"Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0

International"



Обучения в СофтУни

- Software University High-Quality Education,
 Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg







