### Ольховская Вилина БПИ239

# Вариант 23.

### Условие:

Разработать программу, которая ищет в ASCII—строке заданную подстроку и возвращает индекс первого символа первого вхождения подстроки в строке. Подстрока вводится как параметр. Вывод результатов организовать в файл (используя соответствующие преобразования чисел в строки).

#### Решение:

Программа работает в 2 режимах, переключение осуществляется с консоли.

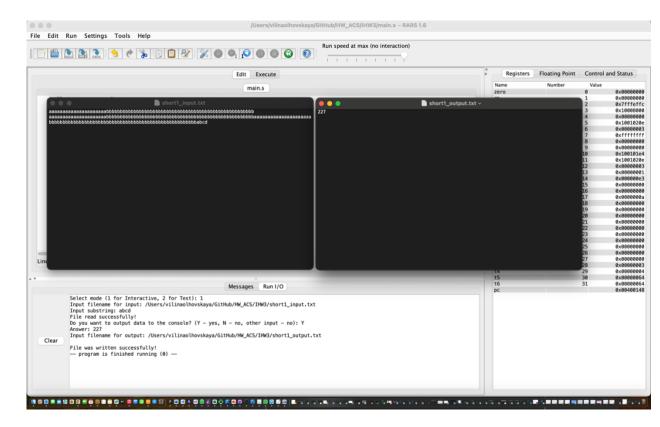
В тестовом покрытии отсутствует вариант с substring = "", так как при вводе с консоли вызывается подпрограмма input, которая проверяет пустую строку, в тестовом покрытии ввод осуществляется автоматически. Путь считается локальным и для корректной работы 2го режима нужно поменять его в файле.

Также если в файле есть перевод на новую строку, то он считается за два символа. Если подстроки нету, то ответ = -1.

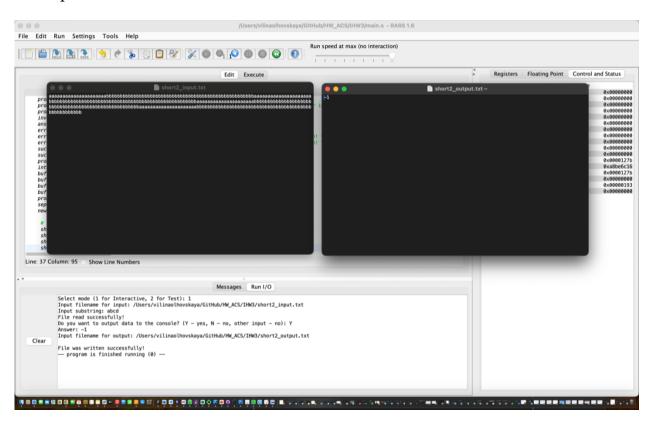
Тестовое покрытие:

Подстрока для поиска – "abcd".

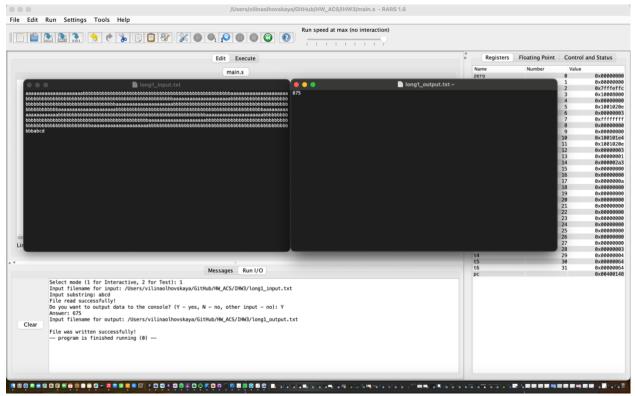
Short1\_input.txt в файле меньше 512 символов и присутствует нужная подстрока.



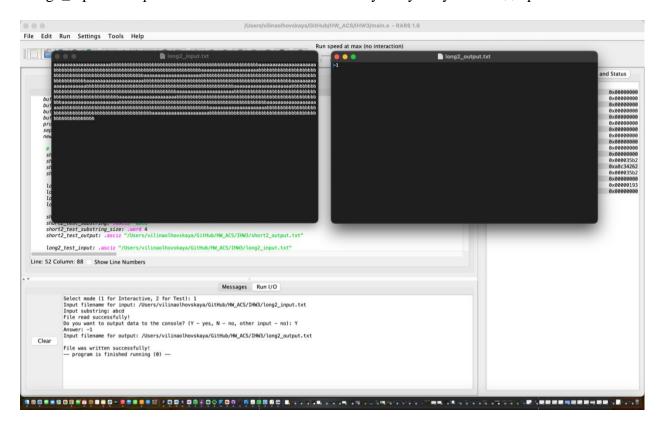
Short2\_input.txt в файле меньше 512 символов и отсутствует нужная подстрока.



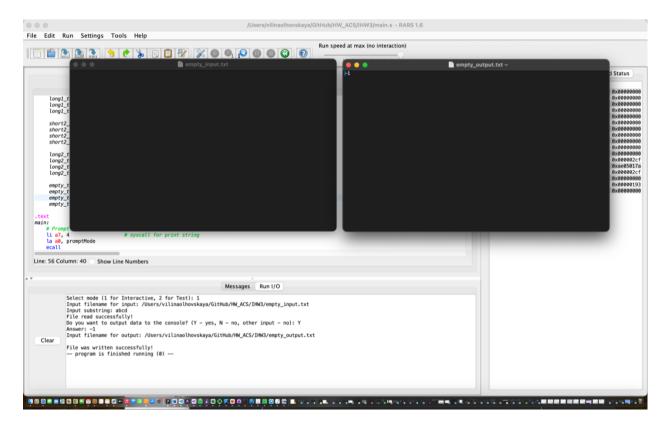
Long1\_input.txt в файле больше 512 символов и присутствует нужная подстрока.



Long2\_input.txt в файле больше 512 символов и отсутствует нужная подстрока.



Empty\_input.txt пустой файл => любая подстрока там отсутствует



## 4-5 баллов:

- Приведено решение программы на ассемблере. Программа из файла читает данные. Результаты записываются в другой файл.
- Все изменяемые параметры программы вводятся с консоли. пути к файлу для ввода и ввода и подстрока
- В программе присутствуют комментарии, поясняющие выполняемые ей действия.
- Обработка данных, полученных из файла сформирована в виде отдельной подпрограммы. find\_substring
- В подкаталоге данных присутствуют файлы, используемые для тестирования.



• Буфер для текста программы имеет фиксированный размер размером не менее 4096 байт, допускающий ввод без искажений только тексты,

ограниченные этим размером. – тут выполнено условие сразу на 6-7 баллов

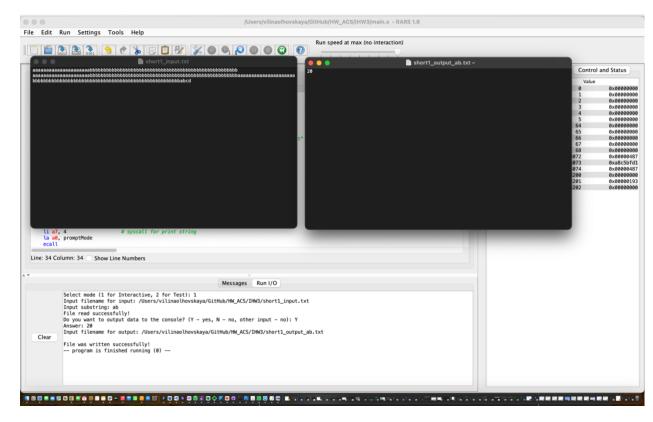
- При чтении файла размером, превышающим размер буфера, не происходит падение программы. Программа должна корректно обработать введенный «урезанный» текст.
- Сформирован отчет с результатами тестовых прогонов и описанием используемых опций компиляции, проведенных модификаций ассемблерной программы. см. выше в решении

## 6-7 баллов:

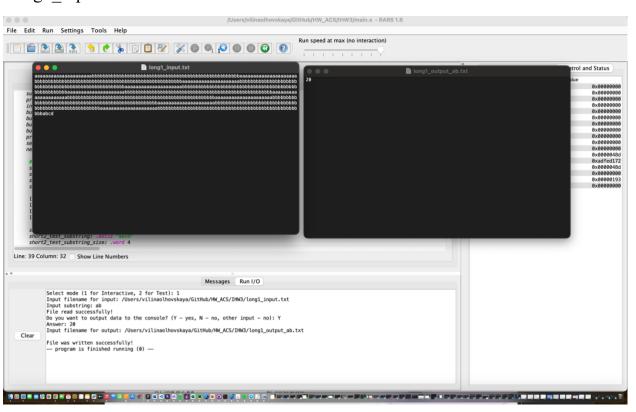
- Внутри функций использованы регистровые или локальные (при нехватке) переменные.
- Для чтения текста из файла реализовать буфер ограниченного размера, равного 512 байтам. При этом программа должна читать файлы размером до 10 килобайт.
- Ввод исходных данных, их обработку, вывод результатов реализованы через соответствующие подпрограммы. Подпрограммы должны получать необходимые им данные через параметры в соответствии с принятым соглашением о передаче параметров.
- Возвращаемые из подпрограмм значения возвращаются через параметры в соответствии с общепринятыми соглашениями.
- Дополнительные тесты:

Подстрока ab (есть во всех файлах):

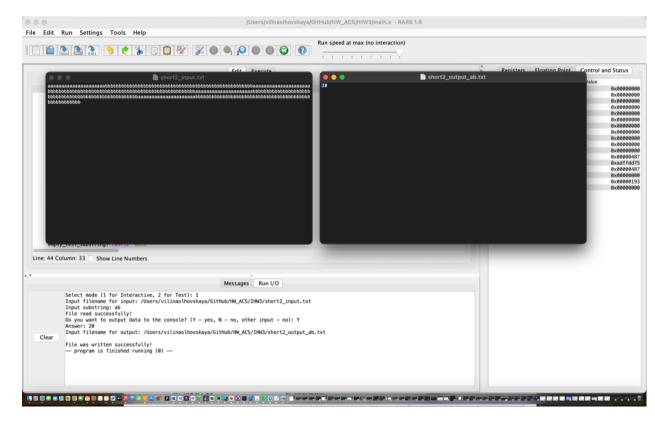
Short1 input.txt:



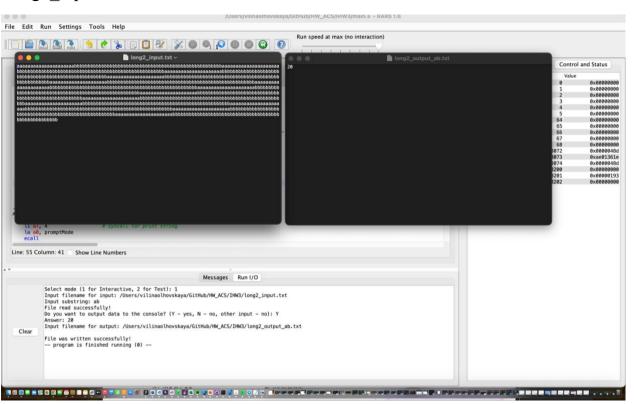
## Long1\_input.txt



Short2\_input.txt



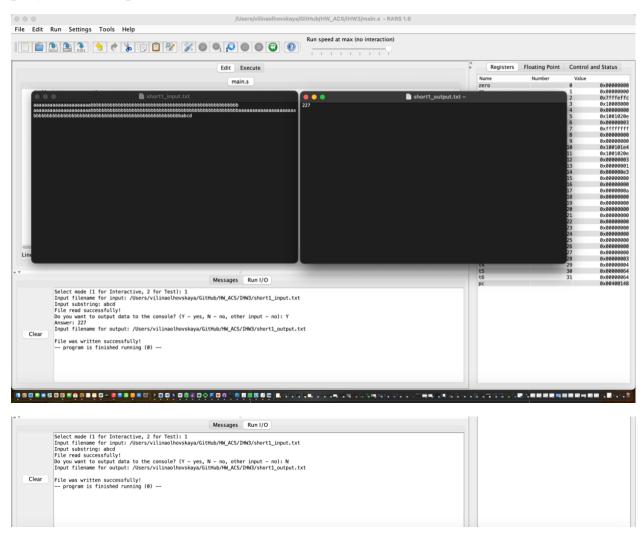
#### Long2 input.txt



# 8 баллов:

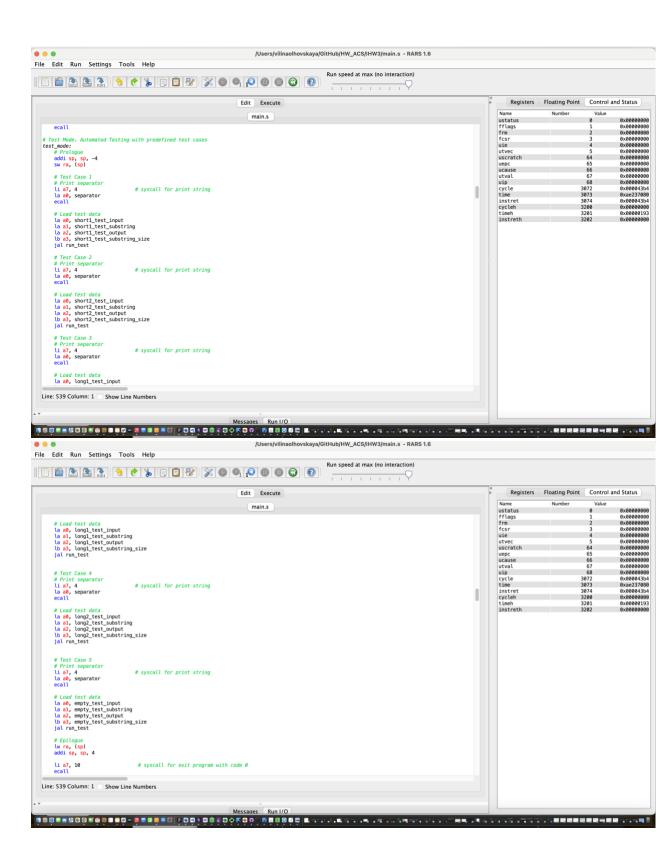
• В программу добавлена возможность дополнительного вывода результатов на консоль. Выводить или нет решает пользователь отвечая «У» или «N» на соответствующий вопрос компьютерной программы.

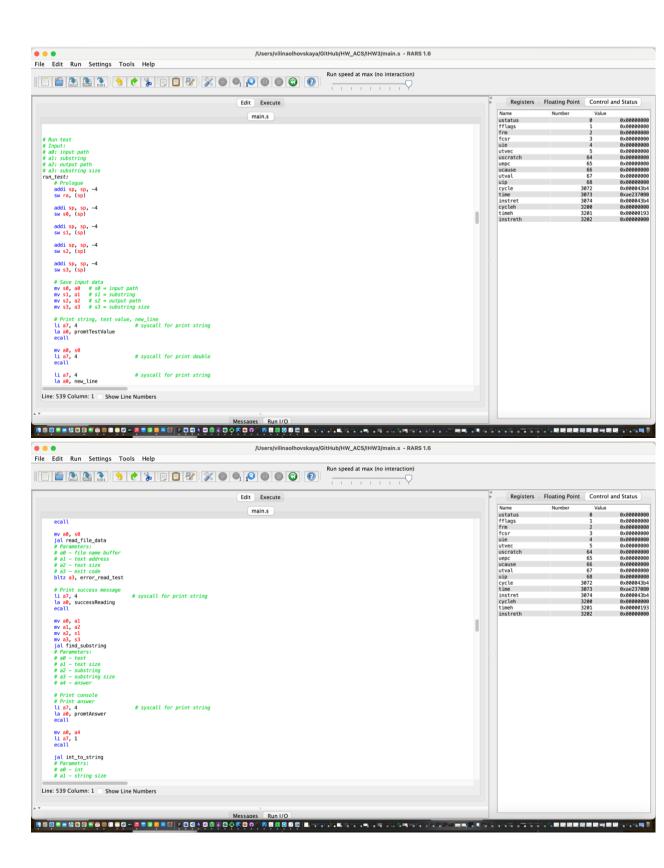
Вывод программы при этом должен полностью соответствовать выводу результатов в файл.

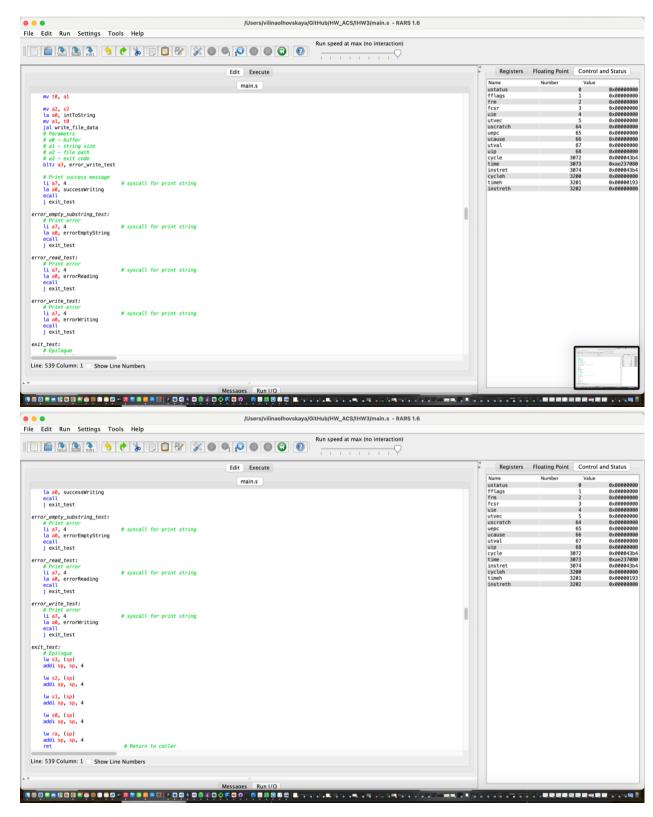


• Реализована дополнительная тестовая программа, которая осуществляет многократный вызов процедур, обеспечивающих ввод файлов, их обработку и вывод для различных исходных данных, расположенных в каталоге с исходными тестовыми данными.

Скриншоты самой программы:







Результат работы программы:

